



**MOGEL POWER 2002**

**FÜR GAME BOY,**



**GAME BOY COLOR**

**UND GAME BOY ADVANCE**

**CHEATS ZU 500 SPIELEN PLUS  
10.000 XPLODER-CODES**

Riesen **Pokémon**-Special mit  
Tipps, Tricks und Xploder-Codes



**X GAMES**





# MOGEL POWER 2002 FÜR GAME BOY, GAME BOY COLOR UND GAME BOY ADVANCE

**CHEATS ZU 500 SPIELEN PLUS  
10.000 XPLODER-CODES**

**Riesen Pokémon™-Special mit  
Tipps, Tricks und Xploder-Codes**

**X GAMES**



Die Deutsche Bibliothek – CIP-Einheitsaufnahme

Ein Titeldatensatz für diese Publikation ist bei  
Der Deutschen Bibliothek erhältlich.

Die Informationen in diesem Produkt werden ohne Rücksicht auf einen eventuellen Patentschutz veröffentlicht. Warennamen werden ohne Gewährleistung der freien Verwendbarkeit benutzt. Bei der Zusammenstellung von Texten und Abbildungen wurde mit größter Sorgfalt vorgegangen. Trotzdem können Fehler nicht vollständig ausgeschlossen werden. Verlag, Herausgeber und Autoren können für fehlerhafte Angaben und deren Folgen weder eine juristische Verantwortung noch irgendeine Haftung übernehmen. Für Verbesserungsvorschläge und Hinweise auf Fehler sind Verlag und Herausgeber dankbar.

Alle Rechte vorbehalten, auch die der fotomechanischen Wiedergabe und der Speicherung in elektronischen Medien. Die gewerbliche Nutzung der in diesem Produkt gezeigten Modelle und Arbeiten ist nicht zulässig.

Alle Spieletitel sind geschützt für die jeweiligen Herstellerfirmen. Quellenangabe: Alle Bildschirmabbildungen und Programm-Codes sind den Spielen entnommen, auf die sie sich beziehen.

Fast alle Hardware- und Softwarebezeichnungen in diesem Buch sind gleichzeitig auch eingetragene Warenzeichen oder sollten als solche betrachtet werden.

Umwelthinweis:

Dieses Buch wurde auf chlorfrei gebleichtem Papier gedruckt. Die Einschrumpffolie – zum Schutz vor Verschmutzung – ist aus umweltverträglichem und recyclingfähigem PE-Material.

10 9 8 7 6 5 4 3 2 1

04 03 02 01

ISBN 3-8272-9110-0

© 2001 by X-Games, einem Imprint der Pearson Education Deutschland GmbH

Martin-Kollar-Straße 10–12, D-81829 München/Germany

Alle Rechte vorbehalten

Umschlaggrafik: WEBWO-Graphics, Marco Lindenbeck, München

Lektorat: Marcus Beck, mbeck@pearson.de

Herstellung: Martin Horngacher, mhorngacher@pearson.de

Druck und Verarbeitung: Nørhaven, Viborg (DK)

Printed in Denmark





# Inhaltsverzeichnis

---

Cheat it! .....	11	Batman .....	21
Hinweise für den Cheat-Teil .....	11	Batman Beyond: Return of the Joker.....	21
Hinweise für den Xploder-Teil.....	12	Batman: Chaos in Gotham .....	21
Hilfe.....	12	Batman Forever.....	22
Der Autor.....	13	Batman: Return of the Joker .....	22
Danke! .....	14	Battle of Olympus .....	22
Cheats für Game Boy und		Battle Spear Alpha .....	22
Game Boy Color .....	15	BattleTanx .....	22
102 Dalmatiner.....	15	Battletoads.....	22
A Bug's Life.....	15	Battletoads in Ragnarok's World.....	23
Action Man.....	15	BeatMania .....	23
The Addams Family .....	15	BeatMania GB 2: Gacha Mix .....	23
The Addams Family 2: Pugsley's		Beavis and Butthead .....	23
Scavenger Hunt.....	15	Best of the Best Championship Karate .....	23
Adventure Island .....	16	Biene Maja .....	23
Adventure Island 2 .....	16	Biene Maja auf der Klatschmohnwiese .....	24
Adventures of Lolo 2.....	16	Bill and Ted's Excellent Game Boy	
Aladdin .....	16	Adventure .....	24
All-Star Baseball 2000 .....	16	Bionic Commando .....	24
Amazing Tater .....	16	Blade .....	24
Amida .....	16	Blades of Steel .....	24
Antz .....	16	Blaster Master Boy .....	25
Antz Racing.....	17	Boarder Zone.....	25
Armorines: Project S.W.A.R.M.....	17	Bombberman .....	25
Army Men .....	17	Bombberman Quest.....	25
Army Men 2 .....	18	Boomer's Adventure in Asmik World .....	25
Army Men: Air Combat .....	19	Brain Bender .....	25
Army Men: Sarge's Heroes 2 .....	19	Bubble Bobble.....	25
Asterix: Auf der Suche nach Idefix .....	20	Bubble Bobble (GBC).....	26
Asterix und Obelix .....	20	Bubble Bobble 2.....	26
Asteroids (GBC).....	20	Bubble Bobble Junior .....	27
Atlantis: The Lost Empire .....	21	Buffy the Vampire Slayer.....	27
The Atomic Punk.....	21	Bugs Bunny's Crazy Castle.....	27
Babe and Friends - > (Ein) Schweinchen		Bugs Bunny's Crazy Castle 2.....	28
namens Babe		Bugs Bunny's Crazy Castle 3.....	28
Bart Simpson's Escape From Camp Deadly..	21	Bugs Bunny's Crazy Castle 4.....	28
		Bugs Bunny & Lola Bunny.....	29



## 6 Inhaltsverzeichnis

---

Burai Fighter (GBC).....	29	Das Dschungelbuch .....	37
Burai Fighter Deluxe.....	30	Duck Tales.....	38
Bust-A-Move 2.....	30	Duke Nukem .....	38
Bust-A-Move 3 DX.....	30	Dynablaster .....	38
Bust-A-Move 4.....	30	Earthworm Jim: Menace 2 the Galaxy.....	38
Bust-A-Move Millennium.....	30	F-1 Race .....	39
Buzz Lightyear of Star Command.....	30	F-15 Strike Eagle .....	39
Captain Planet .....	31	Fatal Fury 2 .....	39
Carmageddon .....	31	FIFA International Soccer '97 .....	39
Castlevania 2: Belmont's Revenge .....	31	FIFA Soccer 2000.....	39
The Castlevania Adventure .....	31	Final Fantasy Adventure -> Mystic Quest	
Castlevania Legends.....	32	Final Fantasy Legend.....	39
Chase HQ .....	32	Final Fantasy Legend 2.....	39
Chase HQ: Secret Police .....	32	Fist of the North Star.....	40
Chicken Run.....	32	The Flintstones: Burgertime in Bedrock.....	40
Choplifter 2 .....	33	Flipper & Lopaka.....	40
Choplifter 3 .....	33	Frogger .....	40
Conker's Pocket Tales.....	33	Garfield: Caught in the Act.....	40
Contra -> Probotector		Gex: Enter the Gecko.....	40
Contra 2: The Alien Wars -> Probotector 2		Gex 3: Deep Pocket Gecko .....	41
Cool Ball .....	33	Ghosts 'n' Goblins .....	41
Crash Test Dummies .....	34	Godzilla.....	41
Croc .....	34	Godzilla: The Series.....	42
Cyraid.....	34	Gold und Ruhm: Der Weg nach El Dorado ..	42
Daedalian Opus .....	34	Grand Theft Auto (GTA).....	42
Daffy Duck: The Marvin Missions .....	34	The Grinch .....	42
Dance Dance Revolution GB .....	34	Halloween Racer .....	42
Dance Dance Revolution GB 2 .....	34	Harvest Moon (GBC).....	43
Dave Mirra Freestyle BMX.....	35	Hello Kitty's Cube Frenzy.....	43
Defender / Joust.....	35	Hercules .....	43
Desert Strike.....	35	Hot Wheels Stunt Track Driver.....	43
Dexter's Laboratory: Robot Rampage.....	35	Hudson Hawk.....	43
Dick Tracy .....	35	The Humans .....	43
Dogz .....	35	The Hunt for Red October -> Jagd auf	
Donald Duck Goin' Quackers.....	35	Roter Oktober	
Donkey Kong .....	35	Hype: The Time Quest .....	44
Donkey Kong Land .....	36	Hyper Lode Runner.....	44
Donkey Kong Land 2 .....	36	In einem Land vor unserer Zeit.....	44
Donkey Kong Land 3 .....	36	Indiana Jones and the Infernal Machine .....	44
Dr. Franken.....	36	Indiana Jones and the Last Crusade .....	44
Dragon Ball Z 2.....	36	Inspector Gadget .....	45
Dragon Ball Z: Goku Gekitouden		Iron Man/X-O Manowar in Heavy Metal .....	45
-> Dragon Ball Z 2		Jagd auf Roter Oktober .....	45
Dragon Warrior 3.....	37	James Bond 007 .....	45
Dragonheart.....	37	Jeremy McGrath Supercross 2000 .....	45
Driver .....	37	Judge Dredd .....	45



The Jungle Book: Mowgli's Wild Adventure -> Das Dschungelbuch	Mega Man 2 .....	52
Jungle Strike .....	Mega Man 3 .....	52
Jurassic Park .....	Mega Man 4 .....	53
Jurassic Park 2 -> The Lost World	Mega Man 5 .....	53
Käpt'n Blaubär: Die verrückte Schatzsuche..	Mega Man: Dr. Wily's Revenge .....	53
Killer Instinct.....	Mega Man Extreme.....	53
King of Fighters 95 + 98 .....	Men in Black.....	53
Kirby's Block Ball .....	Men in Black 2.....	54
Kirby's Dream Land .....	Meta Fight -> Blaster Master: Enemy Below	
Kirby's Dream Land 2 .....	Metal Gear Solid .....	54
Kirby's Pinball Land.....	Mickey Mouse Magic Wands.....	54
Kirby's Star Stacker .....	Mickey's Dangerous Chase .....	54
Kirby's Tilt 'n' Tumble .....	Mighty Morphin Power Rangers .....	54
König der Löwen.....	Mighty Morphin Power Rangers:	
Korodice .....	The Movie .....	55
Krusty's Fun House .....	Migrain Acclaim .....	55
The Land Before Time -> In einem Land vor unserer Zeit	Milon's Secret CastleMonster Max.....	55
The Legend of Zelda: Link's Awakening .....	Montezuma's Return .....	55
The Legend of Zelda: Oracle of Ages .....	Ms. Pac-Man (GB).....	55
The Legend of Zelda: Oracle of Seasons .....	MTV Sports: Pure Ride.....	55
Lemmings (GB).....	MTV Sports: T.J. Lavin's Ultimate BMX .....	55
The Lion King -> König der Löwen	Muhammad Ali Boxing.....	56
Lock 'n Chase .....	Mulan .....	56
Logical.....	The Mummy Returns .....	56
Looney Tunes: Twouble .....	Mysterium .....	56
The Lost World: Jurassic Park.....	Mystic Quest .....	56
Lucky Luke .....	Mystical Ninja Starring Goemon .....	57
Lucky Luke: Banditen-Express.....	NASCAR Racers.....	57
M&M Mini Madness.....	NBA Hoopz.....	57
Madden 96.....	NBA Jam .....	58
Madden NFL 2000 .....	NBA Jam 99 .....	58
Major League Baseball -> Ken Griffey Jr. Presents Major League Baseball	NBA Jam: Tournament Edition.....	58
Mario Clash .....	NBA Showtime: NBA On NBC.....	58
Mario Golf.....	Nemesis .....	58
Mario Picross.....	NFL Blitz .....	59
Mario Tennis.....	NFL Blitz 2000 .....	59
Maru's Mission .....	NHL Blades of Steel .....	59
The Mask of Zorro .....	Oddworld Adventures 2 .....	59
Mat Hoffman's Pro BMX .....	Ottos Ottifanten: Baby Brunos Alptraum .....	59
Matchbox Caterpillar Construction Zone.....	Pac-in-Time.....	59
Die Maus .....	Pac-Man (GBC) .....	59
Maya the Bee -> Biene Maja	Paperboy.....	60
Mega Man .....	Paperboy 2.....	60
	Parodius.....	61
	Pitfall: Beyond the Jungle .....	61
	Pitman .....	61



## 8 Inhaltsverzeichnis

---

Play Action Football.....	61	Small Soldiers .....	70
Pocahontas.....	61	The Smurfs -> Die Schlümpfe	
Pocket Bomberman .....	62	The Smurfs' Nightmare -> Die Schlümpfe	
Pocket Bowling .....	62	im Alptraumland	
Pokémon Puzzle Challenge.....	62	Snoopy's Magic Show.....	70
Pop 'n' Music GB.....	62	Snoopy Tennis.....	70
Popeye 2 .....	62	Snow Brothers Jr. ....	70
Portal Runner.....	63	Soccer Mania.....	71
Power Mission.....	63	Space Invaders (GBC) .....	71
Power Modeller.....	63	Spanky's Quest.....	71
Power Quest .....	63	Spawn.....	71
Power Rangers: Time Force .....	64	Speedball 2.....	71
Prehistorik Man .....	64	Speedy Gonzales (GB).....	72
Prince of Persia.....	64	Speedy Gonzales: Aztec Adventure .....	72
Probotector .....	64	Spider-Man.....	72
Probotector 2 .....	64	Spider-Man 2: The Sinister Six.....	72
Pugsley's Scavenger Hunt -> The Addams		Spirou .....	72
Family 2		Spud's Adventure .....	72
Pumuckl bei den Piraten.....	65	Spy Hunter/Moon Patrol .....	73
Puzzle Bobble -> Bust-A-Move		Spy vs. Spy (GBC).....	73
Quest for Camelot .....	65	Spy vs Spy: Operation Booby Trap .....	73
R-Type.....	65	Star Trek: 25th Anniversary .....	73
R-Type DX .....	65	Star Trek: The Next Generation.....	73
Rainbow Six .....	65	Star Trek Generations: Beyond the Nexus....	74
Rampage: World Tour .....	65	Star Wars Episode 1:	
Rampage 2: Universal Tour.....	66	Obi-Wan's Adventures .....	74
Rats! .....	66	Star Wars: Episode 1 - Racer .....	74
Rayman.....	67	Star Wars: Return of the Jedi .....	74
Ready 2 Rumble Boxing .....	67	Star Wars: Yoda Stories.....	74
Road Rash .....	67	Stranded Kids.....	75
Roadsters '98 .....	67	Street Fighter Alpha: Warriors' Dreams .....	75
Robocop .....	68	Street Racer Deluxe .....	75
Robocop 2 .....	68	Stuart Little: The Journey Home.....	75
Rockman X: Cyber Mission -> Mega Man		Sumo Fighter.....	75
Extreme		Super Mario Brothers DX.....	75
Rugrats .....	68	Survival Kids -> Stranded Kids	
Rugrats in Paris: The Movie.....	68	SWIV .....	76
Rugrats: Time Travelers .....	68	The Sword of Hope 2.....	76
Sabrina The Animated Series: Zapped .....	68	Tabaluga .....	76
Die Schlümpfe im Alptraumland .....	69	Tamagotchi.....	76
Die Schlümpfe reisen um die Welt.....	69	Tarzan.....	76
Ein Schweinchen namens Babe .....	69	Taxi 2.....	77
Shrek: Fairy Tale FreakDown .....	69	Taz-Mania .....	77
Silvester & Tweety: Vogel zum Frühstück....	69	Tech Deck Skateboarding .....	77
The Simpsons: Bart and the Beanstalk.....	70	Teenage Mutant Ninja Turtles:	
The Simpsons: Treehouse of Terror .....	70	Fall of the Foot Clan.....	77



Teenage Mutant Ninja Turtles 3:		Wario Land 2.....	85
Radical Rescue.....	77	Wario Land 3.....	86
Test Drive 6.....	78	Warlocked.....	86
Tetris.....	78	Wayne's World.....	86
Tetris 2.....	78	Wendy: Every Witch Way.....	86
Tetris Attack.....	78	Who framed Roger Rabbit?.....	86
Tetris Blast.....	78	Wizards and Warriors X: Fortress of Fear ....	86
Tetris DX.....	79	Worms Armageddon.....	87
Tetris Plus.....	79	WWF Betrayal.....	87
Tim: Der Sonnentempel.....	79	WWF Raw.....	88
Tim in Tibet.....	79	WWF Superstars 2.....	88
Tin Tin in Tibet -> Tim in Tibet		WWF Wrestlemania 2000.....	88
Tin Tin: Temple of the Sun		X-Men: Mutant Academy.....	88
-> Tim: Der Sonnentempel		X-Men: Mutant Wars.....	88
Tiny Toon Adventures: Babs Big Break.....	80	X-Men: Wolverine's Rage.....	88
Tiny Toon Adventures: Wacky Sports.....	80	Xtreme Sports.....	89
Tiny Toon Adventures 2: Montana's Movie		Yar's Revenge.....	89
Madness.....	80	Yogi Bear.....	89
Tom & Jerry.....	80	Yoshi's Cookie.....	89
Tom & Jerry In Mouse Attacks!		Zen: Intergalactic Ninja.....	89
-> Tom & Jerry: Der Mausangriff		Zool.....	89
Tom & Jerry: Der Mausangriff.....	80		
Tom & Jerry: Frantic Antics.....	81	Cheats für den Game Boy Advance.....	90
Tomb Raider.....	81	Advance GTA.....	90
Tonic Trouble.....	81	Advance Wars.....	90
Tony Hawk's Pro Skater 2.....	81	Army Men Advance.....	90
Toonsylvania.....	81	Atlantis: The Lost Empire.....	91
Top Gear Pocket.....	81	Boxing Fever.....	91
Top Gear Rally.....	82	Breath of Fire.....	91
Top Gun: Guts and Glory.....	82	Castlevania: Circle of the Moon.....	91
Top Rank Tennis.....	82	Choro Q Advance.....	91
Toy Story.....	82	Chu Chu Rocket!.....	92
Toy Story 2.....	82	Doom.....	92
Track & Field.....	82	Earthworm Jim.....	92
True Lies.....	82	ESPN Final Round Golf 2002.....	92
Turok: Battle of the Bionosaurs.....	83	F-14 Tomcat.....	93
Turok: Rage Wars.....	83	F-Zero.....	93
Turok 2: Seeds of Evil.....	83	Final Fight One.....	94
Turok 3: Shadow of Oblivion.....	84	GT Advance Championship Racing	
Turrican.....	84	-> Advance GTA	
Urban Strike.....	84	Fire ProWrestling A.....	94
V-Rally.....	84	I am an Air Traffic Controller.....	94
Vigilante 8.....	84	Iridion 3D.....	94
VIP.....	85	JGTO Golf Master.....	94
Wacky Races.....	85	Jurassic Park 3: DNA Factor.....	95
Wario Blast!.....	85	Klonoa: Empire Of Dreams.....	95



## 10 Inhaltsverzeichnis

---

Konami Krazy Racers .....	95
Kuru Kuru Kururin.....	95
Lady Sia.....	95
Lego Bionicle .....	95
Mario Kart Super Circuit.....	95
Men in Black: The Series .....	96
NFL Blitz 2002.....	96
Pac-Man Collection.....	96
Pinobee: Wings of Adventure.....	97
Pitfall: The Mayan Adventure .....	97
Play Novel: Silent Hill .....	98
Power Rangers: Time Force .....	98
Rayman Advance.....	98
Ready 2 Rumble Boxing Round 2 .....	98
Rocket Power: Dream Scheme.....	99
Rugrats: Castle Capers .....	99
Spider-Man: Mysterio's Menace .....	99
Super Mario Advance.....	99
Super Street Fighter 2X Revival .....	99
Tactics Ogre Gaiden: The Knight of Lodies.....	100
Tetris Worlds .....	100
Tony Hawk's Pro Skater 2 .....	100
Wild Thornberrys: Chimp Chase .....	100
 Tipps und Tricks zu Pokémon-Spielen.....	101
Rote, Blaue und Gelbe Pokémon-Edition ...	101
Goldene und Silberne Pokémon-Edition.....	105
 Xploder-Codes.....	109



# Cheat it!

---

Mit diesem Schlachtruf versorgen wir seit mittlerweile acht Jahren unsere Leser mit Cheats und Levelcodes.

Neben den bereits seit langem erscheinenden Ausgaben für PC und PlayStation liegt nun erstmals eine Ausgabe für den Game Boy und seinen Nachfolger Advance vor.

Und die hat es in sich: Für mehr als 600 Spiele wurden Cheats und Passwörter zusammengetragen. Als dicker Bonus wurde die offizielle Code-Datenbank für das Cheatmodul Xploder beigelegt. Und weil in den beliebten Pokémon-Spielen keine Cheats eingebaut sind, gibt es als Trost eine Sammlung von Tipps und Tricks rund um die Mini-Monster.

## Hinweise für den Cheat-Teil

Die Spiele wurden alphabetisch sortiert, wobei die Artikel Der, Die, Das, Ein(e) und The nicht mitzuzählen sind.

Vielfach erscheinen Spiele für den Game Boy in allen Kontinenten. Sie unterscheiden sich dabei oft in der Textsprache und zum Teil sogar im Titel. Wir haben versucht, alle Namen eines Spiels aufzuspüren. Statt Doppel-Einträgen haben wir uns dabei mit einem Verweis begnügt. Leider können wir nicht garantieren, dass ein Cheat in allen Versionen funktioniert.

Bei einigen Spielen, die zunächst für den alten Game Boy erschienen sind und später für den Game Boy Color verbessert neu aufgelegt wurden, haben sich auch die Cheats geändert. Daher haben wir im Einzelfall den Spieleeintrag mit GB oder GBC kenntlich gemacht.

Geben Sie Tastencodes schnell und flüssig ein.

Tasten, die durch ein Plus miteinander verbunden sind, müssen Sie gleichzeitig drücken. Wiederholungen wie 2x beziehen sich nur auf die nächstfolgende Taste. **B** 2x **A** **L** + **R** **A** heißt also: **B** drücken. Danach 2x **A** drücken. Anschließend **L** + **R** drücken. Danach **A** drücken. Manchmal müssen Sie eine oder mehrere Tasten gedrückt halten und dabei andere nacheinander drücken. Diese Fälle werden jedoch ausdrücklich beschrieben.



Soll ein Cheat als Spielernamen eingetragen werden, genügt meistens ein kurzzeitiger Verbleib in der Namensliste. In der Regel können Sie das Codewort wieder ersetzen, ohne die Wirkung des Cheats zu beeinträchtigen.

### Hinweise für den Xploder-Teil

Der Xploder ist ein Cheatmodul, das Schummeleien erlaubt, die vom Hersteller nicht vorgesehen sind. So kann in einem Spiel leicht die Zahl der Leben eingefroren werden. Jeder Cheat wurde durch eine oder mehrere Reihen von Codes dargestellt und lässt sich einzeln ein- und ausschalten.

Es gibt zwei Arten des Xploders: Der 50 Mark teure Xploder Fun eignet sich für Gelegenheitsmögler. Der große Bruder Xploder GB kostet 80 Mark. Mit ihm können eigene Codes herausgefunden werden. Der Xploder ist im Fachhandel, aber auch online (zum Beispiel bei [www.amazon.de](http://www.amazon.de)) erhältlich. Cheatmodule gibt es übrigens für jede Spielkonsole, und das seit vielen Jahren.

Der Xploder wird mit einer Reihe von Codes ausgeliefert. Weitere Codes lassen sich eintragen. In diesem Buch ist die offizielle Code-Datenbank des Xploders abgedruckt. Bitte wenden Sie sich bei Fragen zu Xploder-Codes direkt an den deutschen Vertrieb. Nur ein Hinweis: Fragezeichen in einem Code (??) sind Platzhalter für eigene Werte. Bei einem Cheat »Anzahl Tore« müssten die ?? durch etwa 04 ersetzt werden, um vier Tore zu ermöglichen.

Zum Zeitpunkt der Manuskript-Abgabe befand sich der Xploder für den Game Boy Advance kurz vor der Markteinführung. Zur Verfügung standen uns aber nur Codes, die sowieso mit dem Xploder mitgeliefert werden. Daher haben wir uns den Abdruck erspart.

### Hilfe

Bitte kontaktieren Sie den Autor des Buches ([meyer@mogelpower.de](mailto:meyer@mogelpower.de), Fax 0341-233 0024) nur, falls Cheats nicht funktionieren oder Sie allgemeine Hinweise zum Buch haben. Fragen zu Spielen stellen Sie besser im Diskussionsforum der Website [www.mogelpower.de](http://www.mogelpower.de). Es wird täglich von Hunderten von Besuchern gelesen, und Sie finden dort schnell Anschluss. Der Autor steckt unermesslich viel Arbeit in den Ausbau der Website und kann schon aus Zeitgründen inhaltliche Fragen zu Spielen nicht beantworten.

Die Site [www.mogelpower.de](http://www.mogelpower.de) enthält neben aktuellen Neuaufnahmen für den Game Boy Cheats und Lösungen für alle nur denkbaren Systeme - vom Klassiker C64 über Dreamcast bis hin zum PC. Falls Sie keinen Online-Anschluss haben, empfehlen wir die telefonischen Hotlines von Herstellern und Zeitschriften.

Falls Sie keinen Netzzugang haben, können Sie sich, sofern Sie in Deutschland wohnen, an die herstellerunabhängigen InfoGenie-Hotlines wenden, zu denen auch einige



Spielezeitschriften ihre Hotline ausgelagert haben. Diese helfen Ihnen mit Cheats und Lösungshinweisen, aber auch bei technischen Problemen weiter. Ein Anruf kostet 3,63 Mark pro Minute, der Betrag wird automatisch zur Telefonrechnung hinzuaddiert. Kann Ihnen nicht auf Anhieb geholfen werden, verspricht der Betreiber eine Recherche auf eigene Kosten; bleibt die Hotline eine Lösung ganz schuldig, erhalten Sie Ihr Geld zurück. Die Rufnummern der Hotlines lauten:

PC-Spiele:	0190/87 32 68 31 (täglich von 8–24 Uhr)
Konsolen-Spiele:	0190/87 32 68 32 (täglich von 8–24 Uhr)
Computer-Technik:	0190/88 24 19 36 (täglich von 7–24 Uhr)
Internet-Technik:	0190/88 24 18 87 (täglich von 7–24 Uhr)

InfoGenie ist ein langjähriger, seriöser Betreiber von kostenpflichtigen Informationsdiensten. Mehr Auskunft über den Service erhalten Sie unter der Rufnummer 030/3260-6000. Weil 3,63 Mark eine ganze Stange Geld sind, sollten Sie sich unbedingt eine Genehmigung für den Anruf einholen, falls Sie die Telefonrechnung nicht selbst bezahlen.

## Der Autor

René Meyer, 31, entwickelte bereits vor mehr als zehn Jahren, in der Ära der Home Computer, Schummelprogramme, um Spiele aufs Kreuz zu legen. Unter dem Namen Mogel-Power erscheinen seit 1994 seine Bücher und CD-ROMs bei Markt+Technik. Damit hat er in Zusammenarbeit mit seinem Freund und Kollegen Sven Letzel die wohl bekannteste Marke rund um das Thema Cheats geschaffen: Die Website [www.mogelpower.de](http://www.mogelpower.de) ist eine der meistbesuchten Spieleadressen im deutschsprachigen Internet und gibt monatlich mehr als eine Millionen Mal Cheats preis. Der Leipziger arbeitet als Journalist vor allem für das Computer-Ressort der Frankfurter Allgemeinen Zeitung.





## **14** Cheat it!

---

### **Danke!**

Der Autor bedankt sich herzlich bei:

seinem Lektor Marcus Beck für die wie immer angenehme Zusammenarbeit,  
seiner Kollegin Katja Tischer für den von ihr verfassten Pokémon-Abschnitt,  
Tom Friedmann für das Spendieren der Xploder-Codes,  
die vor allem von Schummel-Magier Uli »UL1« Weibel herausgefunden wurden.



## 2

# Cheats für Game Boy und Game Boy Color

---

## 102 Dalmatiner

Das Passwort für den Bonuslevel Garage ist Knochen- Knochen- Pfotenabdruck- Behälter.

## A Bug's Life

Levelcodes:

1:	9LKK	5:	BKK2	8:	L59B
2:	BL26	6:	2PLB	Bonus:	BL26
3:	5P9K	7:	6562	Cheat:	99BB
4:	6652				

Wenn Sie das Cheat-Passwort verwenden, erhalten Sie eine Fehlermeldung. Dennoch können Sie mit **START** + **A** in den nächsten Abschnitt und mit **START** + **SELECT** in den nächsten Level springen.

## Action Man

Das Passwort für den Level Moon Base 2 lautet 7!B!.

## The Addams Family

Um Ihre Energie zu erneuern, drücken Sie sofort nach Verlust eines Lebens **START**, während Sie **↓** + **A** + **B** gedrückt halten.

## The Addams Family 2: Pugsley's Scavenger Hunt

Levelcodes:

Befreiung von Granny:	MP7VB	Befreiung von Wednesday:	M73VT
Befreiung von Gomez:	MS5VB	Befreiung von Uncle Fester:	MH49K



## 16 Cheats für Game Boy und Game Boy Color

---

### Adventure Island

Um den Startlevel frei zu wählen, drücken Sie **→ ← → ← A B A B** im Titel-Bildschirm, nachdem Higgins von einer Kokosnuss getroffen wurde.

Das Passwort 0894 gibt Ihnen ein prall gefülltes Inventar.

### Adventure Island 2

Levelcodes:

1:	7516	4:	9461	7:	2026
2:	9529	5:	7262	8:	7587
3:	5903	6:	4842		

Das Passwort 0894 gibt Ihnen ein prall gefülltes Inventar.

### Adventures of Lolo 2

Das Passwort VQTD führt direkt in den letzten Level.

### Aladdin

Um in den nächsten Level zu springen, gehen Sie in den Pause-Modus und drücken Sie **A 2x B 2x A 2x B A**.

### All-Star Baseball 2000

Wenn jemand auf der Base steht, halten Sie 30 Sekunden **A**, 13 Sekunden **↑** gedrückt; dann drücken Sie **A B ↑ ↓ START**, um mit unsichtbaren Base-Läufern zu spielen.

### Amazing Tater

Mit dem Passwort YBTF5ZZFT2 erreichen Sie Ebene 3.

### Amida

Levelcodes:

TLKSS, LEIQX, VOTAJ

### Antz

Levelcodes:

02:	BCCB	08:	GQHG	14:	PLDP
03:	DQGH	09:	FLDP	15:	LFGB
04:	HGGF	10:	KGQQ	16:	DQLD



05:	NBFG	11:	DLGQ	17:	CLPG
06:	KGBF	12:	CBHG	18:	DLHD
07:	QGJJ	13:	JBIG	19:	LFQG

## Antz Racing

Levelcodes:

02:	TKMGK	05:	XKMGN	08:	SQLJT
03:	KRDKP	06:	LSGHQ	09:	PSGHT
04:	LRDKQ	07:	MSGHR	10:	VQLJC

## Armorines: Project S.W.A.R.M.

Wählen SieBBBBBBBBB als Passwort, um alle Levels freizuschalten.

## Army Men

Levelcodes:

Mission	Level	Passwort
Kaktus-Ebenen	Vorsicht	Granate - Gewehr - Hubschrauber - Jeep
Kaktus-Ebenen	Marschbefehl	Jeep - Hubschrauber - Hubschrauber - Jeep
Kaktus-Ebenen	Aufräumen	Gewehr - Granate - Hubschrauber - Jeep
Casta Plastica	In die Stadt	Gewehr - Hubschrauber - Jeep - Gewehr
Casta Plastica	Zur Bank	Granate - Granate - Hubschrauber - Hubschrauber
Casta Plastica	Braune stoppen	Gewehr - Jeep - Gewehr - Hubschrauber
Casta Plastica	HQ der Braunen	Jeep - Jeep - Granate - Gewehr
Wicklung Canyon	Jeep finden	Gewehr - Flugzeug - Jeep - Hubschrauber
Wicklung Canyon	Patrouillen	Panzer - Hubschrauber - Jeep - Gewehr
Wicklung Canyon	Radar aufreihen	Mörser - Panzer - Hubschrauber - Jeep
Wicklung Canyon	Noch einmal	Gewehr - Hubschrauber - Panzer - Mörser
Wicklung Canyon	Zum Helipad	Gewehr - Mörser - Gewehr - Hubschrauber
Wicklung Fluss	Patrouille	Mörser - Mörser - Granate - Gewehr
Wicklung Fluss	Verteidigung	Hubschrauber - Granate - Jeep - Gewehr
Wicklung Fluss	Radarstation	Jeep - Mörser - Gewehr - Gewehr
Wicklung Fluss	Hausbesuch	Hubschrauber - Jeep - Granate - Flugzeug
Wicklung Fluss	Weiter geht's	Flugzeug - Panzer - Mörser - Jeep



## 18 Cheats für Game Boy und Game Boy Color

---

Gefängnislager	Planung	Gewehr - Panzer - Hubschrauber - Jeep
Gefängnislager	Angriff	Gewehr - Mörser - Jet - Mörser
Gefängnislager	Camp zerstören	Mörser - Gewehr - Granate - Mörser
Gefängnislager	Flüchtlinge	Jet - Gewehr - Granate - Gewehr
Konstruktion	Region sichern	Mörser - Flugzeug - Gewehr - Flugzeug
Konstruktion	Panzer holen	Hubschrauber - Jeep - Granate - Panzer
Konstruktion	Plündern	Gewehr - Hubschrauber - Hubschrauber - Jeep
Konstruktion	Offensive	Mörser - Hubschrauber - Gewehr - Jeep
Konstruktion	Sieg	Flugzeug - Panzer - Flugzeug - Gewehr

### Army Men 2

Levelcodes:

01:	Minenwerfer - Panzer -minenwerfer - Jeep
02:	Jeep - Jeep -minenwerfer - Flugzeug
03:	Panzer - Granate - Panzer -minenwerfer
04:	Gewehr -minenwerfer - Jeep - Flugzeug
05:	Minenwerfer - Gewehr - Flugzeug - Jeep
06:	Minenwerfer - Granate - Gewehr - Hubschrauber
07:	Flugzeug - Granate - Gewehr - Panzer
08:	Granate -minenwerfer - Hubschrauber -minenwerfer
09:	Panzer -minenwerfer - Gewehr - Panzer
10:	Jeep - Hubschrauber - Panzer -minenwerfer
11:	Gewehr -minenwerfer - Granate -minenwerfer
12:	Jeep - Hubschrauber - Granate - Hubschrauber
13:	Flugzeug - Flugzeug - Granate -minenwerfer
14:	Flugzeug - Gewehr - Flugzeug - Hubschrauber
15:	Gewehr - Hubschrauber - Hubschrauber - Panzer
16:	Hubschrauber - Hubschrauber - Gewehr - Granate
17:	Gewehr - Panzer - Flugzeug -minenwerfer
18:	Gewehr - Gewehr - Granate - Jeep
19:	Gewehr - Jeep - Hubschrauber - Granate
20:	Hubschrauber - Granate - Gewehr - Jeep
21:	Minenwerfer - Granate - Hubschrauber - Jeep



22:	Gewehr - Panzer - Hubschrauber - Gewehr
23:	Flugzeug - Jeep - Panzer - Minenwerfer
24:	Hubschrauber - Gewehr - Jeep - Minenwerfer
25:	Panzer - Granate - Flugzeug - Granate
26:	Flugzeug - Panzer - Gewehr - Minenwerfer
27:	Panzer - Panzer - Jeep - Panzer
28:	Jeep - Panzer - Jeep - Minenwerfer
29:	Hubschrauber - Minenwerfer - Hubschrauber - Jeep
30:	Panzer - Panzer - Granate - Minenwerfer
31:	Hubschrauber - Jeep - Granate - Gewehr

## Army Men: Air Combat

Levelcodes:

02:	Kiste - Kreuz - Kiste - Kiste
03:	Rakete - Rakete - Rakete - Kreuz
04:	Abzeichen - Rakete - Kiste - Kiste
05:	Kreuz - Abzeichen - Kreuz - Rakete
06:	Helm - Rakete - Abzeichen - Helm
07:	Kiste - Kreuz - Rakete - Kreuz
08:	Rakete - Abzeichen - Kreuz - Helm
09:	Abzeichen - Abzeichen - Rakete - Rakete
10:	Kreuz - Helm - Kreuz - Helm
11:	Helm - Abzeichen - Kreuz - Helm
12:	Kiste - Kreuz - Abzeichen - Abzeichen
13:	Rakete - Kreuz - Helm - Helm
14:	Abzeichen - Kreuz - Kiste - Abzeichen
15:	Kreuz - Kiste - Abzeichen - Helm
16:	Helm - Kreuz - Rakete - Abzeichen

## Army Men: Sarge's Heroes 2

Levelcodes:

01:	P2Z7Q4LB	11:	KBHD4V1D	21:	KFH1JGC0
02:	C1F6Q3TP	12:	14NN6168	22:	T3F8R0ZY



## 20 Cheats für Game Boy und Game Boy Color

03:	V4R2B1JK	13:	PD01S4N5	23:	Y7C8R2N0
04:	X6K2L1KT	14:	B0T7V9CK	24:	XW3L7B26
05:	S5H8L2RG	15:	BDD61977	25:	C2X3Q5TC
06:	Y2C3T6BF	16:	K4TLLC11	26:	LV75HRR9
07:	F1C4P9VP	17:	S6P8D2KG	27:	D2K7P0S4
08:	VJC2PFHC	18:	77N5Y14N	28:	H4KXJ68D
09:	W3S4C75S	19:	Y2K4X8TP	29:	1NSY1912
10:	M8R2X4LS	20:	825VN1N6	30:	JYMCBB01

### Asterix: Auf der Suche nach Idefix

Levelcodes:

2:	CQPSJ	4:	RSFMS
3:	MLSPS	5:	TPPGN

### Asterix und Obelix

Levelcodes:

1:	Schwein - Braten - Käse - Melone	4:	Melone - Käse - Melone - Flasche
2:	Käse - Käse - Flasche - seitliches Schwein	5:	Kranz1 - Melone - Melone - Flasche
3:	Flasche - Melone - Braten-Braten	6:	Braten - Braten - Flasche - Käse

### Asteroids (GBC)

Cheats, als Passwörter einzugeben:

CHEATONX	Cheatmenü (*)
PROJECTX	Excalibur-Schiff freischalten
QRTREATR	klassisches Asteroids-Spiel freischalten

(\*) Das Cheatmenü rufen Sie im Spiel mit **SELECT** auf. Mit **↑**, **↓** sowie **←** und **→** wählen Sie Level und Zone. **A** macht Sie unverwundbar.

Levelcodes:

2:	SPACEVAC	4:	WORMSIGN
3:	STARSBRN	5:	INCOMING



## Atlantis: The Lost Empire

Levelcodes:

U-Boot (Submarine):	DCNC	Vulkan (Volcano):	TJJT
Bucht (Cove):	XDKV	Im Innern (Internal):	JMFJ
Feuer (Fire):	CFCS	Palast (Palace):	QNFS
Eis (Ice):	DHCV		

## The Atomic Punk

Das Passwort für Level 50 ist B0MNDPBL3NCB3L2H2DJJ.

Um Extra-Geld zu erhalten, ergattern Sie ein Passwort für Spiel A (Game A). Ändern Sie den ersten Buchstaben des Passworts in »X«.

## Babe and Friends - > (Ein) Schweinchen namens Babe

## Bart Simpson's Escape From Camp Deadly

Hinweis: Im Pause-Modus schalten Sie mit **A** die Musik ein und aus.

## Batman

Um den Soundtest-Modus zu aktivieren, drücken Sie im Titel-Bildschirm **START**, während Sie **↑** + **→** gedrückt halten.

## Batman Beyond: Return of the Joker

Levelcodes:

2:	C76564J	4:	Y539WZG
3:	L88R8TC	5:	NTTJ9KY

## Batman: Chaos in Gotham

Levelcodes:

2:	Batman - Batmobile - Batman - Batcycle
3:	Batman - Batcycle - Batgirl - Batcycle
4:	Batmobile - Batmobile - Batman - Batmobile
5:	Batmobile - Batcycle - Batgirl - Batgirl
6:	Batcycle - Batcycle - Batman - Batgirl
7:	Batcycle - Batgirl - Batgirl - Batman



## 22 Cheats für Game Boy und Game Boy Color

---

8:	Batgirl - Batcycle - Batman - Batmobile
9:	Batgirl - Batgirl - Batmobile - Batcycle

### Batman Forever

Cheats, im Auswahl-Bildschirm des Schwierigkeitsgrades einzugeben:

↑ → ↓ ← ↑ ← ↓ →	Cheat-Menüpunkte freischalten
4x ↓ 4x ↑	Credits zeigen

Mit 2x ↓ ↑ vollziehen Sie während des Spiels einen Supersprung.

### Batman: Return of the Joker

Um als Bösewicht zu spielen, geben Sie im Options-Menü ↑ ↓ ← → 2x A ein.

### Battle of Olympus

Mit dem Passwort BFFXVNXQNLS8K,CM2FHUX4GW5ZD erhalten Sie die volle Ausrüstung.

### Battle Spear Alpha

Levelcodes:

2:	AOPRL	4:	SEWEU
3:	UGOGA	5:	MLEKT

### BattleTanx

Levelcodes:

02:	M1A1 - W - K - 3 - Y	09:	Moto - V - R - Moto - F
03:	R - W - H - M1A1 - Z	10:	X - Z - Q - M - T
04:	R - M1A1 - K - X - S	12:	V - Z - Q - N - L
05:	7 - W - M1A1 - L - W	13:	C - Z - 9 - R - 9
06:	8 - Moto - J - 5 - 9	14:	F - Z - S - V - 5
07:	7 - Moto - G - H - 4	15:	D - X - 6 - Z - 6
08:	K - Moto - 9 - N - 8		

### Battletoads

Drücken Sie im Titel-Bildschirm A + B, um den Experten-Modus freizuschalten.



## Battletoads in Ragnarok's World

Halten Sie im Start-Bildschirm **A** + **B** + **↓** gedrückt, während Sie **START** drücken. Sie erhalten fünf Zusatzleben.

## BeatMania

Bonus-Songs, als Passwort einzutragen:

alle Songs	UUDLRLRBA
Bigbeat Mix	REMIX
Euro Beat	GENERATION

Die Passwörter BEATMANIA, KONAMI und KCEK schalten im Free Mode DJ Battles frei.

## BeatMania GB 2: Gacha Mix

Das Passwort YEBISUSAMA schaltet alle Songs frei.

## Beavis and Butthead

Levelcodes:

1:	FTGBR	5:	TMSWB
2:	ZPQNL	6:	FKLTM
3:	VXJCD	7:	QYBMZ
4:	RLPDV		

## Best of the Best Championship Karate

Levelcodes:

10 Titel:	N5SD4/BX7	12 Titel:	N.SP4/RHD
11 Titel:	N5SH4/BXG	13 Titel:	N5S54/BXK

## Biene Maja

Levelcodes:

Bienenstock:	CBTHPM	Im Termitenhügel:	FBLHCH
Bienenstock - Klassenzimmer:	LHDDQJ	Im Termitenhügel 1:	HQFLMP
Bienenstock - Kindergarten:	MDGKMQ	Im Termitenhügel 2:	JCDTKQ
Bienenstock - Kindergarten 1:	BKHPJS	Am Teich:	PFPQFM



## 24 Cheats für Game Boy und Game Boy Color

---

Bienenstock - Kindergarten 2:	DMCSLB	Am Teich 1:	QGKNBH
Auf einem Ast:	KPSFHG	Am Teich 2:	CJJGQB
Das Feld:	GMQTCK	Ameisenhügel:	LHHDBT
Das Feld 1:	MHNTGF	Ameisenhügel 1:	BNMBLD
Vor dem Termitenhügel 1:	NLBRTC	Ameisenhügel 2:	MRRSDR
Vor dem Termitenhügel 2:	RGTMNL	Ameisenhügel 3:	QTTCSN

### Biene Maja auf der Klatschmohnwiese

Levelcodes:

1:	ML18	3:	PP18
2:	75KR	4:	5!JR

### Bill and Ted's Excellent Game Boy Adventure

Levelcodes:

02:	555-4239	05:	555-4118	08:	555-6737
03:	555-6767	06:	555-8471	09:	555-6429
04:	555-8942	07:	555-2989	10:	555-1881

### Bionic Commando

Drücken Sie **START**, während Sie **A** + **B** gedrückt halten, um in den nächsten Level zu gelangen. Dieser Cheat funktioniert in der Schwarzweiß- und in der Color-Version des Spiels.

### Blade

Levelcodes:

2:	HBJNV94B2BWDP	6:	8!604?QJ!?CL5
3:	NNNXQWBDSVWBN	7:	9?!1MWGKT?C1C
4:	WQSX4!VD!0CJB	Ende:	9?!1N?BKT?51G
5:	20X00646S8C3Z		

### Blades of Steel

Um den Soundtest-Modus zu starten, drücken Sie im »Ultra Games«-Bildschirm 2x **↑** 2x **↓** **←** **→** **←** **→** **B** **A** **B** **A** **START**.



## Blaster Master Boy

Wählen Sie »Continue« und halten Sie **A** gedrückt, während Sie **START** drücken, um einen beliebigen Level auswählen zu können.

## Boarder Zone

Passwörter:

Strecken 4 und 5 im Challenge-Modus freischalten
--

290771
--------

Bonus-Strecke im Challenge freischalten
---

020971
--------

## Bomberman

Passwörter:

Level 1:	8566
----------	------

Level 7:	4783
----------	------

Level 2:	9634
----------	------

Level 8:	5472
----------	------

Level 3:	1637
----------	------

.
---

.
---

Level 4:	0320
----------	------

alle Power-ups:	4622
-----------------	------

Level 5:	6524
----------	------

Einzelspieler-	5656
----------------	------

Level 6:	3260
----------	------

Battle-Mode
-------------

## Bomberman Quest

Drücken Sie **SELECT** im Monster-Bildschirm, um zu erfahren, wie oft jedes Monster besiegt wurde.

## Boomer's Adventure in Asmik World

Das Passwort ANCIENT schaltet alle Level frei.

## Brain Bender

Das Passwort für Level 5 ist 3081.

## Bubble Bobble

Cheats, als Levelcodes einzutragen:

KGBJ
------

freie Levelwahl
-----------------

KZ5K
------

Bonus-Level
-------------



## 26 Cheats für Game Boy und Game Boy Color

---

### Bubble Bobble (GBC)

Levelcodes:

01:	BBBB	18:	FCCC	35:	GDBD	53:	KGBF
02:	CBCB	19:	FDBC	36:	JCDF	54:	LHBF
03:	DBBD	20:	GFBC	37:	KGCD	55:	MFJB
04:	FFBB	21:	JCCG	38:	LHCD	56:	NBFB
05:	GGBB	22:	JBCH	39:	MDJC	57:	PLBF
06:	HBHB	23:	LJCC	40:	NCDK	58:	QMBF
07:	JBBJ	24:	MCKC	41:	PLCD	59:	RFNB
08:	KKBB	25:	NCCL	42:	QMCD	60:	SBFP
09:	LLBB	26:	PMCC	43:	RDNC		
10:	MBMB	27:	QNCC	44:	SCDP		
11:	NBBN	28:	RCPC	45:	TQCD		
12:	PPBB	29:	SCCQ	46:	VRCD		
13:	QQBB	30:	TRCC	47:	WDSC		
14:	RBRB	31:	VSCC	48:	XCDT		
15:	SBBS	32:	WCTC	49:	GBCF		
16:	TTBB	33:	DBDB	50:	HFCC		
17:	CCBB	34:	XBXB	51:	JCFD		
Gegner:	VVBB	Gegner:	FCBD	52:	JBFF		





### Bubble Bobble 2

Levelcodes:

Level 21:	K - T - M - 9
Level 26:	K - T - Q - 4
Level 31:	P - T - V - Kreis
Level 36:	T - T - Dreieck nach oben - Dreieck nach oben
Level 41:	P - Dreieck nach rechts - M - 9
Level 46:	P - Dreieck nach rechts - Q - 4
freie Levelwahl (mit ⬆️ und ⬇️):	Dreieck nach rechts - 5 - Dreieck nach rechts - V



## Bubble Bobble Junior

Tragen Sie  - 5 -  - V als Passwort ein. Drücken Sie **START**. Mit  und  können Sie nun einen Startlevel auswählen.

## Buffy the Vampire Slayer

Levelcodes:

01:	3NKFZ8	04:	5BVPL2	07:	CSJTQZ
02:	9MD1WV	05:	9D6F0S	08:	BNPXZ9
03:	XTN4F7	06:	TSCNB4	Ende:	GH9MR

## Bugs Bunny's Crazy Castle

Levelcodes:

02:	SZWS	22:	SYEZ	42:	PZFW	62:	PYCX
03:	ZS2S	23:	ZP4Z	43:	YSJW	63:	YPAX
04:	ZZPS	24:	ZY9Z	44:	YZKW	64:	YYOX
05:	SW3S	25:	W2RZ	45:	PWMW	65:	S3S2
06:	SXES	26:	WTFZ	46:	PXCW	66:	S1W2
07:	ZW4S	27:	X2JZ	47:	YAWW	67:	2322
08:	ZX9S	28:	XTKZ	48:	YXOW	68:	Z1P2
09:	WSRS	29:	WPMZ	49:	22SX	69:	SE32
10:	WZFS	30:	WYCZ	50:	2TWX	70:	SHE2
11:	XSJS	31:	XPAZ	51:	T22X	71:	ZE42
12:	XZKS	32:	XY0Z	52:	TTPX	72:	ZH92
13:	WWMS	33:	2SSW	53:	2P3X	73:	W3R2
14:	WXCS	34:	2ZWW	54:	2YEX	74:	W1F2
15:	XWAS	35:	TS2W	55:	TP4X	75:	X3J2
16:	XXOS	36:	TZPW	56:	TY9X	76:	X1K2
17:	S2SZ	37:	2W3W	57:	P2RX	77:	WEM2
18:	STWZ	38:	ZXEW	58:	PTFX	78:	WHC2
19:	Z22Z	39:	TW4W	59:	Y2JX	79:	XEA2
20:	ZTPZ	40:	TX9W	60:	YTKX	80:	XH02
21:	SP3Z	41:	PSRW	61:	PPMX		



**Bugs Bunny's Crazy Castle 2**

Levelcodes:

02:	TEST	09:	QUIZ	16:	FIRE	23:	LOVE
03:	GAME	10:	DOLL	17:	ROOT	24:	NOTE
04:	SHIP	11:	DATE	18:	READ	25:	JAZZ
05:	RACE	12:	ZOOM	19:	TAPE	26:	HELP
06:	WORD	13:	DISK	20:	UNIT	27:	KING
07:	SHOP	14:	MOLD	21:	SONG	28:	GIFT
08:	SIZE	15:	ZERO	22:	TYRE		

**Bugs Bunny's Crazy Castle 3**

Levelcodes:

04:	SXBX47	20:	30B84K	35:	FHPXPY	50:	?YX8PS
05:	XCB84R	21:	N0B8BB	36:	Y7P8PP	51:	MYX2BS
06:	CTB84R	22:	28B8G2	37:	SHP2PP	52:	3FXVBS
07:	CCB84H	23:	R4B8G2	38:	XRPXPT	53:	NSX8BT
08:	TTB8GR	24:	HGB24V	39:	CHPVBF	54:	2PXVBT
09:	1TBX4J	25:	7MBXGZ	40:	TJP2BF	55:	RYX8PL
10:	L1BXGW	26:	W3B8G6	41:	1VPXPY	56:	HPXVP1
11:	51BV42	27:	JNBX4K	42:	LWPXBL	57:	7YX8P.
12:	0LBVGN	28:	92B249	43:	5JPBT	58:	WYXVP1
14:	81BV47	29:	6HB846	44:	.6PXPT	59:	JXX8BD
15:	45B2G7	30:	VNB8BB	45:	D6P2BX	60:	97X3GW
16:	GLBVG7	31:	Z2B24Z	46:	8VP2BX	Ende:	69X.GW
17:	QLBVGW	32:	K2B24K	47:	4ZP2PS		
18:	?5BVGW	33:	B2P2GK	48:	GKPVBY		
19:	MDBX4K	34:	P2PV4K	49:	QBXVPF		

**Bugs Bunny's Crazy Castle 4**

Levelcodes:

01-2:	RHY 043	05-1:	WZY 034	08-4:	HJP 02Y	11-1:	POM 01X
01-3:	HDY 04?	05-2:	3GY 030	08-5:	70P 02Z	11-2:	W53 006
01-4:	7DY 04Z	05-3:	WNP 03Z	08-6:	18P 02Y	11-3:	MSM 01T



01-5:	KQM 04X	05-4:	563 03T	09-1:	PSP J15	11-4:	F0C S04
02-1:	765 04X	05-5:	FZM J24	09-2:	H0F S17	11-5:	MJC S04
02-2:	?GP 04Z	06-1:	5GM 03T	09-3:	72Y 814	11-6:	WSW 80Z
02-3:	TDP 04X	06-2:	W6W S3V	09-4:	KSF S16	11-7:	38F S02
02-4:	KNY S4V	06-3:	P6C S26	09-5:	RSF S15	11-8:	F2M 80Z
02-5:	TQC S34	07-1:	PGC S22	09-6:	K0P S25	12-1:	PL3 S00
03-1:	1DF S35	07-2:	FQM S24	10-1:	RJ5 S11	12-2:	CSP S05
03-2:	9DF S33	07-3:	M4P S27	10-2:	1B3 S1?	12-3:	5V3 S0?
03-3:	?Q5 S34	07-4:	WD5 S20	10-3:	TB3 S1Z	12-4:	KQR 000
04-1:	T45 S34	07-5:	3DP S22	10-4:	YLV 011	12-5:	R6R J0T
04-2:	?XP 83Z	07-6:	H0F 02?	10-5:	PLW 010	12-6:	1DT 001
04-3:	RD5 S3?	08-1:	70Y 022	10-6:	FBC 01V	12-7:	TD9 00X
04-4:	F4Y 034	08-2:	?8Y 020	10-7:	3BC 01S	12-8:	H4K J?7
04-5:	34Y 032	08-3:	7SY 020	10-8:	W2M 01Z	13-1:	R4K J?7

Wählen Sie für »0« das ausgefüllte schwarze Oval.

## Bugs Bunny & Lola Bunny

Levelcodes:

nächster Level mit <b>START</b> + <b>SELECT</b> :	Taz - Elmer - Daffy
Level 1 leicht:	Daffy - Elmer - Taz
Level 2 leicht:	Yosemite - Elmer - Daffy
Level 1 schwer:	Taz - Yosemite - Marvin
Level 2 schwer:	Marvin - Yosemite - Taz

## Burai Fighter (GBC)

Levelcodes:

Level:	Eagle	Albatross	Ace
2:	BRFG	NKMR	KDMT
3:	KTDC	TCKP	SNNS
4:	DRMF	NQTK	KMGH
5:	SRSD	MQFH	MSKD



## 30 Cheats für Game Boy und Game Boy Color

---

### Burai Fighter Deluxe

Wählen Sie HGDM als Passwort, um mit 100 Leben zu starten.

### Bust-A-Move 2

Cheats, im Titel-Bildschirm einzugeben:

<b>A + B</b>	Schwierigkeitsgrad Expert freischalten
<b>A ↑ B ↓</b>	Bonus-Levels freischalten

Levelcodes für den Time Trial Mode:

20:	DINO	50:	CHUN CHUN	80:	BUBLEN
30:	SHAM	60:	MAITA	88:	MADAM YAN
40:	PARCK	70:	CHOKKINTA		

### Bust-A-Move 3 DX

Drücken Sie im Titel-Bildschirm **A ↑ B ↓ A ← B →**, um Bonus-Levels freizuschalten.

### Bust-A-Move 4

Drücken Sie im Hauptmenü **↑ ↓ 2x ← → ↑ A 2x B**, um Bonus-Charaktere freizuschalten.

Um Bonus-Levels freizuschalten, drücken Sie **A ← → ← A** im Titel-Bildschirm (»PUSH START«).

### Bust-A-Move Millennium

Cheats, im Hauptmenü einzugeben:

<b>B ← → B</b>	Bonus-Levels freischalten
<b>← → 2x B</b>	Bonus-Modus freischalten

### Buzz Lightyear of Star Command

Levelcodes:

02:	BBVBB	05:	YVVBB	08:	3BVBB	11:	MVVBB
03:	CVVBB	06:	GBVBB	09:	4VVBB	12:	7BVBB
04:	XBVBB	07:	HVVBB	10:	LBVBB	13:	8VVBB



## Captain Planet

Levelcodes:

2-1:	EEHB	4-1:	PEEP	6-1:	PTTH
3-1:	HBBP	5-1:	TTPB		

## Carmageddon

Das Passwort 0Z6SZD\*V schaltet alle Strecken und alle Wagen frei. Verwenden Sie statt »\*« das Schädel-Symbol.

## Castlevania 2: Belmont's Revenge

Cheats, als Passwort einzugeben:

Kerze - Kerze - Herz - Herz	zehn Leben
Herz - Herz - Herz - Herz - Herz	Sound-Testmodus
Leer - Himmelskugel - Leer - Himmelskugel	Experten-Modus

Levelcodes:

Crystalburg geschafft:	Kerze - Herz - Herz - Himmelskugel
Pflanzenburg geschafft:	Herz - Herz - Herz - Leer
Steinburg geschafft:	Herz - Herz - Himmelskugel - Leer
Draculas Burg 1:	Herz - Himmelskugel - Kerze - Leer
Draculas Burg 2:	Herz - Kerze - Himmelskugel - Himmelskugel
Dracula:	Himmelskugel - Herz - Kerze - Herz

## The Castlevania Adventure

Um gleich am Anfang ein Extra-Leben zu erhalten, lassen Sie die ersten zehn Kerzen in Ruhe und schlagen Sie die elfte.

Unbegrenzt Extra-Leben erhalten Sie auf folgende Weise: Klettern Sie in dem Geheimraum im ersten Level das Seil hinauf und durch die Decke hindurch. Sammeln Sie das Extra-Leben ein. Später im Level erhalten Sie ein weiteres Extra-Leben. Lassen Sie sich töten (damit verlieren Sie ein Leben) und wiederholen Sie die ganze Prozedur, wodurch Sie jedes Mal ein Leben mehr ergattern.



## 32 Cheats für Game Boy und Game Boy Color

---

### Castlevania Legends

Levelcodes:

Level:	Standard-Modus	Leichter Modus
2:	Axt - Axt - Leer - Messer	Kreuz - Axt - Axt - Messer
3:	Axt - Kreuz - Leer - Kerzen	Kreuz - Kreuz - Leer - Fleisch
4:	Messer - Leer - Messer - Fleisch	Kerzen - Axt - Messer - Kerzen
5-1:	Messer - Heiliges Wasser - Fleisch - Kerzen	Kerzen - Heiliges Wasser - Fleisch - Fleisch
5-2:	Messer - Kerzen - Kerzen - Kerzen	Fleisch - Kerzen - Kerzen - Fleisch
Bonus:	Messer - Leer - Kerzen - Fleisch	Fleisch - Leer - Fleisch - Kerzen

Das Passwort Fleisch - Kerzen - Kerzen - Fleisch startet im letzten Level bei voller Ausrüstung.

### Chase HQ

Drücken Sie **START**, während Sie im Titel-Bildschirm **↓** + **A** + **B** drücken. Mit **A** und **B** können Sie nun zwischen Levels und deren Abschnitten wechseln, um an einer beliebigen Stelle zu beginnen.

### Chase HQ: Secret Police

Levelcodes:

02:	NDHQ	05:	NC4Z	07:	ZDKW	09:	XVNP
03:	WVLF	06:	BHKT	08:	14FQ	10:	MMQG
04:	JD1S						

### Chicken Run

Levelcodes und Cheat-Passwörter:

Level 02:	Bronze - Cross - Crown - Bravery
Level 03:	Diamond - Bravery - Honor - Bronze
Level 04:	Cross - Bravery - Bronze - Bronze
Level 05:	Honor - Crown - Diamond - Crown
Level 06:	Valor - Diamond - Cross - Silver
Level 07:	Honor - Valor - Cross - Bronze
Level 08:	Diamond - Silver - Cross - Crown



Level 09:	Honor - Valor - Bravery - Diamond
Level 10:	Bronze - Bravery - Cross - Bravery
.	.
unsichtbar	Crown - Bronze - Honor - Valor
nächster Level jeweils mit <b>SELECT</b>	Honor - Valor - Bronze - Silver
unbegrenzt Zeit	Diamond - Honor - Cross - Crown

Zunächst ist immer Bronze ausgewählt. Die anderen Medaillen-Stufen erreichen Sie, indem Sie mehrfach **⬇** drücken - und zwar in dieser Reihenfolge: Cross, Valor, Silver, Honor, Bravery, Crown, Diamond.

## Choplifter 2

Levelcodes:

1-2:	SKYHPPR	3-1:	GDGMPLY	4-3:	VRYHPPY
1-3:	LKYBY55	3-2:	TRYHRDR	5-1:	GMBYQZD
2-1:	CHPLFTR	3-3:	SPRYSK5	5-2:	LVLYTYZ
2-2:	BYM5FWR	4-1:	CMPTRWZ	5-3:	GDDYGMZ
2-3:	RGHTHND	4-2:	CHPYBY5		

## Choplifter 3

Levelcodes:

2:	SMNKZJN	3:	JJSBVDD
----	---------	----	---------

## Conker's Pocket Tales

Um Ihre Energie aufzufrischen, speichern Sie ab und laden Sie neu.

## Contra -> Probotector

## Contra 2: The Alien Wars -> Probotector 2

## Cool Ball

Wählen Sie P5GVXT5X als Passwort, um in den Level 36 zu wechseln (wahrscheinlich sind damit auch alle früheren Levels freigeschaltet).



## 34 Cheats für Game Boy und Game Boy Color

---

### Crash Test Dummies

Cheats, im Titel-Bildschirm einzugeben:

# gedrückt halten, dabei <b>START</b> drücken	Cheat-Menü
2x <b>SELECT</b> <b>START</b>	Zwei-Spieler-Modus
↑ ↓ ← →	Passwort-Eingabe (*)

(\*) Bisher ist nur das Passwort für Level 11, nämlich LUHFY72H, bekannt.

### Croc

Mit dem Passwort PQHPBFDHJB können Sie einen beliebigen Level auswählen. Mit CPNGTQRNFL schalten Sie alles frei.

### Cyraid

Levelcodes:

2:	DRAGON	3:	SLAYER	Ende:	RUGGER
----	--------	----	--------	-------	--------

### Daedalian Opus

Mit dem Passwort ZEAL können Sie einen beliebigen Level auswählen.

### Daffy Duck: The Marvin Missions

Levelcodes:

2:	72308	3:	04070	4:	82048
----	-------	----	-------	----	-------

Nachdem Sie zehn Punkte erhalten haben, können Sie sich im Pause-Modus eine der folgenden Belohnungen holen:

Lebensenergie auffrischen	2x <b>B</b>	Bouncing	2x ←
Laser	2x ↑	Schnellfeuer	2x →
Big Bullet	2x ↓	Nichts erhalten	<b>SELECT</b>

### Dance Dance Revolution GB

Drücken Sie **SELECT** in der Spiel-Auswahl (»Select Game Mode«), um zusätzliche Menüpunkte anzuzeigen.

### Dance Dance Revolution GB 2

Drücken Sie **SELECT** in der Spiel-Auswahl (»Select Game Mode«), um zusätzliche Menüpunkte anzuzeigen.




## Dave Mirra Freestyle BMX

Levelcodes:

1:	TDR9CT8M2YVRN3	4:	TDR9LT9W2Y-96K
2:	TDR9LT8M2YV963	Ende:	R6KZBS7L1CTQMH

## Defender / Joust

Um die Bestenliste zu sehen, halten Sie im Titel-Bildschirm  gedrückt und drücken Sie dabei **SELECT**.

## Desert Strike

Levelcodes:

2:	FJHGGL	3:	GBXHDZ
----	--------	----	--------

## Dexter's Laboratory: Robot Rampage

Um als Super Robot zu spielen, drücken Sie im Titel-Bildschirm 10x **A** 10 x **B** **SELECT**.

## Dick Tracy

Levelcodes:

2:	49730	4:	59715
3:	64608	5:	56115

## Dogz

Um innerhalb kürzester Zeit alle Hunde freizuschalten, adoptieren Sie einen Hund und entlassen Sie ihn wieder, sobald er im Laufstall ist. Wiederholen Sie das nach und nach mit allen Hunden.

## Donald Duck Goin' Quackers

Levelcodes:

1-2:	YMPHTM9	1-4:	2ZSLXSW	2-1:	1KC71PL
1-3:	VNQJVPY	1-5:	PWYR3XD		

## Donkey Kong

Drücken Sie 2x     4x  im Titel-Bildschirm, um jeden Level auszuwählen.




## 36 Cheats für Game Boy und Game Boy Color










Wenn Mario in einem Level alle Gegenstände von Pauline eingesammelt hat, gelangt er in ein Bonus-Spiel. Ist die verbleibende Zeit eine gerade Zahl, darf er Roulette spielen, andernfalls spielt er am Spielautomaten.

### Donkey Kong Land

Sammeln Sie in einem Level die Buchstaben K, O, N und G ein. Nach dem Endgegner wird der Spielstand abgespeichert.



### Donkey Kong Land 2

Heben Sie einen Spielstand im Lade-Bildschirm hervor. Halten Sie  gedrückt, während Sie folgende Cheats eingeben:









    	47 Kremkoins
2x  2x 	40 Bananen-Münzen
2x  2x 	47 Leben

Um einen Spielstand zu löschen, heben Sie ihn hervor und drücken Sie **START** + **SELECT**.

### Donkey Kong Land 3

Um alle Levels in einem gespeicherten Spielstand freizuschalten, drücken 2x     
 2x     2x    .

Cheats, im Titel-Bildschirm einzugeben:

2x    	unbegrenzt Leben (außer im Time Attack)
2x    	Mini-Spiel Sheepy Shop (statt des normalen Spiels)









### Dr. Franken

Levelcodes:

4:	RZ1YQ W985W L25LG	Ende:	JHT87 *V7VN VG20Z
----	-------------------	-------	-------------------

Statt \* wählen Sie das Herz-Symbol.

### Dragon Ball Z 2

Um ein Mini-Spiel zu starten, drücken Sie im Titel-Bildschirm         
.

Dragon Ball Z: Goku Gekitouden -> Dragon Ball Z 2



## Dragon Warrior 3









Sammeln Sie alle Monster-Münzen ein, um einen Bonus-Dungeon freizuschalten.

### Dragonheart

Levelcodes:

2:	BCDLST	4:	LCTBSD	6:	TTSCDC	8:	BVDVSC
3:	DCLTSB	5:	CBLSBT	7:	SDCDTS		

### Driver

Markieren Sie den Eintrag »Undercover« im Hauptmenü. Drücken Sie 2x  2x    
   2x  2x , um den Cheat-Modus zu aktivieren.

Levelcodes:

01:	Gesicht - Gesicht - Gesicht - Gesicht
02:	Reifenprofil - Polizeimarke - Kegel - Rote Sirene
03:	Rotlicht - Schlüssel - Schlüssel - Blaue Sirene
04:	Kegel - Kegel - Kegel - Polizeimarke
05:	Schlüssel - Rote Sirene - Rote Sirene - Rotlicht
06:	Schlüssel - Polizeimarke - Reifenprofil - Blaue Sirene
07:	Polizeimarke - Kegel - Polizeimarke - Rote Sirene
08:	Rote Sirene - Polizeimarke - Schlüssel - Reifenprofil
09:	Kegel - Blaue Sirene - Rote Sirene - Rote Sirene
10:	Polizeimarke - Polizeimarke - Rotlicht - Kegel
11:	Blaue Sirene - Schlüssel - Schlüssel - Schlüssel
12:	Rotlicht - Reifenprofil - Rote Sirene - Polizeimarke
13:	Schlüssel - Polizeimarke - Polizeimarke - Kegel
14:	Rote Sirene - Blaue Sirene - Rote Sirene - Blaue Sirene
15:	Reifenprofil - Schlüssel - Kegel - Rotlicht

### Das Dschungelbuch

Um den Cheat-Modus zu aktivieren, drücken Sie während des Spiels **SELECT** und wählen Sie das Menü Music/Effects. Spielen Sie dort die Tonfolgen 40, 30, 20, 19, 18, 17, 16, und 15.



## 38 Cheats für Game Boy und Game Boy Color

### Levelcodes:

1-1:	MF0G	2-3:	G4V7	3-5:	1G5F	5-1:	13BS
1-2:	0QQF	2-4:	KXY1	3-6:	*QNX	5-2:	DWQZ
1-3:	GHMX	2-5:	SF1B	4-1:	H6*Y	5-3:	8TS7
1-4:	WY2G	2-6:	JWTH	4-2:	QYR0	5-4:	TB9P
1-5:	QP3P	3-1:	0V2D	4-3:	YP7Z	5-5:	TK4J
1-6:	XPKM	3-2:	NZ5V	4-4:	QNDW	5-6:	CK3W
2-1:	VJ35	3-3:	VPXN	4-5:	6*GF	Bonus:	BMHG
2-2:	XK7X	3-4:	TVD6	4-6:	S3DB		

### Duck Tales

Betreten Sie die afrikanischen Minen ohne Schlüssel nach Transsylvanien. Holen Sie sich von den Gleisen das Extra-Leben. Reisen Sie nach Transsylvanien. Wiederholen Sie die Aktion so oft, wie Sie wollen, um sich beliebig viele Leben zu ergattern.

### Duke Nukem

Cheats, im Titel-Bildschirm einzugeben:

↑ ↓ ↓ ← → ← ↑ ↑	unverwundbar
← → ↑ ↑ ↓ ↑ → ←	Levelwahl

Wenn Sie tief fallen, können Sie während des Falls kurzzeitig in den Pause-Modus wechseln, um sicher zu landen.

### Dynablaster

#### Levelcodes:

Faria	35NPSDJD	3017 Goldstücke	6612?2BG
1596 Goldstücke	LMQQ5GC1	3518 Goldstücke	SMQQ!G6W
2248 Goldstücke	6612?1L1	3700 Goldstücke	35QQB6CA
2818 Goldstücke	4L11C2?W	4097 Goldstücke	LL1WL1LR

### Earthworm Jim: Menace 2 the Galaxy

Cheats, als Passwort einzugeben:

EBDNKG - 3BBBBB - BB3HBL	alle Levels freischalten
LYBBBB - BBBBBB - BBBBLY	Level GraveYard



## F-1 Race

Hinweis: Mit **A** und **B** regeln Sie die Geschwindigkeit im Demo-Modus.

## F-15 Strike Eagle

Levelcodes:

02:	FH1D6390	07:	7D10637B	12:	5F237376	17:	31267343
03:	911F638D	08:	F71073B3	13:	JG23730F	18:	F72673B9
04:	441H6348	09:	80217365	14:	B12473C1	19:	5J277374
05:	H01H63BD	10:	072173FH	15:	3H257317	20:	062773F9
06:	C31J63C8	11:	BD2273CD	16:	9725736B		

## Fatal Fury 2

Um die Endgegner freizuschalten, drücken Sie 3x **SELECT**, während das Takara-Logo beim Spielstart zu sehen ist.

## FIFA International Soccer '97

Cheats, als Passwort einzugeben:

k00ky	verrückter Ball	b.t/*m	EA Dream Team
-------	-----------------	--------	---------------

## FIFA Soccer 2000

Levelcodes:

2:	SDLSNP	4:	SPLGZW	6:	PSQQLW
3:	DCDWTP	5:	DQRFKW	7:	NBGJVB

## Final Fantasy Adventure -> Mystic Quest

### Final Fantasy Legend

Um den Soundtest-Modus zu aktivieren, drücken Sie für einige Sekunden **↓** + **START** + **B**. Ihre Party muss dazu mindestens Level 57 erreicht haben. Im Lauf des Spiels kommen weitere Sounds zum Anhören dazu.

### Final Fantasy Legend 2

Um den Soundtest-Modus zu aktivieren, drücken Sie für einige Sekunden **↓** + **START** + **B**. Ihre Party muß dazu mindestens Level 57 erreicht haben. Im Laufe des Spiels kommen weitere Sounds zum Anhören dazu.



## 40 Cheats für Game Boy und Game Boy Color

---

### Fist of the North Star

Levelcodes:

Level 3 Kaioh	XKP 72QN VHR JGU5	Level 4 Kaioh	FWH GCE9 380 40AB
Level 3 Raoh	XKP 72QN ZHR JGU5		

### The Flintstones: Burgertime in Bedrock

Levelcodes:

2:	Fly - Blue Dino - Gazoo - Snaggle Tooth
3:	Gator - Gator - Snake - Gazoo
4:	Frog - Fly - Snake - Gazoo
5:	Gator - Snaggle Tooth - Snaggle Tooth - Snake
6:	Gazoo - Dino - Fly - Croc

### Flipper & Lopaka

Levelcodes:

02:	Q9MRMK	06:	Q9MM3Z	10:	Q9MM3S	14:	Q9MKMX
03:	Q9MPP1	07:	Q9MM47	11:	Q9MMN0	15:	Q9MM44
04:	Q9MR61	08:	Q9MMRF	12:	Q9MKR8	16:	Q9MMRG
05:	Q9MKPR	09:	Q9MKKL	13:	Q9MMPN		

### Frogger

Hinweis: Um sich das Einzelspiel zu erleichtern, starten Sie einfach den Zwei-Spieler-Modus. Hier können Sie mit zwei Fröschen spielen.

### Garfield: Caught in the Act

Levelcodes:

alle Levels freischalten	Hühnchen - Bär - John - Lady
unbegrenzt Munition	GIBM

### Gex: Enter the Gecko

Passwörter:

alle Fernbedienungen:	20x <b>B</b> + <b>↓</b> <b>B</b> + <b>↑</b> <b>A</b> + <b>→</b> 2x <b>A</b> + <b>←</b> 2x <b>B</b> + <b>↓</b> <b>B</b> + <b>→</b> <b>A</b> + <b>→</b> .
256 Leben:	28 <b>A</b> + <b>→</b>



Die Code-Pfeile werden gebildet, indem **A** oder **B** gedrückt gehalten wird und dabei eine Richtungstaste einmal oder mehrere Male gedrückt wird. Die Beschreibung 20x **B** + **↓** bedeutet: **B** gedrückt halten und dabei 20x **↓** drücken.

## Gex 3: Deep Pocket Gecko

Levelcodes:

Mystery TV	4BFBBBM329BBBBBBB
alle Levels - und vieles mehr	DVHVBCK!!!966N841!

## Ghosts 'n' Goblins

Levelcodes:

1-2:	L*K***BL	2-1:	GN**K00H
1-3:	QZeroM***1H	2-2:	GN1*508J
1-4:	PS5*7*B4	2-3:	X43*50MR
1-5:	TJR*7*2*	2-4:	LS5*9114
1-6:	JJT*7*7L	2-5:	DN7*93*7
1-Ende:	KDC*H*SH	2-6:	XN9*9333
		2-Ende:	HXC*K4HH

## Godzilla

Levelcodes:

02:	GL6T	11:	HB2/	20:	8QH=
03:	C47?	12:	1XPK	21:	=65=
04:	8W2H	13:	71CL	22:	T8CJ
05:	WT7Q	14:	C?#2	23:	?7QG
06:	B#QGGH4/	15:	GG1C	24:	LC/W
07:	39TN	16:	?KGQ9T4M	25:	?=5Q
08:	JHJ/	17:	L&=7	26:	MXRT
09:	=M3K	18:	SC/W	Letzter:	JXRB7K&948HPD32#JN
10:	T94/	19:	Q41M		

Um den Soundtest-Modus zu aktivieren, drücken Sie im Titel-Bildschirm **A** **B** **SELECT** **START**.



## 42 Cheats für Game Boy und Game Boy Color

---

### Godzilla: The Series

Levelcodes:

2:	NCFRGJJBBK	5:	KDQLHRNDCN
3:	DMTFLSBFQM	6:	DQSPCFPFJR
4:	PKDJMPLNPS	Finale:	DMJMBJRFFR

### Gold und Ruhm: Der Weg nach El Dorado

Levelcodes:

04:	N87-PW	15:	Q+H04
05:	NS2B7T	17:	QC003P
09:	QTXS59	20:	QC12KH
13:	QGH22C		

### Grand Theft Auto (GTA)

Cheats, als Spielernamen einzugeben:

beliebigen Charakter in LEVELS oder WENDY ändern	alle Levels freischalten
den Charakter KELLY in SUMNER ändern	Entwickler freischalten
beliebigen Charakter in FULL ändern	unbegrenzt Munition

### The Grinch

Levelcodes:

1-1:	9 - 7 - Plus - 2 - 4 - 2 - 8 - Minus - 3
2-1:	4 - 8 - Minus - 4 - Max - Grinch - Max - X - 2
3-1:	3 - 7 - Minus - 2 - 6 - 2 - CindyLouWho - X - 3
4-1:	4 - X - 0 - 2 - Plus - 7 - 4 - Plus - 8
5-1:	Max - 4 - 6 - 0 - 6 - Plus - 8 - CindyLouWho - 9
6-1:	0 - 8 - Minus - CindyLouWho - 1 - Grinch - 8 - X - 4
7-1:	Minus - X - 0 - Grinch - Plus - 7 - 1 - 7 - 0
7-6:	7 - 4 - 2 - 0 - 6 - Plus - Plus - X - X

### Halloween Racer

Um erweiterte Strecken freizuschalten, tragen Sie 2!!MT9 als Passwort ein.



## Harvest Moon (GBC)

Um das Eröffnungstutorial beim Start eines neuen Spiels zu überspringen, drücken Sie **A** + **B** + **START** + **SELECT**. Wählen Sie dann »Fortsetzen« (»Continue«).

## Hello Kitty's Cube Frenzy

Um alle Levels und das Story Book freizuschalten, drücken Sie **↓** **←** **→** **↑** **B** **A** **B** **↑** **↓** **↑** **↓** **→** **←**.

## Hercules

Levelcodes:

2:	B7FG4	5:	FX6NL	8:	FTXCG
3:	XTV5P	6:	HGRSV	9:	GSJ4H
4:	TV5DP	7:	K7DGR	Credits:	CRDTS

## Hot Wheels Stunt Track Driver

Das Cheat-Paßwort für alle Wagen und Stecken lautet **↓** **←** **↑** **A** **↓** **→**.

## Hudson Hawk

Um unbegrenzt Leben zu erhalten, tragen Sie sich als Moonlightning in die Bestenliste ein. Nun können Sie außerdem mit **A** + **B** + **SELECT** in den nächsten Level springen.

## The Humans

Levelcodes:

02:	CVBM	09:	PYST	16:	CDSR	22:	KLLY
03:	QWSD	10:	LKLQ	17:	JHYT	24:	VBSR
04:	PLKP	11:	HDZW	18:	MJHN	25:	TVYP
05:	MNBV	12:	NBGF	19:	TRWM	26:	LKMV
06:	VBCD	13:	SWQR	20:	PLMN	27:	QVCX
07:	ZXVZ	14:	TYTL	21:	SSXC	28:	PMHR
08:	KJHR	15:	XRTD				

## The Hunt for Red October -> Jagd auf Roter Oktober



## 44 Cheats für Game Boy und Game Boy Color

---

### Hype: The Time Quest

Levelcodes:

2. Epoche:	XDJMSXS	3. Epoche:	4LMQSXN	4. Epoche:	6LMQNVX
------------	---------	------------	---------	------------	---------

### Hyper Lode Runner

Wählen Sie QM-0388 als Passwort, um in einem beliebigen Level zu starten.

### In einem Land vor unserer Zeit

Levelcodes:

04:	gelb - schwarz - blau - schwarz - grün - schwarz - gelb - rot
08:	rot - gelb - gelb - rot - schwarz - grün - schwarz - grün
12:	schwarz - grün - grün - rot - grün - schwarz - gelb - blau
16:	rot - rot - gelb - schwarz - blau - rot - grün - grün
20:	grün - blau - rot - grün - gelb - blau - schwarz - gelb

### Indiana Jones and the Infernal Machine

Levelcodes:

Babylon:	DDJHQQKM	Meroe:	FJGJZPSM
Russian Border:	MGHXVPSS	Nub's Tomb:	DLFLSQJZ
Tian Shan River:	FDMJWPJW	Infernal Machine:	HKMKTPNS
Shambala Sanctuary:	BGKKQKST	Aetherium:	KHLKTLTQ
Palawan Lagoon:	GDFFWPPP	Bonus: Return to Peru:	HLKHRHN3
Palawan Volcano:	KFGFWLSS	Abspann zeigen:	ABSPANN
Teotihuacan:	HFJJZKN3	Artwork im Museum zeigen:	ANCIENT
Olmec Valley:	HDDNSKZW	Musik-Menü im Museum freischalten:	MUCKE
V.I. Pudovkin:	BKGHXKJL		

### Indiana Jones and the Last Crusade

Levelcodes, im Passwort-Menü einzugeben:

2:	011031158	4:	0313B51330
3:	D912H4133D	5:	20153612JF



## Inspector Gadget

Levelcodes:

2 - The Plasma Heart:	FH2KBH	4 - The Vats:	FRVTLR
3 - The Volcano:	FM!PQM	5 - The Underground:	FWQZ!?

## Iron Man/X-O Manowar in Heavy Metal

Levelcodes:

01:	TYCKPQ	06:	SPLHRJ	11:	XCSQSS	16:	XCSMMN
02:	TJYPDF	07:	YPMBCK	12:	MPQPRY	17:	VNTMZS
03:	ZXCVBM	08:	SDWZCM	13:	JKRTSC	18:	SXZPLK
04:	KDZCPL	09:	DPWMQZ	14:	DXCMGH	19:	MPKHKG
05:	MHGQZS	10:	LKLDPX	15:	LPJKHX	20:	BMQZHL

## Jagd auf Roter Oktober

Um in einem beliebigen Level zu starten, drücken Sie im Titel-Bildschirm **B** **SELECT** **← → START**.

## James Bond 007

Cheats, als Spielernamen einzugeben:

BJACK	Mini-Spiel Black Jack freischalten	REDOG	Mini-Spiel Red Dog freischalten
BACCR	Mini-Spiel Baccarat freischalten		

## Jeremy McGrath Supercross 2000

Um die 250cc-Klasse freizuschalten, wählen Sie SHJBBCGB als Passwort.

## Judge Dredd

Drücken Sie im Titel-Bildschirm **A** **← → ← → B**, um einen beliebigen Startlevel auszuwählen.

## The Jungle Book: Mowgli's Wild Adventure -> Das Dschungelbuch

### Jungle Strike

Levelcodes:

2:	4975200968	4:	6505068908	6:	0550792954	8:	0155908131
3:	2922502918	5:	0540524815	7:	0950035298	9:	1185402550



## 46 Cheats für Game Boy und Game Boy Color

---

### Jurassic Park

Drücken Sie im Hauptmenü (wo das Maul des T-Rex die Optionen preisgibt) zweimal die Folge **↑ ↓ ← ↑ ↓ → SELECT**. Halten Sie während des Spiels **START** gedrückt, während Sie **SELECT** drücken, um in den nächsten Level zu springen.

### Jurassic Park 2 -> The Lost World

#### Käpt'n Blaubär: Die verrückte Schatzsuche

Levelcodes:

Klippen-Küste 1:	CBCF	Todesklippe 1:	WG2V
Stiefelolmen-Riff 1:	SBWG	Klabauter-Eiland 1:	KH2M
Seeschweine-Bucht 1:	SGK4	Schatzinsel 1:	RJ2S

### Killer Instinct

Um als Eyedol zu kämpfen, wählen Sie einen beliebigen Charakter im 2-Spieler-Modus. Halten Sie im Versus-Bildschirm **→** gedrückt, während Sie **SELECT** + **START** + **A** + **B** drücken.

Um einen zufälligen Charakter auszuwählen, halten Sie in der Auswahl **↑** gedrückt, während Sie **START** drücken.

Um einen beliebigen Level zu wählen, halten Sie **↑** gedrückt, während Sie **A** **B** **START** drücken.

### King of Fighters 95 + 98

Cheats, beim Zeigen des Takara-Logos einzugeben:

3x <b>SELECT</b>	Saisyu und Rugal freischalten
20x <b>SELECT</b>	Nakoruru freischalten
25x <b>SELECT</b>	alle Charaktere mit vollem Super-Meter freischalten

Um einen zufälligen Charakter auszuwählen, drücken Sie in der Auswahl **START** + **A** + **B**.

### Kirby's Block Ball

Erreichen Sie in jedem der zehn Levels die Punktgrenze (Linie), um einen Bonus-Level freizuschalten.



## Kirby's Dream Land

Cheats, im Hauptmenü einzugeben:

↓ + A + SELECT

Extramodus (\*)

↓ + B + SELECT

Konfigurationsmodus (Cheat-Menü)

(\*) Um den besonders schweren Extramodus zu erreichen, muss das komplette Spiel einmal geschafft worden sein.

## Kirby's Dream Land 2

Cheats, im Titel-Bildschirm einzugeben:

↓ + SELECT + B

Zusatzleben

↑ + SELECT + B

Experten-Modus

## Kirby's Pinball Land

Cheats, im Hauptmenü einzugeben:

← + B + SELECT

drei Flipper als Bonus-Spiele

← + + A + B + SELECT

direkt zum Endgegner

## Kirby's Star Stacker

Wenn Sie alle Schwierigkeitsgrade durchspielen, wird ein zusätzliches Modus, nämlich Insane, freigeschaltet. Wenn Sie diesen Grad ebenfalls durchspielen, erhalten Sie einen neuen Start-Bildschirm.

## Kirby's Tilt 'n' Tumble

Besiegen Sie King Dedede, um jeden beliebigen Level noch einmal spielen zu können.

Sammeln Sie alle roten Sterne ein, um den Hard Mode freizuschalten.

Sammeln Sie alle roten Sterne im Hard Mode ein, um den Special Mode mit einigen Boni freizuschalten. Er bietet unter anderem Free Play (Freispiel) in den Mini-Spielen.

## König der Löwen

Drücken Sie im Pause-Modus schnell B 2x A B 2x A, um in den nächsten Level zu springen.

Levelcodes:

02: 63NSBY2

05: 8WNF2N8

08: D3J8P3V

03: 80FSBX8

06: 2V10FW0

09: VPD+XKJ

04: GV9NSN2

07: Q9B2WHV

10: 456P67L



### Korodice

Levelcodes:

Level:	Easy	Normal
04:	94347	22307
05:	68890	64422
06:	24486	43059
07:	49320	46403

Level:	Easy	Normal
08:	28076	50136
09:	96545	17443
10:	83193	99007

### Krusty's Fun House

Levelcodes:

2:	MCBAIN
3:	MILHOUSE

4:	CMBURNS
5:	PRINCESS

The Land Before Time -> In einem Land vor unserer Zeit

### The Legend of Zelda: Link's Awakening

Kaufen Sie einen Gegenstand. Drücken Sie **A** + **B** + **START** + **SELECT** und speichern Sie ab, wenn das Geld aus Ihrer Hand verschwindet. Laden Sie neu, und Sie werden das Geld wiederhaben - aber den Gegenstand auch.

Drücken Sie **A** + **B** + **START** + **SELECT**, wenn Link in Gefahr gerät, sein Leben zu verlieren und sich bereits im Kreis dreht. Laden Sie diesen Spielstand, um das Leben wieder aufzufüllen.

Wählen Sie ZELDA (in Großbuchstaben) als Spielernamen, um zusätzliche Musik zu hören.

### The Legend of Zelda: Oracle of Ages

Super-Passwort, unter Secrets einzutragen:

t b Herz S b \$ g s Quadrat /  
Quadrat f 4 ( ! Y \$ ? ~ 7

### The Legend of Zelda: Oracle of Seasons

Super-Passwörter, unter Secrets einzutragen:

t b Herz S b \$ g s Quadrat /  
Quadrat f 4 ( ! Y \$ ? ~ 7  
t b Herz f b Y Linker Pfeil t D Club  
Quadrat Kreis N ( ! y \$ s ~ 3



## Lemmings (GB)

Levelcodes Stufe Fun:

02:	TYRNVD	08:	CVRKJT	14:	KXLWYZ	20:	PLSTFL
03:	GFDRTL	09:	JSRBSV	15:	KSQHQS	21:	JFXCBS
04:	DFGTYN	10:	FKJTYQ	16:	VNWSWV	22:	SDFGLB
05:	NNBGTQ	11:	VSPDNQ	17:	FTYMTS	23:	QGHSDF
06:	TYRBNC	12:	GDSWBC	18:	GSFGHH	24:	QKGDFS
07:	DGBFHY	13:	HWQPJD	19:	YKBLGB	25:	LZDGQH

## The Lion King -&gt; König der Löwen

## Lock 'n Chase

Um in Level 7-1 zu starten, drücken Sie im Titel-Bildschirm 2x **A** 2x **B** **A** 2x **B**.

## Logical

Levelcodes:

01:	TYCKPQ	05:	MHGQZS	09:	DPWMQZ	13:	JKRTSC
02:	TJYPDF	06:	SPLHRJ	10:	LKLDPX	14:	DXCMGH
03:	ZXCVBM	07:	YPMBCL	11:	XCSQSS	15:	LPJKHX
04:	KDZCPL	08:	SDWZCM	12:	MPQPRY		

## Looney Tunes: Twouble

Levelcodes:

1:	Hector - Tweety - Taz - Granny - Sylvester
2:	Taz - Sylvester - Tweety - Hector - Granny
3:	Granny - Tweety - Hector - Sylvester - Taz
4:	Sylvester - Tweety - Taz - Granny - Hector
5:	Taz - Hector - Tweety - Sylvester - Granny

## The Lost World: Jurassic Park

Levelcodes:

2:	KQTV	4:	BGMD	6:	JFCD	8:	XGNT
3:	NPLX	5:	HRTY	7:	MRBM		



## 50 Cheats für Game Boy und Game Boy Color

---

### Lucky Luke

Levelcodes:

Zug:	Lucky Luke - Jolly Jumper - Jolly Jumper - Dalton - Lucky Luke
Büffelherde:	Rantanplan - Jolly Jumper - Lucky Luke - Dalton - Dalton
Cheyenne-Gebirge:	Dalton - Rantanplan - Lucky Luke - Jolly Jumper - Rantanplan
Zuchthaus:	Rantanplan - Jolly Jumper - Lucky Luke - Dalton - Rantanplan

### Lucky Luke: Banditen-Express

Levelcodes:

2:	Dollar - Karte - Gewehr - Gewehr	3:	Gewehr - Karte - Dollar - Hufeisen
----	----------------------------------	----	------------------------------------

### M&M Mini Madness

Levelcodes:

1-2:	Gelb - Rot - Blau - Blau - Grün - Blau
1-3:	Grün - Blau - Gelb - Rot - Gelb - Gelb
2-1:	Grün - Blau - Grün - Rot - Grün - Gelb
2-2:	Rot - Gelb - Orange - Gelb - Braun - Blau
2-3:	Braun - Grün - Rot - Blau - Orange - Blau

### Madden 96

Heben Sie in der Team-Auswahl das All-Madden-Team hervor. Drücken Sie **B** + **↩** + **SELECT**, um das Team Halestorm freizuschalten, bei dem alle Werte auf 100% gesetzt sind. Drücken Sie die Folge noch einmal, um das Team Funhouse freizuschalten. Hier sind alle Werte auf 50% gesetzt.

### Madden NFL 2000

Wählen Sie jcBhDXJPFNSgLXdQBD als Passwort für einen guten Start.

### Major League Baseball -> Ken Griffey Jr. Presents Major League Baseball

### Mario Clash

Drücken Sie während des Spiels 2x **←** **→** **←** **→** 2x **←**, um in den nächsten Level zu springen. Um direkt einen Level auszuwählen, markieren Sie im Hauptmenü »Level« und drücken Sie **←** oder **→**.



## Mario Golf

### Bonus-Spieler:

Wario:	Club Tournament gewinnen, alle Club Master besiegen	Tiny:	Tiny besiegen
Putts:	Putts besiegen	Grace:	Grace besiegen
		Gene Yuss:	Gene Yuss besiegen

Mit **A** + **B** + **START** + **SELECT** machen Sie die Auswirkungen eines misslungenen Stoßes rückgängig.

## Mario Picross

Um den Time Trial Mode freizuschalten, lösen Sie alle Puzzles im Picross Mode.

Um einen Spielstand zu löschen, heben Sie ihn hervor und drücken Sie **A** + **B** + **SELECT**.

## Mario Tennis

Um Mario freizuschalten, spielen Sie den Einzel-Modus durch. Um Peach freizuschalten, spielen Sie den Doppel-Modus durch.

## Maru's Mission

Hinweis: Um viele Blasen einzusammeln, schießen Sie auf den ersten Baumstumpf am Anfang.

## The Mask of Zorro

Drücken Sie **B** im Passwort-Menü, um in Level 2 zu springen.

## Mat Hoffman's Pro BMX

Wählen Sie .N.3W.WL2W als Passwort für den letzten Level als Mat Hoffman.

## Matchbox Caterpillar Construction Zone

Mit dem Paßwort BG6S sind alle Levels auswählbar.

## Die Maus

### Levelcodes:

1:	Kirsche - Maus - Elefant - Note - Ente	4:	Note - Elefant - Maus - Kirsche - Ente
2:	Elefant - Ente - Note - Maus - Kirsche	5:	Ente - Elefant - Kirsche - Maus - Note
3:	Maus - Kirsche - Elefant - Ente - Note		



### Maya the Bee -> Biene Maja

#### Mega Man

Levelcodes:

Electro Man besiegt	A2 - A4 - B3 - D1 - D2
Ice Man besiegt	A1 - A2 - B2 - B3 - D4
Fire Man besiegt	A1 - B1 - B2 - C4 - D2
Electro Man und Ice Man besiegt	A1 - C1 - D2,D4 - B4
Electro Man, Fire Man und Ice Man besiegt	A2 - A3 - C1 - D2 - D3
Fire Man und Ice Man besiegt	A2 - B3 - D2 - D3 - D4
Fire Man und Cut Man besiegt	A2 - B2 - C3 - D1 - D3
Fire Man, Cut Man und Electro Man besiegt	A3 - B2 - B3 - B4 - C4
alle außer Cut Man besiegt	A2 - A3 - D2 - D3 - C1
Dr. Wily's Castle	A2 - A3 - B4 - C2 - C3

#### Mega Man 2

Levelcodes:

vier Energietanks	A2/4 B2/4 C1/2 D2/3	Needle Man	A2/3 B1/4 C2/3 D1/4
Clash Man	A1 B3/4 C3 D1/2/3	Magnet Man	A2/3 B1/4 C2 D1/4
Metal Man	A1/3 C3 D1/2/4	Hard Man	A2/3 B1/4 C1/2/3 D1
Wood Man	A1/3 B4 C3 D1/2/4	Top Man	A1/2/3 B4 C2/3/4 D1
Air Man	A2/3 B1/4 C3 D1/2/4	Endlevel	A1/3/4 B3 C1/2/3 D1/3

#### Mega Man 3

Levelcodes:

Shadow Man	A0 C0/1/3 D3	Skull Man	A1 B3 C2/3 D3
Spark Man	B1 C0/3 D2/3	Dive Man	A1/2 B3 C3 D3
Snake Man	A3 B3 C2/3 D2	Drill Man	A0 B0/2 C1/2
Gemini Man	A1 B0/1 C1 D1	Saw Man	A0 B0 C1 C2 B2
Giant Suzy	A2 B1/2 C0 D1	Dr. Wily Castle 1	A1 B01 C1 D1
Dust Man	A2/3 B3 C0/3	Dr. Wily Castle 2	A0 B0/2 C1/2



## Mega Man 4

Drücken Sie **START** + **SELECT** + **A** + **B**, wenn Dr. Light am Anfang zu reden beginnt, um so die Einführung zu überspringen.

Sammeln Sie die Buchstaben B, E, A und T ein, um Beat zu erhalten.

Sammeln Sie die Buchstaben W, I, L und Y ein, um nach dem zweiten Auftreten von vier Robotern direkt zu Dr. Wily zu gelangen.

## Mega Man 5

Sammeln Sie alle Edelsteine auf allen Planeten ein, um eine verbesserte Waffe zu erhalten.

## Mega Man: Dr. Wily's Revenge

Levelcodes:

Cut Man besiegt	A1 B3 C4 D3 D4
Lightning Man besiegt	A2 A4 B3 D1 D2
Ice Man besiegt	A1 A2 B2 B3 D4
Ice Man und Lightning Man besiegt	A1 B4 C1 D2 D4
Fire Man besiegt	A1 B1 B2 C4 D2
Fire Man und Cut Man besiegt	A2 B2 C3 D1 D3
Fire Man und Ice Man besiegt	A2 B3 D2 D3 D4
Fire Man, Ice Man und Lightning Man besiegt	A2 A3 C1 D2 D3
Fire Man, Cut Man und Lightning Man besiegt	A3 B2 B3 B4 C4
Dr. Wily's Castle	A2 A3 B4 C2 C3

## Mega Man Extreme

Spielen Sie das Spiel vollständig durch, um den Hard Mode freizuschalten.  
Spielen Sie den Hard Mode durch, um den Extreme Mode freizuschalten.

## Men in Black

Levelcodes:

2 - Manhattan:	2710	5 - Rooftops:	2705
3 - Sewer System:	1807	6 - Woods:	3107
4 - Aerodome:	0309		



### Men in Black 2

Levelcodes:

2:	MTTH	4:	SPDM	6:	BBYH
3:	STVN	5:	BTHH		

### Meta Fight -> Blaster Master: Enemy Below

### Metal Gear Solid

Beenden Sie das Training mit 100%, um ein Soundtest-Menü freizuschalten.

Spielen Sie die leichte Schwierigkeitsstufe durch, um die Stufe »Special Stage« freizuschalten. Spielen Sie die »Special Stage« vollständig durch, um einen weiteren Teil der Story freizuschalten.

### Mickey Mouse Magic Wands

Levelcodes:

		11:	SPZT	21:	MQLT	31:	YVRD
02:	BVCK	12:	BLZW	22:	FRYT	32:	RQST
03:	FXLL	13:	GRWP	23:	RQNT	33:	SZLD
04:	GRWN	14:	TRVP	24:	LQST	34:	FRZM
05:	WHVT	15:	BWLL	25:	JXRY	35:	THVN
06:	BZSS	16:	WVLK	26:	MQND	36:	CQNT
07:	CZCK	17:	DRZP	27:	SQLL	37:	PZST
08:	DRWP	18:	FLVG	28:	TWCK	38:	HQRS
09:	BXLK	19:	HZST	29:	NWCK	39:	SWLK
10:	HWNT	20:	TQPY	30:	SZFT	40:	CHWP
Gegner 1:	SLVP	Gegner 2:	JXMP	Gegner 3:	PQCK	Gegner 4:	JZWL

### Mickey's Dangerous Chase

Halten Sie **B** gedrückt, wenn das Nintendo-Logo am Anfang erscheint, um die Spieler-Auswahl anzuzeigen. Mit **A** + **B** erhalten Sie eine Level-Auswahl zum Spielbeginn.

### Mighty Morphin Power Rangers

Levelcodes:

2:	1001	3:	1012	4:	0175	5:	1387
----	------	----	------	----	------	----	------



**Mighty Morphin Power Rangers: The Movie**

Levelcodes:

Ivan Ooze:	0411	Goldar:	3713	Queen Tengu:	3999
Pig:	5989	Lord Zedd:	3500	Credits anzeigen:	3844
Rat:	0936				

**Migrain Acclaim**

Levelcodes:

2:	0742	3:	X480	4:	586Y	5:	3081
----	------	----	------	----	------	----	------

**Milon's Secret CastleMonster Max**

Levelcodes:

04:	-8?-35R-	06:	JZVHMOV3D	08:	PL1H17P-	10:	-J#X5DKP
05:	273?35RZ	07:	L5VP79N7	09:	MQLYTY2D		

**Montezuma's Return**

Cheats, als Levelcodes einzugeben:

unbegrenzt Leben:	ELEPHANT	alle Türen geöffnet:	SUNSHINE
-------------------	----------	----------------------	----------

Levelcodes:

NQXZJ9?K, 2N4ZQWZM, 6JYBSPPJ

**Ms. Pac-Man (GB)**Drücken Sie  oder  im Hauptmenü, um im Vollbild-Modus zu spielen.**MTV Sports: Pure Ride**

Cheats, als Passwort einzugeben:

alles freischalten:	BPDMQ9PBP	Pure Ride Tour freischalten:	C8GMD8QBW
---------------------	-----------	------------------------------	-----------

**MTV Sports: T.J. Lavin's Ultimate BMX**

Cheats, als Passwort einzugeben:

Dirt-Jump-Strecken im Practice Mode freischalten:	6YBBQBBBCBF
freie Levelwahl:	6BBBCBBBBL8



## 56 Cheats für Game Boy und Game Boy Color

---

### Muhammad Ali Boxing

Um den zweiten Platz zu erreichen, geben Sie 29IBTJE92 als Passwort ein.

### Mulan

Levelcodes:

2:	JSFPW	4:	TZDML	6:	PGDSH
3:	QGHXB	5:	RCVNJ		

### The Mummy Returns

Levelcodes:

02:	8K3 71J	06:	7B4 L6S	09:	HTS 0ZX
03:	P3C 664	07:	814 8W4	10:	1RD 10V
04:	CXS 0N0	08:	TNM N5Q	Ende:	T64 15P
05:	1N0 F1N				

### Mysterium

Um Zauber-Gegenstände zu erlangen, halten Sie im Karten-Bildschirm **←** + **A** + **B** gedrückt, während Sie **START** drücken. Sie erhalten einen »Pass Key«, der jede Tür öffnet. Wenn Sie ihn in ein Wasserbecken fallenlassen, verwandelt er sich nacheinander in »Downlevel« (= nächster Level), »Uplevel« (= aktuellen Level neustarten) und »Superpow« (= Unverwundbarkeit).

Um das Inventar aufzustocken, halten Sie im Karten-Bildschirm **↑** + **B** gedrückt, während Sie **SELECT** drücken. Wiederholen Sie diesen Vorgang, um die verschiedenen Gegenstände zu erreichen.

Um in den nächsten Level zu springen, halten Sie im Karten-Bildschirm **↓** + **B** gedrückt, während Sie **SELECT** drücken.

### Mystic Quest

Drücken Sie **↓** + **B** + **START** im Titel-Bildschirm, um den Soundtest-Modus aufzurufen.

Hinweis: Laufen Sie um die beiden nebeneinanderstehenden Palmen so, als ob Sie eine Acht bilden wollten. Damit öffnen Sie den Eingang zu einer versteckten Höhle.



## Mystical Ninja Starring Goemon

Levelcodes:

2:	Bombe - Messer - Stern - Laterne - Bombe - Rohr - Stern - Bombe - Pflanze - Messer - Messer - Stern - Pflanze - Pflanze
3:	Stern - Bombe - Pfeil - Stern - Pfeil - Münze - Pfeil - Muschel - Rohr - Messer - Messer - Münze - Geldkassette - Fass
4:	Pfeil - Bombe - Ventilator - Muschel - Ventilator - Ventilator - Ventilator - Alter Mann - Stern - Messer - Messer - Pflanze - Stern - Stern
5:	Muschel - Bombe - Ventilator - Muschel - Ventilator - Münze - Ventilator - Alter Mann - Stern - Messer - Messer - Messer - Pass - Fass

## NASCAR Racers

Levelcodes:

Dschungel 1:	KTHZTRYW	Europa 1:	DSTZLCTY
Dschungel 2:	PXMMZCHW	Europa 2:	NHKMZRXZ
Dschungel 3:	TYGNDPTS	Europa 3:	LSCLLLZS
Dschungel 4:	LYMTHXRS	Europa 4:	LTNTHHCX
Ägypten 1:	ZTCSMGZW	St. Petersburg 1:	WHXSSTNT
Ägypten 2:	DYCLNSDR	St. Petersburg 2:	NYLWNDSW
Ägypten 3:	DTDWWYDZ	St. Petersburg 3:	PGPMWKPY
Ägypten 4:	CNCMCCML		

## NBA Hoopz

Geben Sie folgende Codes im Cheat-Bildschirm ein, um Bonus-Stadien freizuschalten, und drücken Sie die nebenstehende Taste. Statt des Sterns (\*) verwenden Sie den Basketball.

Factory:	NAB ⬇	Practice:	AAB ⬇
Future:	*NB ⬆	Prison:	B*N ➡
Island:	NBA Right	Rooftop:	NNN ⬆
Night Club:	N*A ⬅	Stadium:	BBN ⬅
Oil Rig:	BA* ➡	Volcano:	ABN ⬅



## 58 Cheats für Game Boy und Game Boy Color

---

### NBA Jam

Cheats, im Bildschirm »Tonight's Matchup« einzugeben:

↑ gedrückt halten, dabei 5x A	Power-up Defense
→ gedrückt halten, dabei 15x A	Power-up Interceptions
← gedrückt halten, dabei 7x A	Power-up Fire
10x A, dann ↓ + A gedrückt halten	Power-up Dunks
15x A, dann ↑ + B gedrückt halten	Power-up Turbo
14x A, dann A + B gedrückt halten	Juice Mode
3x A, dann ↑ + B gedrückt halten	Schussanzeige einblenden

### NBA Jam 99

Um die Meisterschaft freizuschalten, wählen Sie »Playoffs«, tragen Sie MIK als Initialen ein und wählen Sie R4QKFCWCDG als Passwort.

### NBA Jam: Tournament Edition

Um mit Aliens zu spielen, drücken Sie im Bildschirm »Tonight's Matchup« ↑ ↓ 2x → ↓ ←.

### NBA Showtime: NBA On NBC

Cheats, im Bildschirm »Tonight's Startup« einzutragen:

↑ B A ↑ B A ↑ B A START	unbegrenzt Turbo
2x ← 2x A ← ↓ → B A START	Bonus-Stadien
↑ A ↓ B → ← → ← B A START	Bonus-Teams

### Nemesis

Cheats, im Pause-Modus einzugeben:

5x B 5x A START	maximale Schilde und Geschwindigkeit
2x ↑ 2x ↓ ← → ← → B A START	mehr Power-ups
2x ↑ 2x ↓ ← → ← → A + B START	mehr Spiel-Optionen (Schilder, Laser)
↑ → ↓ ← ↑ → ↓ ← B A	alle sichtbaren Gegner vernichten
↑ SELECT ↓ SELECT ← SELECT → 3x SELECT	Power-ups erzielen keine Wirkung
5x die Folge A ←	aktuelles Power-up entfernen



## NFL Blitz

Passwörter:







Team Emerysville Eclipse freischalten	00606744
Team Midway Blitzers freischalten	06267545

## NFL Blitz 2000

Passwörter:

Team Emerysville Eclipse freischalten	00606744
Team Midway Blitzers freischalten	06267545

## NHL Blades of Steel

Drücken Sie im Titel-Bildschirm 2x  2x      **B** **A** **B** **A**, um den Soundtest-Modus aufzurufen.

## Oddworld Adventures 2

Levelcodes:

2-0:	VBBGZ	2-1:	VCBGO	2-2:	VMBG8
------	-------	------	-------	------	-------

## Ottos Ottifanten: Baby Brunos Alptraum

Levelcodes:

Zimmer 006:	CCQ14	Zimmer 016:	W2YWP
Zimmer 011:	555ZK	Zimmer 021:	MQKSW

## Pac-in-Time

Levelcodes:

2-3:	BZBCM	2-5:	TBJRS	2-7:	CCKFD	5-5:	GQCXX
2-4:	ZRPBD	2-6:	KSMTK	5-2:	PPVWP	Endgegner:	MSVXH

## Pac-Man (GBC)

Levelcodes für den Pac-Attack Puzzle Mode:

01:	STR	26:	KKT	51:	TMF	76:	BKP
02:	HNM	27:	MDD	52:	QNS	77:	CRN



## 60 Cheats für Game Boy und Game Boy Color

03:	KST	28:	CWD	53:	GWR	78:	XNT
04:	TRT	29:	DRC	54:	PLT	79:	RNT
05:	MYX	30:	WHT	55:	KRW	80:	BSK
06:	KHL	31:	FLT	56:	HRC	81:	JWK
07:	RTS	32:	SKM	57:	RPN	82:	GSN
08:	SKB	33:	QTN	58:	CNT	83:	MMT
09:	HNT	34:	SMN	59:	BTT	84:	DNK
10:	SRY	35:	TGR	60:	TMP	85:	HPN
11:	YSK	36:	WKR	61:	MNS	86:	DCR
12:	RCF	37:	YYP	62:	SWD	87:	BNS
13:	HSM	38:	SLS	63:	LDM	88:	SDC
14:	PWW	39:	THD	64:	YST	89:	MRH
15:	MTN	40:	RMN	65:	QTM	90:	BTF
16:	TKY	41:	CNK	66:	BRP	91:	NSM
17:	RGH	42:	FRB	67:	MRS	92:	QYZ
18:	TNS	43:	MLR	68:	PPS	93:	KTT
19:	YKM	44:	FRP	69:	SWT	94:	FGS
20:	MWS	45:	SDB	70:	WTM	95:	RRC
21:	KTY	46:	BQJ	71:	FST	96:	YLW
22:	TYK	47:	VSM	72:	SLW	97:	PNN
23:	SMM	48:	RDY	73:	XWF	98:	SPR
24:	NFL	49:	XPL	74:	RGJ	99:	CHB
25:	SRT	50:	WLC	75:	SNC	100:	LST
						End- sequenz:	JFK

### Paperboy

Drehen Sie sich sofort scharf nach links, nachdem das Spiel gestartet ist. Drücken Sie **START** 3x **A B SELECT A B START**, um alle Bikes freizuschalten.

### Paperboy 2

Levelcodes:

Middle Road:	3875	Midway:	5738
Hard Way:	7946	Hard St.:	6479



## Parodius

Drücken Sie 2x  2x      **B** **A**, um Ihr Schiff zu tunen.

Um einen Bonus-Level zu spielen, fliegen Sie im dritten Level in das Loch am Boden der Höhle.

## Pitfall: Beyond the Jungle

Levelcodes:

Underground:	FLTYWTRS	The Prison 2:	BNGDNSD
Volcano:	GNGDWN	The Wilderness:	SWNGRBTS
Prison:	SLTHHRNG	The Scourge:	SWPNGBLW

## Pitman

Um alle Levels (mit Ausnahme des letzten) anwählen zu können, verwenden Sie das Passwort Q16KXW oder RFBW.

## Play Action Football

Passwörter für Bonus-Teams:

Los Angeles:	8HNHGFC98	Denver:	DHNRLG898
Chicago:	DDNCFPJB9	New York:	85FD34932
Houston:	GBLK89F87	Miami:	FVCDVMJDC
San Francisco:	8BLK8MG87	Washington:	CKPBM6776

## Pocahontas

Levelcodes:

02:	KPGXH4T8	09:	RWHJX9Z5
03:	CMQZB6R1	10:	MVNGB4C6
04:	JWDLF7K5	11:	KCQTD3W1
05:	TGNDX3V9	12:	TBPRG5H8
06:	HFSBD2M6	13:	QFCMX2B9
07:	QZJRL1W4	14:	VDHKS6L7
08:	BPXCV7Z3	15:	BNJHZ1R9
Bonus:	SDLFT8G2		



### Pocket Bomberman

Levelcodes:

Alle Power-ups:	5656	Wind 1:	0238
volle Energie; nur Endgegner:	9437	Wind 2:	5943
Forest 1:	7693	Wind 3:	6045
Forest 2:	3905	Wind 4:	2850
Forest 3:	2438	Wind Endgegner:	8146
Forest 4:	8261	Cloud 1:	9156
Forest Endgegner:	1893	Cloud 2:	2715
Ocean 1:	2805	Cloud 3:	4707
Ocean 2:	9271	Cloud 4:	7046
Ocean 3:	1354	Cloud Endgegner:	0687
Ocean 4:	4915	Evil 1:	3725
Ocean Endgegner:	8649	Evil 2:	0157
		Evil 3:	5826
		Evil 4:	9587
		Evil Endgegner:	3752
		End-Sequenz:	0278

### Pocket Bowling

Levelcodes:

2:	GKHI	3:	AECJ	4:	GKJG
----	------	----	------	----	------

### Pokémon Puzzle Challenge

Cheats, unmittelbar am Anfang einzugeben, wenn Pikachu lacht:

← A B ↑	keine Kombo-Pausen
B A 2x ←	größere Geschwindigkeit im Marathon Mode möglich

### Pop 'n' Music GB

Um alle Songs freizuschalten, tragen Sie das Passwort MAX oder PERCUSSION ein.

### Popeye 2

Drücken Sie im Titel-Bildschirm (»Push Start«) ← ↑ → ↑ 2x ← ↑ → ↑ ← ↑, um den Soundtest-Modus zu aktivieren.






## Portal Runner

### Levelcodes:

02:	NBNT	11:	TJDH	20:	TGCF	29:	VJNV
03:	FDRD	12:	VLGL	21:	NVLC	30:	TCMT
04:	NVJV	13:	TJGL	22:	TGCG	31:	VJRF
05:	NBRD	14:	VLJP	23:	VJGL	32:	PCHS
06:	PDTG	15:	NTJV	24:	PBDP	33:	TGMC
07:	NTGT	16:	NTTG	25:	NBDG	34:	VJRJ
08:	NBGL	17:	PBRD	26:	PDGK	35:	TGKB
09:	PDJP	18:	TCVJ	27:	PBGR	36:	NTRJ
10:	NVJC	19:	VJDG	28:	TGKR	Ende:	PDND




## Power Mission






Halten Sie  +  +  gedrückt, während der Gegner am Zug ist, um ihm 99 Schadenspunkte zuzufügen.

### Levelcodes:

Sewall Island:	BYRBYD	Innocent Sea:	55T5D5
Deadly Eight:	LTNGTH	Twilight Island:	C90VDP
Sea Chamber:	CHRRGM	Diamond Island:	BWFWLS
Swamp Land:	TW7ST7	Dragon Channel:	BYRWGY
Cursed Straits:	6PTRTS	End-Level:	LRDMR1

## Power Modeller

Wenn beim Spielstart das Capcom-Logo zu sehen ist, drücken Sie 2x  2x  2x , gefolgt von einer der folgenden Tasten:

 gedrückt halten	eigenen Charakter im VS Mode auswählen
 gedrückt halten	Musiktest-Modus
 oder  gedrückt halten, dabei »Start« auswählen	alle Bonus-Charaktere im Soundtest-Modus
 gedrückt halten, dabei VS Mode auswählen	Beobachtungs-Modus

## Power Quest

Das Passwort 1R75-FLVD-FKVC gibt Ihnen 999.990 Credits.



## 64 Cheats für Game Boy und Game Boy Color

---

### Power Rangers: Time Force

Levelcodes:

2:	DBBR	4:	HCB9
3:	GCB5	Ende:	PB3C oder PC3B

### Prehistorik Man

Drücken Sie während des Intros **A ↑ B ← → B A B A B A ↑ ↓**. Sie spielen nun unverwundbar und gelangen mit **SELECT** in den nächsten Level.

### Prince of Persia

Levelcodes:

02:	06769075	07:	65903195	11:	32710744
03:	28611065	08:	70914195	12:	26614774
04:	92117015	09:	68813685	Endkampf:	98119464
05:	87019105	10:	01414654	Ende:	89012414
06:	46308135				

### Probotector

Cheats, im Titel-Bildschirm einzugeben:

4x <b>↑</b> 4x <b>↓</b> 4x <b>←</b> 4x <b>→</b> <b>START</b>	9 Leben
<b>↑ ↑ ↓ ↓ ← → ← → B A B A START</b>	alle Levels anwählbar
<b>↑ ↓ ← → A B START</b>	Soundtest-Menü

### Probotector 2

Cheats und Levelcodes, als Passwort einzugeben:

unbegrenzt Leben:	B32R
nächster Level mit <b>START</b> während des Spiels:	H2F2
Level 2:	3KNT
Level 3:	MDWH
Level 4:	2S3W
Level 4 auf »Easy« (nicht regulär zu erreichen):	21LN
Level 5:	1Z5C



## Pugsley's Scavenger Hunt -> The Addams Family 2

### Pumuckl bei den Piraten

Levelcodes:

Leuchtturm:

0!9X

Lagune:

WX1J

Vulkanhöhle:

RT!C

### Puzzle Bobble -> Bust-A-Move

#### Quest for Camelot

Wenn Sie einen Game-Boy-Drucker haben, können Sie die Standbilder mit **SELECT** ausdrucken.

Sammeln Sie mindestens 30 Edelsteine ein. Wenn Ihr letztes Lebens-Herz nahezu verbraucht ist, speichern Sie ab und laden Sie neu. Ihre Herzen werden gefüllt sein.

#### R-Type

Um eine Art Zeichenprogramm zu starten, drücken Sie **↓** + **←** + **A** + **B** in der Anzeige der Bestenliste. Mit **A** zeichnen Sie, mit **B** wird gelöscht. **START** säubert den Bildschirm.

#### R-Type DX

Mit **START** gelangen Sie in den Pause-Modus. Drücken Sie mehrfach **B**, um durch zuvor gespielte Levels zu blättern.

Spiele Sie R-Type DX durch und verbrauchen Sie höchstens zehn Leben. Mit **SELECT** + **A** können Sie nun im »normalen« R-Type unverwundbar spielen.

Spiele Sie R-Type I Enhanced, R-Type II Enhanced und R-Type DX durch. Halten Sie **→** in der Spiel-Auswahl gedrückt, bis ein Zeicheneditor freigeschaltet wird.

#### Rainbow Six

Lassen Sie ein Team-Mitglied sterben. Drücken Sie **START** und wählen Sie »Goto«, um einen Ersatzmann zu erhalten. Er wird mit unbegrenzter Munition ausgerüstet.

#### Rampage: World Tour

Um den Link-Modus für zwei Game Boys Color zu aktivieren, halten Sie im Options-Menü **SELECT** gedrückt, während Sie **↑** **↓** **←** **→** **↑** **↓** drücken.

Um Tiny freizuschalten, beginnen Sie ein Spiel mit Ralph. Lassen Sie sich töten. Nachdem Ralph in eine Person gewandelt wurde, drücken Sie sofort **SELECT** **A** 2x **B** **↑** **↓** sowie »Vorwärts« und »Rückwärts«.



## Rampage 2: Universal Tour

Passwörter:

George freischalten:	SM14N1230	Ralph freischalten:	LVPVS7890
Lizzie freischalten:	S4VRS4560	Alien-Spieler 1 freischalten:	B1G4L3210
Myukus freischalten:	N0T3T3210	Alien-Spieler 2 freischalten:	SRY3D3210

## Rats!

Levelcodes:

02:	CDGBLDBMNQ	27:	VN-1PB9QQS	52:	B4?LJBYCXV
03:	B5?B2CVKLL	28:	WD71TDRKRN	53:	W2VCKDTHPJ
04:	41V?TWSKB-	29:	V6J3RC92N?	54:	MSXT4Y5DRB
05:	5LTRCX2LF7	30:	VJCM1B?C?S	55:	43WCTVRT66
06:	VDLNYBGF82	31:	5?TSTYQSTY	56:	WWTK-DKB7-
07:	CLGVQDVPC8	32:	L61K4WBGXW	57:	L-1GZVWN?W
08:	5J9MFXSTCF	33:	LP4B8VBCVC	58:	W9HN5D3CRX
09:	5NZJMY?F56	34:	5YWNWYZLC3	59:	M5DKJX5CKW
10:	4YR73WJRS3	35:	B1G3BC6FV8	60:	5QJ5FY179J
11:	M5HQBYXGH9	36:	5MGHGXGR58	61:	BGJ48CGCXQ
12:	L5KTDWXP49	37:	BTY5NBNP8G	62:	LB1?8WSC2M
13:	B5RQSCVLX8	38:	WLGX9DJFTD	63:	LS84SW2CBG
14:	VNBHCBZRJS	39:	C?4P8FNH7Z	64:	57MWWX6R7X
15:	M8DN6Y6--1	40:	5T1B7XQKKP	65:	MZ36JXJMM8
16:	W?F?HF8K-2	41:	L1CWSWVMJ5	66:	WXMLTDVNFD
17:	VT55CB1CDN	42:	BMJ2BBNTVG	67:	WZ?MPD4NRJ
18:	W-T6RF1QC2	43:	M-?YSYBCYW	68:	BVJDZBZQQG
19:	C3KF4FCMW8	44:	W3NBFF2DPJ	69:	4MZL1WDP86
20:	M6PKNY7L-1	45:	VQ2C5BJYX7	70:	CVNJGDZJW8
21:	525M7YKNF7	46:	4W1WRW9GXJ	71:	VNYVYCBSQJ
22:	B-63SCWT4V	47:	B7S??CPKDM	72:	VDFDPCVRQS
23:	BDZL6BMM2G	48:	C2FBZDPTT4	73:	V5SF1BBL6Y
24:	51T1FYKK5?	49:	VT?6KC-BLN	74:	MC256Y2K1H
25:	C?H6JIWF14	50:	4ZYT3VRC8X	75:	4WFG3VNZ?B
26:	CPJ7LD5K7B	51:	VKLSTCTKNS		



## Rayman

Cheats, im Pause-Modus einzugeben:

B → A ↑ B ← A ↓ B →	volle Lebensenergie
A → B ↑ A ← B ↓ A → B ↑ A ← B	99 Leben
→ ← ↑ ↓ A 2x ↑ 2x ↓ B 2x → 2x ← A	alle Kräfte
A ← A ← A B → B ↑ B A ← A ↓ A	Welt-Karte
B A B 2x A B 2x A B 6x A	Credits zeigen

Cheats, als Passwörter einzugeben

alle (normalen) Levels freischalten:	CH5G4mS1jD
alle Levels und 99 Leben:	^sgMc0vv?=
alle Levels:	=!gMc0v(7=

## Ready 2 Rumble Boxing

Markieren Sie im Hauptmenü »Arcade Mode«, um folgende Cheats einzugeben:

→ ← → → ← → → → → ← ← ←	Damien Black freischalten
← ← ← → → → ← → ← →	Kemo Claw freischalten
→ → → ← ← ← → ← → ←	Nat Daddy freischalten

## Road Rash

Levelcodes:

4:	9DGG-BB9F-FFKK	5:	9CBK-632C-88KO
----	----------------	----	----------------

## Roadsters '98

Levelcodes:

02:	GMBY	10:	MNKY	18:	CHR	26:	PTH
03:	DMG	11:	SCRP	19:	RDY	27:	PCK
04:	BRK	12:	XFMR	20:	STRT	28:	TRP
05:	TRCK	13:	VHSVCR	21:	HTML	29:	BDY
06:	SPKR	14:	PNP	22:	JMPR	30:	STP
07:	XTL	15:	FLPY	23:	GLSSY	31:	JCT
08:	JPN	16:	NTRY	24:	SRC	32:	DRP
09:	WNDW	17:	TTLCMS	25:	HLT		



## 68 Cheats für Game Boy und Game Boy Color

---

### Robocop

Berühren Sie einen Energietank kurz vor Ihrem Tod, um in den nächsten Level zu springen.

### Robocop 2

Drücken Sie im Titel-Bildschirm **A** + **B** + **START** und danach **←**, um die Endsequenz zu sehen.

### Rockman X: Cyber Mission -> Mega Man Extreme

### Rugrats

Levelcodes:

Train Crash:	BVBYFJND	Dark Woods:	VNGBLJCV
Hospital:	TQMMY_QK	Ancient Ruin:	LJTBWQQD
Light Woods:	RJDBCVRT	Reptar Ride:	BJGSMVSH

### Rugrats in Paris: The Movie

Levelcodes:

2:	QPRCHJNY	4:	ZKHMRTBS
----	----------	----	----------

### Rugrats: Time Travelers

Levelcodes:

01:	PVCJFJFR	05:	DJDJ*STW	09:	SVNDPJTS	13:	PLVYPFNS
02:	BVBYMJLK	06:	DJVPFRSS	10:	PHJL*LJL	14:	TQYBQXFS
03:	TPJCKLFS	07:	SPJKFDQG	11:	CQQKJFSS	15:	TRVJNAFT
04:	TQYCLQWN	08:	FLWFFJFS	12:	CRVWLJNG	Ende:	PRFSFNTS

### Sabrina The Animated Series: Zapped

Levelcodes:

freie Levelwahl:	Harvey - Chloe - Gem - Slugloafe
Soundtest-Modus:	Salem - Sabrina - Gem - Salem



## Die Schlümpfe im Alptraumland

Levelcodes:

1:	Schlaubi - Händi - Papa Schlumpf
2:	Astronaut - Papa Schlumpf - Schlaubi
3:	Papa Schlumpf - Kochschlumpf - Händi

## Die Schlümpfe reisen um die Welt

Levelcodes:

Nordpol:	BDFG	Nordamerika:	SMGB	Australien:	GPSB
Asien:	SNTM	Südamerika:	VTFS		

## Ein Schweinchen namens Babe

Levelcodes:

2:	B0B	4:	G5M	6:	N6W
3:	RN6	5:	RM1	7:	TYQ

## Shrek: Fairy Tale FreakDown

Level:	Shrek	Thelonius
Dorf	SMHTVKCQR	LRSVGTLMX
Höhlen	TQDFNHGGM	YFSVGTLLXK
Sumpf	TFGKWLSJJ	-
Dunkler Wald	KDNBQGKVY	-
Brücke	KWJPYXCQC	-
Schloss	YNNHLBMBY	-

## Silvester & Tweety: Vogel zum Frühstück

Levelcodes:

Grannys Haus:	Hund - Oma - Tweety - Taz - Sylvester
Grannys Keller:	Taz - Sylvester - Tweety - Hund - Oma
Garten:	Sylvester - Tweety - Hund - Taz - Oma
Straße:	Hund - Tweety - Taz - Oma - Sylvester
Spielzeugladen:	Taz - Hund - Tweety - Sylvester - Oma



### The Simpsons: Bart and the Beanstalk

Hinweis: Wenn Sie drei hintereinanderliegende Münzen mit einem Sprung einsammeln, erhalten Sie Extra-Energie.

### The Simpsons: Treehouse of Terror

Levelcodes:

Homer Kong:	XQRFJWRBTWP	Marge:	CJFWYTQTTPR
Homer vs Dracula:	NPSPTTQBWQX	Lisa:	NPKYGBKTFWQ
Homer Frankenstein:	WSQJLTQFYWK	Maggie:	PRLTRYSFYSW

### Small Soldiers

Levelcodes:

4:	Archer - Brick - Kip - Chip	5:	Kip - Chip - Archer - Brick
----	-----------------------------	----	-----------------------------

### The Smurfs -> Die Schlümpfe

### The Smurfs' Nightmare -> Die Schlümpfe im Alptraumland

### Snoopy's Magic Show

Levelcodes:

02:	1NWQ	08:	10XD	13:	ONBV	18:	XZ2Q
03:	70BT	09:	1N1C	14:	1N1B	19:	1QET
04:	104A	10:	1N1O	15:	C01X	20:	XQ1A
05:	4N44	11:	H007	16:	10I1	58:	V5YO
06:	1NX2	12:	10EI	17:	CZ10	120:	CD1D
07:	105H						

### Snoopy Tennis

Wählen Sie das Passwort HGQM, um Woodstock, Pig Pen und Marcie freizuschalten.

### Snow Brothers Jr.

Halten Sie im Titel-Bildschirm **←** + **↓** + **A** + **B** gedrückt, während Sie **START** drücken, um unsichtbar zu spielen.

Halten Sie im Titel-Bildschirm **SELECT** + **↑** + **B** gedrückt, während Sie **START** drücken. Mit den Pfeiltasten können Sie nun eine Karte auswählen.



## Soccer Mania

Um gegen unsichtbare Gegner zu spielen, drücken Sie im Titel-Bildschirm 2x **↑** 2x **↓** **←** **→** **←** **→** **B** **A**.

Um den Cheat-Modus zu aktivieren, halten Sie **SELECT** + **B** gedrückt, während Sie Ihren Gegner auswählen. Halten Sie **↑** + **B** gedrückt, während Sie Ihr eigenes Team auswählen.

## Space Invaders (GBC)

Levelcodes:

Venus:	RTJNPBKCX2RJJPW	Uranus:	CV1?QWKGJ3X8R5
Earth:	WWYXTC2NQW79VY	Neptune:	HV27RW1GN3YOR7
Mars:	?WZ4VCLN4W81V?	Pluto:	MV7HRCLHS3ZSR9
Jupiter:	RSSN3QJ78?GJMC	Invader Homeworld:	??Z1LZ2X?PR1YD
Saturn:	WSPZMSO8N?H8NF	Space Invaders Classic:	CLSS1281999DBM

## Spanky's Quest

Cheats, als Levelcodes einzugeben:

0119	Levelwahl mit den senkrechten Pfeiltasten
1007	Musik-Test
0117	Sound-Test

## Spawn

Levelcodes:

3:	Herz - Schädel - Schädel - Flamme	6:	Herz - Schädel - Spawn - Spawn
4:	Herz - Spawn - Schädel - Spawn	7:	Schädel - Spawn - Spawn - Herz
5:	Spawn - Herz - Leer - Spawn		

## Speedball 2

Starten Sie ein neues Spiel im Cup-Modus. Drücken Sie schnell **A** **B** **A** **B** **A** **SELECT** **A** **B** **A** **B** **A**, wenn der Text »Round One« erscheint, um mit zehn Punkten Vorsprung zu starten.



## 72 Cheats für Game Boy und Game Boy Color

---

### Speedy Gonzales (GB)

Levelcodes:

Start:	587555	Wald:	343003	Land:	812171
Mexico:	500999	Wüste:	830637	Insel:	522472

### Speedy Gonzales: Aztec Adventure

Levelcodes:

2:	6483	4:	9853	6:	5141
3:	2397	5:	5629		

### Spider-Man

Diverse Levelcodes:

Venom besiegt	GVCBF	Labor	G-FGN
Venom und Lizard Man besiegt	QVCLF		

### Spider-Man 2: The Sinister Six

Levelcodes:


Level 2 (nach Mysterio):	MP!63C	Level 5 (nach Scorpion):	TS6!96
Level 3 (nach Sandman):	PL851D	Level 5-2 (vor Kraven):	TS6!9G
Level 4 (nach Vulture):	MM947F	Level 6 (nach Kraven):	LR6!9G

### Spirou

Levelcodes:

02:	R92LLM	06a:	MZNZQZ	08:	48TBJ0
03:	-12V09	06b:	TFSXXL	09:	45T-WV
04:	J90XZC	07:	T5SRRL	10:	5BFQ3V
05:	J1NP1-				

### Spud's Adventure

Wählen Sie BANCHOU als Levelcode und drücken Sie mehrfach , um einen beliebigen Level auszuwählen.



## Spy Hunter/Moon Patrol

Cheats, in der Spielart-Auswahl einzugeben:

↑ ↓ ← → ↑ ↓ ← → ↑ ← ↓ A	unbegrenzt Leben
↑ ↓ ← → ↑ ↓ ← → ↑ ← ↓ B	unbegrenzt Waffen

## Spy vs. Spy (GBC)

Cheats, als Levelcodes einzugeben:

freie Levelwahl:	15Y24	Endlevel:	Z4W4P
------------------	-------	-----------	-------

## Spy vs Spy: Operation Booby Trap

Levelcodes:

2:	ZKP	3:	YPT	4:	MMD
----	-----	----	-----	----	-----

## Star Trek: 25th Anniversary

Halten Sie **SELECT** gedrückt, während Sie so oft **←** drücken, bis die Nummer des Levels erreicht ist, in den Sie springen möchten.

Codes:

Planet Neural:	0523.4	Planet Killer:	3516.7
nach Planet Neural:	7552.3	M-24 Alpha System:	7156.3
Planet Kalanda:	1031.5	?:	6541.2
Planet Triskelion:	2307.6	?:	5570.1
Pallas X1 System:	3112.7	?:	4567.0

## Star Trek: The Next Generation

Levelcodes:

Ensign:	Q	Commander:	RO LAREN
Lieutenant:	BARCLAY	Captain:	LOCUTUS
Lieutenant Commander:	TOMALAK	Levelwahl (mit <b>↑</b> in der Missionsbeschreibung):	OVERRIDE



## 74 Cheats für Game Boy und Game Boy Color

---

### Star Trek Generations: Beyond the Nexus

Levelcodes:

2:	HARRIMAN	4:	SOREN	6:	OGAWA
3:	DEMORA	5:	VERIDIAN	7:	FARRAGUT

### Star Wars Episode 1: Obi-Wan's Adventures

Levelcodes:

2 - Trade Federation Landing Craft	BQVQK	6 - Catacombs of Theed	BXGTG
3 - Naboo Swamp	WNLRM	7 - Streets of Theed	QSRVJ
4 - Naboo Swamp and Sacred Place	SDGNK	8 - Queen Amidala's Palace	TKGJZ
5 - Coruscant	CNLML	9 - The Final Battle	LPZCP

### Star Wars: Episode 1 – Racer

Wählen Sie den Namen ANAKIN, um höhere Geschwindigkeiten zu erzielen. Sie können bis zu 661 Meilen in der Stunde erreichen, nachdem Sebulba besiegt wurde, sogar 730 Meilen pro Stunde.

### Star Wars: Return of the Jedi

Levelcodes:

Dance Hall:	SNKMTD	Death Star:	PSVZKL
Jabba's Barge:	RWVJBC	Tower:	SFPYSW
Endor:	TFGBMN	Death Star Tunnel:	CGGYQM
Ewok Village:	HJMKPL	Escape:	KFGZXQ
Generator:	QGTHGD		

### Star Wars: Yoda Stories

Levelcodes:

02:	XKJ	06:	ZBV	10:	BFG	13:	FTG
03:	GJP	07:	QTC	11:	FNP	14:	BLP
04:	TDM	08:	TGR	12:	STJ	15:	YSF
05:	WTM	09:	VDP				



## Stranded Kids

### Orte der Mini-Spiele:

Fischspiel: Benutzen Sie einen großen Stein.

Beerenspiel: Gehen Sie mit dem Affen zum Beerenbaum.

Eierfangspiel: Gehen Sie mit dem Affen in den Norden der Wüste.

## Street Fighter Alpha: Warriors' Dreams

Um im Arcade Mode gegen Akuma zu kämpfen, halten Sie **A** + **B** in der Manual/Auto-Auswahl gedrückt, bis der Kampf beginnt. Um gegen M. Bison zu kämpfen, halten Sie stattdessen **A** + **B** + **SELECT** gedrückt.

Wenn Sie Ihren Charakter in der Zufallsauswahl vom Computer bestimmen lassen, bekommen Sie mit etwas Glück Akuma, Dan oder M. Bison zugeteilt.

## Street Racer Deluxe

Cheats, als Levelcodes einzugeben:

JXPSVW

Silver Cup

BEFQMR

Gold Cup

## Stuart Little: The Journey Home

Levelcodes:

2: Hamburger - Schraubenschlüssel - Windrad - Windrad

3: N-Ding, Hamburger - Windrad - Hamburger

4: Hamburger - N-Ding - Schraubenschlüssel - Schraubenschlüssel

## Sumo Fighter

Levelcodes:

2-1: 532773

3-1: 355530

4-1: 524358

5-1: 650594

2-2: 753442

3-2: 526158

4-2: 780554

5-2: 105960

2-3: 362459

3-3: 085530

4-3: 546127

5-3: 155965

Ende: 968158

## Super Mario Brothers DX

In den Lost Levels können Sie mit zehn Leben an den Start gehen. Halten Sie dazu **A** gedrückt, während Sie **START** im Bildschirm »Game Over« drücken.



## Survival Kids -> Stranded Kids

### SWIV

Levelcodes:

Level:	Hubschrauber	Jeep
1:	RPBR	SPBR
2:	SHPT	HFBT
3:	LJFF	CLBW
4:	LPNG	FJRF
5:	BJMS	PLBN

### The Sword of Hope 2

Hinweis: Sprechen Sie mit dem Holzfäller in den »Verlorenen Wäldern« (Lost Woods) und stechen Sie acht Mal auf ihn ein, um Ihre Magie zu maximieren.

### Tabaluga

Levelcodes:

01:	FBQRR XX9CR	05:	NRKEN 23416	09:	4V07Y XC8R7
02:	9XBOO X8HQO	06:	6Y8QX NZJGQ	10:	ZY8Q4 36JGQ
03:	MQCKL PYFTK	07:	S9F41 2H1M4	11:	ZY8QD 30JGQ
04:	O23LM JPVWL	08:	Q1S3J 6KXD3	12:	YCTIP B3MP1

### Tamagotchi

Füttern Sie ein Tier, das aus einem schwarzen Ei geschlüpft ist, nur mit Möhren. Es wird sich nach sechs Uhr in ein Mimitchi verwandeln.

### Tarzan

Levelcodes:

2-1:	Kreuz - X - Mond - Kreuz
3-1:	Waagerechte Linien - Waagerechte Linien - Labyrinth - Wirbel
4-1:	X - Mond - Dreiecke - Kreuz
5-1:	Dreiecke - Dreiecke - Mond - Waagerechte Linien
6-1:	Wirbel - Labyrinth - Kreuz - Dreiecke



## Taxi 2

Levelcodes:

1:	75034	3:	17472	5:	54156
2:	84206	4:	65439		

## Taz-Mania

Levelcodes:


2:	345371	4:	367123	6:	366882
3:	745577	5:	662077		

## Tech Deck Skateboarding

Levelcodes:

1:	BBBBXBBBJCX	2:	BBBC9NGBJFP	3:	VBBBZHBLJB6
----	-------------	----	-------------	----	-------------

## Teenage Mutant Ninja Turtles: Fall of the Foot Clan

Drücken Sie im Pause-Modus 2x  2x      **B** **A**, um Ihre Energie aufzufrischen. Dies ist allerdings nur einmal möglich.

Um die Bonus-Spiele aufzurufen, drücken Sie **A** + **B** + **SELECT** im Menü »Configuration«. Wählen Sie anschließend das Fragezeichen in der Level-Auswahl.

## Teenage Mutant Ninja Turtles 3: Radical Rescue

Codes:

vor Scratch:	1000002	nach Donatello:	3711702
nach Scratch:	2100002	nach Card 3:	4773702
nach Card 1:	4110102	vor Scale Tail:	1777702
vor Dirtbag:	1111102	nach Scale Tail:	2H77702
nach Dirtbag:	2311102	nach Splinter:	3H77H02
nach Raphael:	3311302	nach Card 4:	4HH7H02
nach Card 2:	4331302	vor Shredder:	1HHHH02
vor Triceraton:	1311302	Bei Shredder:	1HHHHH2
nach Triceraton:	2711302		

Übrigens: Wenn Sie das letzte Zeichen eines Passwortes in »2« ändern, haben Sie zwei Continues.



### Test Drive 6

Gewinnen Sie alle Meisterschaften, um den Mega Cup freizuschalten. Gewinnen Sie den Mega Cup, um die besonders schnellen Wagen BMW V12 LMR und Panoz Roadster freizuschalten (unter »Purchase Car«).

### Tetris

Halten Sie **↑** gedrückt, während Sie den Game Boy einschalten. Wenn der Titel-Bildschirm zu sehen ist, drücken Sie zusätzlich **START**, um die nächsten zehn Levels zu überspringen.

Halten Sie **↑** gedrückt, während Sie den Game Boy einschalten. Wenn der Titel-Bildschirm zu sehen ist, drücken Sie zusätzlich **START**, um in Zeitlupe zu spielen.

Drücken Sie im Pause-Modus **SELECT**, um den Experten-Modus einzuschalten. Hier gibt es keine Vorschau des nächsten Teils.

### Tetris 2

Halten Sie im Titel-Bildschirm **↑** + **START** gedrückt, um einfacher zu spielen. Das heißt, es gibt weniger Bomben und die Steine fallen langsamer.

### Tetris Attack

Wählen Sie im Einzel-Spiel den Modus »Vs. Com«. Halten Sie in der Schwierigkeitsauswahl **↑** + **SELECT** gedrückt, um die Experten-Stufe zu aktivieren.

### Passwörter:

gegen Bowser im Challenge Mode antreten:

78RN5B?8

Super-Challenge-Gegner mit allen Charakteren:

SY?L5B7!

### Tetris Blast

#### Levelcodes:

02: ZFFFJJJF

12: V/JVDDGK

21: DBVGKYGK

03: B/MMLLKB

13: CJXTBBCF

22: .JRCRCKB

04: XSDDGGDM

14: !L.YLKKL

23: CY/BPMHF

05: KCWGLLHK

15: LXWTBMMB

28: ?!JWTFJK

06: VG.LJJDM

16: VSRPDCCH

29: FKWTPMDH

07: K.TDGGMF

17: KBCDTFDF

31: LVRPRCFG

08: XZSCDDKK

18: XDFGYKJF

32: VS.YYKMF

09: :DFMYLLDD

19: F!CDTFCM

33: MGFGLYLF



10:	YGCPDDHL	20:	TTGHPMJB	46:	ZCYXJVMH
11:	GVMYLLCJ				

Mit **SELECT** wechseln Sie im Pause-Modus ( **START** ) die Musik.

## Tetris DX

Drücken Sie im Pause-Modus **SELECT**, um den Experten-Modus einzuschalten. Hier gibt es keine Vorschau des nächsten Teils.

## Tetris Plus

Spielen Sie bis einschließlich Level 100. Wechseln Sie nun in den Puzzle-Modus. In der Pause können Sie hier mit **B** einen beliebigen Level auswählen.

Mühsam ernährt sich das Eichhörnchen: Da Sie bei jedem Levelstart einen Punkt erhalten, können Sie durch fortwährendes Beginnen und sofortiges Beenden eines Levels Punkte sammeln.

## Tim: Der Sonnentempel

Levelcodes:

Level:	Leicht	Mittel	Schwer
2:	41253	14235	21345
3:	23514	53421	51243
4:	52143	41532	25134
5:	34125	54321	35412
6:	24351	31245	43215
7:	41352	31542	43152
8:	15432	35124	21354

## Tim in Tibet

Levelcodes:

Level:	Leicht	Mittel	Schwer
4	41253	53142	13524
9	23514	35412	34125

Tin Tin in Tibet -> Tim in Tibet

Tin Tin: Temple of the Sun -> Tim: Der Sonnentempel



### Tiny Toon Adventures: Babs Big Break

Um Mini-Spiele freizuschalten, halten Sie **A** + **B** gedrückt, wenn das Konami-Logo zu sehen ist. Erscheint der »Press Start«-Bildschirm, drücken Sie zusätzlich **START**.

Drücken Sie im Titel-Bildschirm **A** + **START**, um den Expert Mode oder **B** + **START**, um ein Optionen-Menü freizuschalten.

### Tiny Toon Adventures: Wacky Sports

Drücken Sie im Titel-Bildschirm 2x **↑** 2x **↓** **←** **→** **←** **→** **B** **A**, um einen beliebigen Level auswählen zu können.

Um drei Mini-Spiele freizuschalten, wählen Sie als Passwort viermal Buster Bunny.

### Tiny Toon Adventures 2: Montana's Movie Madness

Um Mini-Spiele freizuschalten, halten Sie **A** + **B** gedrückt, wenn das Konami-Logo zu sehen ist. Erscheint der »Press Start«-Bildschirm, drücken Sie zusätzlich **START**.

Drücken Sie im Titel-Bildschirm **A** + **START**, um den Expert Mode, oder **B** + **START**, um ein Optionen-Menü freizuschalten.

### Tom & Jerry

Levelcodes für die GB-Version:

04:	Herz - Käse - Sodawasser - Uhr	10:	Jerry - Herz - Leer - Sodawasser
07:	Leer - Uhr - Sodawasser - Herz		

Levelcodes für die GBC-Version:

01:	Tom - Tom - Käse - Sodawasser	04:	Herz - Käse - Sodawasser - Uhr
02:	Soda - X - Tom - Käse	07:	X - Uhr - Sodawasser - Herz
03:	Tom - Käse - Tom - Käse	10:	Tom - Herz - X - Sodawasser

### Tom & Jerry In Mouse Attacks! -> Tom & Jerry: Der Mausangriff

#### Tom & Jerry: Der Mausangriff

Levelcodes:

2:	Maus Maus Katze / Maus Katze Hund / Ente Katze Maus
3:	Katze Ente Katze / Maus Maus Maus / Ente Hund Katze
4:	Ente Ente Katze / Maus Katze Maus / Ente Hund Hund
5:	Hund Hund Katze / Maus Hund Hund / Ente Katze Maus



## Tom & Jerry: Frantic Antics

Levelcodes:

5:	Fisch - Stern - Cracker - Kartoffel - Herz
9:	Herz - Herz - Melone - Melone - Fisch

## Tomb Raider

(Leider keine tollen) Cheats, im Titel-Bildschirm einzugeben:

2x <b>A</b> <b>B</b> 4x <b>A</b>	Laras Knochen brechen	2x <b>A</b> 2x <b>B</b> <b>A</b> 3x <b>B</b>	Lara & Butler
		<b>A</b> 2x <b>B</b> 2x <b>A</b> <b>B</b> 2x <b>A</b>	Lara explodiert

## Tonic Trouble

Levelcodes:

Vegetable HQ:	CBPBBW	Pyramid:	FB9MN9	Grögh's Lair:	HV003Q
Glacier Cocktail:	DB7BB6	Cooking-Pot:	GV0ZX3		

## Tony Hawk's Pro Skater 2

Passwörter:

50.000 Dollar:	V!T!MBBBBBBVV
alle Boards und Levels freigeschaltet:	B58LPTGBBBBV
alle Parks freigeschaltet:	VTPMPSBBBBBVV
zwei Boards von Bob Burnquist freigeschaltet:	CZWWWVWFMKCVB
drei Boards von Bob Burnquist und Bullring freigeschaltet:	CJFBV3KTKC2B

## Toonsylvania

Levelcodes:

2 - Moat:	2V602	4 - Roofs:	XVJRL
3 - Graveyard:	4F627	5 - Underworld:	NMVN3

## Top Gear Pocket

Passwörter:

alle Wagen und alle Strecken:	YQX-%Z
Bonuswagen Type-AR und Type-MN sowie Pole-Strecke:	YQX+%Y



### Top Gear Rally

Cheats, als Passwort einzugeben:

YQXW-H	alle Wagen, alle Strecken
YQX-%Z	alle Wagen, Gold Trophies
YQX+%Y	Bonuswagen (Type-AR, Type-MN), Bonusstrecke (Pole)

### Top Gun: Guts and Glory

Levelcodes:

02:	WN7WQQT	05:	KNKQWQQ	08:	XN778Q4
03:	8NQSQQQL	06:	CN4XWQQ	09:	7N7FPQF
04:	PNQZQQP	07:	SN7TWQP	10:	FN2FKQF

### Top Rank Tennis

Drücken Sie 2x **START**, um den Ball langsam anzuschlagen.

### Toy Story

Um einen beliebigen Level auszuwählen, deaktivieren Sie »Story« im Optionen-Menü. Wählen Sie neun Leben und drücken Sie **START**.

### Toy Story 2

Levelcodes:

2:	PBPP	4:	PJBW	6:	JBPJ	8:	PBWJ
3:	BJWJ	5:	WBPP	7:	JJWW	9:	BPWW

### Track & Field

Gag-Effekte:

Bogenschießen: Schießen Sie im 70-Yard-Schuß 40-50 Yard weit, um ein Murmeltier zu sehen.

Hammerwurf: Werfen Sie den Hammer mit maximaler Kraft und mit 80 Grad, um ein Ufo zu treffen.

Dreisprung: Springen Sie bis kurz vor die Grube, damit ein Frosch erscheint.

### True Lies

Levelcodes: QFFCSS, RSSHLS



**Turok: Battle of the Bionosaurs**

Levelcodes:

Level	Stufe Easy	Stufe Hard	Level	Stufe Easy	Stufe Hard
02:	GRZNNPCRDB	GNZNNPCZGG	06:	RCVYGRSTDR	RYVYGRSTBC
03:	DVZNDPBTNG	DLZNDPCTLR	07:	VSVYTRSQDG	VKVYTRSQBK
04:	GVZNDPBTNG	GLZNDVBTBW	08:	RSQPTNSQNW	RKQYTRSQBK
05:	PCVYGRBTDK	PYVYGVBTBQ			

**Turok: Rage Wars**

Levelcodes:

Level:	Leicht	Mittel	Schwer
2:	K14QF4	3MQTL1	DT5JV1
3:	3T5L31	Z1KMQ1	2F5QZM
4:	SMJ54M	2TQCMR	MQ5LRS

Um alle Waffen zu erhalten, wählen Sie 5LM2FB als Passwort.

**Turok 2: Seeds of Evil**

Cheats, als Levelcodes einzugeben:

DLVTRKBLVS	unbegrenzt Leben
DLVTRKBNRG	unbegrenzt Energie
DLVTRKBWPS	alle Waffen
DLVTRKBBRD	fliegen ( <b>SELECT</b> gedrückt halten, <b>A</b> drücken)
DLVTRKBLVL	nächster Level (mit <b>A</b> + <b>B</b> in der Pause)

Levelcodes:

Level:	Leicht	Mittel	Schwer
2:	DVYLWKVYNL	QVYLWKVYDT	DLTLWKVYYC
3:	GRYLWKWVNR	TRYLWKWVNN	GNYLWKWVPP
4:	DRYLSRWVRY	QRYLSRWVTS	DNYLSRWVPT
5:	GVZLSRWQKZ	TVZLSRSQKB	GLZLSRSVPW
6:	DVZLBVSQNL	QVZLBVSQRL	DLZLBVSVVB
7:	GRZLBVSQZY	TRZLBVBQKB	GNZLBVBQVL



## 84 Cheats für Game Boy und Game Boy Color

8:	DRZLBVSQGG	QRZLBVBQKS	DNZLBVBQVN
9:	GVYNBVBQGD	TVYNBVBQRL	GLYNBVBQQD

### Turok 3: Shadow of Oblivion

Cheats, als Levelcodes einzugeben:

FJVHDCK	unbegrenzt Leben	XCDSDFS	alle Levels
ZXLCPMZ	unbegrenzt Munition		

Levelcodes:

Level:	Leicht	Mittel	Schwer
2:	SDFLMSF	VLXCZVF	CJSDPSF
3:	DVLFDZM	DPSDCVX	CMSDKCD
4:	VFDSGPD	ZMGFSCM	SPFPWLD
5:	CSDJKFD	HWKLFYS	TPDFQGB

### Turrican

Um in einen beliebigen Level zu springen, halten Sie im Titel-Bildschirm **SELECT** gedrückt, während Sie **START** drücken.

Drücken Sie im Hauptmenü **A** 2x **B** **A** **B** 2x **A** **B** 2x **A** **B** 2x **A**, um den Cheat-Modus zu aktivieren. Sie spielen unverwundbar und können in den nächsten Level springen, indem Sie **SELECT** gedrückt halten und dabei **START** drücken.

### Urban Strike

Levelcodes:

Baja Oil Rigs:	M72D20QHTB5	Malone's Base:	K9L97VZGGSK
Mexico:	FD4LHQQ93DJ	Ende:	D9MMMKGWHML
Las Vegas:	3780B4QC527		

### V-Rally

Passwörter:

Bonus-Strecken freischalten:	FAST	schwierige Spielstufe freischalten:	FOOD
------------------------------	------	-------------------------------------	------

### Vigilante 8

Um die Aufenthaltsorte der Gegner zu sehen, drücken Sie **SELECT** + **A** + **B**.



## VIP

### Levelcodes:

11:00 Uhr:	3THRGCD	20:45 Uhr:	26DRJ1*
15:45 Uhr:	D1HJSGJ	22:12 Uhr:	2*FRR1C
18:00 Uhr:	RSK4L12		

## Wacky Races

Wählen Sie MUTTLEY, um alle Fahrer und alle Strecken freizuschalten.

Drücken Sie im Trial Mode **START** + **SELECT** + **A** + **B** unmittelbar nachdem die Flagge gezeigt wurde, um eine Rundenzeit von 0 Sekunden zu erreichen

## Wario Blast!

Alle Codes gelten für Wario. Um mit Bomberman zu spielen, tragen Sie den Code rückwärts (5656 -> 6565) ein.

Cheats, als Levelcodes einzugeben:

alle Power-ups:	4622	Spezial-Kampf:	5656
-----------------	------	----------------	------

### Levelcodes:

1-2:	6007	3-2:	4268	5-2:	0105	7-2:	2077
1-3:	4778	3-3:	3710	5-3:	4092	7-3:	5296
1-B:	1415	3-B:	8282	5-B:	6271	7-B:	0117
2-1:	5819	4-1:	2514	6-1:	4163	8-1:	4185
2-2:	0164	4-2:	1543	6-2:	0160	8-2:	6318
2-3:	0362	4-3:	2134	6-3:	7689	8-3:	0930
2-B:	9653	4-B:	4780	6-B:	8169	8-B:	8513
3-1:	1048	5-1:	9091	7-1:	4881		

## Wario Land 2

Wenn Sie alle Schätze und Kartenteile eingesammelt und ein Ergebnis von 100% erreicht haben, wartet nach dem letzten Level das Bonus-Spiel Flagman D. D. auf Sie.

Drücken Sie **START**, um in den Pause-Modus zu wechseln. Halten Sie so lange **SELECT** gedrückt, bis eine blinkende Linie erscheint. Halten Sie **A** + **B** gedrückt, während Sie **←** oder **→** drücken, um einen Gegenstand auszuwählen. Mit **↑** und **↓** ändern Sie die Anzahl des Gegenstandes.



### Wario Land 3

Drücken Sie **START**, um in den Pause-Modus zu wechseln. Drücken Sie 16x **SELECT**. Um die Zahl der Leben sollte nun ein blinkender Rahmen erscheinen. Halten Sie **A** + **B** gedrückt, während Sie mit **↑** und **↓** die Zahl der Leben ändern.

Um den Time Attack Mode freischalten zu können, müssen Sie das Spiel mit mindestens 100 Schätzen vollenden.

### Warlocked

Cheats, im Menü Armies/Check Code einzugeben:

NQCFFY	freie Levelwahl	SLYDRS	Puzzle-Minispiel
VGLYDWRVS	Ende für Beast zeigen	WRYTRS	Credits zeigen
LVCKQVYYN	Ende für Menschen zeigen		

### Wayne's World

Cheats, im Pause-Modus einzugeben:

<b>A</b> + <b>B</b> gedrückt halten, dabei 2x <b>←</b> <b>SELECT</b> drücken	nächster Level
<b>START</b> gedrückt halten, dabei <b>→</b> <b>A</b> <b>↓</b> <b>A</b> <b>→</b> <b>B</b> <b>→</b> <b>A</b> drücken	Bonus-Bild
<b>START</b> gedrückt halten, dabei <b>SELECT</b> <b>A</b> <b>←</b> <b>A</b> <b>↓</b> <b>←</b> <b>A</b> 2x <b>SELECT</b> drücken	Bonus-Bild 2
<b>START</b> gedrückt halten, dabei <b>A</b> <b>B</b> <b>A</b> <b>↓</b> <b>←</b> <b>A</b> <b>↓</b> drücken	Bonus-Bild 3

### Wendy: Every Witch Way

Levelcodes:

50% fertig:	Stern - Quadrat - Quadrat - Stern
100% fertig:	Plus - Minus - Plus - Minus

### Who framed Roger Rabbit?

Levelcodes:

2:	DLT3QYBY	4:	MMCFGWXJ	6:	RTJBWN43
3:	GPLDMSRC	5:	BGQTVKJP		

### Wizards and Warriors X: Fortress of Fear

Um mit sechs Leben zu spielen, wählen Sie W\*W als Namen in der Bestenliste, wobei Sie statt \* ein Herz eingeben.



## Worms Armageddon

### Levelcodes:

Jungle:	Rosa Wurm - Bananen-Bombe - Skelett-Wurm - Rosa Wurm
Cheese:	Rosa Wurm - Bananen-Bombe - Blauer Wurm - Dynamit
Medical:	Skelett-Wurm - Blauer Wurm - Bananen-Bombe - Bananen-Bombe
Desert:	Roter Wurm - Rosa Wurm - Skelett-Wurm - Blauer Wurm
Tools:	Bananen-Bombe - Rosa Wurm - Rosa Wurm - Blauer Wurm
Egypt:	Skelett-Wurm - Rosa Wurm - Roter Wurm - Banana Wurm
Hell:	Rosa Wurm - Blauer Wurm - Roter Wurm - Dynamit
Treehut:	Roter Wurm - Skelett-Wurm - Dynamit - Blauer Wurm
Garden:	Bananen-Bombe - Roter Wurm - Skelett-Wurm - Dynamit
Snow:	Dynamit - Rosa Wurm - Blauer Wurm - Blauer Wurm
Constyrd:	Rosa Wurm - Rosa Wurm - Bananen-Bombe - Bananen-Bombe
Pirate:	Dynamit - Blauer Wurm - Dynamit - Skelett-Wurm
Fruit:	Skelett-Wurm - Roter Wurm - Bananen-Bombe - Skelett-Wurm
Alien:	Dynamit - Blauer Wurm - Roter Wurm - Roter Wurm
Circuit:	Roter Wurm - Dynamit - Dynamit - Dynamit
Medieval:	Blauer Wurm - Dynamit - Skelett-Wurm - Blauer Wurm

## WWF Betrayal

### Levelcodes:

Status:	The Rock	Steve Austin	Triple H	Undertaker
Level 2:	1314	1344	1324	1334
Zwischengegner 1:	1411	1441	1421	1431
Level 3:	2413	2443	2423	2433
Level 4:	2214	2244	2224	2234
Zwischengegner 2:	2412	2442	2422	2432
Level 5:	3114	3144	3124	3134
Level 6:	3312	3342	3322	3332
Endgegner:	4111	4141	4121	4131

Das Passwort 4232 aktiviert den Debug-Modus.



## 88 Cheats für Game Boy und Game Boy Color

---

### WWF Raw

Drücken Sie in der Spielerauswahl **A** für rund fünf Sekunden, um Ihren Gegner während des Spiels mit einem Schlag außer Gefecht zu setzen.

### WWF Superstars 2

Um außerhalb des Rings zu kämpfen, geben Sie in der Ring-Auswahl **A B ↑ ch ← → START** ein.

### WWF Wrestlemania 2000

Levelcodes:

Alle Codes versetzen den entsprechenden Charakter zwei Kämpfe vor den Endgegner Vince McMahon.

Billy Gun:	PKDY	Steve Austin:	CTFV	The Rock:	FTD8	X-pac:	RCDD
------------	------	---------------	------	-----------	------	--------	------

### X-Men: Mutant Academy

Cheats, im Titel-Bildschirm einzugeben:

↓ → ↓ ↑ ← → B + A	Phoenix freischalten
→ ← ↑ ↓ ← ↑ B + A	Apocalypse freischalten

Levelcodes:

6:	7KNF9H0M	7:	7KN9H1J
----	----------	----	---------

### X-Men: Mutant Wars

Levelcodes:

2:	0KNG6HWB	5:	0KPF7HZG	8:	1KPF7J2C
3:	0LNG6HXQ	6:	1KPF7H0D	9:	1KPF7J3L
4:	0LNF7HYP	7:	1KPG7H19		

### X-Men: Wolverine's Rage

Drücken Sie 2x **↑** 2x **↓ ← → ← → B A** im Titel-Bildschirm (»PRESS START«), um Wolverine mit einem neuen Anzug zu versorgen, der ihn schneller heilt.

Levelcodes:

2:	Wolverine-Kopf - Klauen - X-Men-Logo - Wolverine-Körper
3:	Klauen - Sabrewolf - Wolverine-Körper - Wolverine-Kopf



4:	Schädel - Wolverine-Kopf - X-Men-Logo - Klauen
8:	Klauen - Blauer Kopf - X-Men-Logo - Schädel
9:	Schädel - X-Men-Logo - Klauen - Sabrewolf
Ende:	Blauer Kopf - Schädel - X-Men-Logo - Lady

## Xtreme Sports

Cheats, in Kleinbuchstaben als Spielernamen einzugeben:

staff	Endsequenz im Snack-Shop zeigen
xyzzz	Anzahl der Medaillen erhöhen (*)

(\*) Halten Sie dazu **A** gedrückt, während Sie mit **SELECT** die Zahl bis auf 400 erhöhen.

Um alle Levels und Boni freizuschalten, drücken Sie im Titel-Bildschirm 5x **←** 5x **↑** 5x **→** 5x **↓** 5x **SELECT**.

## Yar's Revenge

Wählen Sie Quadrat - Kreuz - Quadrat - Quadrat als Passwort, um Level 240 zu erreichen. Damit gelangen Sie auch in alle früheren Levels.

## Yogi Bear

Drücken Sie im Titel-Bildschirm **↑ ↓ ← 3x → ↑ ↓ → 3x ← B**, um einen beliebigen Level auszuwählen.

## Yoshi's Cookie

Setzen Sie im Optionen-Menü die Geschwindigkeit auf hoch, schalten Sie die Musik aus und setzen Sie den Level auf 10. Im Spiel verwandeln sich die Cookies in Monster.

## Zen: Intergalactic Ninja

Levelcodes:

nach Smog	Leerstelle - Flasche - Reifen - Behälter
nach Wasser	Zeitung - Leerstelle - Zeitung - Reifen
nach Staub	Reifen - Zeitung - Leerstelle - Behälter
Endlevel	Flasche - Reifen - Behälter - Behälter

## Zool

Um mit unbegrenzt Leben zu spielen, halten Sie im Titel-Bildschirm (Logo von Chupa Chups) **A** + **B** gedrückt, während Sie so oft **↑** drücken, bis das Zool-Logo blinkt.



## Cheats für den Game Boy Advance

### Advance GTA

Passwörter:

die Hälfte aller Wagen freischalten:	/6Kb /xMi irLM +/22
Highspeed Mode freischalten:	2QjD +D1Q 9Fy2 5B0C
alle Wagen und Modi freischalten:	S/PD W1/H L8Q8 >VbB

Cheats:

Um die Cheats einzugeben, wechseln Sie in den Start-Bildschirm. Halten Sie **L** + **R** gedrückt und betätigen Sie danach zusätzlich folgende Tasten so lange, bis Sie eine Bestätigung hören:

<b>↑</b> + <b>→</b> + <b>B</b>	alle Strecken freischalten	<b>→</b> + <b>B</b>	Extra-Modus 1 (Mini-Wagen)
<b>↑</b> + <b>←</b> + <b>B</b>	alle Wagen freischalten	<b>←</b> + <b>B</b>	Extra-Modus 2 (Formel-1-Wagen)
<b>↓</b> + <b>→</b> + <b>B</b>	alle Tune-ups	<b>↑</b> + <b>B</b>	Abspann mit Credits zeigen

### Advance Wars

Spielen Sie das Feld-Training durch, um eine Reihe von Menü-Punkten freizuschalten. Halten Sie **L** + **→** # + **SELECT** gedrückt, während Sie den Game Boy einschalten, um alle Spielstände zu löschen. Spielen Sie die Kampagne durch. Kaufen Sie den Gegenstand »Advance Campaign«. Halten Sie **SELECT** gedrückt, während Sie den Campaign Mode auswählen, um die schwierigere Advanced Campaign zu starten. Zudem wird auf diesem Weg Olaf freigeschaltet.

### Army Men Advance

Levelwahl: Tragen Sie NQRDGTPB als Passwort ein.

Levelcodes:

Level:	Sarge	Vicki	Level:	Sarge	Vicki
02:	HJRDCHMC	GGRSGHMB	08:	TJRDQFPC:	SGRSCFPB
03:	GGRSGJMC	FSRSMJMB	09:	SGRSCQPC	RJRNLQPB
04:	FSRSMKMC	DQRNBKMB	10:	RJRNLRPC	QGRNRRPB
05:	DQRNB BMC:	CSRJGBMB	11:	QGRNRSPC:	PSRJCSBP
06:	CSRJGCMC	BQRDMCPB	12:	PSRJCTPC	NQRDGTBP
07:	BQRDM DPC	TJRDQDPB			



## Atlantis: The Lost Empire

Levelcodes:

2:	bmqdnps	4:	bvmjfyly	6:	c6xqlunf
3:	brzsgzdy	5:	b7jhpmhc		

## Boxing Fever

Passwörter:

Amateur-Serie fertig:	90HG6738	Professional-Serie fertig:	8G3D97B7
Top-Contender-Serie fertig:	H7649DH5	World Title fertig:	B3G58318
Pro-Am-Serie fertig:	2GG48HD9	Survival-Modus fertig:	G51FF888

## Breath of Fire

An einer Stelle des Spiels können Sie sich 9999 Goldstücke und Erfahrungspunkte erobern. Antworten Sie Jade auf die Frage, ob Sie ihn begleiten wollen, mit »Ja«. Beantworten Sie die Fragen, ob Sie Ihre Meinung ändern wollen, immer mit »Nein«. Drücken Sie dann keine Tasten. Kurze Zeit später werden Sie von einigen Monstern angegriffen. Der Sieg über diese wird reichlich belohnt.

## Castlevania: Circle of the Moon

Cheats, als Spielernamen einzugeben:

Diese Cheats funktionieren leider erst, nachdem das Spiel eine bestimmte Anzahl Mal vollständig durchgespielt wurde.

Name	Durchgespielt	Wirkung
FIREBALL	1x	Zauber-Modus: alle Trading Cards verfügbar (DSS-Option)
GRADIUS	2x	Kämpfer-Modus: stärkerer Nathan; keine Trading Cards
CROSSBOW	3x	Shooter-Modus: bessere Start-Ausrüstung
DAGGER	4x	Dieb-Modus

## Choro Q Advance

Hinweis: Mit 📢 können Sie hupen.



## Chu Chu Rocket!

Mit Fleiß lassen sich weitere Schwierigkeitsstufen freischalten:

Stufe	Voraussetzung	Stufe	Voraussetzung
Hard	Stufe Normal durchspielen	Mania	Stufe Special durchspielen
Special	Stufe Hard durchspielen		

## Doom

Drücken Sie **START**, um in den Pause-Modus zu gelangen. Halten Sie **L** + **R**, und geben Sie folgende Cheats ein:

unverwundbar	2x <b>A</b> <b>B</b> 5x <b>A</b>
alle Waffen, Gegenstände und Schlüssel	<b>A</b> 2x <b>B</b> 5x <b>A</b>
Karte	<b>B</b> 7x <b>A</b>
Säure-Schutzanzug	2x <b>B</b> 6x <b>A</b>
kurzzeitig unverwundbar	3x <b>B</b> 5x <b>A</b>
Berserker-Modus	<b>B</b> <b>A</b> <b>B</b> 5x <b>A</b>
fünf Levels weiterspringen	<b>A</b> <b>B</b> 2x <b>A</b> 2x <b>B</b> 2x <b>A</b>
Level »Tower of Babel« freischalten	<b>A</b> <b>B</b> <b>A</b> <b>B</b> <b>A</b> 2x <b>B</b> <b>A</b>

## Earthworm Jim

Cheats, im Pause-Modus einzugeben:

Levelwahl	→ <b>R</b> <b>B</b> <b>A</b> <b>L</b> <b>L</b> <b>A</b> <b>R</b>
Level Buttville	<b>L</b> <b>A</b> ↑ <b>R</b> <b>A</b> <b>R</b> <b>A</b> <b>SELECT</b>
Level Down the Tubes	↑ <b>L</b> ↓ <b>A</b> <b>R</b> <b>A</b>
Level For Pete's Sake	<b>R</b> <b>L</b> <b>R</b> <b>L</b> <b>A</b> <b>R</b>
Level 5	<b>R</b> <b>L</b> <b>A</b> <b>B</b> <b>B</b> <b>A</b> <b>L</b> <b>R</b>
Level Snot a Problem	<b>R</b> ↑ <b>SELECT</b> <b>L</b> <b>R</b> ←
Level What the Heck	<b>SELECT</b> <b>R</b> <b>B</b> ↓ <b>L</b> <b>B</b>

## ESPN Final Round Golf 2002

Bonus-Strecken, durch Erzielen von Gewinnen freizuschalten:

Gewinn	Belohnung
600.000 Dollar (oder: Pacific Country Club Tournament) gewinnen	Strecke Seaside freischalten



900.000 Dollar gewinnen	Strecke Northern Hill freischalten
1,7 Millionen Dollar gewinnen	Strecke Country Club freischalten

## F-14 Tomcat

Levelcodes:

02:	DHGJ KLFF	09:	GKQB GHCT	16:	TDKZ XSHX
03:	GSDF BFPT	10:	DTRH RPFJ	17:	DGBV KMNB
04:	RRHC FDVM	11:	WZPK JYZX	18:	KJHG RJCB
05:	BPSX FDNF	12:	JDZF LKFV	19:	VBMQ RWTP
06:	LDFS DTKQ	13:	SPNG DRRG	20:	LKFD SPBV
07:	PXSB SZNJ	14:	SFGF JHDH	21:	NHDC DKPM
08:	DKXZ GZQK	15:	LPFH PRFZ		

## F-Zero

In diesem Spiel lassen sich mit Fleiß allerlei Bonus-Strecken und zusätzliche Fahrzeuge freischalten:

Belohnung	... für
Queen-Strecke:	Strecken Pawn, Knight und Bishop in Stufe »Expert« gewinnen
Sly Joker:	Strecken Pawn, Knight und Bishop in Stufe »Standard« gewinnen
Fighting Comet:	Strecken Pawn, Knight, Bishop und Queen in Stufe »Master« gewinnen
Silver Thunder:	Strecke Queen in Stufe »Expert« gewinnen
Stingray:	Strecken Pawn, Knight und Bishop in Stufe »Expert« gewinnen
Stufe »Master« für eine Strecken-Serie freischalten:	Strecken Pawn, Knight oder Bishop in Stufe »Expert« im GP-Modus gewinnen
Falcon Mk. II:	eine Strecken-Serie in Stufe »Master« gewinnen
Jet Vermilion:	alle Fahrzeuge freischalten und Meisterschaft 255x gewinnen

(Pawn = Bauer, Knight = Springer, Bishop = Läufer, Queen = Dame)



### Final Fight One

Als Belohnung für Kampfpunkte (Fighting Points) werden zusätzliche Menü-Punkte freigeschaltet. Diese bieten bis zu 9 Leben, Levelwahl, Farbwahl + zwei Bonus-Charaktere und einen schnellen Schlag mit der Angriffs-Taste. Sie benötigen 2000 Punkte, um alle Geheimnisse zu erhalten.

### GT Advance Championship Racing -> Advance GTA

#### Fire ProWrestling A

Um alle Bonus-Wrestler freizuschalten, wählen Sie »Edit Wrestler«. Tragen Sie dort Folgendes ein:

Nickname:	ALL	Exchange:	Off
First Name:	STYLE	Middle:	Space (Quadrat-Symbol)
Last Name:	CLEAR		

#### I am an Air Traffic Controller

Spielen Sie die beiden Einführungs-Levels (Tutorials) sowie Level 1 und 2, um den Editor freizuschalten. Damit können Sie zuvor gespielte Levels verändern.

#### Iridion 3D

Cheats, als Levelcodes einzugeben:

*1NV1S4BL3*	unbegrenzte Anzahl Leben, gute Waffen
*S3L3CT0N*, danach *SHOWT1M3*	alle Levels freischalten
*G4LL3RY*	Bilder-Galerie
*CR3D1TS*	Abspann

Levelcodes:

2:	QQPBBYGYV oder Q8QBBYQ6V	5:	GNWCVBGMD oder 6PXCBCVBN
3:	GP4BVD6RW oder 439BBP6LW	6:	SP2CBBV8J oder N93CVBG8J
4:	85DCVLQVC oder 4GKCVDLZC		

#### JGTO Golf Master

Speichern Sie nach einem guten Ergebnis ab. Wenn Sie ein Loch »over par«, also über der vorgegebenen Anzahl Schläge, erreichen, beenden Sie und laden Sie den alten Spielstand. So erzielen Sie immer gute Ergebnisse.



## Jurassic Park 3: DNA Factor

Wenn Sie nach dem erfolgreichen Durchspielen ein zweites Mal beginnen, sind die Herausforderungen höher. Die DNA-Teile sind an anderen Orten und es warten mehr Gegner auf Sie.

## Klonoa: Empire Of Dreams

Drücken Sie **START**, wenn Sie nur noch ein Herz haben, und wählen Sie »Retry«. Dadurch springt das Spiel zur Eingangstür zurück und füllt Ihre Energie auf.

## Konami Krazy Racers

Gewinnen Sie ein Rennen mit mindestens Platz 3. Mit den Pfeiltasten können Sie die Kamera-Sicht des Replays ändern, wenn Sie dabei **B** gedrückt halten.

## Kuru Kuru Kururin

Drücken Sie **SELECT** im blauen Vorspann-Bildschirm, um mit einem kürzeren Stab zu spielen, mit dem es sich einfacher hantieren lässt.

Erzielen Sie in allen Challenge-Levels den Rang »Perfekt«, um einen Bonus-Level freizuschalten.

## Lady Sia

Jedes der vier Königreiche hat einen Bonus-Level. Um ihn freizuschalten, müssen Sie den Rang »Perfekt« in jedem Level des jeweiligen Reiches erzielen.

## Lego Bionicle

Wenn Sie das Spiel normal mit einem Charakter durchspielen, wird jeweils ein Mini-Spiel freigeschaltet. Dies erreichen Sie auf schnellerem Weg mit folgenden Cheats, die Sie als Spielernamen eintragen:

9MA268	Gali-Mini-Spiel	8MR472	Onua-Mini-Spiel
V33673	Kopaka-Mini-Spiel	5MG834	Pohatu-Mini-Spiel
3LT154	Lewa-Mini-Spiel	4CR487	Tahu-Mini-Spiel

## Mario Kart Super Circuit

Um den Special Cup Circuit freizuschalten, müssen Sie den Gold Cup in allen Rennen gewinnen.

Um die Strecken von Mario Kart freizuschalten, müssen Sie mindestens 100 Münzen erhalten. Mit **L** und **R** wählen Sie die neuen Strecken aus.



## 96 Cheats für den Game Boy Advance

---

Um die Strecken von Super Mario freizuschalten, müssen Sie jeden Cup in jeder Klasse mit Rang »A« abschließen.

Halten Sie **L** + **R** + **B** + **START** gedrückt, während Sie den Game Boy einschalten, um Ihren Spielstand zu löschen.

### Men in Black: The Series

Levelcodes:

2 - Forest Landing Site:	FCHTRMNS	5 - MiB Safehouse:	THXBXSCK
3 - Alien Technology Lab:	HSDSHSBS	6 - Halloween in Manhattan:	NNTNDWNY
4 - Rocket Silo:	MXNMSNNG	Ende:	NFNTMMDD

### NFL Blitz 2002

Cheats, im Match-up-Schirm im Exhibition-Modus einzugeben:

4x <b>L</b> 3x <b>B</b> 2x <b>A</b> →	unbegrenzt Turbo
3x <b>L</b> 2x <b>B</b> 1x <b>A</b> →	keine zufälligen Fumbles
3x <b>L</b> 1x <b>B</b> 3x <b>A</b> →	Schattenspieler
1x <b>L</b> 3x <b>B</b> 2x <b>A</b> →	Ogre-Feld
2x <b>L</b> 2x <b>B</b> 5x <b>A</b> →	Schnee

### Pac-Man Collection

Levelcodes für den Pac-Attack Mode:

01:	STR	26:	KKT	51:	TMF	76:	BKP
02:	HNM	27:	MDD	52:	QNS	77:	CRN
03:	KST	28:	CWD	53:	GWR	78:	XNT
04:	TRT	29:	DRC	54:	PLT	79:	RNT
05:	MYX	30:	WHT	55:	KRW	80:	BSK
06:	KHL	31:	FLT	56:	HRC	81:	JWK
07:	RTS	32:	SKM	57:	RPN	82:	GSN
08:	SKB	33:	QTN	58:	CNT	83:	MMT
09:	HNT	34:	SMN	59:	BTT	84:	DNK
10:	SRY	35:	TGR	60:	TMP	85:	HPN
11:	YSK	36:	WKR	61:	MNS	86:	DCR
12:	RCF	37:	YYP	62:	SWD	87:	BNS



13:	HSM	38:	SLS	63:	LDM	88:	SDC
14:	PWW	39:	THD	64:	YST	89:	MRH
15:	MTN	40:	RMN	65:	QTM	90:	BTF
16:	TKY	41:	CNK	66:	BRP	91:	NSM
17:	RGH	42:	FRB	67:	MRS	92:	QYZ
18:	TNS	43:	MLR	68:	PPS	93:	KTT
19:	YKM	44:	FRP	69:	SWT	94:	FGS
20:	MWS	45:	SDB	70:	WTM	95:	RRC
21:	KTY	46:	BQJ	71:	FST	96:	YLW
22:	TYK	47:	VSM	72:	SLW	97:	PNN
23:	SMM	48:	RDY	73:	XWF	98:	SPR
24:	NFL	49:	XPL	74:	RGJ	99:	CHB
25:	SRT	50:	WLC	75:	SNC	100:	LST
						End- sequenz:	JFK

## Pinobee: Wings of Adventure

Wenn Sie alle 16 normalen Gegenstände einer Farbe eingesammelt haben, schalten Sie die King- und Queen-Gegenstände frei. Wenn Sie diese ebenfalls gefunden haben, verwandeln Sie sich in ein Super Pinobee.

Hinweis: Finden und besiegen Sie den »Golden Enemy«, den goldenen Gegner, um die Weiterentwicklung der Gegner zu sabotieren.



## Pitfall: The Mayan Adventure

Cheats, im Titel-Bildschirm einzutragen:

<b>L SELECT A SELECT R A L SELECT</b>	alle Waffen (im Spiel <b>SELECT</b> gedrückt halten und <b>B</b> drücken)
<b>L SELECT A SELECT R A L SELECT</b>	freie Levelwahl ( <b>SELECT</b> gedrückt halten, mit <b>R</b> und <b>L</b> blättern, mit <b>↵</b> starten)
<b>L SELECT A SELECT R A L SELECT</b>	Flug-Modus (im Spiel <b>SELECT</b> gedrückt halten und bewegen)
<b>A L A R A L SELECT SELECT START</b>	Bonuslevel Lakamul Rain Forest freischalten



## Play Novel: Silent Hill

Beenden Sie das Spiel erfolgreich in der Rolle von Harry Mason. Beginnen Sie ein neues Spiel und drücken Sie in der Charakter-Auswahl  oder , um Cybil Bennett freizuschalten.





## Power Rangers: Time Force

Das Passwort für den Endkampf lautet 8QSD.

## Rayman Advance

Cheats, im Pause-Modus einzugeben:

     	unverwundbar
     	Lebensenergie auffrischen
     	99 Leben
     	alle Kräfte
     	alle Gegenstände
     	alle Levels freischalten

Drücken Sie im Continue-Bildschirm     **START**, um unbegrenzt Continues (Versuche) zu erhalten.

## Ready 2 Rumble Boxing Round 2

Markieren Sie einen bestimmten Menü-Punkt (ohne ihn auszuwählen) und geben Sie dann die passende Codefolge ein, um je einen Bonus-Boxer freizuschalten.

Boxer	Menü-Punkt	Cheat
Michael Jackson	Arcade	2x  2x     + 
Rumble Man	Meisterschaft (Championship)	2x    2x     + 
Shaquille O'Neil	Überleben (Survival)	4x  2x  2x   + 

Passwörter:

Afro Thunder:	\$KBBNGGG\$C37G	Mama Tua:	\$8GZTGGG\$C76J
Angel "Raging" Rivera:	\$8DNNGGG\$C7JB	Michael Jackson:	\$MNXVGGG\$C37Z
Jet "Iron" Chin:	\$WF7PGGG\$C779	Robox Rese 4:	\$4JPWGGG\$C779
Joey T.:	\$2KPWGGG\$C7YZ	Rumble Man:	\$6LNZGGG\$W7G7
Johnny "Bad" Blood:	\$KHJPGGG\$C3XX	Shaquille O'Neil:	\$HMBNGGG\$C361
Lulu Valentine:	\$WWNVGGG\$C3KJ		



## Rocket Power: Dream Scheme

### Levelcodes:

nach Ocean Shores Beach:	4GWD!KL1	nach Town Square:	6!LN99V5
nach Mad Town:	MFKGTB!R	nach Neighborhood:	?FXX6BLJ
nach Elementary School:	2V74BFDG	nach Spooky Woods:	2L!DZHS8

## Rugrats: Castle Capers

Das Passwort für den Endlevel ist JSJRJKSLXCFJ.

## Spider-Man: Mysterio's Menace

### Passwörter:

alle Levels, fast alle Power-ups, alle Endgegner besiegt:	JV37T
freie Levelwahl:	JV31- oder C0-LQ oder RV80S

## Super Mario Advance

Spielen Sie Super Mario Brothers 2 durch, um den Yoshi-Modus freizuschalten. Dort müssen Sie zwei Yoshi-Eier in jedem Abschnitt finden.

Halten Sie **L** + **R** + **←** + **→** + **START** + **SELECT** gedrückt, während Sie den Game Boy einschalten, um alle Spielstände zu löschen.

Mit **SELECT** + **R** schicken Sie das Spiel in den Schlaf-Modus. Mit **SELECT** + **L** nehmen Sie das Spiel wieder auf.

## Super Street Fighter 2X Revival

Drücken Sie während des Spiels 2x **↑** 2x **↓** **←** **→** **←** **→** **B** **A**, um die Special Moves auf einfache Weise zu verwenden. Mit **SELECT** schalten Sie den Modus ein und aus.

Um die Kleidung eines Kämpfers zu wechseln, drücken Sie in der Charakter-Auswahl **A** + **B**.

Um Gouik freizuschalten, müssen Sie 5000 Punkte erreichen. Um Shin Gouik freizuschalten, müssen Sie 9999 Punkte erreichen.

Spielen Sie das Spiel in Stufe 8 durch, ohne ein Continue in Anspruch zu nehmen, also ohne zu verlieren. Drücken Sie **R** im Hauptmenü, um den Gallerie-Modus zu erreichen.



## Tactics Ogre Gaiden: The Knight of Lodies

Cheats, als Spielernamen einzugeben:

MUSIC_ON	Musiktest-Modus
DEL_DATA	alle Spielstände löschen

## Tetris Worlds

Heben Sie den Menü-Punkt »Marathon« hervor. Halten Sie **L** gedrückt, während Sie **SELECT** drücken. Wählen Sie im Menü »Marathon« den Punkt »Popular« aus, um das klassische Tetris zu spielen.

## Tony Hawk's Pro Skater 2

Folgende Cheats geben Sie im Hauptmenü (außer: Flug-Modus) oder im Pause-Modus ein. Halten Sie dazu **R** gedrückt.

<b>B A ↓ A START START B A → B → A ↑ ←</b>	alle Cheats aktivieren
<b>B A ← ↓ B ← ↑ B ↑ 2x ←</b>	alle Levels, viel Geld
<b>A START A → 2x ↑ 2x ↓ 2x ↑ ↓</b>	alle Levels
<b>← A START A → ↑ START</b>	Flug-Modus
<b>A 2x ← ↑ → B A START</b>	Mindy freischalten
<b>2x ↑ 2x ↓ ← → ← → B A START</b>	Spider-Man freischalten
<b>→ A ↓ B A START ↓ A → ↓</b>	Spider-Mans Wandlauf-Move
<b>← ↑ START ↑ →</b>	Zeit auf Null setzen
<b>B ← ↑ ↓ ← 2x START</b>	Kein Blut
<b>START A ↓ B A 2x ← A ↓</b>	Spaß-Modus
<b>← A START A → START → ↑ START</b>	Disco-Zoom

## Wild Thornberrys: Chimp Chase

Levelcodes:

Jungle 2:	4S7JXTJ3	Arctic 2:	KF3W?6Jr
Jungle 3:	473H1SZD	Arctic 3:	MR8594NJ
Plains 1:	B147T3B2	Outback 1:	8!YJCDH4
Plains 2:	4DZZFB7F	Outback 2:	!!2VKJFS
Plains 3:	Y5TSGWK2	Outback 3:	NDC4SJ3S
Arctic 1:	6GRHJ74W	Ende:	M661M8LB



## Tipps und Tricks zu Pokémon-Spielen

---

In den Pokémon-Spielen sind keine Cheats eingebaut. Daher haben wir nützliche Tipps zusammengestellt. Für echte Mogler gibt es außerdem zahlreiche Xploder-Codes im Xploder-Abschnitt.

### Rote, Blaue und Gelbe Pokémon-Edition

Wenn man am Anfang des Spiels Alabastia Richtung Norden verlässt, um die Route 1 nach Vertania City zu erreichen, kann man noch keine Pokémon fangen. Allerdings sollte man den Weg nutzen, um das erste vorhandene Pokémon durch Kämpfe im Level aufsteigen zu lassen. Bei einem zu starken Gegner nimmt man die Option Flucht und verlässt somit den Kampf. Ein besiehtes Pokémon kann man von Ash's Mutter oder im Pokémon-Center / Vertania City heilen lassen.

Allgemein gilt: In den Städten, die man im Spiel erreicht, muss man den Leiter der Pokémon-Arena herausfordern und besiegen. Als Belohnung gibt es einen Orden, Geld oder Sachpreise. Viele Städte darf man außerdem erst verlassen, wenn man den Leiter besiegt hat.

Bevor ein Pokémon mit einem Ball gefangen wird, muss es in einem Kampf geschwächt werden, sonst könnte es sich wieder befreien.

Auf der Reise wird man gelegentlich von anderen Trainern herausgefordert. Da man diesen Kämpfen nicht entfliehen kann, sollte man immer sechs gesunde und durchtrainierte Pokémon bei sich haben, um jederzeit auf einen langen Kampf vorbereitet zu sein.

Wenn man gegen Rocko in den Kampf zieht, sollte man die Pokémon auf Level 14 haben.

Um Azuria City zu verlassen, muss man das Haus finden, das verschlossen ist und von einem Polizeibeamten bewacht wird. Man besucht nun Bill im Küstenhaus und kann anschließend zu diesem Haus zurückgehen und durch einen Durchgang auf der Rückseite des Hauses Azuria City verlassen.

Im Küstenhaus muss man Bill helfen, sein Aussehen wieder herzustellen. Als Belohnung erhält man eine Bordkarte für die M.S. Anne, die in Orania City vor Anker liegt.



In der Pokémon-Pension hat man die Möglichkeit, ein Pokémon abzugeben, damit es dort trainiert wird. Der Nachteil ist, dass man nicht bestimmen kann, welche Attacken es lernen soll.

In Orania City sollte man dem Pokémon-Clubhaus einen Besuch abstatten. Wenn man dem Präsidenten lange genug zuhört, erhält man einen Rad-Coupon, den man jederzeit im Fahrradladen in Azuria City gegen ein neues Fahrrad eintauschen kann.

Um den Arena-Leiter Major Bob zu erreichen, muss man ein Sicherheitssystem außer Kraft setzen. Im Vorraum mit den drei Trainern ist in den Mülltonnen ein Schalter versteckt. Der zweite Schalter befindet sich eine Tonne weiter, die Richtung, die man dabei einschlägt, ist unwichtig. Der Leiter setzt im Kampf drei Elektro-Pokémon ein.

Solange man auf der M.S. Anne ist, sollte man gegen alle Trainer kämpfen, weil man später keine Gelegenheit mehr dazu hat.

Westlich von Orania City gibt es auf einer Aussichtsplattform ein Zollhaus. Wenn man 30 Pokémon besitzt, sollte man dahin gehen und den Assistenten ansprechen, man bekommt von diesem einen Detektor, mit dem man verlorene Gegenstände und versteckte Items in Höhlen und unterirdischen Durchgängen finden kann.

Der Felstunnel, der Route 9 und 10 verbindet, ist nicht beleuchtet, daher ist es ratsam, ein Pokémon dabei zu haben, das »Blitz« kann. In der Dunkelheit wird man von sehr vielen Trainern erwartet, man kann diesen ausweichen, wenn man außerhalb ihrer Sichtweite bleibt.

In Lavandia City kann man die Namen der selbstgefangenen Pokémon bewerten und ändern lassen.

In Prisma City sollte man die Prisma-Villa aufsuchen. An der nördlichen Wand gibt es einen Hintereingang. Den geht man nach oben hinauf und findet dort das Versteck eines Pokémon-Sammlers. Von ihm bekommt man das Pokémon Evoli geschenkt.

In den Pokémon-Turm darf man nur gehen, wenn man in Besitz von Silph Scope ist, mit dem man die Geister erkennen kann. Außerdem sollte man daran denken, dass die Geister-Pokémon gegen viele Spezial-Attacken immun sind. Deshalb empfiehlt es sich, Pokémon einzusetzen, die der Elementarkategorie »Psycho« zuzuordnen sind. Um Psycho-Pokémon zu fangen setzt man Superbälle ein. Außerdem befinden sich im Turm so genannte Exorzisten, die von einer eigenartigen Macht besessen sind. Man kann ihnen helfen, indem man sie im Kampf besiegt. Die Exorzisten tragen einen bis zwei Nebulak bei sich. Wenn ein Pokémon durch deren Konfustrahl verwirrt wird, setzt man ein anderes Pokémon ein. Das verwirrte Pokémon ist beim nächsten Einsatz wieder in Ordnung. In der vierten Etage gibt es einen Raum mit der Exorzisten-Anführerin. Sobald man den Raum betritt, werden alle Pokémon geheilt.



In dem Silph Co. Hauptquartier findet man im oberen Stockwerk ein kleines Mädchen, das sehr gerne Menschen imitiert. Schenkt man diesem eine Poképuppe, bedankt sie sich dafür mit TM 31.

In dem Hauptquartier befinden sich insgesamt 31 Anhänger des Team Rocket. Da ist die Heilkunst eines Mädchen in der achten Etage gefragt.

Um schlafende Pokémon aufzuwecken, braucht man die Pokéflöte.

In Fuchsania City befindet sich die Safarizone, wo viele seltene Pokémon leben. Dort sollte man das geheime Haus suchen und dieses betreten. Als Belohnung gibt es VM 03. Damit bringt man einem Wasser-Pokémon »Surfer« bei und kann somit große Wasserflächen überqueren.

Beim Ausgang des Kraftwerkes trifft man auf Zapdos. Das ist die einzige Chance im Spiel, es zu fangen. Man sollte das Spiel vor dem Kampf abspeichern, um es eventuell nochmals zu versuchen. Es ist empfehlenswert, Zapdos zu betäuben und danach einen Hyperball zu verwenden.

Die Pokémon-Arena auf der Zinnoberinsel ist verschlossen, der passende Schlüssel befindet sich im Pokémon-Haus. In diesem ist auch der Hinweis auf Mewtu versteckt.

Im Pokémon-Labor kann man das zuvor gefundene Fossil den Wissenschaftlern geben, die daraus ein lebendiges Pokémon klonen.

Nahe Azuria City befindet sich ein Geheimdungeon. Man verlässt die Stadt in nördlicher Richtung, um die Route 24 zu erreichen. Dort nimmt man ein Pokémon, das »Surfer« kann und erreicht so im Süden den Eingang zum Geheimdungeon. Um Mewtu zu finden, muss man den Keller des Geheimdungeons erreichen. Es befindet sich auf der Insel des unterirdischen Sees.

TM/VM	Fähigkeit	Fundort(e)
TM 01	Megahieb	Kaufhaus
TM 02	Klingensturm	Kaufhaus
TM 03	Schwerttanz	Silph Co.
TM 04	Wirbelwind	Route 4
TM 05	Megakick	Siegerstraße, Kaufhaus
TM 06	Toxin	Fusania Arena
TM 07	Hornbohrer	Spielhalle, Kaufhaus
TM 08	Bodyslam	M.S. Anne
TM 09	Bodycheck	Saffronia City, Kaufhaus
TM 10	Risikotackle	Spielhalle
TM 11	Blubbstrahl	Azurea Arena



<b>TM/VM</b>	<b>Fähigkeit</b>	<b>Fundort(e)</b>
TM 12	Aquaknarre	Mondberg
TM 13	Eisstrahl	Kaufhaus
TM 14	Blizzard	Zinnoberinsel
TM 15	Hyperstrahl	Wechselstube
TM 16	Zahltag	Route 12
TM 17	Überroller	Siegerstraße, Kaufhaus
TM 18	Konter	Kaufhaus
TM 19	Geowurf	Route 25
TM 20	Raserei	Route 15
TM 21	Megasauger	Celadon Arena
TM 22	Solarstrahl	Zinnoberinsel
TM 23	Drachenwut	Celadon City
TM 24	Donnerblitz	Vermilion Arena
TM 25	Donner	Kraftwerk
TM 26	Erdbeben	Silph Co.
TM 27	Geofissur	Vertania Arena
TM 28	Schaufler	Azurea City
TM 29	Psychokinese	Saffronia City
TM 30	Teleport	Route 9
TM 31	Mimikry	Saffronia City
TM 32	Doppelteam	Fuchsania City, Kaufhaus
TM 33	Reflektor	Kraftwerk, Kaufhaus
TM 34	Geduld	Mamoria Arena
TM 35	Metronom	Zinnoberinsel - Labor
TM 36	Finale	Silph Co.
TM 37	Eierbombe	Fuchsania City, Celadon Dep. Store
TM 38	Feuersturm	Zinnoberinsel Arena
TM 39	Sternenschauer	Route 12
TM 40	Schädelwumme	Safarizone
TM 41	Weichei	Celadon City
TM 42	Traumfresser	Vertania City
TM 43	Himmelsfeger	Siegerstraße
TM 44	Erholung	MS Anne



TM/VM	Fähigkeit	Fundort(e)
TM 45	Donnerwelle	Route 24
TM 46	Psywelle	Saffronia Arena
TM 47	Explosion	Siegerstraße
TM 48	Steinhagel	Kaufhaus
TM 49	Triplette	Kaufhaus
TM 50	Delegator	Wechselstube
VM 01	Zerschneider	M.S. Anne
VM 02	Flug	Route 16
VM 03	Surfer	Safari Zone - Areal 3
VM 04	Stärke	Fuchsania City
VM 05	Blitz	Route 2

### Goldene und Silberne Pokémon-Edition

In Wakaba Town geht man zuerst in das Erdgeschoß und redet mit der Mutter. Von ihr bekommt man PokéGear. Danach begibt man sich zu dem Haus von Professor Utsugi und sucht sich ein Pokémon aus. Von seinem Assistenten bekommt man einen Trank.

Bevor man nach Yoshino City geht, sollte man das Pokémon auf Level 10 trainieren. Der Mann am Eingang der Stadt gibt eine Karte heraus, wenn man »Ja« zu einer Stadtführung sagt. Im nördlichen Haus bekommt man Spirit Fruit.

Zurück in Wakaba Town erhält man von dem Assistenten des Professors Utsugi die ersten fünf Pokébälle.

Wenn man die Flugpokémon in der Kikyō Arena besiegt hat, erhält man den ersten Orden im Spiel und TM 31 »Sandhöhle«. Sie zählt zu den stärksten Sandattacken.

Im Norden von Kikyō muss man den Tempel finden und dort den Tempelmeister besiegen. Man erhält VM »Blitz«.

In Hiwada sollte man den Fischer ansprechen, von ihm bekommt man eine Angel. Wenn man den Arenaleiter besiegt hat, gibt es den Insektenorden »Zerschneider« und TM 49 »Renzokugeri«.

In der Kogane Arena sollte man erst auftauchen, wenn die Pokémon auf mindestens Level 25 sind. Den Orden gibt es nicht sofort, man muss die Leiterin nochmals ansprechen. Außerdem gibt es noch »Stärke« und TM 45. Verlässt man die Arena und spricht mit der Frau bei den Blumen, erhält man einen Trank. Man sollte durch das nördliche Tor zu einer Gruppe bei den Blumen gehen. Wenn man den Trank untersucht, verwandelt er sich in ein Pokémon und greift an. Man fängt es am besten mit dem Lureball.



In Traban sollte man die Frau vor der Arena ansprechen, weil man von ihr »Fliegen« bekommt.

In Choju angekommen, muss man den Roten Garados besiegen und dann ein Zeichen suchen. Das Zeichen zeigt man anschließend dem Mann, der die Tür zur Arena versperrt, nach einem Gespräch geht er weg. Danach geht man in Choju in den Laden und erhält von dem Mann dort die Erklärung, wie man in das Team Rocket Hauptquartier kommt. Hier muss man den Forscher am Computer besiegen und danach den Computer untersuchen und den Schalter auf »an« stellen. Um das Passwort zu erhalten, mit dem man das Tor öffnen kann, muss man alle vom Team Rocket besiegen. Danach geht's in den Raum mit dem Boss, den man auch zu besiegen hat, um ein weiteres Passwort zu erhalten. Anschließend ist das Team Rocket in dem Raum mit der großen Maschine dran. Von Wataru bekommt man VM 06 und kann damit die Whirlpools füllen. Nun geht's zur Arena, um den Eisorden zu verdienen.

Geht man nach Choju und dann Richtung Norden nach Fusube durch eine Höhle, muss man in dieser nach VM 07 die Augen offen halten. Hat man Ibuki in der Arena besiegt, geht man hinter die Arena und surft durch die Höhle. Hier lautet die Aufgabe, einen Ball mit einer Feder suchen. Hat man diesen gefunden, taucht Ibuki auf und übergibt den verdienten Orden.

Houhou befindet sich in einem Tempel. Man geht nach Enju und kommt durch eines der Häuser zum Tempel. Lugia ist in der Höhle westlich von Taban. Man geht die Höhle halb rechts hinab, lässt sich den Wasserfall hinunterfallen und kommt so zu Lugia.

In der Liga hat man gegen folgende Gegner anzutreten:

Itsuki:	Psycho
Kyou:	Gift (Koga)
Batsu:	Kampf (Bruno)
Karin:	Verschiedene
Wataru:	Drache

Die Arena in Hanada ist beim ersten Besuch bis auf ein Mitglied des Team Rocket leer. Geht man wieder hinaus, trifft man das Mitglied wieder. Besiegt man es, erzählt der Team Rocket-Anhänger von dem Geheimnis der Arena. Daraufhin geht es zurück in die Arena und dann in den kleinen Pool; oben links befindet sich ein Teil, das im Kraftwerk gefehlt hat. Danach geht es Richtung Norden, wo man die Trainer besiegen soll. Hier trifft man eine junge Frau, die man in der Arena besiegen muss. Mit dem gefundenen Teil geht's ins Kraftwerk. Im Austausch bekommt man ein TM.



<b>TM/VM</b>	<b>Fähigkeit</b>	<b>Fundort(e)</b>
TM 01	Wuchtschlag	Anemonia City
TM 02	Kopfnuss	Steineichenwald/ Dukatia City
TM 03	Fluch	Prismania City
TM 04	Walzer	Route 35
TM 05	Brüller	Route 32
TM 06	Toxin	Fuchsania City
TM 07	Blitzkanone	Kraftwerk
TM 08	Zertrümmerer	Route 36/ Dukatia City
TM 09	Psycho-Plus	Tausch
TM 10	Kraftreserve	See des Zorns/ Prismania City
TM 11	Sonnentag	Prismania City/ Dukatia City
TM 12	Lockduft	Route 34
TM 13	Schnarcher	Dunkelhöhle/ Kuhmuh-Farm
TM 14	Blizzard	Dukatia City
TM 15	Hyperstrahl	Prismania City
TM 16	Eissturm	Mahagonia City
TM 17	Schutzschild	Prismania City
TM 18	Regentanz	Flegmon Brunnen/ Prismania City
TM 19	Gigasauger	Prismania City
TM 20	Ausdauer	Turmruine
TM 21	Frustration	Dukatia City
TM 22	Solarstrahl	Route 27
TM 23	Eisenschweif	Oliviana City
TM 24	Feuerodem	Drachenhöhle
TM 25	Donner	Dukatia City
TM 26	Erdbeben	Siegesstrasse
TM 27	Rückkehr	Dukatia City
TM 28	Schaufler	Nationalpark
TM 29	Psychokinese	Saffronia City/ Prismania City
TM 30	Spukball	Teak City
TM 31	Lehmschelle	Viola City
TM 32	Doppelteam	Prismania City
TM 33	Eishieb	Dukatia City/ Tausch



## 108 Tipps und Tricks zu Pokémon-Spielen

---

TM/VM	Fähigkeit	Fundort(e)
TM 34	Angeberei	Leuchtturm
TM 35	Schlafrede	Dukatia City
TM 36	Matschbombe	Route 43
TM 37	Sandsturm	Route 27/ Prisma City
TM 38	Feuersturm	Dukatia City
TM 39	Sternschauer	Einheitshöhle
TM 40	Einigler	Kesselberg
TM 41	Donnerschlag	Dukatia City
TM 42	Traumfresser	Vertania City
TM 43	Scanner	See des Zorns/ Tausch
TM 44	Erholung	Eispfad
TM 45	Anziehung	Dukatia City
TM 46	Raub	Mahagonia City
TM 47	Stahlflügel	Felstunnel/ Route 28
TM 48	Feuerschlag	Dukatia City
TM 49	Zornklinge	Azalea City
TM 50	Nachtmahr	Route 31
VM 01	Zerschneider	Steineichenwald
VM 02	Fliegen	Anemonia City
VM 03	Surfen	Teak City
VM 04	Stärke	Oliviana City
VM 05	Blitz	Knofensa-Turm
VM 06	Whirlpool	Rocket Versteck
VM 07	Kaskade	Eispfad



# Xploder-Codes

Beachten Sie bitte die Hinweise für diesen Teil am Anfang des Buches.

102 Dalmatiner <b>Unendlich Leben</b> OD24206E <b>Unendlich Energie</b> OD212E04 <b>Unbesiegbar</b> OD225C04 <b>Habe Schluesel</b> OD229B04 <b>Rette einen Welpen, um den Level zu beenden</b> OD289204	Adventure Island <b>Unendlich Energie</b> OD303D04 <b>Unendlich Leben</b> OD2A4E04 Starte mit Hammer OD22B404 *Habe immer: (Note) Skateboard OD359504 <b>Drache</b> OD299504 <b>Staerkerer Drache</b> OD259504 <b>Slug</b> OD2D9504 <b>Pterodactyl</b> OD319504	<b>Unendlich Diamanten</b> ODBA9081  All Star Baseball 2001 <b>Unendlich Baelle</b> OD215755 <b>Keine Strikes</b> OD214155 <b>99 Homeruns</b> OD840655 OD843255 <b>Viele Punkte Team 1</b> OD84B755 <b>Viele Punkte Team 2</b> OD845155 <b>Keine Punkte Team 1</b> OD21B755 <b>Keine Punkte Team 2</b> OD215155	Asterix – Auf der Suche Nach Idefix <b>Unendlich Gesundheit (Story Modus)</b> OD413C96 <b>Unendlich Zeit (Schild-Spiel)</b> OD41FBED  Astro Rabby <b>Unendlich Leben</b> OD248A6E  Baloon Fight GB <b>Unendlich Leben</b> OD25610D <b>Unbesiegbar</b> OD2A985E OD2A575E <b>Immer 2 Ballons</b> OD23CF5E OD21E45E <b>Levelanwahl</b> 010?07C0	<b>Team 2 Ergebnis: 0</b> OD211404 <b>Team 1 Ergebnis: 0</b> OD214F04 <b>Team 2 Ergebnis: 99</b> OD841404  Batman Beyond – Return Of The Joker <b>Unendlich Leben</b> OD24F755 <b>Unendlich Energie</b> OD618F55 <b>Unendlich Nun Chaku</b> OD2369E9 <b>Unendlich Diskus</b> OD249AE9 <b>Unendlich Jet-Stiefel</b> OD23FCE9 <b>Unendlich Schilde</b> OD23E5E9 <b>Unendlich Stab</b> OD23E6E9  Batman Return Of The Joker <b>Unendlich Versuche</b> OD25F5AE <b>Unendlich Batwings</b> OD2B59AE
A Boy And His Blob <b>Unendlich Leben</b> OD26AA81 <b>Unendlich Zitrone</b> OD26CEEF <b>Unendlich Root-Bier</b> OD26ECEF <b>Unendlich Cola</b> OD2906EF <b>Unendlich Apfel</b> OD2A31EF <b>Unendlich Vanille</b> OD2A16EF <b>Unendlich Orange</b> OD2AF5EF <b>Unendlich Honig</b> OD2AF0EF <b>Unendlich Kokosnuss</b> OD2A36EF <b>Unendlich Lakritze</b> OD2A57EF <b>Unendlich Ketchup</b> OD2A09EF <b>Unendlich Erdbeere</b> OD2A59EF <b>Unendlich Banane</b> OD2A3AEF <b>Unendlich Pfefferminz</b> OD2A9EEF <b>Unendlich Punch</b> OD2A9CEF	<b>Note: Nur einen der Codes benutzen.</b>  The Adventures of the Smurfs <b>Unendlich Herzen</b> OD26B800 <b>Unendlich Leben</b> OD2AD500 <b>Unbesiegbar</b> OD3E446E <b>99 Kreise</b> OD84BE00  <b>Note: Xploder nach Level-Ende ausschalten, um Punkte zu erhalten.</b>  After Burst <b>Unendlich Leben</b> OD2ACA55  Air Force Delta <b>Unendlich Raketen</b> OD278329 <b>Kein Schaden</b> OD848829 <b>Unendlich Treibstoff</b> OD849D29 <b>Unendlich Zeit</b> ODBAA129	The Amazing Spiderman <b>Unendlich Leben</b> OD1930EF  Army Men <b>Unendlich Gesundheit</b> OD845F00 <b>Habe Rocket Launcher Slot 1</b> OD237DD8 <b>Habe Grenades Slot 1</b> OD267DD8 <b>Habe Mines Slot 2</b> OD27D4D8 <b>Habe Mine Sweeper Slot 2</b> OD28D4D8 <b>Habe Mortar Slot 3</b> OD2974D8 <b>Habe Flame Thrower Slot 3</b> OD2B74D8  Army Men 2 <b>Unendlich Gesundheit</b> OD5D87E2  Army Men Air Combat <b>Unendlich Energie</b> OD4D55EF OD5161D8 <b>Unendlich Lenkraketen</b> OD2950EF <b>Unendlich Raketen</b> OD299DEF <b>Unendlich Brandraketen</b> OD23A1EF  Army Men Sarge's Heroes 2 <b>Unendlich Energie</b> OD37BB64 <b>Unendlich Raketen</b> OD264A64	Barbie Game Girl <b>Unendlich Munition</b> OD2A8871 <b>Unendlich Sterne</b> OD41AC71 <b>Unendlich Energie</b> OD26DE71  Barca Total 2000 <b>1. Halbzeit beendet</b> OD4DF104 <b>2. Halbzeit beendet</b> OD7AF104 <b>Heimmannschaft hat 9 Tore</b> OD2A08A2 <b>Heimmannschaft hat 0 Tore</b> OD2108A2 <b>Gastmannschaft hat 9 Tore</b> OD2A9BA2 <b>Gastmannschaft hat 0 Tore</b> OD219BA2  <b>Note: Den Xploder ausschalten, um das Spiel zu beenden. Wichtig: Die Mannschaften wechseln ihre Positionen (und ihre Resultate) nach der Pause.</b>	<b>Note: Xploder während des Ladens ausschalten.</b>  Battle Ships <b>Unendlich SPS-10</b> Radar OD251EEF <b>Unendlich SPS-39</b> Radar OD26A0EF <b>Unendlich MK-45II</b> OD237AEF <b>Unendlich MK-71III</b> OD2448EF <b>Unendlich Sea Sparrow</b> OD250EEF <b>Unendlich Tartar</b> OD2583EF <b>Unendlich Harpoon</b> OD2618EF <b>Unendlich Tomahawk</b> OD297FEF <b>Unendlich F-4 Phantom</b> OD2513EF <b>Unendlich F-14 Tomcat</b> OD26A3EF <b>Unendlich Trident D9</b> OD2A21EF  Battle Tanx <b>Unbesiegbar</b> OD51B464
Addams Family <b>Unbesiegbar</b> OD20236E OD20D981  <b>Note: Den Xploder während des Ladens ausschalten.</b>	Aladdin <b>Unendlich Leben</b> OD249B17 <b>Unendlich Gesundheit</b> OD315C17 <b>Unendlich Aepfel</b> OD41FF00  Alfred's Adventure <b>Unendlich Leben</b> OD24B181		Baseball <b>Team 1 Ergebnis: 99</b> OD844F04	



<b>Unendlich Tanx</b> OD240229 <b>Unendlich Raketen</b> (nach Aufnahme) OD2AB164  Bill And Teds Excellent Game Boy Adventure <b>Unendlich Leben</b> OD2A9AE9  Bionic Commando <b>Unbesiegbar</b> OD2472E0 <b>Unendlich Leben</b> OD2B33E0  Blaster Master Enemy Below <b>Unendlich Gesundheit</b> <b>Blaster</b> OD616A81 <b>Unendlich Gesundheit</b> <b>Master</b> OD61CD81  Blues Brothers Jukebox Adventure <b>Unendlich Leben</b> OD26E3EF <b>Unbesiegbar</b> OD2427EF  Bomberman Max Blue Champion <b>Unendlich Leben</b> OD2BF7EF <b>Unendlich Zeit</b> OD1058D8 <b>Max Schaden</b> OD2ADAEF  Bomberman Max Red Challenger <b>Unendlich Leben</b> OD2BF7EF <b>Unendlich Zeit</b> OD1058D8 <b>Max Schaden</b> OD2ADAEF  Boomer's Adventure In ASMIK World <b>Unendlich Leben</b> OD24E06E  Boulder Dash <b>Unendlich Leben</b> OD2AD220  Bram Stoker's Dracula <b>Unendlich Leben</b> OD24B9E0  Bubble Bobble <b>Unendlich Leben</b> OD2A106E <b>Unsichtbar (Note)</b> OD6D8304 <b>Unbesiegbar (Note)</b> OD238304  <b>Note: Nur einen der  Codes benutzen.</b>  Buffy The Vampire Slayer <b>Unendlich Energie</b> OD6010AE <b>Sudden Death</b> OD21E0AE	Bugs Bunny: Crazy Castle 4 <b>Max Schluesel</b> OD2919DD <b>Unbesiegbar</b> OD241CDD <b>Unendlich Versuche</b> OD2458DD  Burai Fighter Deluxe <b>Unendlich Leben</b> OD2ADD6E  Burning Paper <b>Unendlich Leben</b> OD24B6A2 <b>Immer nur 1 Bug zu  besiegen</b> OD22C4F3  <b>Note: Den Xploder  ausschalten, bevor  Bug getoetet wird.</b>  Casper Unbesiegbar ODBA4781 ODBAD781 Unendlich Messingschluesel OD846F81 Unendlich Eisenschluesel OD846D81 <b>Unendlich Gewichte</b> OD84C881  Casper (GBC) <b>Habe 6</b> <b>Messingschluesel</b> OD27C881 <b>Habe 6</b> <b>Eisenschluesel</b> OD276281 <b>Habe 6 Gewichte</b> OD277781 <b>Unendlich Energie</b> ODC16E81  Castlevania 1 <b>Unbesiegbar</b> OD2B4EA2  Castlevania 2 - Belmont's Revenge <b>Unendlich Energie</b> OD2E6500 <b>Unendlich Herzen</b> OD2A2100 <b>Unendlich Zeit</b> OD2A0E00 OD2A8300 OD2A1800  <b>Note: Xploder nach  jedem beendeten Level  ausschalten.</b>  Centipede <b>Punkte P1</b> 01??9FC6 <b>Unendlich Sticks P1</b> OD25932A <b>Immer Level 1 P1</b> OC212C2A <b>Immer Level 10 P1</b> OC2A2C2A <b>Immer Level 19 P1</b> OC332C2A <b>Immer Level 28 P1</b> OC3C2C2A <b>Keine Spinnen</b> OD21812A	<b>Punkte P2</b> 01??B3C6 <b>Unendlich Sticks P2</b> OD25D02A <b>Immer Level 1 P2</b> OC21BE2A <b>Immer Level 10 P2</b> OC2ABE2A <b>Immer Level 19 P2</b> OC33BE2A <b>Immer Level 28 P2</b> OC3BBE2A  Chase H.Q. - Secret Police <b>Unendlich Turbos</b> OD2475ED <b>Unendlich Treibstoff</b> OD20F2ED <b>Unendlich Munition</b> OD846BED <b>Unendlich Zeit</b> OD49BDAE  Chicken Run <b>Unendlich Koerner</b> OD306481  Conkers Pocket Tales <b>99 Eicheln</b> OD84F3E2 <b>99 Kastanien</b> OD848EE2  Croc <b>Unendlich Leben</b> ODBACB6E <b>Unendlich Kristalle</b> ODBA776E <b>Unendlich</b> <b>Schildkroeten</b> OD2A1D6E <b>Unendlich Zeit</b> OD5A746E  Cross Country Racing <b>Unendlich Gold</b> OD2A02F3 <b>Zeit angehalten</b> OD2147D1 <b>Immer Erster</b> OD226AD1 <b>Unendlich Vorrat:</b> <b>Trockenreifen</b> OD2B84F3 <b>Regenreifen</b> OD2B08F3 <b>Schneereifen</b> OD2B9BF3 <b>Aufhaengung</b> OD2B5CF3 <b>Motoren</b> OD2B79F3 <b>Getriebe</b> OD2BBBF3 <b>Kein Schaden:</b> <b>Reifen</b> OD854AD1 <b>Getriebe</b> OD85FFD1 <b>Motor</b> OD85B7D1 <b>Aufhaengung</b> OD85A5D1  Dance Dance Revolution <b>Max Applaus</b> OD20AFA2 <b>Perfect = 100</b> OD85B9A2 <b>Great = 0</b> OD2147A2 <b>Good = 0</b> OD2181A2	<b>Boo = 0</b> OD21A2A2 <b>Miss = 0</b> OD21DDA2 <b>HighScore Stage</b> ODBAC2A2 ODBA22A2 ODBA6DA2 ODBA6FA2 <b>HighScore Total</b> ODBA9DA2 ODBAC4A2 ODBA50A2 ODBA93A2 <b>Combos = 255</b> OD20D9A2  Dexterity <b>Unendlich Leben</b> OD24A3DD  Dinosaur <b>Unendlich Gesundheit</b> OD23A8D3  Donald Duck <b>Immer Zeitung</b> OD22AB37 <b>Unendlich Leben</b> OD275537 <b>Unendlich Discs</b> OD53AE37  Donkey Kong Land 2 <b>Unendlich Muenzen</b> ODBA51E0  Double Dragon 2 <b>Unendlich Energie P1</b> OD5DD52A  Dragon Dance <b>Unendlich Zeit</b> OD843937 <b>Drache behaelt</b> <b>Groesse</b> OD26F637  Driver <b>Keine Verfolger</b> OD21D6D1 OD21F0D1 <b>Kein Schaden</b> OD2123D1 <b>Unendlich Zeit</b> OD839ED1  Duffy Duck <b>Unendlich</b> <b>Energie/Zeit</b> ODBA1304 <b>Unendlich Leben</b> ODBA6504  Duke Nukem <b>Unendlich Gesundheit</b> ODA0B1E9 <b>Unendlich Leben</b> OD2A81E2 <b>Unendlich Munition</b> OD8542E9 <b>HighScore</b> ODBAF8E2 ODBA3BE2 ODBA47E2  ECW Hardcore Revolution <b>Unendlich Energie P1</b> ODD91304 <b>Unendlich Special P1</b> ODD97F04 <b>Keine Energie P1</b> OD211304	<b>Keine Specials P1</b> OD217F04 <b>Quick Pin fuer P1</b> OD24FA35 <b>Unendlich Auszeit P1</b> OD227235 <b>Unendlich Energie P2</b> ODD913A2 <b>Unendlich Special P2</b> ODD97FA2 <b>Keine Energie P2</b> OD2113A2 <b>Keine Specials P2</b> OD217FA2  F-1 Race <b>Immer Erster</b> OD2241A2 <b>Unendlich Treibstoff</b> OD517DD8  F-18 Thunder Strike <b>Unendlich AIM 7</b> OD26A355 <b>Unendlich AIM 9</b> OD262155 <b>Unendlich Squadron</b> OD24EAE9  Final Fantasy Adventure <b>Unendlich HP</b> OD201A20  The Flintstones: Burgertime In Bedrock <b>Unendlich Schlaege</b> OD265FAE <b>Unendlich Leben</b> OD2698AE <b>Immer DINO</b> OD2297A2 OD25BD2A  <b>Note: Immer DINO-Code  muss aktiviert sein,  sonst stuerzt das  Spiel ab.</b>  Frogger Unendlich Leben OD26E181 Frogger 2 Unendlich Leben OD26E0EF <b>22 Edelsteine</b> <b>gesammelt</b> OD37BEEF <b>Zaehler auf Null</b> OD21D0EF <b>Unendlich Zeitanzeige</b> <b>(Note)</b> OD812C81  <b>Note: Die Zeit laeuft  trotzdem weiter.</b>  Galaga <b>Unendlich Schiffe</b> OD251ED8 <b>Immer Doppelschiff</b> OD2701D8  Game & Watch Gallery <b>Man Hole, Fire &amp;  Octopus</b> <b>Nie verpasst</b> OD217881 <b>Oil Panic</b> <b>Nie verpasst</b> OD2132EF
---	--	--	--	--



## Game Boy Gallery

## Vermin

## Nie verpasst

OD2195D1

## Manhole

## Nie verpasst

OD213981

## Gauntlet II

## Unendlich Zeit

ODDD88F3

## Unendlich Schluesel

OD23D7F3

## Gex

## Unendlich Leben

OD2A8720

## Unendlich Energie

OD25C520

## Gex 3 Deep Cover Gecko

## Unendlich Leben

OD2A1F17

## Unendlich Gesundheit

OD25FF17

## Unendlich

## Kleeblaetter

OD202317

## Ghouls and Ghosts

## Unendlich Zeit

OD5A056E

## Unendlich Leben

OD24436E

## Wahle Waffe: (Note)

## Speer

OD21BE6E

## Messer

OD22BE6E

## Feuer

OD23BE6E

## Axt

OD24BE6E

## Schutzschild

OD25BE6E

**Note:** Nur einen der Codes verwenden.

## Godzilla The Series

## Monster Wars

## Unendlich Feuerstoss

ODBA0671

## Unendlich Energie

OD85A071

## Hohe Punktzahl

OD448371

OD330E71

OD854871

## Golf

## Immer Birdie

OD22A304

## Grand Theft Auto

## Unendlich Leben

OD2ABF35

## Max Punktzahl

ODBAC21B

ODBA221B

ODBA6D1B

ODBA6F1B

ODBA621B

ODBAC81B

## Habe Pistole

OD22491B

## Unendlich Munition

## Pistole

OD85931B

## Habe MG

OD23491B

## Unendlich Munition MG

OD85A11B

## Habe Raketenwerfer

OD24491B

## Unendlich Munition

## Raketenwerfer

OD852C1B

## Habe Flammenwerfer

OD25491B

## Unendlich Munition

## Flammenwerfer

OD85BD1B

## Gremlins 2

## Unendlich Leben

OD24A26E

## Unendlich Gesundheit

OD252A6E

## The Grinch

## Unendlich Leben

OD233E6E

## Unendlich Zeit

OD81216E

## Harvest Moon

## Unendlich Geld

OD2080B8

OD20FEB8

OD2637B8

## Harvest Moon 2

## Unendlich Geld

OD20C6E2

OD2067E2

## Unendlich Holz,

## Futter und Samen

OD2AA755

OD2A6155

OD2A9155

## \*Habe:

## Axt

OD22EB29

## Super Axt

OD2268E2

## Hammer

OD22BE29

## Super Hammer

OD2253E2

## Sichel

OD22D529

## Super Sichel

OD22F9E2

## Hacke

OD22B829

## Super Hacke

OD2256E2

## Anglrute

OD22F1E2

## Magischen Handschuh

OD2224E2

## Glocke

OD22D9E2

## Pfeife

OD221CB5

## Horn

OD2258B5

## Rasensprenger

OD22C6B5

## Schwamm

OD2267B5

## Shampoo

OD22FDB5

## Melkmaschine

OD2219B5

## Schermaschine

OD2284B5

## Schere

OD2208B5

## Netz

OD229BB5

## Kuh-Medizin

OD225CB5

## Cm-Trank

OD2279B5

## Schaf-Medizin

OD22BBB5

## Sm-Trank

OD2297B5

## \*Habe Samen fuer:

## Kartoffeln

OD2212B5

## Tomaten

OD2294B5

## Korn

OD2278B5

## Melonen

OD22B6B5

## Auberginen

OD2298B5

## Erdnuesse

OD225FB5

## Suesse Kartoffeln

OD224EB5

## Karotten

OD22F6B5

## Broccoli

OD22DFB5

## Gras

OD22E8B5

## Rosmarin

OD22BFB5

## Salbei

OD22A7B5

## Safran

OD2261B5

## Geranien

OD2291B5

## Lavende1

OD223DB5

## Primel

OD226AB5

## Orchideen

OD22CDB5

## Heroes Of Might &amp; Magic

## Max Holz

OD207AE9

## Max Quecksilber

OD2048E9

## Max Erz

OD200EE9

## Max Schwefel

OD2083E9

## Max Kristalle

OD2018E9

## Max Edelsteine

OD207FE9

## Max Gold

OD20A3E9

## Helden:

## Unbesiegbar

## 1. Charakter

OD200F55

## 2. Charakter

OD205655

## 3. Charakter

OD2008E9

## 4. Charakter

OD20B6E9

## 5. Charakter

OD206AE9

## Sudden Death

## 1. Charakter

OD210F55

## 2. Charakter

OD215655

## 3. Charakter

OD2108E9

## 4. Charakter

OC211C92

## 5. Charakter

OD216AE9

## Gegner:

## Sudden Death

## 1. Charakter

OD21E3E9

## 2. Charakter

OD21FBE9

## 3. Charakter

OD21F2E9

## 4. Charakter

OD21BCE9

## 5. Charakter

OD21D6E9

## Unbesiegbar

## 1. Charakter

OD20E3E9

## 2. Charakter

OD20FBE9

## 3. Charakter

OD20F2E9

## 4. Charakter

OD20BCE9

## 5. Charakter

OD20D6E9

## Hugo

## Alle Schluesel

OD29B8D8

## 8 Pfeile

OD2429D8

## Unendlich Leben

OD2899D8

## Letzter Level

OD3D7AD8

## Hugo 2 1/2

## Unendlich Leben

OD2AB7E0

## Hungry Are The Death

## Junge:

## Unendlich Herzen

OD232ADD

## Unendlich Schritte

OD25AEDD

## Unendlich Munition

OD2BA2DD

## Maedchen:

## Unendlich Herzen

OD2371DD

## Unendlich Schritte

OD2517DD

## Unendlich Munition

OD2B35DD

## Mann:

## Unendlich Herzen

OD23FEDD

## Unendlich Schritte

OD2538DD

## Unendlich Munition

OD3080DD

## Inspector Gadget

## Alle unbesiegbar

OD9DEF55

## Unendlich Energie

## Inspector Gadget

OD31A255

## Unendlich Energie

## Penny und Brain

OD242A55

## Unendlich Luft Penny

OD203755

## Habe Gummipfeile

OD20DB00

## Habe Spinnweben

OD204A00

## Habe Helicopter

OD204B00

## Habe Kamera

OD206C00

## Unendlich Munition

## alle Waffen

OD201400

## International Karate

## Unendlich Energie

OD2624AE

OD63DFDD

**Note:** Energie geht zwar hinauf und hinunter, verschwindet aber nie ganz.

## Jeremy McGrath

## Supercross 2000

Beginne mit 5ter

Runde

OD251A64

Immer Erster

OD21EF64

## Jungle Book: Mowgli's

## Wild Adventure

## Unendlich Aepfel

OD26D6AE

## Unendlich Leben

OD2CECAE

## Unendlich Diamanten

OD2D15AE

## Immer Banane

OD22FOAE

## Immer Kokosnuss

OD24FOAE

## Unbesiegbar

OD22CBDD

## Killer Instinct

## Unendlich Gesundheit

P1

OD20BF04

OD209104

## Kirby's Block Ball

## Unendlich Leben

OD2ADD81



The Legend Of Zelda:  
Oracle Of Ages  
**Max Gesundheit**  
OD61C82A  
**Unendlich Gesundheit**  
OD61622A  
**Unendlich Rubine**  
ODBA772A  
OD2ACB2A  
**Unbesiegbar**  
OD360A64  
**Habe Edelschwert**  
(Note 1)  
OD231A2A  
**Habe Master Schwert**  
(Note 1)  
OD241A2A  
**Habe Eisenschild**  
(Note 1)  
OD231D2A  
**Habe Spiegelschild**  
(Note 1)  
OD241D2A  
**Habe alle Items im**  
**Statusbildschirm**  
OD20502A  
OD20932A  
OD20A12A  
OD202C2A  
OD20BD2A  
OD20492A  
OD20AF2A  
**Habe alle Essenzen**  
**der Zeit**  
OD208C2A  
**Habe alle Herzteile**  
OD25432A

**Note 1:**  
Basisgegenstand muss  
vorhanden sein.

The Legend Of Zelda:  
Oracle Of Seasons  
**Max Gesundheit**  
OD61BD2A  
**Unendlich Gesundheit**  
OD612C2A  
**Unendlich Rubine**  
ODBAAF2A  
OD2AC22A  
**Unbesiegbar**  
OD360A64  
**Habe Edelschwert**  
(Note 1)  
OD23432A  
**Habe Master Schwert**  
(Note 1)  
OD24432A  
**Habe Eisenschild**  
(Note 1)  
OD236F2A  
**Habe Spiegelschild**  
(Note 1)  
OD246F2A  
**Habe alle Items im**  
**Statusbildschirm**  
OD20342A  
OD20882A  
OD20CC2A  
OD20992A  
OD207D2A  
OD20D42A  
OD20742A  
**Habe alle Essenzen**  
**der Natur**  
OD20F82A  
**Habe alle Herzteile**  
OD25492A

**Note 1:**  
Basisgegenstand muss  
vorhanden sein.

Lemmings  
**Zeit angehalten**  
OD5D08DD  
**Unendlich Climbers**  
OD84B037  
**Unendlich Floaters**  
OD84F937  
**Unendlich Bombers**  
OD845637  
**Unendlich Blockers**  
OD846837  
**Unendlich Builders**  
OD845337  
**Unendlich Bashers**  
OD84F137  
**Unendlich Miners**  
OD842437  
**Unendlich Diggers**  
OD84D937

The Lion King  
**Unendlich Energie**  
OD267DA2  
**Unendlich Leben**  
OD26D4A2

Looney Tunes  
**Unendlich Gesundheit**  
OD245F8E

Looney Tunes Collector:  
Alert!  
**99 Karotten**  
OD842337  
**99 Karten**  
OD84D637  
**Unendlich Gold**  
OD087F37  
OD241337  
**Unendlich Gesundheit**  
OD273137

Looney Tunes Martian  
Alert  
**Unendlich Munition**  
OD2A3237  
**Unendlich Leben**  
OD23D237  
**Unendlich Energie**  
OD275937  
**Unbesiegbar**  
OD513537

Lucky Luke Desperado  
Train  
**Unendlich Munition**  
OD2A6529  
**Unendlich Dynamit**  
OD2A2BE9  
**Unendlich Dollars**  
OD84ACE9  
**Unendlich Sterne**  
OD84CCE9  
**Unendlich Leben**  
OD3013E9  
**Unendlich Herzen**  
OD25ADE9  
**Unbesiegbar**  
OD22CBE0

Magical Tetris Challenge  
**Beginne mit Linie 99**  
ODBACD00  
**Immer die gleiche**  
**Form:**  
**Standardformen**  
**4-in-einer-Reihe**  
OD210200  
**3-&-1-links**  
OD220200  
**3-&-1-rechts**  
OD230200

**2-&-2-links**  
OD240200  
**2-&-2-rechts**  
OD250200  
**3-&-1-mittig**  
OD260200  
**4-er Wuerfel**  
OD270200  
**Spezielle Formen**  
**5-in-einer-Reihe**  
OD280200  
**5-als-Stealth**  
OD290200  
**3-&-2-mittig**  
OD2A0200  
**5-als-C**  
OD2B0200  
**3-&-1-mittig-&-1-**  
**rechts**  
OD2C0200  
**3-&-1-mittig-&-1-**  
**links**  
OD2D0200  
**5-als-Z**  
OD2E0200  
**5-als-S**  
OD2F0200  
**5-als-Kreuz**  
OD300200  
**8-als-U**  
OD310200  
**6-als-Wuerfel-&-1-**  
**mittig**  
OD320200  
**6-als-Stealth**  
OD330200  
**5-als-Winkel**  
OD340200  
**9-er Wuerfel**  
OD360200  
**25-er Wuerfel**  
OD380200  
**15-als-Stealth**  
OD390200  
**13-als-Stern**  
OD3A0200  
**5-3-1**  
OD3B0200  
**Freie Auswahl**  
OD3C0200  
**Einzelner Wuerfel**  
OD3D0200

Marble Madness  
**Unendlich Zeit**  
OD27E835  
OD21BF35

Mary, Kate & Ashley: Get  
A Clue  
**Unendlich Leben**  
OD27D617

The Mask Of Zorro  
**Unendlich Gesundheit**  
OD214FAE  
OD2114AE

Maya The Bee – Garden  
Adventures  
**Unendlich Energie**  
ODE22081  
**Unendlich Blumen (zum**  
**Fliegen)**  
OD24DF64  
**Unendlich Pollen**  
OD243964

Mega Man 3  
**Unendlich Energie**  
ODB9740D  
**Unendlich Leben**  
OD240871

Men In Black 2  
**Unendlich Gesundheit**  
OD800137  
**Unendlich Leben**  
OD2ADE37  
**Alle**  
**Sonnenbrillen**  
**gefunden**  
OD2521EF

Metafight EX  
**Unbesiegbar**  
OD616A81

Metal Gear Ghost Babel  
**Unendlich Gesundheit**  
OD399AA2  
**Unendlich 02**  
OD4CFA2  
**Kein Alarm Modus**  
(Note)  
OD219A04  
**Spielzeit 00:00:00**  
OD21B004  
OD21F904  
**Nie entdeckt**  
OD21AB04  
**Keine Feinde getoetet**  
OD21FE04  
**Habe 5-7 Pistole**  
OD22ABA2  
**Unendlich 5-7 Ammo**  
OD2080A2  
**Habe R-5 Assault**  
**Rifle**  
OD23FEA2  
**Unendlich R-5 Ammo**  
OD9038A2  
**Habe Nikita Rocket**  
**Launcher**  
OD2466A2  
**Unendlich Nikita Ammo**  
OD9025A2  
**Habe Handgrenade**  
OD25DAA2  
**Unendlich**  
**Handgrenades**  
OD90C0A2  
**Habe Stungrenade**  
OD268FA2  
**Unendlich**  
**Stungrenades**  
OD90F7A2  
**Habe Chaff Grenade**  
OD27B0A2  
**Unendlich Chaff**  
**Grenades**  
OD90F9A2  
**Habe Landmine**  
OD2856A2  
**Unendlich Landminen**  
OD9068A2  
**Habe C4**  
OD2953A2  
**Unendlich C4**  
OD90F1A2  
**Habe Banana**  
OD2B53A2  
**Unendlich Bananas**  
OD90F1A2  
**Unendlich Rations**  
OD909B2A  
**Habe Thermal Goggles**  
OD245C2A  
**Habe ID Card**  
OD25BB2A  
**ID Level 99**  
ODBA972A  
**Habe Mine Detector**  
OD27822A  
**Habe Night Vision**  
OD28922A

**Habe Gas Mask**  
OD29122A  
**Habe Cardboard Box R**  
OD2B942A  
**Habe Cardboard Box Y**  
OD2CB62A  
**Habe Cardboard Box B**  
OD2D5F2A  
**Habe Body Armor**  
OD2EF62A  
**Habe Fox Hound**  
OD2F392A  
**Unendlich Fox Hounds**  
OD90E82A  
**Habe Bomb**  
OD30BF2A

**Note: Feinde bewegen**  
**sich nicht, koennen**  
**aber auch nicht**  
**getoetet werden.**

Metal Gear Solid  
**Unendlich Gesundheit**  
OD399AA2  
**Unendlich 02**  
OD4CFA2  
**Kein Alarm Modus**  
(Note)  
OD219A04  
**Spielzeit 00:00:00**  
OD21B004  
OD21F904  
**Nie entdeckt**  
OD21AB04  
**Keine Feinde getoetet**  
OD21FE04  
**Habe 5-7 Pistole**  
OD22ABA2  
**Unendlich 5-7**  
**Munition**  
OD2080A2  
**Habe R-5 Assault**  
**Rifle**  
OD23FEA2  
**Unendlich R-5**  
**Munition**  
OD9038A2  
**Habe Nikita Rocket**  
**Launcher**  
OD2466A2  
**Unendlich Nikita**  
**Munition**  
OD9025A2  
**Habe Handgrenade**  
OD25DAA2  
**Unendlich**  
**Handgrenades**  
OD90C0A2  
**Habe Stungrenade**  
OD268FA2  
**Unendlich**  
**Stungrenades**  
OD90F7A2  
**Habe Chaff Grenade**  
OD27B0A2  
**Unendlich Chaff**  
**Grenades**  
OD90F9A2  
**Habe Landmine**  
OD2856A2  
**Unendlich Landminen**  
OD9068A2  
**Habe C4**  
OD2953A2  
**Inf C4**  
OD90F1A2  
**Habe Banana**  
OD2B53A2  
**Unendlich Bananas**  
OD90F1A2  
**Unendlich Rations**  
OD909B2A



<b>Habe Thermal Goggles</b> OD245C2A <b>Habe ID Card</b> OD25BB2A <b>ID Level 99</b> ODBA972A <b>Habe Mine Detector</b> OD27822A <b>Habe Nachtsichtgeraet</b> OD28922A <b>Habe Gasmaske</b> OD29122A <b>Habe Cardboard Box R</b> OD2B942A <b>Habe Cardboard Box Y</b> OD2CB62A <b>Habe Cardboard Box B</b> OD2D5F2A <b>Habe Body Armor</b> OD2EF62A <b>Habe Fox Hound</b> OD2F392A <b>Unendlich Fox Hounds</b> OD90E82A <b>Habe Bomb</b> OD30BF2A  <b>Note: Feinde bewegen sich nicht und koennen nicht getoetet werden.</b>  Mia Hamm Soccer Shootout <b>9 Tore</b> OD2A2C37 OD2A0855  Micro Machines V3 <b>Immer Erster</b> OD2227D8 <b>Unendlich Leben</b> OD249400  Missile Command <b>Unendlich Raketen linke Seite</b> OD847B6E <b>Unendlich Raketen rechte Seite</b> OD84856E  Mission Impossible <b>Unendlich Leben</b> OD2A3D7E  Monster Rancher Explorer <b>Unendlich Leben</b> OD2AD8EF <b>Unendlich Zeit</b> OD725EEF <b>Unendlich Herzen</b> OD24A2EF <b>Unendlich Feuer</b> OD2200EF <b>Unbesiegbar</b> OD22E0EF <b>Levelanwahl (Note)</b> 01xxC0C2  <b>Note: Von 01 bis 19.</b>  Montezuma's Return <b>Unendlich Leben</b> OD25426E  Mortal Kombat 4 <b>P1 unbesiegbar</b> OD209429 <b>P2 SuddenDeath</b> OD21A529 <b>P2 unbesiegbar</b> OD20A529	<b>P1 SuddenDeath</b> OD219429  Motocross Maniacs <b>Unendlich Zeit</b> OD774837 <b>Unendlich Nitros</b> OD2AF4AE  <b>Note: Den Xploder vor dem Start ausschalten.</b>  Mr. Driller <b>Unendlich Leben</b> OD2B832A <b>Unendlich Luft</b> OD85132A OD85B237  MTV Sports Skateboarding <b>Unendlich Zeit</b> ODBAA1AE ODBABDAE <b>Immer 1400 Punkte (Note 1)</b> OD35EFAE <b>Habe 14 Ballons (Note)</b> OD3588AE <b>Habe 15 Ballons (Note 1)</b> OD3688AE <b>Habe 4 Statuen (Note)</b> OD2599AE <b>Habe 5 Statuen (Note 1)</b> OD2699AE  <b>Note: Xploder ausschalten, dann noch ein Teil einsammeln, um den Level zu beenden.</b>  <b>Note 1: Level ist sofort beendet.</b>  Muppets <b>Unendlich Leben</b> OD2A3B35 <b>Unendlich Gesundheit</b> OD208135 <b>Unendlich Waffen</b> OD3BEF35 <b>Unendlich Spezial</b> OD3BD835  NASCAR 2000 <b>Unendlich Sprit</b> OD4F9BED  NBA In The Zone 2000 <b>Heim-Team punktet nie</b> OD21FC81 OD21E581 OD21E681 <b>Heim-Team startet mit 99 Punkten</b> OD2AFC81 OD2AE581 <b>Auswaerts-Team punktet nie</b> OD21A681 OD21A981 OD215281 <b>Auswaerts-Team startet mit 99 Punkten</b> OD2AA681 OD2AA981	<b>Heim-Team max Power Bar</b> OD41EE81 <b>Heim-Team kein Power Bar</b> OD21EE81 <b>Auswaerts-Team max Power Bar</b> OD412881 <b>Auswaerts-Team kein Power Bar</b> OD212881  Nemesis <b>Unendlich Versuche</b> OD237A6E <b>Doppelte Feuerkraft (Note 1)</b> OD229BE2 <b>Laser (Note 1)</b> OD239BE2 <b>Bomben</b> OD235CE2 <b>3-fach Schuesse</b> OD2379E2 <b>Max Schilde (Note 2)</b> OD23BBE2 <b>Unedlich Leben</b> OD1930EF  <b>Note: Xploder während des Ladens ausschalten, im Anfangsbildschirm wieder einschalten.</b>  <b>Note 1: Nur einen der Codes verwenden.</b>  <b>Note 2: Bei Bergen aufpassen!</b>  NHL Blades Of Steel 2000 <b>Heim-Team hat 99 Tore</b> ODBAFF55 <b>Heim-Team macht kein Tor</b> OD21FF55 <b>Auswaerts-Team hat 99 Tore</b> ODBAB755 <b>Auswaerts-Team macht kein Tor</b> OD21B755  Noddy and the Birthday Party <b>Unendlich Gesundheit</b> OD28D12A  Pang <b>Unendlich Leben</b> OD2A066E  Paperboy <b>Unendlich Zeitungen</b> OD2AA155 <b>Unendlich Leben</b> OD252C55  Perfect Dark <b>Unverwundbar</b> OD488B6E <b>Unendlich Falcon 2 Munition</b> OD2B677E <b>Unendlich MG1-16G Munition</b> OD305C7E	<b>Schiesse mit Shotgun Munition</b> OD216A6E <b>Schiesse mit RailGun Munition</b> OD226A6E <b>Schiesse mit MG1 Munition</b> OD236A6E <b>Schiesse mit MP Munition</b> OD246A6E  <b>Note: Das Spiel reagiert sehr empfindlich auf die Codes, diese also erst im Spiel aktivieren und sich nicht darüber wundern, wenn es gerne einfriert...</b>  Pinocchio <b>Unendlich Leben</b> OD25BDD1 <b>Unendlich Energie</b> OD31CCD1  Pitfall: Beyond The Jungle <b>Unendlich Leben</b> OD2A5F2A <b>Unendlich Gesundheit</b> OD77DF2A <b>99 Edelsteine</b> OD2A4E2A OD2AF62A  Pocket Bomberman <b>Unendlich Leben</b> OD243881 <b>Unendlich Zeit</b> OD5D5681  Pocket Pro Wrestling Perfect Wrestler <b>Zeit eingefroren</b> OD2158D8 <b>Max Anzeige P1</b> OD516D81 <b>Keine Anzeige P1</b> OD216D81 <b>Max Anzeige P2</b> OD51B081 <b>Keine Anzeige P2</b> OD21B081  Pokémon Crystal (US-Version) <b>Viel Geld</b> OD2A1FD1 ODFE2FD1 OD61FFD1 <b>Habe alle Medaillen</b> OD2057D1 OD20B2D1  <b>Note: Auf www.mogelpower.de sind rund 2500 weitere Codes für das Spiel zu finden, die hier aus Platzgruenden nicht genannt werden können.</b>  Pokémon Gelb  <b>Codes-Teil 1</b>  <b>Xploder während des Ladens und Speicherns</b>	<b>ausschalten!</b> 1.Pokémon Unendlich KP ODBA5D5E Max KP ODBADE5E EP Max ODAOC35E ODB9A05E <b>Unendlich AP-1.Position</b> OD202B5E <b>Unendlich AP-2.Position</b> OD208D5E <b>Unendlich AP-3.Position</b> OD20C75E <b>Unendlich AP-4.Position</b> OD20AC5E <b>Level auf 99</b> OD84015E <b>Angr Max</b> ODBAC15E <b>Vert Max</b> ODBA855E <b>Init Max</b> ODBA885E <b>Spez Max</b> ODBA995E <b>1.Faehigkeit</b> <b>Pfund</b> OD22545E <b>Karateschlag</b> OD23545E <b>Duplexhieb</b> OD24545E <b>Kometenhieb</b> OD25545E <b>Megahieb</b> OD26545E <b>Zahltag</b> OD27545E <b>Feuerschlag</b> OD28545E <b>Eishieb</b> OD29545E <b>Donnerschlag</b> OD2A545E <b>Kratzer</b> OD2B545E <b>Klammer</b> OD2C545E <b>Guillotine</b> OD2D545E <b>Klingensturm</b> OD2E545E <b>Schwerttanz</b> OD2F545E <b>Zerschneider</b> OD30545E <b>Windstoss</b> OD31545E <b>Fluegelschlag</b> OD32545E <b>Wirbelwind</b> OD33545E <b>Fliegen</b> OD34545E <b>Klammergriff</b> OD35545E <b>Slam</b> OD36545E <b>Rankenhieb</b> OD37545E <b>Stampfer</b> OD38545E <b>Doppelkick</b> OD39545E <b>Megakick</b> OD3A545E
--	--	--	--	--



<b>Sprungkick</b> OD3B545E	<b>Fusskick</b> OD64155E	<b>Rauchwolke</b> OD8D0B5E	<b>Psywelle</b> ODB63E5E	<b>Donnerschlag</b> OD2ABD5E
<b>Fegekick</b> OD3C545E	<b>Konter</b> OD65155E	<b>Konfustrahl</b> OD8E0B5E	<b>Platscher</b> ODB73E5E	<b>Kratzer</b> OD2BBD5E
<b>Sandwirbel</b> OD3D545E	<b>Geowurf</b> OD66155E	<b>Panzerschutz</b> OD8F0B5E	<b>Saeurepanzer</b> ODB83E5E	<b>Klammer</b> OD2CBD5E
<b>Kopfnuss</b> OD3E545E	<b>Staerke</b> OD67155E	<b>Einigler</b> OD900B5E	<b>Krabbhammer</b> ODB93E5E	<b>Guillotine</b> OD2DBD5E
<b>Hornattacke</b> OD3F545E	<b>Absorber</b> OD68155E	<b>Barriere</b> OD910B5E	<b>Explosion</b> ODBA3E5E	<b>Klingenstein</b> OD2EBD5E
<b>Furienschlag</b> OD40545E	<b>Megasauger</b> OD69155E	<b>Lichtschild</b> OD920B5E	<b>Kratzfurie</b> ODBB3E5E	<b>Schwerttanz</b> OD2FBD5E
<b>Hornbohrer</b> OD41545E	<b>Egelsamen</b> OD6A155E	<b>Dunkelnebel</b> OD930B5E	<b>Knochenrang</b> ODBC3E5E	<b>Zerschneider</b> OD30BD5E
<b>Tackle</b> OD42545E	<b>Wachstum</b> OD6B155E	<b>Reflektor</b> OD940B5E	<b>Erholung</b> ODBD3E5E	<b>Windstoss</b> OD31BD5E
<b>Body Slam</b> OD43545E	<b>Rasierblatt</b> OD6C155E	<b>Energiefokus</b> OD950B5E	<b>Steinhagel</b> ODBE3E5E	<b>Fluegelschlag</b> OD32BD5E
<b>Wickel</b> OD44545E	<b>Solarstrahl</b> OD6D155E	<b>Geduld</b> OD960B5E	<b>Hyperzahn</b> ODBF3E5E	<b>Wirbelwind</b> OD33BD5E
<b>Bodycheck</b> OD45545E	<b>Giftpuder</b> OD6E155E	<b>Metronom</b> OD970B5E	<b>Schaerfer</b> ODC03E5E	<b>Fliegen</b> OD34BD5E
<b>Fuchtl</b> OD46545E	<b>Stachelspore</b> OD6F155E	<b>Spiegeltrick</b> OD980B5E	<b>Umwandlung</b> ODC13E5E	<b>Klammergriff</b> OD35BD5E
<b>Risikotackle</b> OD47545E	<b>Schlafpuder</b> OD70155E	<b>Finale</b> OD990B5E	<b>Triplette</b> ODC23E5E	<b>Slam</b> OD36BD5E
<b>Rutenschlag</b> OD48545E	<b>3.Faehigkeit</b> OD710B5E	<b>4.Faehigkeit</b> OD9A3E5E	<b>Superzahn</b> ODC33E5E	<b>Rankenhieb</b> OD37BD5E
<b>Giftstachel</b> OD49545E	<b>Blaettertanz</b> OD720B5E	<b>Eierbombe</b> OD9B3E5E	<b>Schlitzer</b> ODC43E5E	<b>Stampfer</b> OD38BD5E
<b>2.Faehigkeit</b> OD4A155E	<b>Fadenschuss</b> OD730B5E	<b>Schlecker</b> OD9C3E5E	<b>Delegator</b> ODC53E5E	<b>Doppelkick</b> OD39BD5E
<b>Duonadel</b> OD4B155E	<b>Drachenwut</b> OD740B5E	<b>Smog</b> OD9D3E5E	<b>Verzweifler</b> ODC63E5E	<b>Megakick</b> OD3ABD5E
<b>Nadelrakete</b> OD4C155E	<b>Feuerwirbel</b> OD750B5E	<b>Schlammbad</b> OD9E3E5E	<b>2.Pokémon</b> ODBA475E	<b>Sprungkick</b> OD3BBD5E
<b>Silberblick</b> OD4D155E	<b>Donnerschock</b> OD760B5E	<b>Knochenkeule</b> OD9F3E5E	<b>Unendlich KP</b> ODBA745E	<b>Fegekick</b> OD3CBD5E
<b>Biss</b> OD4E155E	<b>Donnerblitz</b> OD770B5E	<b>Feuersturm</b> ODA03E5E	<b>Max KP</b> ODBA745E	<b>Sandwirbel</b> OD3DBD5E
<b>Heuler</b> OD4F155E	<b>Donnerwelle</b> OD780B5E	<b>Kaskade</b> ODA13E5E	<b>EP Max</b> ODBA745E	<b>Kopfnuss</b> OD3EBD5E
<b>Bruegger</b> OD50155E	<b>Donner</b> OD790B5E	<b>Schnapper</b> ODA23E5E	<b>Unendlich AP-</b> OD20B85E	<b>Hornattacke</b> OD3FBD5E
<b>Gesang</b> OD51155E	<b>Steinwurf</b> OD7A0B5E	<b>Sternschauer</b> ODA33E5E	<b>1.Position</b> OD20B95E	<b>Furienschlag</b> OD40BD5E
<b>Superschall</b> OD52155E	<b>Erdbeben</b> OD7B0B5E	<b>Schadelwumme</b> ODA43E5E	<b>Unendlich AP-</b> OD20B95E	<b>Hornbohrer</b> OD41BD5E
<b>Ultraschall</b> OD53155E	<b>Geofissur</b> OD7C0B5E	<b>Dornkanone</b> ODA53E5E	<b>2.Position</b> OD20B95E	<b>Tackle</b> OD42BD5E
<b>Aussetzer</b> OD54155E	<b>Schaufler</b> OD7D0B5E	<b>Umklammerung</b> ODA63E5E	<b>3.Position</b> OD20B95E	<b>Body Slam</b> OD43BD5E
<b>Saeure</b> OD55155E	<b>Toxin</b> OD7E0B5E	<b>Amnesie</b> ODA73E5E	<b>Unendlich AP-</b> OD20F85E	<b>Wickel</b> OD44BD5E
<b>Flammenwurf</b> OD56155E	<b>Konfusion</b> OD7F0B5E	<b>Psykraft</b> ODA83E5E	<b>Level auf 99</b> OD20F85E	<b>Kopfnuss</b> OD45BD5E
<b>Weissnebel</b> OD57155E	<b>Psychokinese</b> OD800B5E	<b>Weichei</b> ODA93E5E	<b>0163BCD1</b> OD20F85E	<b>Fuchtl</b> OD46BD5E
<b>Aquaknarre</b> OD58155E	<b>Hypnose</b> OD810B5E	<b>Turmkick</b> ODA03E5E	<b>Angr Max</b> OD20F85E	<b>Risikotackle</b> OD47BD5E
<b>Hydropumpe</b> OD59155E	<b>Meditation</b> OD820B5E	<b>Giftblick</b> ODA13E5E	<b>Vert Max</b> OD20F85E	<b>Rutenschlag</b> OD48BD5E
<b>Surfer</b> OD5A155E	<b>Agilitaet</b> OD830B5E	<b>Traumfresser</b> ODA23E5E	<b>Init Max</b> OD20F85E	<b>Giftstachel</b> OD49BD5E
<b>Eisstrahler</b> OD5B155E	<b>Ruckzuckhieb</b> OD840B5E	<b>Giftwolke</b> ODA33E5E	<b>Spez Max</b> OD20F85E	<b>2.Faehigkeit</b> OD4A155E
<b>Blizzard</b> OD5C155E	<b>Raserei</b> OD850B5E	<b>Stakkato</b> ODA43E5E	<b>1.Faehigkeit</b> OD20F85E	<b>Duonadel</b> OD4B155E
<b>Psystrahl</b> OD5D155E	<b>Teleport</b> OD860B5E	<b>Blutsauger</b> ODA53E5E	<b>Pfund</b> OD20F85E	<b>Nadelrakete</b> OD4C155E
<b>Blubbstrahl</b> OD5E155E	<b>Nachtnebel</b> OD870B5E	<b>Todeskuss</b> ODA63E5E	<b>Karateschlag</b> OD20F85E	<b>Silberblick</b> OD4D155E
<b>Aurorastrahl</b> OD5F155E	<b>Agilitaet</b> OD880B5E	<b>Himmelsfeger</b> ODA73E5E	<b>Duplexhieb</b> OD20F85E	<b>Biss</b> OD4E155E
<b>Hyperstrahl</b> OD60155E	<b>Mimikry</b> OD890B5E	<b>Wandler</b> ODA83E5E	<b>Kometenhieb</b> OD20F85E	<b>Heuler</b> OD4F155E
<b>Schnabel</b> OD61155E	<b>Kreideschrei</b> OD900B5E	<b>Blubber</b> ODA93E5E	<b>Megahieb</b> OD20F85E	<b>Bruegger</b> OD50155E
<b>Bohrschnabel</b> OD62155E	<b>Doppelteam</b> OD910B5E	<b>Irrschlag</b> ODA03E5E	<b>Zahltag</b> OD20F85E	<b>Gesang</b> OD51155E
<b>Ueberroller</b> OD63155E	<b>Genesung</b> OD920B5E	<b>Pilzspore</b> ODA13E5E	<b>Feuerschlag</b> OD20F85E	<b>Superschall</b> OD52155E
	<b>Haerter</b> OD930B5E	<b>Blitz</b> ODA23E5E		<b>Ultraschall</b> OD53155E
	<b>Komprimator</b> OD940B5E			



<b>Aussetzer</b> OD53495E	<b>Schaufler</b> OD7CAF5E	<b>Umklammerung</b> ODA5C25E	<b>Unendlich AP-3.Position</b> OD20E65E	<b>Body Slam</b> OD43B55E
<b>Saeure</b> OD54495E	<b>Toxin</b> OD7DAF5E	<b>Amnesie</b> ODA6C25E	<b>Unendlich AP-4.Position</b> OD20A65E	<b>Wickel</b> OD44B55E
<b>Glut</b> OD55495E	<b>Konfusion</b> OD7EAF5E	<b>Psykraft</b> ODA7C25E	<b>Level auf 99</b> OD84A95E	<b>Bodycheck</b> OD45B55E
<b>Flammenwurf</b> OD56495E	<b>Psychokinese</b> OD7FAF5E	<b>Weichei</b> ODA8C25E	<b>Angr Max</b> ODBA285E	<b>Fuchtlert</b> OD46B55E
<b>Weissnebel</b> OD57495E	<b>Hypnose</b> OD80AF5E	<b>Turmkick</b> ODA9C25E	<b>Vert Max</b> ODBA75E	<b>Risikotackel</b> OD47B55E
<b>Aquaknarre</b> OD58495E	<b>Meditation</b> OD81AF5E	<b>Giftblick</b> ODAAC25E	<b>Init Max</b> ODBA805E	<b>Rutenschlag</b> OD48B55E
<b>Hydropumpe</b> OD59495E	<b>Agilitaet</b> OD82AF5E	<b>Traumfresser</b> ODABC25E	<b>Spez Max</b> ODBA385E	<b>Giftstachel</b> OD49B55E
<b>Surfer</b> OD5A495E	<b>Ruckzuckhieb</b> OD83AF5E	<b>Giftwolke</b> ODACC25E	<b>1.Faehigkeit</b> OD22B55E	<b>2.Faehigkeit</b> OD4A645E
<b>Eisstrahler</b> OD5B495E	<b>Raserei</b> OD84AF5E	<b>Stakkato</b> ODADC25E	<b>Pfund</b> OD22B55E	<b>Nadelrakete</b> OD4B645E
<b>Blizzard</b> OD5C495E	<b>Teleport</b> OD85AF5E	<b>Blutsauger</b> ODaC25E	<b>Karateschlag</b> OD23B55E	<b>Silberblick</b> OD4C645E
<b>Psystrahl</b> OD5D495E	<b>Nachtnebel</b> OD86AF5E	<b>Todeskuss</b> ODAF25E	<b>Duplexhieb</b> OD24B55E	<b>Biss</b> OD4D645E
<b>Blubbstrahl</b> OD5E495E	<b>Mimikry</b> OD87AF5E	<b>Himmelsfeger</b> ODB0C25E	<b>Kometenhieb</b> OD25B55E	<b>Heuler</b> OD4E645E
<b>Aurorastrahl</b> OD5F495E	<b>Kreideschrei</b> OD88AF5E	<b>Wandler</b> ODB1C25E	<b>Megahieb</b> OD26B55E	<b>Bruegger</b> OD4F645E
<b>Hyperstrahl</b> OD60495E	<b>Doppelteam</b> OD89AF5E	<b>Blubber</b> ODB2C25E	<b>Zahltag</b> OD27B55E	<b>Gesang</b> OD50645E
<b>Schnabel</b> OD61495E	<b>Genesung</b> OD8AAF5E	<b>Irrschlag</b> ODB3C25E	<b>Feuerschlag</b> OD28B55E	<b>Superschall</b> OD51645E
<b>Bohrschnabel</b> OD62495E	<b>Haerter</b> OD8BAF5E	<b>Pilzspore</b> ODB4C25E	<b>Eishieb</b> OD29B55E	<b>Ultraschall</b> OD52645E
<b>Ueberroller</b> OD63495E	<b>Komprimator</b> OD8CAF5E	<b>Blitz</b> ODB5C25E	<b>Donnerschlag</b> OD2AB55E	<b>Aussetzer</b> OD53645E
<b>Fusskick</b> OD64495E	<b>Rauchwolke</b> OD8DAF5E	<b>Psywelle</b> ODB6C25E	<b>Kratzer</b> OD2BB55E	<b>Saeure</b> OD54645E
<b>Konter</b> OD65495E	<b>Konfustrahl</b> OD8EAF5E	<b>Platscher</b> ODB7C25E	<b>Klammer</b> OD2CB55E	<b>Glut</b> OD55645E
<b>Geowurf</b> OD66495E	<b>Panzerschutz</b> OD8FAF5E	<b>Saeurepanzer</b> ODB8C25E	<b>Guillotine</b> OD2DB55E	<b>Flammenwurf</b> OD56645E
<b>Staerke</b> OD67495E	<b>Einigler</b> OD90AF5E	<b>Krabbhammer</b> ODB9C25E	<b>Klingensturm</b> OD2EB55E	<b>Weissnebel</b> OD57645E
<b>Absorber</b> OD68495E	<b>Barriere</b> OD91AF5E	<b>Explosion</b> ODBAC25E	<b>Schwerttanz</b> OD2FB55E	<b>Aquaknarre</b> OD58645E
<b>Megasauger</b> OD69495E	<b>Lichtschild</b> OD92AF5E	<b>Kratzfurie</b> ODBBC25E	<b>Zerschneider</b> OD30B55E	<b>Hydropumpe</b> OD59645E
<b>Egelsamen</b> OD6A495E	<b>Dunkelnebel</b> OD93AF5E	<b>Knochenrang</b> ODBCC25E	<b>Windstoss</b> OD31B55E	<b>Surfer</b> OD5A645E
<b>Wachstum</b> OD6B495E	<b>Reflektor</b> OD94AF5E	<b>Erholung</b> ODBDC25E	<b>Fluegelschlag</b> OD32B55E	<b>Eisstrahler</b> OD5B645E
<b>Rasierblatt</b> OD6C495E	<b>Energiefokus</b> OD95AF5E	<b>Steinhagel</b> ODBEC25E	<b>Wirbelwind</b> OD33B55E	<b>Blizzard</b> OD5C645E
<b>Solarstrahl</b> OD6D495E	<b>Geduld</b> OD96AF5E	<b>Hyperzahn</b> ODBFC25E	<b>Fliegen</b> OD34B55E	<b>Psystrahl</b> OD5D645E
<b>Giftpuder</b> OD6E495E	<b>Metronom</b> OD97AF5E	<b>Schaerfer</b> ODC0C25E	<b>Klammergriff</b> OD35B55E	<b>Blubbstrahl</b> OD5E645E
<b>Stachelspore</b> OD6F495E	<b>Spiegeltrick</b> OD98AF5E	<b>Umwandlung</b> ODC1C25E	<b>Slam</b> OD36B55E	<b>Aurorastrahl</b> OD5F645E
<b>Schlafpuder</b> OD70495E	<b>Finale</b> OD99AF5E	<b>Triplette</b> ODC2C25E	<b>Rankenhieb</b> OD37B55E	<b>Hyperstrahl</b> OD60645E
<b>3.Faehigkeit</b> OD71AF5E	<b>4.Faehigkeit</b> OD9AC25E	<b>Superzahn</b> ODC3C25E	<b>Stampfer</b> OD38B55E	<b>Schnabel</b> OD61645E
<b>Blaettertanz</b> OD72AF5E	<b>Eierbombe</b> OD9BC25E	<b>Schlitzer</b> ODC4C25E	<b>Doppelkick</b> OD39B55E	<b>Bohrschnabel</b> OD62645E
<b>Fadenschuss</b> OD73AF5E	<b>Schlecker</b> OD9CC25E	<b>Delegator</b> ODC5C25E	<b>Megakick</b> OD3AB55E	<b>Ueberroller</b> OD63645E
<b>Drachenwut</b> OD74AF5E	<b>Smog</b> OD9DC25E	<b>Verzweifler</b> ODC6C25E	<b>Sprungkick</b> OD3BB55E	<b>Fusskick</b> OD64645E
<b>Feuerwirbel</b> OD75AF5E	<b>Schlammbad</b> OD9EC25E	<b>3.Pokémon</b> ODBA375E	<b>Fegekick</b> OD3CB55E	<b>Konter</b> OD65645E
<b>Donnerschock</b> OD76AF5E	<b>Knochenkeule</b> OD9FC25E	<b>Unendlich KP</b> ODBA525E	<b>Sandwirbel</b> OD3EB55E	<b>Geowurf</b> OD66645E
<b>Donnerblitz</b> OD77AF5E	<b>Feuersturm</b> ODA0C25E	<b>Max KP</b> ODB7F35E	<b>Kopfnuss</b> OD3FB55E	<b>Staerke</b> OD67645E
<b>Donnerwelle</b> OD78AF5E	<b>Kaskade</b> ODA1C25E	<b>EP Max</b> ODB9205E	<b>Hornattacke</b> OD3FB55E	<b>Absorber</b> OD68645E
<b>Donner</b> OD79AF5E	<b>Schnapper</b> ODA2C25E	<b>Unendlich AP-1.Position</b> OD20FC5E	<b>Furienschlag</b> OD40B55E	<b>Megasauger</b> OD69645E
<b>Steinwurf</b> OD7AAF5E	<b>Sternschauer</b> ODA3C25E	<b>Unendlich AP-2.Position</b> OD20E55E	<b>Hornbohrer</b> OD41B55E	<b>Egelsamen</b> OD6A645E
<b>Erdbeben</b> OD7BAF5E	<b>Schaedelwumme</b> ODA4C25E		<b>Tackle</b> OD42B55E	<b>Wachstum</b> OD6B645E
<b>Geofissur</b>	<b>Dornkanone</b>			



<b>Rasierblatt</b> OD6C645E	<b>Energiefokus</b> OD955E5E	<b>Steinhagel</b> ODBE1B5E	<b>Fluegelschlag</b> OD32685E	<b>Eisstrahler</b> OD5B535E
<b>Solarstrahl</b> OD6D645E	<b>Geduld</b> OD965E5E	<b>Hyperzahn</b> ODBF1B5E	<b>Wirbelwind</b> OD33685E	<b>Blizzard</b> OD5C535E
<b>Giftpuder</b> OD6E645E	<b>Metronom</b> OD975E5E	<b>Schaerfer</b> ODC01B5E	<b>Fliegen</b> OD34685E	<b>Psystrahl</b> OD5D535E
<b>Stachelspore</b> OD6F645E	<b>Spiegeltrick</b> OD985E5E	<b>Umwandlung</b> ODC11B5E	<b>Klammergriff</b> OD35685E	<b>Blubbstrahl</b> OD5E535E
<b>Schlafpuder</b> OD70645E	<b>Finale</b> OD995E5E	<b>Triplette</b> ODC21B5E	<b>Slam</b> OD36685E	<b>Aurorastrahl</b> OD5F535E
<b>3.Faehigkeit</b> OD715E5E	<b>4.Faehigkeit</b> OD9A1B5E	<b>Superzahn</b> ODC31B5E	<b>Rankenhieb</b> OD37685E	<b>Hyperstrahl</b> OD60535E
<b>Blaettertanz</b> OD725E5E	<b>Eierbombe</b> OD9B1B5E	<b>Schlitzer</b> ODC41B5E	<b>Stampfer</b> OD38685E	<b>Schnabel</b> OD61535E
<b>Fadenschuss</b> OD735E5E	<b>Schlecker</b> OD9C1B5E	<b>Delegator</b> ODC51B5E	<b>Doppelkick</b> OD39685E	<b>Bohrschnabel</b> OD62535E
<b>Drachenwut</b> OD745E5E	<b>Smog</b> OD9D1B5E	<b>Verzweifler</b> ODC61B5E	<b>Megakick</b> OD3A685E	<b>Ueberröller</b> OD63535E
<b>Feuerwirbel</b> OD755E5E	<b>Schlammbad</b> OD9E1B5E	<b>4.Pokémon</b> ODC71B5E	<b>Sprungkick</b> OD3B685E	<b>Fusskick</b> OD64535E
<b>Donnerschock</b> OD765E5E	<b>Knochenkeule</b> OD9F1B5E	<b>Unendlich KP</b> ODC81B5E	<b>Fegekick</b> OD3C685E	<b>Konter</b> OD65535E
<b>Donnerblitz</b> OD775E5E	<b>Feuersturm</b> OD9A1B5E	<b>Max KP</b> ODC91B5E	<b>Sandwirbel</b> OD3D685E	<b>Geowurf</b> OD66535E
<b>Donnerwelle</b> OD785E5E	<b>Kaskade</b> OD9B1B5E	<b>EP Max</b> ODCA1B5E	<b>Kopfnuss</b> OD3E685E	<b>Staerke</b> OD67535E
<b>Steinwurf</b> OD795E5E	<b>Schnapper</b> OD9C1B5E	<b>Unendlich AP-1.Position</b> ODCB1B5E	<b>Hornattacke</b> OD3F685E	<b>Absorber</b> OD68535E
<b>Erdbeben</b> OD7A5E5E	<b>Sternschauer</b> OD9D1B5E	<b>Unendlich AP-2.Position</b> ODCC1B5E	<b>Furienschlag</b> OD40685E	<b>Megasauger</b> OD69535E
<b>Geofissur</b> OD7B5E5E	<b>Schaelwumme</b> OD9E1B5E	<b>Unendlich AP-3.Position</b> ODCD1B5E	<b>Hornbohrer</b> OD41685E	<b>Egelsamen</b> OD6A535E
<b>Schaufler</b> OD7C5E5E	<b>Dornkanone</b> OD9F1B5E	<b>Unendlich AP-4.Position</b> ODCE1B5E	<b>Tackle</b> OD42685E	<b>Wachstum</b> OD6B535E
<b>Toxin</b> OD7D5E5E	<b>Umklammerung</b> OD9A1B5E	<b>Unendlich AP-1.Position</b> ODCF1B5E	<b>Body Slam</b> OD43685E	<b>Rasierblatt</b> OD6C535E
<b>Konfusion</b> OD7E5E5E	<b>Amesie</b> OD9B1B5E	<b>Unendlich AP-2.Position</b> ODD01B5E	<b>Wickel</b> OD44685E	<b>Solarstrahl</b> OD6D535E
<b>Psychokinese</b> OD7F5E5E	<b>Psykraft</b> OD9C1B5E	<b>Unendlich AP-3.Position</b> ODD11B5E	<b>Bodycheck</b> OD45685E	<b>Giftpuder</b> OD6E535E
<b>Hypnose</b> OD805E5E	<b>Weichei</b> OD9D1B5E	<b>Level auf 99</b> ODD21B5E	<b>Fuchtlar</b> OD46685E	<b>Stachelspore</b> OD6F535E
<b>Meditation</b> OD815E5E	<b>Turmkick</b> OD9E1B5E	<b>Angr Max</b> ODD31B5E	<b>Risikotackle</b> OD47685E	<b>Schlafpuder</b> OD70535E
<b>Agilitaet</b> OD825E5E	<b>Giftblick</b> OD9F1B5E	<b>Vert Max</b> ODD41B5E	<b>Rutenschlag</b> OD48685E	<b>3.Faehigkeit</b> OD71F15E
<b>Ruckzuckhieb</b> OD835E5E	<b>Traumfresser</b> OD9A1B5E	<b>Init Max</b> ODD51B5E	<b>Giftstachel</b> OD49685E	<b>Blaettertanz</b> OD72F15E
<b>Raserei</b> OD845E5E	<b>Giftwolke</b> OD9B1B5E	<b>Spez Max</b> ODD61B5E	<b>2.Faehigkeit</b> OD50535E	<b>Fadenschuss</b> OD73F15E
<b>Teleport</b> OD855E5E	<b>Stakkato</b> OD9C1B5E	<b>1.Faehigkeit</b> ODD71B5E	<b>Duonadel</b> OD51535E	<b>Drachenwut</b> OD74F15E
<b>Nachtnebel</b> OD865E5E	<b>Blutsauger</b> OD9D1B5E	<b>Pfund</b> ODD81B5E	<b>Nadelrakete</b> OD52535E	<b>Feuerwirbel</b> OD75F15E
<b>Mimikry</b> OD875E5E	<b>Todeskuss</b> OD9E1B5E	<b>Karateschlag</b> ODD91B5E	<b>Silberblick</b> OD53535E	<b>Donnerschock</b> OD76F15E
<b>Kreideschrei</b> OD885E5E	<b>Himmelsfeger</b> OD9F1B5E	<b>Duplexhieb</b> ODDA1B5E	<b>Biss</b> OD54535E	<b>Donnerblitz</b> OD77F15E
<b>Doppelteam</b> OD895E5E	<b>Kometenhieb</b> OD9A1B5E	<b>Kometenhieb</b> ODDB1B5E	<b>Heuler</b> OD55535E	<b>Donnerwelle</b> OD78F15E
<b>Genesung</b> OD905E5E	<b>Wandler</b> OD9B1B5E	<b>Megahieb</b> ODDC1B5E	<b>Brueeller</b> OD56535E	<b>Donner</b> OD79F15E
<b>Haerter</b> OD915E5E	<b>Blubber</b> OD9C1B5E	<b>Zahltag</b> ODDD1B5E	<b>Gesang</b> OD57535E	<b>Steinwurf</b> OD80F15E
<b>Komprimator</b> OD925E5E	<b>Irrrschlag</b> OD9D1B5E	<b>Feuerschlag</b> ODE01B5E	<b>Superschall</b> OD58535E	<b>Erdbeben</b> OD81F15E
<b>Rauchwolke</b> OD935E5E	<b>Pilzspore</b> OD9E1B5E	<b>Eishieb</b> ODE11B5E	<b>Ultraschall</b> OD59535E	<b>Geofissur</b> OD82F15E
<b>Konfustrahl</b> OD945E5E	<b>Blitz</b> OD9F1B5E	<b>Donnerschlag</b> ODE21B5E	<b>Aussetzer</b> OD60535E	<b>Schaufler</b> OD83F15E
<b>Panzerschutz</b> OD955E5E	<b>Psywelle</b> OD9A1B5E	<b>Kratzer</b> ODE31B5E	<b>Saeure</b> OD61535E	<b>Toxin</b> OD84F15E
<b>Einigler</b> OD965E5E	<b>Platscher</b> OD9B1B5E	<b>Klammer</b> ODE41B5E	<b>Glut</b> OD62535E	<b>Konfusion</b> OD85F15E
<b>Barriere</b> OD975E5E	<b>Saeurepanzer</b> OD9C1B5E	<b>Guillotine</b> ODE51B5E	<b>Flammenwurf</b> OD63535E	<b>Psychokinese</b> OD86F15E
<b>Lichtschild</b> OD985E5E	<b>Krabhammer</b> OD9D1B5E	<b>Klingensturm</b> ODE61B5E	<b>Weissnebel</b> OD64535E	<b>Hypnose</b> OD87F15E
<b>Dunkelnebel</b> OD995E5E	<b>Explosion</b> OD9E1B5E	<b>Schwerttanz</b> ODE71B5E	<b>Aquaknarre</b> OD65535E	<b>Meditation</b> OD88F15E
<b>Reflektor</b> OD9A5E5E	<b>Kratzfurie</b> OD9F1B5E	<b>Zerschneider</b> ODE81B5E	<b>Hydropumpe</b> OD66535E	<b>Agilitaet</b> OD89F15E
	<b>Knochmerang</b> OD9A1B5E	<b>Windstoss</b> ODE91B5E	<b>Surfer</b> OD67535E	<b>Ruckzuckhieb</b> OD90F15E
	<b>Erholung</b> OD9B1B5E			



<b>Raserei</b> OD84F15E	<b>Stakkato</b> ODAD245E	<b>1.Faehigkeit</b> <b>Pfund</b> OD22451B	<b>2.Faehigkeit</b> <b>Duonadel</b> OD4A951B	<b>Fadenschuss</b> OD72071B
<b>Teleport</b> OD85F15E	<b>Blutsauger</b> ODa245E	<b>Karateschlag</b> OD23451B	<b>Nadelrakete</b> OD4B951B	<b>Drachenwut</b> OD73071B
<b>Nachtnebel</b> OD86F15E	<b>Todeskuss</b> ODAF245E	<b>Duplexhieb</b> OD24451B	<b>Silberblick</b> OD4C951B	<b>Feuerwirbel</b> OD74071B
<b>Mimikry</b> OD87F15E	<b>Himmelsfeger</b> ODB0245E	<b>Kometenhieb</b> OD25451B	<b>Biss</b> OD4D951B	<b>Donnerschock</b> OD75071B
<b>Kreideschrei</b> OD88F15E	<b>Wandler</b> ODB1245E	<b>Megahieb</b> OD26451B	<b>Heuler</b> OD4E951B	<b>Donnerblitz</b> OD76071B
<b>Doppelteam</b> OD89F15E	<b>Blubber</b> ODB2245E	<b>Zahltag</b> OD27451B	<b>Bruegger</b> OD4F951B	<b>Donnerwelle</b> OD77071B
<b>Genesung</b> OD8AF15E	<b>Irrschlag</b> ODB3245E	<b>Feuerschlag</b> OD28451B	<b>Gesang</b> OD50951B	<b>Donner</b> OD78071B
<b>Haerter</b> OD8BF15E	<b>Pilzspore</b> ODB4245E	<b>Eishieb</b> OD29451B	<b>Superschall</b> OD51951B	<b>Steinwurf</b> OD79071B
<b>Komprimator</b> OD8CF15E	<b>Blitz</b> ODB5245E	<b>Donnerschlag</b> OD2A451B	<b>Ultraschall</b> OD52951B	<b>Erdbeben</b> OD7A071B
<b>Rauchwolke</b> OD8DF15E	<b>Psywelle</b> ODB6245E	<b>Kratzer</b> OD2B451B	<b>Aussetzer</b> OD53951B	<b>Geofissur</b> OD7B071B
<b>Konfustrahl</b> OD8EF15E	<b>Platscher</b> ODB7245E	<b>Klammer</b> OD2C451B	<b>Saeure</b> OD54951B	<b>Schaufler</b> OD7C071B
<b>Panzerschutz</b> OD8FF15E	<b>Saeurepanzer</b> ODB8245E	<b>Guillotine</b> OD2D451B	<b>Glut</b> OD55951B	<b>Toxin</b> OD7D071B
<b>Einigler</b> OD90F15E	<b>Krabbhammer</b> ODB9245E	<b>Klingenstein</b> OD2E451B	<b>Flammenwurf</b> OD56951B	<b>Konfusion</b> OD7E071B
<b>Barriere</b> OD91F15E	<b>Explosion</b> ODBA245E	<b>Schwerttanz</b> OD2F451B	<b>Weissnebel</b> OD57951B	<b>Psychokinese</b> OD7F071B
<b>Lichtschild</b> OD92F15E	<b>Kratzfurie</b> ODB8245E	<b>Zerschneider</b> OD30451B	<b>Aquaknarre</b> OD58951B	<b>Hypnose</b> OD80071B
<b>Dunkelnebel</b> OD93F15E	<b>Knochmerang</b> ODBC245E	<b>Windstoss</b> OD31451B	<b>Hydropumpe</b> OD59951B	<b>Meditation</b> OD81071B
<b>Reflektor</b> OD94F15E	<b>Erholung</b> ODBD245E	<b>Fluegelerschlag</b> OD32451B	<b>Surfer</b> OD5A951B	<b>Agilitaet</b> OD82071B
<b>Energiefokus</b> OD95F15E	<b>Steinhagel</b> ODBE245E	<b>Wirbelwind</b> OD33451B	<b>Eisstrahler</b> OD5B951B	<b>Ruckzuckhieb</b> OD83071B
<b>Geduld</b> OD96F15E	<b>Hyperzahn</b> ODBF245E	<b>Fliegen</b> OD34451B	<b>Blizzard</b> OD5C951B	<b>Raserei</b> OD84071B
<b>Metronom</b> OD97F15E	<b>Schaerfer</b> ODC0245E	<b>Klammergriff</b> OD35451B	<b>Psystrah</b> OD5D951B	<b>Teleport</b> OD85071B
<b>Spiegeltrick</b> OD98F15E	<b>Umwandlung</b> ODC1245E	<b>Slam</b> OD36451B	<b>Blubbstrahl</b> OD5E951B	<b>Nachtnebel</b> OD86071B
<b>Finale</b> OD99F15E	<b>Triplette</b> ODC2245E	<b>Rankenhieb</b> OD37451B	<b>Aurorastrahl</b> OD5F951B	<b>Mimikry</b> OD87071B
<b>4.Faehigkeit</b> <b>Eierbombe</b> OD9A245E	<b>Superzahn</b> ODC3245E	<b>Stampfer</b> OD38451B	<b>Hyperstrahl</b> OD60951B	<b>Kreideschrei</b> OD88071B
<b>Schlecker</b> OD9B245E	<b>Schlitzer</b> ODC4245E	<b>Doppelkick</b> OD39451B	<b>Schnabel</b> OD61951B	<b>Doppelteam</b> OD89071B
<b>Smog</b> OD9C245E	<b>Delegator</b> ODC5245E	<b>Megakick</b> OD3A451B	<b>Bohrschnabel</b> OD62951B	<b>Genesung</b> OD8A071B
<b>Schlammbad</b> OD9D245E	<b>Verzweifler</b> ODC6245E	<b>Sprungkick</b> OD3B451B	<b>Ueberroller</b> OD63951B	<b>Haerter</b> OD8B071B
<b>Knochenkeule</b> OD9E245E	<b>5.Pokémon</b> <b>Unendlich KP</b> ODBA71B	<b>Fegekick</b> OD3C451B	<b>Fusskick</b> OD64951B	<b>Komprimator</b> OD8C071B
<b>Feuersturm</b> OD9F245E	<b>Max KP</b> ODBA781B	<b>Sandwirbel</b> OD3D451B	<b>Konter</b> OD65951B	<b>Rauchwolke</b> OD8D071B
<b>Kaskade</b> ODA0245E	<b>EP Max</b> ODA02D1B	<b>Kopfnuss</b> OD3E451B	<b>Geowurf</b> OD66951B	<b>Konfustrahl</b> OD8E071B
<b>Schnapper</b> ODA1245E	<b>Schnapper</b> ODB7901B	<b>Hornattacke</b> OD3F451B	<b>Staerke</b> OD67951B	<b>Panzerschutz</b> OD8F071B
<b>Sternschaür</b> ODA2245E	<b>ODB93F1B</b>	<b>Furienschlag</b> OD40451B	<b>Absorber</b> OD68951B	<b>Einigler</b> OD90071B
<b>Schaedelwumme</b> ODA3245E	<b>Unendlich AP-</b> <b>1.Position</b> OD20C91B	<b>Hornbohrer</b> OD41451B	<b>Megasauger</b> OD69951B	<b>Barriere</b> OD91071B
<b>Dornkanone</b> ODA4245E	<b>Unendlich AP-</b> <b>2.Position</b> OD20871B	<b>Tackle</b> OD42451B	<b>Egelsamen</b> OD6A951B	<b>Lichtschild</b> OD92071B
<b>Umklammerung</b> ODA5245E	<b>Unendlich AP-</b> <b>3.Position</b> OD20FA1B	<b>Body Slam</b> OD43451B	<b>Wachstum</b> OD6B951B	<b>Dunkelnebel</b> OD93071B
<b>Amnesie</b> ODA6245E	<b>Unendlich AP-</b> <b>4.Position</b> OD20861B	<b>Wickel</b> OD44451B	<b>Rasierblatt</b> OD6C951B	<b>Reflektor</b> OD94071B
<b>Psykraft</b> ODA7245E	<b>Level auf 99</b> OD84FB1B	<b>Bodycheck</b> OD45451B	<b>Solarstrahl</b> OD6D951B	<b>Energiefokus</b> OD95071B
<b>Weichei</b> ODA8245E	<b>Angr Max</b> ODBA721B	<b>Fuchter</b> OD46451B	<b>Giftpuder</b> OD6E951B	<b>Geduld</b> OD96071B
<b>Turmkick</b> ODA9245E	<b>Vert Max</b> ODBA331B	<b>Risikotackel</b> OD47451B	<b>Stachelspore</b> OD6F951B	<b>Metronom</b> OD97071B
<b>Giftblick</b> ODAA245E	<b>Init Max</b> ODBA4F1B	<b>Rutenschlag</b> OD48451B	<b>Schlafpuder</b> OD70951B	<b>Spiegeltrick</b> OD98071B
<b>Traumfresser</b> ODAB245E	<b>Spez Max</b> ODBADB1B	<b>Giftstachel</b> OD49451B	<b>3.Faehigkeit</b> <b>Blatttertanz</b> OD71071B	<b>Finale</b> OD99071B
<b>Giftwolke</b> ODAC245E				<b>4.Faehigkeit</b> <b>Eierbombe</b> OD9AB11B







<b>Irrschlag</b> ODB3411B	<b>Feuerschlag</b> OD28A764	<b>Superschall</b> OD516164	<b>Erdbeben</b> OD7A9164	<b>Schaedelwumme</b> ODA33D64
<b>Pilzspore</b> ODB4411B	<b>Eishieb</b> OD29A764	<b>Ultraschall</b> OD526164	<b>Geofissur</b> OD7B9164	<b>Dornkanone</b> ODA43D64
<b>Blitz</b> ODB5411B	<b>Donnerschlag</b> OD2AA764	<b>Aussetzer</b> OD536164	<b>Schaufler</b> OD7C9164	<b>Umklammerung</b> ODA53D64
<b>Psywelle</b> ODB6411B	<b>Kratzer</b> OD2BA764	<b>Saeure</b> OD546164	<b>Toxin</b> OD7D9164	<b>Amnesie</b> ODA63D64
<b>Platscher</b> ODB7411B	<b>Klammer</b> OD2CA764	<b>Glut</b> OD556164	<b>Konfusion</b> OD7E9164	<b>Psykraft</b> ODA73D64
<b>Saeurepanzer</b> ODB8411B	<b>Guillotine</b> OD2DA764	<b>Flammenwurf</b> OD566164	<b>Psychokinese</b> OD7F9164	<b>Weichei</b> ODA83D64
<b>Krabbhammer</b> ODB9411B	<b>Klingensturm</b> OD2EA764	<b>Weissnebel</b> OD576164	<b>Hypnose</b> OD809164	<b>Turmkick</b> ODA93D64
<b>Explosion</b> ODBA411B	<b>Schwerttanz</b> OD2FA764	<b>Aquaknarre</b> OD586164	<b>Meditation</b> OD819164	<b>Giftblick</b> ODAA3D64
<b>Kratzfurie</b> ODBB411B	<b>Zerschneider</b> OD30A764	<b>Hydropumpe</b> OD596164	<b>Agilitaet</b> OD829164	<b>Traumfresser</b> ODAB3D64
<b>Knocherang</b> ODBC411B	<b>Windstoss</b> OD31A764	<b>Surfer</b> OD5A6164	<b>Ruckzuckhieb</b> OD839164	<b>Giftwolke</b> ODAC3D64
<b>Erholung</b> ODBD411B	<b>Fluegelschlag</b> OD32A764	<b>Eisstrahler</b> OD5B6164	<b>Raserei</b> OD849164	<b>Stakkato</b> ODAD3D64
<b>Steinhagel</b> ODBE411B	<b>Wirbelwind</b> OD33A764	<b>Blizzard</b> OD5C6164	<b>Teleport</b> OD859164	<b>Blutsauger</b> ODA3D64
<b>Hyperzahn</b> ODBF411B	<b>Fliegen</b> OD34A764	<b>Systrahl</b> OD5D6164	<b>Nachtnebel</b> OD869164	<b>Todeskuss</b> ODAF3D64
<b>Schaerfer</b> ODC0411B	<b>Klammergriff</b> OD35A764	<b>Blubbstrahl</b> OD5E6164	<b>Mimikry</b> OD879164	<b>Himmelsfeger</b> ODB03D64
<b>Umwandlung</b> ODC1411B	<b>Slam</b> OD36A764	<b>Aurorastrahl</b> OD5F6164	<b>Kreideschrei</b> OD889164	<b>Wandler</b> ODB13D64
<b>Triplette</b> ODC2411B	<b>Rankenhieb</b> OD37A764	<b>Hyperstrahl</b> OD606164	<b>Doppelteam</b> OD899164	<b>Blubber</b> ODB23D64
<b>Superzahn</b> ODC3411B	<b>Stampfer</b> OD38A764	<b>Schnabel</b> OD616164	<b>Genesung</b> OD8A9164	<b>Irrschlag</b> ODB33D64
<b>Schlitzer</b> ODC4411B	<b>Doppelkick</b> OD39A764	<b>Bohrschnabel</b> OD626164	<b>Haerter</b> OD8B9164	<b>Pilzspore</b> ODB43D64
<b>Delegator</b> ODC5411B	<b>Megakick</b> OD3AA764	<b>Ueberroller</b> OD636164	<b>Komprimator</b> OD8C9164	<b>Blitz</b> ODB53D64
<b>Verzweifler</b> ODC6411B	<b>Sprungkick</b> OD3BA764	<b>Fusskick</b> OD646164	<b>Rauchwolke</b> OD8D9164	<b>Psywelle</b> ODB63D64
<b>KAMPF-S</b>	<b>Fegekick</b> OD3CA764	<b>Konter</b> OD656164	<b>Konfustrahl</b> OD8E9164	<b>Platscher</b> ODB73D64
<b>Pokémon LV auf 99</b> OD842664	<b>Sandwirbel</b> OD3DA764	<b>Geowurf</b> OD666164	<b>Panzerschutz</b> OD8F9164	<b>Saeurepanzer</b> ODB83D64
<b>Gegner LV auf 0</b> OD210A5E	<b>Kopfnuss</b> OD3EA764	<b>Staerke</b> OD676164	<b>Einigler</b> OD909164	<b>Krabbhammer</b> ODB93D64
<b>Gegner kann nicht angreifen &amp; verbrennt langsam</b> OD91E7B5	<b>Hornattacke</b> OD3FA764	<b>Absorber</b> OD686164	<b>Barriere</b> OD919164	<b>Explosion</b> ODBA3D64
<b>Treffe immer</b> OD2035B5	<b>Furienschlag</b> OD40A764	<b>Megasauger</b> OD696164	<b>Lichtschild</b> OD929164	<b>Kratzfurie</b> ODBB3D64
<b>Keine zufälligen Kämpfe</b> OD24FB5E	<b>Hornbohrer</b> OD41A764	<b>Egelsamen</b> OD6A6164	<b>Dunkelnebel</b> OD939164	<b>Knocherang</b> ODBC3D64
<b>Unendlich KP</b> OD20F664	<b>Tackle</b> OD42A764	<b>Wachstum</b> OD6B6164	<b>Reflektor</b> OD949164	<b>Erholung</b> ODBD3D64
<b>Unendlich AP-1.Position</b> OD492764	<b>Body Slam</b> OD43A764	<b>Rasierblatt</b> OD6C6164	<b>Energiefokus</b> OD959164	<b>Steinhagel</b> ODBE3D64
<b>Unendlich AP-2.Position</b> OD49E364	<b>Wickel</b> OD44A764	<b>Solarstrahl</b> OD6D6164	<b>Geduld</b> OD969164	<b>Hyperzahn</b> ODBF3D64
<b>Unendlich AP-3.Position</b> OD490364	<b>Bodycheck</b> OD45A764	<b>Giftpuder</b> OD6E6164	<b>Metronom</b> OD979164	<b>Schaerfer</b> ODC03D64
<b>Unendlich AP-4.Position</b> OD49B364	<b>Fuchtlr</b> OD46A764	<b>Stachelspore</b> OD6F6164	<b>Spiegeltrick</b> OD989164	<b>Umwandlung</b> ODC13D64
<b>1.Faehigkeit</b> OD22A764	<b>Risikotackle</b> OD47A764	<b>Schlafpuder</b> OD706164	<b>Finale</b> OD999164	<b>Triplette</b> ODC23D64
<b>Pfund</b> OD23A764	<b>Rutenschlag</b> OD48A764	<b>3.Faehigkeit</b> OD719164	<b>4.Faehigkeit</b> OD9A3D64	<b>Superzahn</b> ODC33D64
<b>Karateschlag</b> OD24A764	<b>Giftstachel</b> OD49A764	<b>Blaettertanz</b> OD729164	<b>Eierbombe</b> OD9B3D64	<b>Schlitzer</b> ODC43D64
<b>Duplexhieb</b> OD25A764	<b>2.Faehigkeit</b> OD4A6164	<b>Fadenschuss</b> OD739164	<b>Schlecker</b> OD9C3D64	<b>Delegator</b> ODC53D64
<b>Megahieb</b> OD26A764	<b>Nadelrakete</b> OD4B6164	<b>Drachenwut</b> OD749164	<b>Smog</b> OD9D3D64	<b>Verzweifler</b> ODC63D64
<b>Zahltag</b> OD27A764	<b>Silberblick</b> OD4C6164	<b>Feuerwirbel</b> OD759164	<b>Schlammbad</b> OD9E3D64	
	<b>Biss</b> OD4D6164	<b>Donnerschock</b> OD769164	<b>Knochenkeule</b> OD9F3D64	<b>Codes-Teil 2</b>
	<b>Heuler</b> OD4E6164	<b>Donnerblitz</b> OD779164	<b>Feuersturm</b> OD9A3D64	<b>KAEMPF IMMER GEGEN POKÉMON ?</b>
	<b>Brueller</b> OD4F6164	<b>Donnerwelle</b> OD789164	<b>Kaskade</b> OD9B3D64	<b>Rizeros</b> OD2217B5
	<b>Gesang</b> OD506164	<b>Donner</b> OD799164	<b>Schnapper</b> OD9C3D64	<b>Kangama</b> OD2317B5
		<b>Steinwurf</b> OD799164	<b>Sternschauer</b> ODA23D64	<b>Nidoran (M)</b> OD2417B5



<b>Piepi</b> OD2517B5	<b>Psyduck</b> OD5017B5	<b>Blitza</b> OD8917B5	<b>Bisaflor</b> ODBB17B5	<b>Eisheiler</b> OD2E6AD3
<b>Habitak</b> OD2617B5	<b>Traumato</b> OD5117B5	<b>Aquana</b> OD8A17B5	<b>Tentoxa</b> ODBC17B5	<b>Aufwecker</b> OD2F6AD3
<b>Voltohal</b> OD2717B5	<b>Geowaz</b> OD5217B5	<b>Machollo</b> OD8B17B5	<b>Goldini</b> ODBE17B5	<b>Para-Heiler</b> OD306AD3
<b>Nidoking</b> OD2817B5	<b>Magmar</b> OD5417B5	<b>Zubat</b> OD8C17B5	<b>Golking</b> ODBF17B5	<b>Unendlich 3.Position</b> OD8445D3
<b>Lahmus</b> OD2917B5	<b>Menki</b> OD5A17B5	<b>Rettan</b> OD8D17B5	<b>Ponita</b> ODC417B5	<b>3.Position</b> <b>Top-Genesung</b> OD3126D3
<b>Bisaknospe</b> OD2A17B5	<b>Elektek</b> OD5617B5	<b>Paras</b> OD8E17B5	<b>Gallopa</b> ODC517B5	<b>Top-Trank</b> OD3226D3
<b>Kokowei</b> OD2B17B5	<b>Magnetron</b> OD5717B5	<b>Quaputzi</b> OD8F17B5	<b>Rattfratz</b> ODC617B5	<b>Hypertrank</b> OD3326D3
<b>Schlurp</b> OD2C17B5	<b>Smogon</b> OD5817B5	<b>Quappo</b> OD9017B5	<b>Rattikarl</b> ODC717B5	<b>Supertrank</b> OD3426D3
<b>Owei</b> OD2D17B5	<b>Seel</b> OD5B17B5	<b>Hornliu</b> OD9117B5	<b>Nidorino</b> ODC817B5	<b>Trank</b> OD3526D3
<b>Sleima</b> OD2E17B5	<b>Schauflerda</b> OD5C17B5	<b>Kokuna</b> OD9217B5	<b>Nidorina</b> ODC917B5	<b>Fluchtseil</b> OD3E26D3
<b>Gengar</b> OD2F17B5	<b>Tauros</b> OD5D17B5	<b>Bibor</b> OD9317B5	<b>Kleinstein</b> ODCA17B5	<b>Schutz</b> OD3F26D3
<b>Nidorina (W)</b> OD3017B5	<b>Porenta</b> OD6117B5	<b>Dodri</b> OD9517B5	<b>Porygon</b> ODCB17B5	<b>Unendlich 4.Position</b> OD8407D3
<b>Nidoqueen</b> OD3117B5	<b>Bluzuk</b> OD6217B5	<b>Rasaff</b> OD9617B5	<b>Aerodactyl</b> ODCC17B5	<b>4.Position</b> <b>Altbernstern</b> OD4095D3
<b>Tragosso</b> OD3217B5	<b>Dragoran</b> OD6317B5	<b>Schauflerdri</b> OD9717B5	<b>Magnetilo</b> ODCE17B5	<b>Feuerstein</b> OD4195D3
<b>Rihorn</b> OD3317B5	<b>Dodu</b> OD6717B5	<b>Omot</b> OD9817B5	<b>Glumanda</b> ODD117B5	<b>Donnerstein</b> OD4295D3
<b>Lapras</b> OD3417B5	<b>Quapsel</b> OD6817B5	<b>Jugong</b> OD9917B5	<b>Schiggy</b> ODD217B5	<b>Wasserstein</b> OD4395D3
<b>Arkani</b> OD3517B5	<b>Rossana</b> OD6917B5	<b>Raupy</b> OD9C17B5	<b>Glutexo</b> ODD317B5	<b>Unendlich KP Plus</b> OD4495D3
<b>Mew</b> OD3617B5	<b>Lavados</b> OD6A17B5	<b>Safcon</b> OD9D17B5	<b>Schillok</b> ODD417B5	<b>Protein</b> OD4595D3
<b>Garados</b> OD3717B5	<b>Arktos</b> OD6B17B5	<b>Smettbo</b> OD9E17B5	<b>Glurak</b> ODD517B5	<b>Eisen</b> OD4695D3
<b>Muschas</b> OD3817B5	<b>Zapdos</b> OD6C17B5	<b>Machomei</b> OD9F17B5	<b>Myrapla</b> ODDA17B5	<b>Unendlich 5.Position</b> OD840AD3
<b>Tentacha</b> OD3917B5	<b>Ditto</b> OD6D17B5	<b>Entoron</b> ODA117B5	<b>Duflor</b> ODDB17B5	<b>5.Position</b> <b>Carbon</b> OD47B1D3
<b>Nebulak</b> OD3A17B5	<b>Mauzi</b> OD6E17B5	<b>Hypno</b> ODA217B5	<b>Giflor</b> ODDC17B5	<b>Kalzium</b> OD48B1D3
<b>Sichlor</b> OD3B17B5	<b>Krabby</b> OD6F17B5	<b>Golbat</b> ODA317B5	<b>Knofensa</b> ODDD17B5	<b>Sonderbonbon</b> OD49B1D3
<b>Sterndu</b> OD3C17B5	<b>Vulpix</b> OD7317B5	<b>Mewtwo</b> ODA417B5	<b>Ultragaria</b> ODDE17B5	<b>Domfossil</b> OD4AB1D3
<b>Turtok</b> OD3D17B5	<b>Vulnona</b> OD7417B5	<b>Relaxo</b> ODA517B5	<b>Sarzenia</b> ODDF17B5	<b>Helixfossil</b> OD4BB1D3
<b>Pinsir</b> OD3E17B5	<b>Pikachu</b> OD7517B5	<b>Karpador</b> ODA617B5	<b>GEGENSTÄNDE CODES</b> <b>Anzahl</b> <b>Gegenstände: 10</b> OD2B61D3	<b>?-Oeffner</b> OD4CB1D3
<b>Tangela</b> OD3F17B5	<b>Raichu</b> OD7617B5	<b>Sleimok</b> ODA917B5	<b>Unendlich 1.Position</b> OD843DD3	<b>Rad-Coupon</b> OD4EB1D3
<b>Fukano</b> OD4217B5	<b>Dratini</b> OD7917B5	<b>Kingler</b> ODAB17B5	<b>1.Platz</b> <b>Meisterball</b> OD2291D3	<b>Unendlich 6.Position</b> OD842DD3
<b>Onix</b> OD4317B5	<b>Dragonir</b> OD7A17B5	<b>Austos</b> ODAC17B5	<b>Hyperball</b> OD2391D3	<b>6.Position</b> <b>Blattstein</b> OD5090D3
<b>Ibitak</b> OD4417B5	<b>Kabuto</b> OD7B17B5	<b>Lektroball</b> ODA17B5	<b>Superball</b> OD2491D3	<b>Tueroeffner</b> OD5190D3
<b>Taubsi</b> OD4517B5	<b>Kabutops</b> OD7C17B5	<b>Pixi</b> ODAF17B5	<b>Pokeball</b> OD2591D3	<b>Nugget</b> OD5290D3
<b>Flegmon</b> OD4617B5	<b>Seeper</b> OD7D17B5	<b>Smogmog</b> ODB017B5	<b>Safariball</b> OD2991D3	<b>AP-Plus</b> OD5390D3
<b>Kadabra</b> OD4717B5	<b>Seemon</b> OD7E17B5	<b>Snobilikat</b> ODB117B5	<b>Karte</b> OD2691D3	<b>PokéPuppe</b> OD5490D3
<b>Georok</b> OD4817B5	<b>Sandan</b> OD8117B5	<b>Knogga</b> ODB217B5	<b>Fahrrad</b> OD2791D3	<b>Hyperheiler</b> OD5590D3
<b>Chaneira</b> OD4917B5	<b>Sandamer</b> OD8217B5	<b>Alpollo</b> ODB417B5	<b>Unendlich 2.Position</b> OD84CDD3	<b>Beleber</b> OD5690D3
<b>Maschock</b> OD4A17B5	<b>Amonitas</b> OD8317B5	<b>Abra</b> ODB517B5	<b>2.Platz</b> <b>??????</b> OD286AD3	<b>Top Beleber</b> OD5790D3
<b>Pantimos</b> OD4B17B5	<b>Amoroso</b> OD8417B5	<b>Simsala</b> ODB617B5	<b>Mondstein</b> OD2B6AD3	<b>Unendlich 7.Position</b> OD843FD3
<b>Kicklee</b> OD4C17B5	<b>Pummeluff</b> OD8517B5	<b>Tauboga</b> ODB717B5	<b>Gegengift</b> OD2C6AD3	<b>7.Position</b> <b>Megablock</b> OD5860D3
<b>Nockchan</b> OD4D17B5	<b>Knuddeluff</b> OD8617B5	<b>Tauboss</b> ODB817B5	<b>Feuerheiler</b> OD2D6AD3	<b>Superschutz</b> OD5960D3
<b>Arbok</b> OD4E17B5	<b>Evoli</b> OD8717B5	<b>Starmie</b> ODB917B5		
<b>Parasek</b> OD4F17B5	<b>Flamara</b> OD8817B5	<b>Bisasam</b> ODBA17B5		



<b>Top-Schutz</b> OD5A60D3 <b>Angriffplus</b> OD5B60D3 <b>Muenzen</b> OD5C60D3 <b>Tafelwasser</b> OD5D60D3 <b>Sprudel</b> OD5E60D3 <b>Limonade</b> OD5F60D3 <b>Unendlich 8.Position</b> OD8427D3 <b>8.Position</b> <b>Bootsticket</b> OD608BD3 <b>Goldzaehne</b> OD618BD3 <b>X-Treffer</b> OD4F8BD3 <b>X-Angriff</b> OD628BD3 <b>X-Abwehr</b> OD638BD3 <b>X-Tempo</b> OD648BD3 <b>X-Spezial</b> OD658BD3 <b>Unendlich 9.Position</b> OD8403D3 <b>9.Position</b> <b>Muenzkorb</b> OD66E3D3 <b>Eichs Paket</b> OD67E3D3 <b>Detektor</b> OD68E3D3 <b>Silph Scope</b> OD69E3D3 <b>Pokéfloete</b> OD6A3D3 <b>Liftoeffner</b> OD6BE3D3 <b>Unendlich 10.Position</b> OD8411D3 <b>10.Position</b> <b>EP-Teiler</b> OD6CB3D3 <b>Angel</b> OD6DB3D3 <b>Profiangel</b> OD6EB3D3 <b>Superangel</b> OD6FB3D3 <b>AP-Plus</b> OD70B3D3 <b>Aether</b> OD71B3D3 <b>Top-Aether</b> OD72B3D3 <b>Elixier</b> OD73B3D3 <b>Top-Elixier</b> OD74B3D3 <b>KAUFE GEGENSTAND IM LADEN</b> <b>Platz 1</b> <b>Meisterball</b> OD227AB5 <b>Hyperball</b> OD237AB5 <b>Superball</b> OD247AB5 <b>Pokéball</b> OD257AB5 <b>Safariball</b> OD2670B5 <b>Karte</b> OD267AB5 <b>Fahrrad</b> OD277AB5	<b>Mondstein</b> OD2B7AB5 <b>Gegengift</b> OD2C7AB5 <b>Feuerheiler</b> OD2D7AB5 <b>Eisheiler</b> OD2E7AB5 <b>Aufwecker</b> OD2F7AB5 <b>Para-Heiler</b> OD307AB5 <b>Top-Genesung</b> OD317AB5 <b>Top-Trank</b> OD327AB5 <b>Hypertrank</b> OD337AB5 <b>Supertrank</b> OD347AB5 <b>Trank</b> OD357AB5 <b>Fluchtseil</b> OD3E7AB5 <b>Schutz</b> OD3F7AB5 <b>Altbernstein</b> OD407AB5 <b>Feuerstein</b> OD417AB5 <b>Donnerstein</b> OD427AB5 <b>Wasserstein</b> OD437AB5 <b>Unendlich KP Plus</b> OD447AB5 <b>Protein</b> OD457AB5 <b>Eisen</b> OD467AB5 <b>Carbon</b> OD477AB5 <b>Kalzium</b> OD487AB5 <b>Sonderbonbon</b> OD497AB5 <b>Domfossil</b> OD4A7AB5 <b>Helixfossil</b> OD4B7AB5 <b>?-Oeffner</b> OD4C7AB5 <b>Rad-Coupon</b> OD4E7AB5 <b>Blattstein</b> OD507AB5 <b>Tueroeffner</b> OD517AB5 <b>Platz 2</b> <b>Nugget</b> OD520EB5 <b>AP-Plus</b> OD530EB5 <b>Poképuppe</b> OD540EB5 <b>Hyperheiler</b> OD550EB5 <b>Beleber</b> OD560EB5 <b>Top Beleber</b> OD570EB5 <b>Megablock</b> OD580EB5 <b>Superschutz</b> OD590EB5 <b>Top-Schutz</b> OD5A0EB5 <b>Angriffplus</b> OD5B0EB5 <b>Muenzen</b> OD5C0EB5 <b>Tafelwasser</b> OD5D0EB5	<b>Sprudel</b> OD5E0EB5 <b>Limonade</b> OD5F0EB5 <b>Bootsticket</b> OD600EB5 <b>Goldzaehne</b> OD610EB5 <b>X Treffer</b> OD4F0EB5 <b>X Angriff</b> OD620EB5 <b>X-Abwehr</b> OD630EB5 <b>X-Tempo</b> OD640EB5 <b>X-Spezial</b> OD650EB5 <b>Muenzkorb</b> OD660EB5 <b>Eichs Paket</b> OD670EB5 <b>Detektor</b> OD680EB5 <b>Silph Scope</b> OD690EB5 <b>Pokéfloete</b> OD6A0EB5 <b>Liftoeffner</b> OD6B0EB5 <b>EP-Teiler</b> OD6C0EB5 <b>Angel</b> OD6D0EB5 <b>Profiangel</b> OD6E0EB5 <b>Superangel</b> OD6F0EB5 <b>AP-Plus</b> OD700EB5 <b>Aether</b> OD710EB5 <b>Top-Aether</b> OD720EB5 <b>Elixier</b> OD730EB5 <b>Top-Elixier</b> OD740EB5 <b>Diverses</b> <b>Pokémon schwebt</b> OD2B9F20 <b>Unendlich Geld</b> ODBA4BD3 ODBA6CD3 ODBA10D3 <b>Habe alle Orden</b> OD205AD3 <b>Unendlich Casino</b> <b>Muenzen</b> ODBA6D96 ODBA6F96 <b>Unendlich Zeit</b> (Safari Zone) OD111220 <b>Unendlich</b> <b>Safaribaele</b> OD844B35 <b>PokeDex</b> <b>151 Pokémon</b> <b>gesehen</b> OD2082D3 OD202ED3 OD2092D3 OD20CFD3 OD2012D3 OD209FD3 OD2094D3 OD2078D3 OD20B6D3 OD2098D3 OD205FD3 OD204ED3 OD20F6D3	OD20DFD3 OD2039D3 OD20E8D3 OD20BFD3 OD20B4D3 ODAA07D3 <b>151 Pokémon</b> <b>besiegt</b> OD20681B OD20531B OD20F11B OD20241B OD20D91B OD201CD3 OD2058D3 OD2002D3 OD20C6D3 OD2067D3 OD20FDD3 OD2019D3 OD2084D3 OD2008D3 OD209BD3 OD205CD3 OD2079D3 OD20BBD3 ODAA097D3  <b>Pokémon Gold &amp; Silber</b>  <b>Codes-Teil 1</b>  Viel Geld ODBA7396 ODBAD96 Betrag, den Mutter aufbewahrt OD??7696  OD??5496 OD??1596 <b>Habe alle</b> <b>Medaillen</b> OD207C96 OD20C396 <b>Keine</b> <b>zufaelligen</b> <b>Kaempfe</b> OD21791B <b>Mit Fahrrad</b> OD2218F3 <b>Ohne Fahrrad</b> OD2118F3 <b>Bekomme alle</b> <b>3 Pokémon von</b> <b>Prof. Lind</b> OD21BA20 <b>Durch Waende</b> <b>gehen</b> OD2BBDE2 OD2B49E2 OD2BAFE2 OD2BC2E2 <b>Unendlich</b> <b>Casinomuenzen</b> OD483E96 OD305B96 <b>Unendlich</b> <b>Baele im Park</b> OD35D88E <b>Unendlich Zeit</b> <b>beim Kaeferfangen</b> OD34C15E <b>Modifiziere Gegen-</b> <b>stand, den Pokémon</b> <b>haelt</b> <b>1. Pokémon</b> OD??0A35 <b>2. Pokémon</b> OD??3635 <b>3. Pokémon</b> OD??7035	<b>4. Pokémon</b> OD??F835 <b>5. Pokémon</b> OD??2835 <b>6. Pokémon</b> OD??DF7E <b>Zimmerdekorationen</b> <b>Modifizierer</b> <b>Obere linke Ecke</b> OD??328E <b>Poster</b> OD??4C8E <b>Untere linke Ecke</b> OD??5A8E <b>Vor dem Fernseher</b> OD??068E <b>Linke Seite des</b> <b>Regals</b> OD??F28E <b>Rechte Seite des</b> <b>Regals</b> OD??3A8E <b>Zimmerdekoration</b> <b>ist permanent</b> OD2079D1 OD20BBD1 OD2097D1 OD2082D1 OD202ED1 OD2092D1 OD20CFD1 <b>Habe 7 Pokémon (Note</b> <b>6)</b> OD289135 <b>Pokédex:</b> <b>Besitze</b> <b>251 Pokémon</b> OD20FC7E OD20E57E OD20E67E OD20A67E OD20A97E OD20527E OD20EE7E OD20287E OD200F7E OD20E77E OD20AB7E OD20807E OD20FE7E OD20387E OD20667E OD20257E OD20DA7E OD20C07E OD208F7E OD20F77E OD20B07E OD20F97E OD20567E OD20687E OD20537E OD20F17E OD20247E OD20D97E OD201C17 OD205817 OD200217 OD28C617 <b>251 Pokémon</b> <b>gesehen</b> OD206717 OD20FD17 OD201917 OD208417 OD200817 OD209817 OD205C17 OD207917 OD20BB17 OD209717 OD208217 OD202E17
---	---	--	--	--



OD209217	2. Pos.	Risikotackle	Schlafpuder	Finale
OD20CF17	OD5378E9	OD47DB5E	OD704A5E	OD994A5E
OD201217	3. Pos.	Rutenschlag	Blaettertanz	Eierbombe
OD209F17	OD53B6E9	OD48DB5E	OD714A5E	OD9A4A5E
OD209417	4. Pos.	Giftstachel	Fadenschuss	Schlecker
OD207817	OD5398E9	OD49DB5E	OD724A5E	OD9B4A5E
OD20B617		Duonadel	Drachennut	Smog
OD209817	ATTACKEN MOD.	OD4ADB5E	OD734A5E	OD9C4A5E
OD205F17	1. Pos.	Nadelrakete	Feuerwirbel	Schlammbad
OD204E17	Pfund	OD4BDB5E	OD744A5E	OD9D4A5E
OD20F617	OD22DB5E	Silberblick	Donnerschock	Knochenkeule
OD20DF17	Karateschlag	OD4CDB5E	OD754A5E	OD9E4A5E
OD203917	OD23DB5E	Biss	Donnerblitz	Feuersturm
OD20E817	Duplexhieb	OD4DD5E	OD764A5E	OD9F4A5E
OD20BF17	OD24DB5E	Heuler	Donnerwelle	Kaskade
OD20B417	Kometenhieb	OD4EDB5E	OD774A5E	ODA04A5E
OD20A717	OD25DB5E	Brueller	Donner	3. Pos.
OD206117	Megahieb	OD4FDB5E	OD784A5E	Schnapper
OD209117	OD26DB5E	Gesang	Steinwurf	ODA14B5E
OD283D17	Zahltag	OD50DB5E	OD794A5E	Sternschauer
Aendere Aussehen des	OD27DB5E	Superschall	Erdbeben	ODA24B5E
Helden	Feuerschlag	OD51DB5E	OD7A4A5E	Schaedelwumme
OD??1C58	OD28DB5E	Ultraschall	Geoffissur	ODA34B5E
Safari Zone (Note 7)	Eishieb	OD52DB5E	OD7B4A5E	Dornkanone
OD713364	OD29DB5E	Aussetzer	Schaufler	ODA44B5E
Naechster Raum	Donnerschlag	OD53DB5E	OD7C4A5E	Umklammerung
ist ? (Note 7)	OD2ADB5E	Saeure	Toxin	ODA54B5E
OD??1C58	Kratzer	OD54DB5E	OD7D4A5E	Amnesie
*KAMPF CODES	OD28DB5E	Glut	Konfusion	ODA64B5E
Bekomme 999 EXP	Klammer	OD55DB5E	OD7E4A5E	Psykraft
nach jedem Kampf	OD2CDB5E	Flammenwurf	Psychokinese	ODA74B5E
OD241EB5	Guillotine	OD56DB5E	OD7F4A5E	Weichei
OD08A0B5	OD2DD5E	Weissnebel	Hypnose	ODA84B5E
Bekomme 9999 EXP	Klingensturm	OD57DB5E	OD804A5E	Turmkick
nach jedem Kampf	OD2EDB5E	Aquaknarre	Meditation	ODA94B5E
OD481EB5	Schwerttanz	OD58DB5E	OD814A5E	Giftblick
OD30A0B5	OD2FDB5E	Hydropumpe	Agilitaet	ODAA4B5E
Gegner LV	Zerschneider	OD59DB5E	OD824A5E	Traumfresser
Auf 2	OD30DB5E	Surfer	Ruckzuckhieb	ODAB4B5E
OD235364	Windstoss	OD5ADB5E	OD834A5E	Giftwolke
Auf 50	OD31DB5E	Eisstrahl	Raserei	ODAC4B5E
OD535364	Fluegelschlag	OD5BDB5E	OD844A5E	Stakkato
Auf 99	OD32DB5E	Blizzard	Teleport	ODAD4B5E
OD845364	Wirbelwind	OD5CDB5E	OD854A5E	Blutsauger
Sudden Death	OD33DB5E	Psystrahl	Nachtnebel	ODä4B5E
OD211C5E	Fliegen	OD5DD5E	OD864A5E	Todeskuss
Kaempfe immer	OD34DB5E	Blubbstrahl	Mimikry	ODAF4B5E
gegen:(Note 2)	Klammergriff	OD5EDB5E	OD874A5E	Himmelsfeger
Leuchtende Pokémon	OD35DB5E	Aurorastrahl	Kreideschrei	ODB04B5E
OD284E5E	Slam	OD5FDB5E	OD884A5E	Verwandler
Weibliche Pokémon	OD36DB5E	Hyperstrahl	Doppelteam	ODB14B5E
OD254E5E	Rankenhieb	OD60DB5E	OD894A5E	Blubber
Maennliche Pokémon	OD37DB5E	2. Pos.	Genesung	ODB24B5E
OD264E5E	Stampfer	Schnabel	OD8A4A5E	Irrschlag
Kann Trainer-Pokémons	OD38DB5E	OD614A5E	Haerter	ODB34B5E
fangen (Note 1)	Doppelkick	Bohrschnabel	OD8B4A5E	Pilzspore
OD22B65E	OD39DB5E	OD624A5E	Komprimator	ODB44B5E
Modifiziere	Megakick	Ueberroller	OD8C4A5E	Blitz
Trainer	OD3ADB5E	OD634A5E	Rauchwolke	ODB54B5E
Pokémon	Sprungkick	Fusskick	OD8D4A5E	Psywelle
1. Pos.	OD38DB5E	OD644A5E	Konfustrahl	ODB64B5E
OD??4171	Fegekick	Konter	OD8E4A5E	Platscher
2. Pos.	OD3CDB5E	OD654A5E	Panzerschutz	ODB74B5E
OD??5771	Sandwirbel	Geowurf	OD8F4A5E	Saeurepanzer
3. Pos.	OD3DD5E	OD664A5E	Einigler	ODB84B5E
OD??B271	Kopfnuss	Staerke	OD904A5E	Krabbhammer
4. Pos.	OD3EDB5E	OD674A5E	Barriere	ODB94B5E
OD??5971	Hornattacke	Absorber	OD914A5E	Explosion
5. Pos.	OD3FDB5E	OD684A5E	Lichtschild	ODBA4B5E
OD??5A71	Furienschlag	Megasauger	OD924A5E	Kratzfurie
6. Pos.	OD40DB5E	OD694A5E	Dunkelnebel	ODBB4B5E
OD??3671	Hornbohrer	Egelsamen	OD934A5E	Knochenrang
Kein Statuswechsel	OD41DB5E	OD6A4A5E	Reflektor	ODBC4B5E
OD21F6E9	Tackle	Wachstum	OD944A5E	Erholung
Max KP	OD42DB5E	OD6B4A5E	Energiefokus	ODBD4B5E
OD24BFE9	Bodyslam	Rasierblatt	OD954A5E	Steinagel
OD08B4E9	OD43DB5E	OD6C4A5E	Geduld	ODBE4B5E
Unendlich KP	Wickel	Solarstrahl	OD964A5E	Hyperzahn
OD2439E9	OD44DB5E	OD6D4A5E	Metronom	ODBF4B5E
OD08E8E9	Bodycheck	Giftpuder	OD974A5E	Schaerfer
Unendlich AP:	OD45DB5E	OD6E4A5E	Spiegeltrick	ODC04B5E
1. Pos.	Fuchtlter	Stachelspore	OD984A5E	Umwandlung
OD5394E9	OD46DB5E	OD6F4A5E		ODC14B5E



Triplette ODC24B5E	Gigasauger ODEB6C5E	Spiegelkappe OD146C5E	Lucky Punch OD3FD796	Flinkklau OD6A2A96
Superzahn ODC34B5E	Ausdauer ODEC6C5E	Psycho-Plus OD156C5E	Kalzium OD40D796	9. Pos. Habe 99 davon
Schlitzer ODC44B5E	Charme ODED6C5E	Turbotempo OD166C5E	Sonderbonbon OD41D796	OD84DD96
Delegator ODC54B5E	Walzer ODEE4A5E	Antik-Kraft OD176C5E	X-Treffer OD42D796	Habe: X-Spezial
Verzweifler ODC64B5E	Trugschlag ODEF6C5E	Spukball OD186C5E	Blattstein OD43D796	OD563796
Nachahmer ODC74B5E	Angeberei ODF06C5E	Seher OD196C5E	Metallstaub OD44D796	Gegengiftbeere OD6B3796
Dreifachkick ODC84B5E	Milchgetraenk ODF16C5E	Zertruemmerer OD1A6C5E	5. Pos. Habe 99 davon	Goldblatt OD6C3796
Raub ODC94B5E	Funkensprung ODF26C5E	Whirlpool OD186C5E	Habe: Nugget	Pudersand OD6D3796
Spinnennetz ODCA4B5E	Zornklinge ODF36C5E	Pruegler OD1C6C5E	OD456E96	Hackattack OD6E3796
Willensleser ODCB4B5E	Stahlfluegel ODF46C5E		Poképuppe OD466E96	Aprikoko Rot OD763796
Nachtmahr ODCC4B5E	Horrorblick ODF56C5E	BEUTEL CODES Item	Hyperheiler OD476E96	Surferbrief ODD63796
Flammenrad ODCD4B5E	Anziehung ODF66C5E	Habe 20 Plaetze OD35D596	Beleber OD486E96	10. Pos. Habe 99 davon
Schnarcher ODCE4B5E	Schlafrede ODF76C5E	1. Pos. Habe 99 davon	Top-Beleber OD496E96	OD84E996
Fluch ODCF4B5E	Vitalglocke ODF86C5E	Habe: Blendpuder	Megablock OD4A6E96	Habe: Gegengiftbeere
Dreschflegel ODDD4B5E	Rueckkehr ODF96C5E	OD24B896	Superschutz OD4B6E96	OD6F5596
Umwandlung 2 ODD14B5E	Geschenk ODFA6C5E	Mondstein OD29B896	6. Pos. Habe 99 davon	Aprikoko Blau OD7A5596
Luftstoss ODD24B5E	Frustration ODFB6C5E	Gegengift OD2AB896	OD84D896	Cyanbrief ODD75596
Baumwollsaat ODD34B5E	Bodyguard ODFC6C5E	Feuerheiler OD2BB896	Habe: Top-Schutz	Minipilz OD775596
Gegenschlag ODD44B5E	Leidteiler ODFD6C5E	Eisheiler OD2CB896	OD4CEF96	Muenzamulett OD7C5596
Groll ODD54B5E	Laeuterfeuer ODFE6C5E	Aufwecker OD2DB896	Angriffplus OD4DEF96	Schutzband OD7F5596
Pulverschnee ODD64B5E	Intensitaet ODFF6C5E	Para-Heiler OD2EB896	Tafelwasser OD4FEF96	Zauberwasser OD805596
Schutzschild ODD74B5E	Wuchtschlag OD006C5E	2. Pos. Habe 99 davon	Sprudel OD50EF96	11. Pos. Habe 99 davon
Tempohieb ODD84B5E	Vielender OD016C5E	Habe: Top-Genesung	Limonade OD51EF96	OD842996
Grimasse ODD94B5E	Feuerodem OD026C5E	OD2FBA96	X-Angriff OD52EF96	Habe: Silberstaub
Finte ODDA4B5E	Staffette OD036C5E	Top-Trank OD30BA96	Detektor OD58EF96	OD790096
Bitterkuss ODDB4B5E	Zugabe OD046C5E	Hypertrank OD31BA96	7. Pos. Habe 99 davon	Brandbeere OD700096
Bauchtrommel ODDC4B5E	Verfolgung OD056C5E	Supertrank OD32BA96	OD84A296	Abbildbrief ODD80096
Matschbombe ODDD4B5E	Turbodreher OD066C5E	Trank OD33BA96	Habe: X-Abwehr	Riesenpilz OD780096
Lehmschelle ODDE4B5E	Lockduft OD076C5E	Fluchtseil OD34BA96	OD540496	Kruemmloeffel OD810096
Octazooka ODDF4B5E	Eisenschweif OD086C5E	Schutz OD35BA96	EP-Teiler OD5A0496	Schwarzgurt OD830096
Stachler ODE04B5E	Metallklau OD096C5E	3. Pos. Habe 99 davon	Silberblatt OD5D0496	Ewiges Eis OD8C0096
4. Pos. Blitzkanone	Ueberwurf OD0A6C5E	OD844796	AP-Plus OD5F0496	12. Pos. Habe 99 davon
ODE16C5E	Morgengrauen OD0B6C5E	Habe: Top-Elixier	Aether OD600496	OD84B596
Gesichter ODE26C5E	Synthesis OD0C6C5E	OD36B896	Top-Aether OD610496	Habe: Eisbeere
Abgangsbund ODE36C5E	Mondschein OD0D6C5E	Feuerstein OD37B896	Elixier OD620496	OD71E296
Abgesang ODE46C5E	Kraftreserve OD0E6C5E	Donnerstein OD38B896	8. Pos. Habe 99 davon	Aprikoko Gruen OD7EE296
Eissturm ODE56C5E	Kreuzhieb OD0F6C5E	Wasserstein OD39B896	OD84A96	Herzbrief ODD9E296
Scanner ODE66C5E	Windhose OD106C5E	AP-Plus OD3B896	Habe: X-Tempo	Schattenglas OD87E296
Knochenhatz ODE76C5E	Regentanz OD116C5E	Protein OD3C8B96	OD552A96	Magnet OD8DE296
Zielschuss ODE86C5E	Sonnentag OD126C5E	Eisen OD3D8B96	Rote Haut OD632A96	Perle OD8FE296
Wutanfall ODE96C5E	Knirscher OD136C5E	Habe 99 davon OD848C96	Geheimtrank OD642A96	Spule ODA1E296
Sandsturm ODEA6C5E		Habe: Carbon	Raetsel-Ei OD652A96	13. Pos. Habe 99 davon
		OD3ED796	Silberfluegel OD682A96	OD845E96
			Kuhmuh-Milch OD692A96	Habe: Giftstich
				OD726496



Aprikoko Weiss OD826496	Zauberasche ODBD0196	Habe 99 davon OD8408F3	TM/VM Habe Unendlich von allen TMs	Pos. 27 Rueckkehr OD42CC96
Anara-Brief ODDA6496	18. Pos. Habe 99 davon OD847E96	7. Pos. Habe Levelball ODC09BF3	Pos. 1 Wuchtschlag OD421E96	Pos. 28 Schaufler OD429996
Flegmonrute OD886496	Habe: Raetselbeere ODB73596	Habe 99 davon OD845CF3	Pos. 2 Kopfnuss OD42A096	Pos. 29 Psychokinese OD427D96
Riesenperle OD906496	Blumenbrief ODBF3596	8. Pos. Habe Koederball ODC179F3	Pos. 3 Fluch OD427A96	Pos. 30 Schattenball OD42D496
Schachtel ODC86496	Kraftwurzel OD9B3596	Habe 99 davon OD84BBF3	Pos. 4 Walzer OD424896	Pos. 31 Lehmschelle OD427496
Buntschwinge ODD36496	Sternenstaub ODA43596	9. Pos. Habe Turboball ODC297F3	Pos. 5 Brueeller OD420E96	Pos. 32 Doppelteam OD429D96
14. Pos. Habe 99 davon OD84D396	Beerensaft ODAC3596	Habe 99 davon OD8482F3	Pos. 6 Toxin OD428396	Pos. 33 Eishieb OD42C496
Habe: King-Stein OD731B96	Punkt-Band ODCB3596	10. Pos. Habe Kugelblitz ODC42EF3	Pos. 7 Blitzkanone OD421896	Pos. 34 Angeberei OD425096
Aprikoko Schwarz OD841B96	Up-Grade ODCD3596	Habe 99 davon OD8492F3	Pos. 8 Zertruemmerer OD427F96	Pos. 35 Schlafrede OD429396
Morph-Brief ODDB1B96	19. Pos. Habe 99 davon OD847196	11. Pos. Habe Freundball ODC5CFF3	Pos. 9 Psycho-Plus OD421396	Pos. 36 Schlammbad OD42A196
Rosa Band OD891B96	Habe: Goldbeere ODCF1796	Habe 99 davon OD8412F3	Pos. 10 Kraftreserve OD42A396	Pos. 37 Sandsturm OD422C96
Ewigstein OD911B96	Heilpuder OD9C1796	12. Pos. Habe Mondball ODC69FF3	Pos. 11 Sonntag OD422196	Pos. 38 Feuerstoss OD42BD96
Drachenhaut ODB81B96	Sternenstueck ODA51796	Habe 99 davon OD8494F3	Pos. 12 Lockduft OD426596	Pos. 39 Sternschauer OD424996
Schatulle ODC91B96	Scope-Linse ODAD1796	13. Pos. Habe Sympaball ODC778F3	Pos. 13 Schnarcher OD42AD96	Pos. 40 Einigler OD42AF96
15. Pos. Habe 99 davon OD849696	Metallmantel ODB01796	Habe 99 davon OD84B6F3	Pos. 14 Blizzard OD427096	Pos. 41 Donnerschlag OD42C296
Habe: Bitterbeere OD74ED96	20. Pos. Habe 99 davon OD84E096	14. Pos. Habe Parkball ODD298F3	Pos. 15 Hyperstrahl OD422B96	Pos. 42 Traumfresser OD422296
Aprikoko Pink OD86ED96	Habe: Vitalkraut OD9D0D96	Habe 99 davon OD845FF3	Pos. 16 Eissturm OD428D96	Pos. 43 Scanner OD426D96
Kobaltbrief ODDCED96	Granitstein OD9E0D96	BASIS ITEMS Habe 16 Plätze OD31EA96	Pos. 17 Schutzschild OD42C796	Pos. 44 Erholung OD426F96
Lauchstange OD8AD96	Gluecks-Ei OD9F0D96	Habe Fahrrad OD286996	Pos. 18 Regentanz OD42AC96	Pos. 45 Anziehung OD426296
Berserk-Gen ODB9ED96	Drachenzahn ODB10D96	Habe Muenzkorb OD579A96	Pos. 19 Gigasauger OD420196	Pos. 46 Raub OD42C896
Sonnenstein ODCAd96	Ueberreste ODB30D96	Habe Detektor OD58FC96	Pos. 20 Ausdauer OD42DE96	Pos. 47 Stahlfluegel OD424396
Ziegelstein ODD5ED96	Beere ODCE0D96	Habe Angel OD5BE596	Pos. 21 Frustration OD42F496	Pos. 48 Feuerschlag OD427796
16. Pos. Habe 99 davon OD842096	BALL Habe 15 Plaetze OD305396	Habe Profiangel OD5CE696	Pos. 22 Sonnenstrahl OD42C196	Pos. 49 Zornklinge OD42CB96
Habe: Minzbeere OD75F396	1. Pos. Habe Meisterball OD22F196	Habe Superangel OD5EA696	Pos. 23 Eisenschweif OD427B96	Pos. 50 Nachtmahr OD421D96
Melodiebrief ODDDF396	Habe 99 davon OD842496	Habe rote Haut OD63A996	Pos. 24 Feuerodem OD428596	Habe Unendlich von allen VMs (Note 3)
Bannsticker OD92F396	2. Pos. Habe Hyperball OD23D996	Habe Bootsticket OD655296	Pos. 25 Donner OD423496	Pos. 1 Zerschneider OD841A96
Wutkeks OD93F396	Habe 99 davon OD841CF3	Habe Raetsel-Ei OD66EE96	Pos. 26 Erdbeben OD428896	Pos. 2 Fliegen OD846396
Wundersaat OD96F396	3. Pos. Habe Superball OD2558F3	Habe Silberfluegel OD682896		
Kampfknochen OD97F396	Habe 99 davon OD8402F3	Habe Tueroeffner ODA00F96		
Fokus-Band OD98F396	4. Pos. Habe Pokéball OD26C6F3	Habe Spule ODA1E796		
17. Pos. Habe 99 davon OD848E96	Habe 99 davon OD8467F3	Habe Kelleroeffner OD46AB96		
Habe: Wunderbeere OD8ED196	5. Pos. Habe Rauchball OD8BFDF3	Habe Fahrschein ODA78096		
Trugbrief ODDED196	Habe 99 davon OD8419F3	Habe Schiggykanne ODD0FE96		
Energiestaub OD9AD196	6. Pos. Habe Schwerball ODBE84F3	Habe Buntschwinge ODD33896		
Fundsache ODA3D196				
Holzkoehle ODABD196				
Schiggykanne ODD0D196				



Pos. 3 Surfer 0D84D096	Donnerstein 0D38E7B5 Wasserstein 0D39E7B5	3. Pos. X-Spezial 0D5680B5	Ewigstein 0D91FEB5 Drachenhaut 0DB8FEB5	Beere 0DCE38B5
Pos. 4 Staerke 0D84EB96	AP-Plus 0D3BE7B5	Gegengiftbeere 0D6B80B5	Schatulle 0DC9FEB5	KÄMPFE IMMER GEGEN ? Pokémon Missingno. 0D21E764
Pos. 5 Blitz 0D84BE96	Protein 0D3CE7B5	Goldblatt 0D6C80B5	Bitterbeere 0D74FEB5	Bisasam 0D22E764
Pos. 6 Whirlpool 0D84D596	Eisen 0D3DE7B5	Pudersand 0D6D80B5	Aprikoko Pink 0D86FEB5	Bisaknosp 0D23E764
Pos. 7 Kaskade 0D84B896	Carbon 0D3EE7B5	Hackattack 0D6E80B5	Kobaltbrief 0DDCFEB5	Bisafior 0D24E764
Note 1: Xploder ein- schalten, bevor die erste Aktion beginnt, nach Kampf wieder ausschalten.	Lucky Punch 0D3FE7B5	Aprikoko Rot 0D7680B5	Lauchstange 0D8AFEB5	Glumanda 0D25E764
Note 2: Nur einen der Codes benutzen.	Kalzium 0D40E7B5	Surferbrief 0DD680B5	Berserk-Gen 0DB9FEB5	Glutexo 0D26E764
Note 3: Zusammen mit allen Medaillen-Codes verwenden.	Sonderbonbon 0D41E7B5	Gegengiftbeere 0D6F80B5	Sonnenstein 0DCAFEB5	Glurak 0D27E764
Note 6: Xploder nur kurz aktivieren und nach dem Speichern Code nicht mehr benutzen.	X-Treffer 0D42E7B5	Aprikoko Blau 0D7A80B5	Ziegelstein 0DD5FEB5	Schiggy 0D28E764
Note 7: Code vor Durchschreiten einer Tür o.ä. ein-, danach wieder ausschalten. Mit Durch-Wände-ge- hen-Code kombinieren.	Blattstein 0D43E7B5	Cyanbrief 0DD780B5	Minzbeere 0D75FEB5	Schilllok 0D29E764
Beim Laden und Speichern Xploder immer ausschalten!	Metallstaub 0D44E7B5	Minipilz 0D7780B5	Melodiebrief 0DDDFEB5	Turtok 0D2ä764
Codes-Teil 2	2. Pos. Nugget 0D45ABB5	Muenzamulett 0D7C80B5	Bannsticker 0D92FEB5	Raupy 0D2BE764
KAUFE GEGENSTAND IM POKÉMARKT (Note 4)	Poképuppe 0D46ABB5	Schutzband 0D7F80B5	Wutkeks 0D93FEB5	Safcon 0D2CE764
1. Pos. Blendpuder 0D24E7B5	Hyperheiler 0D47ABB5	Zauberwasser 0D8080B5	Wundersaat 0D96FEB5	Smettbo 0D2DE764
Mondstein 0D29E7B5	Beleber 0D48ABB5	Silberstaub 0D7980B5	Kampfknochen 0D97FEB5	Hornliu 0D2EE764
Gegengift 0D2ä7B5	Top-Beleber 0D49ABB5	Brandbeere 0D7080B5	Fokus-Band 0D98FEB5	Kokuna 0D2FE764
Feuerheiler 0D2BE7B5	Megablock 0D4AABB5	Aprikoko Gelb 0D7D80B5	5. Pos. Wunderbeere 0D8E38B5	Bibor 0D30E764
Eisheiler 0D2CE7B5	Superschutz 0D4BABB5	Abbildbrief 0DD880B5	Trugbrief 0DDE38B5	Taubsi 0D31E764
Aufwecker 0D2DE7B5	Top-Schutz 0D4CABB5	Riesenspiz 0D7880B5	Energiestaub 0D9A38B5	Tauboga 0D32E764
Para-Heiler 0D2EE7B5	Angriffplus 0D4DABB5	Kruemmloeffel 0D8380B5	Fundsache 0DA338B5	Tauboss 0D33E764
Top-Genesung 0D2FE7B5	Tafelwasser 0D4FABB5	Schwarzgurt 0D880B5	Holzkohle 0DAB38B5	Rattfratz 0D34E764
Top-Trank 0D30E7B5	Sprudel 0D50ABB5	Ewiges Eis 0D8C80B5	Schiggykanne 0DD038B5	Rattikar1 0D35E764
Hypertrank 0D31E7B5	Limonade 0D51ABB5	Eisbeere 0D7180B5	Zauberasche 0DBD38B5	Habitak 0D36E764
Supertrank 0D32E7B5	X-Angriff 0D52ABB5	Aprikoko Gruen 0D7E80B5	Raetselbeere 0DB738B5	Ibitak 0D37E764
Trank 0D33E7B5	Detektor 0D58ABB5	Herzbrief 0D980B5	Blumenbrief 0DBF38B5	Rettan 0D38E764
Fluchtseil 0D34E7B5	X-Abwehr 0D54ABB5	Schattenglas 0D780B5	Kraftwurzel 0D9B38B5	Arbok 0D39E764
Schutz 0D35E7B5	EP-Teiler 0D5AABB5	Magnet 0D8D80B5	Sternenstaub 0DA438B5	Pikachu 0D3ä764
Top-Aether 0D36E7B5	Silberblatt 0D5DABB5	Perle 0D8F80B5	Beerensaft 0DAC38B5	Raichu 0D3BE764
Feuerstein 0D37E7B5	AP-Plus 0D5FABB5	4. Pos. Giftstich 0D72FEB5	Punkt-Band 0DCB38B5	Sandan 0D3CE764
	Aether 0D60ABB5	Aprikoko Weiss 0D82FEB5	Up-Grade 0DCD38B5	Sandamer 0D3DE764
	Top-Aether 0D61ABB5	Anara-Brief 0DDAFE7B5	Goldbeere 0DCF38B5	Nidorana 0D3EE764
	Elixier 0D62ABB5	Flegmonrute 0D88FEB5	Heilpuder 0D9C38B5	Nidorina 0D3FE764
	X-Tempo 0D55ABB5	Riesenperle 0D90FEB5	Sternenstueck 0DA538B5	Nidoqueen 0D40E764
	Rote Haut 0D63ABB5	Schachtel 0DC8FEB5	Scope-Linse 0DAD38B5	Nidoran 0D41E764
	Geheimtrank 0D64ABB5	Buntschwinge 0DD3FEB5	Metallmantel 0DB038B5	Nidorino 0D42E764
	Raetsel-Ei 0D65ABB5	King-Stein 0D73FEB5	Vitalkraut 0D9D38B5	Nidoking 0D43E764
	Silberfluegel 0D68ABB5	Aprikoko Schwarz 0D84FEB5	Granitstein 0D9E38B5	Piepi 0D44E764
	Kuhmuh-Milch 0D69ABB5	Morph-Brief 0DDBFEB5	Gluecks-Ei 0D9F38B5	Pixi 0D45E764
	Flinkklaue 0D6AABB5	Rosa Band 0D89FEB5	Drachenzahn 0DB138B5	Vulpix 0D46E764
			Ueberreste 0DB338B5	Vulnona 0D47E764



<b>Pummeluff</b> OD48E764	<b>Lahmus</b> OD71E764	<b>Starmie</b> OD9a764	<b>Wiesenor</b> ODC3E764	<b>Girafarig</b> ODECE764
<b>KnuddeLuff</b> OD49E764	<b>Magnetilo</b> OD72E764	<b>Pantimos</b> OD9BE764	<b>Hoothoot</b> ODC4E764	<b>Tannza</b> ODEDE764
<b>Zubat</b> OD4a764	<b>Magneton</b> OD73E764	<b>Sichlor</b> OD9CE764	<b>Noctuh</b> ODC5E764	<b>Forstellika</b> ODEEE764
<b>Golbat</b> OD4BE764	<b>Porenta</b> OD74E764	<b>Rossana</b> OD9DE764	<b>Ledyba</b> ODC6E764	<b>Dummisel</b> ODEFE764
<b>Myrapla</b> OD4CE764	<b>Dodu</b> OD75E764	<b>Elektek</b> OD9EE764	<b>Ledian</b> ODC7E764	<b>Skorgia</b> ODF0E764
<b>Duflor</b> OD4DE764	<b>Dodri</b> OD76E764	<b>Magmar</b> OD9FE764	<b>Webarak</b> ODC8E764	<b>Stahlos</b> ODF1E764
<b>Giflor</b> OD4EE764	<b>Jurob</b> OD77E764	<b>Pinsir</b> ODA0E764	<b>Ariados</b> ODC9E764	<b>Snubull1</b> ODF2E764
<b>Paras</b> OD4FE764	<b>Jugong</b> OD78E764	<b>Tauros</b> ODA1E764	<b>Iksbat</b> ODCa764	<b>Granbull1</b> ODF3E764
<b>Parasek</b> OD50E764	<b>Sleima</b> OD79E764	<b>Karpador</b> ODA2E764	<b>Lampi</b> ODCBE764	<b>Baldorfish</b> ODF4E764
<b>Bluzuk</b> OD51E764	<b>Sleimok</b> OD7a764	<b>Garados</b> ODA3E764	<b>Lanturn</b> ODCC764	<b>Scherorx</b> ODF5E764
<b>Omot</b> OD52E764	<b>Muschas</b> OD7BE764	<b>Lapras</b> ODA4E764	<b>Pichu</b> ODCDE764	<b>Pottrott</b> ODF6E764
<b>Schauflerda</b> OD53E764	<b>Austos</b> OD7CE764	<b>Ditto</b> ODA5E764	<b>Pii</b> ODCEE764	<b>Skaraborn</b> ODF7E764
<b>Dugdri</b> OD54E764	<b>Nebulak</b> OD7DE764	<b>Evoli</b> ODA6E764	<b>Fluffeluff</b> ODCFE764	<b>Sniebel</b> ODF8E764
<b>Mauzi</b> OD55E764	<b>Alpollo</b> OD7EE764	<b>Aquana</b> ODA7E764	<b>Togepi</b> ODDOE764	<b>Teddiursa</b> ODF9E764
<b>Snobilikat</b> OD56E764	<b>Gengar</b> OD7FE764	<b>Blitza</b> ODA8E764	<b>Togetic</b> ODD1E764	<b>Ursaring</b> ODFa764
<b>Enton</b> OD57E764	<b>Onix</b> OD80E764	<b>Flamara</b> ODA9E764	<b>Natu</b> ODD2E764	<b>Schneckmag</b> ODFBE764
<b>Entoron</b> OD58E764	<b>Traumato</b> OD81E764	<b>Porygon</b> ODAa764	<b>Xatu</b> ODD3E764	<b>Magcargo</b> ODFC764
<b>Menki</b> OD59E764	<b>Hypno</b> OD82E764	<b>Amonitas</b> ODABE764	<b>Voltilamm</b> ODD4E764	<b>Quiekel</b> ODFDE764
<b>Rasaff</b> OD5a764	<b>Krabby</b> OD83E764	<b>Amoroso</b> ODACE764	<b>Waaty</b> ODD5E764	<b>Keifel</b> ODFEE764
<b>Fukano</b> OD5BE764	<b>Kingler</b> OD84E764	<b>Kabuto</b> ODADE764	<b>Ampharos</b> ODD6E764	<b>Corasonn</b> ODFFE764
<b>Arkani</b> OD5CE764	<b>Voltohal</b> OD85E764	<b>Kabutops</b> ODaE764	<b>Blubella</b> ODD7E764	<b>Remoraid</b> OD00E764
<b>Quapael</b> OD5DE764	<b>Lektrobal</b> OD86E764	<b>Aerodactyl</b> ODAFE764	<b>Marill</b> ODD8E764	<b>Octillery</b> OD01E764
<b>Quaputzi</b> OD5EE764	<b>Owei</b> OD87E764	<b>Relaxo</b> ODB0E764	<b>Azumarill</b> ODD9E764	<b>Botogel</b> OD02E764
<b>Quaxo</b> OD5FE764	<b>Kokowei</b> OD88E764	<b>Arktos</b> ODB1E764	<b>Mogelbaum</b> ODDä764	<b>Mantax</b> OD03E764
<b>Abra</b> OD60E764	<b>Tragosso</b> OD89E764	<b>Zapdos</b> ODB2E764	<b>Quaxo</b> ODDBE764	<b>Panzaeron</b> OD04E764
<b>Kadabra</b> OD61E764	<b>Knogga</b> OD8a764	<b>Lavados</b> ODB3E764	<b>HoAPspross</b> ODDC764	<b>Hunduster</b> OD05E764
<b>Simsala</b> OD62E764	<b>Kicklee</b> OD8BE764	<b>Dratini</b> ODB4E764	<b>Hubelupf</b> ODDDE764	<b>Hundemon</b> OD06E764
<b>Machollo</b> OD63E764	<b>Nockchan</b> OD8CE764	<b>Dragonir</b> ODB5E764	<b>Papungha</b> ODDEE764	<b>Seedraking</b> OD07E764
<b>Maschok</b> OD64E764	<b>Schlurp</b> OD8DE764	<b>Dragoran</b> ODB6E764	<b>Griffel</b> ODDFE764	<b>Phanpy</b> OD08E764
<b>Machomei</b> OD65E764	<b>Smogon</b> OD8EE764	<b>Mewtu</b> ODB7E764	<b>Sonnkern</b> ODEOE764	<b>Donphan</b> OD09E764
<b>Knofensa</b> OD66E764	<b>Smogmog</b> OD8FE764	<b>Mew</b> ODB8E764	<b>Sonnflora</b> ODE1E764	<b>Porygon2</b> OD0ä764
<b>Ultrigaria</b> OD67E764	<b>Rihorn</b> OD90E764	<b>Endivie</b> ODB9E764	<b>Yanma</b> ODE2E764	<b>Damhirplex</b> OD0BE764
<b>Sarzenia</b> OD68E764	<b>Rizeros</b> OD91E764	<b>Lorblatt</b> ODBä764	<b>Felino</b> ODE3E764	<b>Farbeagle</b> OD0CE764
<b>Tentacha</b> OD69E764	<b>Chaneira</b> OD92E764	<b>Meganie</b> ODBBE764	<b>Morlord</b> ODE4E764	<b>Rabauz</b> OD0DE764
<b>Tentoxa</b> OD6a764	<b>Tangela</b> OD93E764	<b>Feurigel</b> ODBCE764	<b>Psiana</b> ODE5E764	<b>Kapoera</b> OD0EE764
<b>Kleinstein</b> OD6BE764	<b>Kangama</b> OD94E764	<b>Igelavar</b> ODBDE764	<b>Nachtara</b> ODE6E764	<b>Kussilla</b> OD0FE764
<b>Georok</b> OD6CE764	<b>Seeper</b> OD95E764	<b>Tornupto</b> ODBEE764	<b>Kramurx</b> ODE7E764	<b>Elekid</b> OD10E764
<b>Geowaz</b> OD6DE764	<b>Seemon</b> OD96E764	<b>Karnimani</b> ODBFE764	<b>Laschoking</b> ODE8E764	<b>Magby</b> OD11E764
<b>Ponita</b> OD6EE764	<b>Goldini</b> OD97E764	<b>Tyracroc</b> ODCO764	<b>Traunfugil</b> ODE9E764	<b>Miltank</b> OD12E764
<b>Galllopa</b> OD6FE764	<b>Golking</b> OD98E764	<b>Impergator</b> ODC1E764	<b>Icognito (Note 8)</b> ODEä764	<b>Heiteira</b> OD13E764
<b>Flegmon</b> OD70E764	<b>Sterndu</b> OD99E764	<b>Wiesor</b> ODC2E764	<b>Woingenau</b> ODEBE764	<b>Raikou</b> OD14E764



Entei 0D15E764 Suicune 0D16E764 Larvitar 0D17E764 Pupitar 0D18E764 Despotar 0D19E764 Lugia 0D1a764 Ho-Oh 0D1BE764 Celebi 0D1CE764	MODIFIZIERE NAMEN Namen-Startcode (muss an sein) 0D71347E 1. Buchstabe 0D??2B7E 2. Buchstabe 0D??8D7E 3. Buchstabe 0D??C77E 4. Buchstabe 0D??AC7E 5. Buchstabe 0D??017E 6. Buchstabe 0D??DE7E 7. Buchstabe 0D??F47E 8. Buchstabe 0D??C17E 9. Buchstabe 0D??7B7E 10. Buchstabe 0D??857E ATTACKEN MOD. 1. Pos. Pfund 0D229035 Karateschlag 0D239035 Duplexhieb 0D249035 Kometenhieb 0D259035 Megahieb 0D269035 Zahltag 0D279035 Feuerschlag 0D289035 Eishieb 0D299035 Donnerschlag 0D2A9035 Kratzer 0D2B9035 Klammer 0D2C9035 Guillotine 0D2D9035 Klingens Sturm 0D2E9035 Schwerttanz 0D2F9035 Zerschneider 0D309035 Windstoss 0D319035 Fluegelschlag 0D329035 Wirbelwind 0D339035 Fliegen 0D349035 Klammergriff 0D359035 Slam 0D369035 Rankenhieb 0D379035 Stampfer 0D389035 Doppelkick 0D399035 Megakick 0D3A9035 Sprungkick 0D3B9035 Fegekick 0D3C9035 Sandwirbel 0D3D9035	Kopfnuss 0D3E9035 Hornattacke 0D3F9035 Furienschlag 0D409035 Hornbohrer 0D419035 Tackle 0D429035 Bodyslam 0D439035 Wickel 0D449035 Bodycheck 0D459035 Fuchttler 0D469035 Risikotackle 0D479035 Rutenschlag 0D489035 Giftstachel 0D499035 Duonadel 0D4A9035 Nadelrakete 0D4B9035 Silberblick 0D4C9035 Biss 0D4D9035 Heuler 0D4E9035 Brueiler 0D4F9035 Gesang 0D509035 Superschall 0D519035 Ultraschall 0D529035 Aussetzer 0D539035 Saeure 0D549035 Glut 0D559035 Flammenwurf 0D569035 Weissnebel 0D579035 Aquaknarre 0D589035 Hydropumpe 0D599035 Surfer 0D5A9035 Eisstrahl 0D5B9035 Blizzard 0D5C9035 Psystrahle 0D5D9035 Blubbstrahl 0D5E9035 Aurorastrahl 0D5F9035 Hyperstrahl 0D609035 2. Pos. Schnabel 0D612D35 Bohrerschnabel 0D622D35 Ueberroller 0D632D35 Fusskick 0D642D35 Konter 0D652D35 Geowurf 0D662D35	Staerke 0D672D35 Absorber 0D682D35 Megasauger 0D692D35 Egelsamen 0D6A2D35 Wachstum 0D6B2D35 Rasierblatt 0D6C2D35 Solarstrahl 0D6D2D35 Giftpuder 0D6E2D35 Stachelspore 0D6F2D35 Schlafpuder 0D702D35 Blaettertanz 0D712D35 Fadenschuss 0D722D35 Drachenwut 0D732D35 Feuerwirbel 0D742D35 Donnerschock 0D752D35 Donnerblitz 0D762D35 Donnerwelle 0D772D35 Donner 0D782D35 Steinwurf 0D792D35 Erdbeben 0D7A2D35 Geofissur 0D7B2D35 Schaufler 0D7C2D35 Toxin 0D7D2D35 Konfusion 0D7E2D35 Psychokinese 0D7F2D35 Hypnose 0D802D35 Meditation 0D812D35 Agilitaet 0D822D35 Ruckzuckhieb 0D832D35 Raserei 0D842D35 Teleport 0D852D35 Nachtnebel 0D862D35 Mimikry 0D872D35 Kreideschrei 0D882D35 Doppelteam 0D892D35 Genesung 0D8A2D35 Haerter 0D8B2D35 Komprimator 0D8C2D35 Rauchwolke 0D8D2D35 Konfustrahl 0D8E2D35 Panzerschutz 0D8F2D35	Einigler 0D902D35 Barriere 0D912D35 Lichtschild 0D922D35 Dunkelnebel 0D932D35 Reflektor 0D942D35 Energiefokus 0D952D35 Geduld 0D962D35 Metronom 0D972D35 Spiegeltrick 0D982D35 Finale 0D992D35 Eierbombe 0D9A2D35 Schlecker 0D9B2D35 Smog 0D9C2D35 Schlammbad 0D9D2D35 Knochenkeule 0D9E2D35 Feuersturm 0D9F2D35 Kaskade 0DA02D35 3. Pos. Schnapper 0DA16035 Sternschauer 0DA26035 Schaedelwumme 0DA36035 Dornkanone 0DA46035 Umklammerung 0DA56035 Amnesie 0DA66035 Psykraft 0DA76035 Weichei 0DA86035 Turmkick 0DA96035 Giftblick 0DAA6035 Traumfresser 0DAB6035 Giftwolke 0DAC6035 Stakkato 0DAD6035 Blutsauger 0DAE6035 Todeskuss 0DAF6035 Himmelsfeger 0DB06035 Verwandler 0DB16035 Blubber 0DB26035 Irrschlag 0DB36035 Pilzspore 0DB46035 Blitz 0DB56035 Psywelle 0DB66035 Platscher 0DB76035 Saeurepanzer 0DB86035
--	--	---	--	---

Note 4: Nur im Markt aktivieren.

Note 8: Code erst im Kampf aktivieren, Spiel stürzt sonst ab.

Beim Laden und Speichern Xploder immer ausschalten!

#### Codes-Teil 3

#### POKÉMON CODES

1. POKÉMON  
Trainer ID#  
Modifizierer  
0D??8B35  
0D??2735  
Exp. Modifizierer  
0D??E335  
0D??0335  
0D??B335  
Unendlich AP  
1. Pos.  
0D53C535  
2. Pos.  
0D53E435  
3. Pos.  
0D537235  
4. Pos.  
0D534435  
Level 99  
0D84D835  
Unendlich KP  
(Note 5)  
0D246C35  
0D081035  
Max KP (Note 5)  
0D241F35  
0D082F35  
Max Ang  
0D24FF35  
0D085135  
Max Ver  
0D24B735  
0D080C35  
Max Init  
0D24A535  
0D08E135  
Max spez. Ang  
0D244135  
0D085735  
Max spez. Ver  
0D24B235  
0D085935



Krabbhammer ODB96035	Gesichter ODE23F35	Morgengrauen OD0B3F35	MODIFIZIERE NAMEN	Kopfnuss OD3E4C35
Explosion ODBA6035	Abgangsband ODE33F35	Synthesis OD0C3F35	Namen-Startcode (muss an sein) OD71A17E	Hornattacke OD3F4C35
Kratzfurie ODBB6035	Abgesang ODE43F35	Mondschein OD0D3F35	1. Buchstabe OD??887E	Furienschlag OD404C35
Knochmerang ODBC6035	Eissturm ODE53F35	Kraftreserve OD0E3F35	2. Buchstabe OD??CC7E	Hornbohrer OD414C35
Erholung ODBD6035	Scanner ODE63F35	Kreuzhieb OD0F3F35	3. Buchstabe OD??997E	Tackle OD424C35
Steinhagel ODBE6035	Knochenhutz ODE73F35	Windhose OD103F35	4. Buchstabe OD??7D7E	Bodyslam OD434C35
Hyperzahn ODBF6035	Zielschuss ODE83F35	Regentanz OD113F35	5. Buchstabe OD??D47E	Wickel OD444C35
Schaerfer ODC06035	Wutanfall ODE93F35	Sonnentag OD123F35	6. Buchstabe OD??747E	Bodycheck OD454C35
Umwandlung ODC16035	Sandsturm ODEA3F35	Knirscher OD133F35	7. Buchstabe OD??9D7E	Fuchtlter OD464C35
Triplette ODC26035	Gigasauger ODEB3F35	Spiegelkappe OD143F35	8. Buchstabe OD??C47E	Risikotackle OD474C35
Superzahn ODC36035	Ausdauer ODEC3F35	Psycho-Plus OD153F35	9. Buchstabe OD??507E	Rutenschlag OD484C35
Schlitzer ODC46035	Charme ODED3F35	Turbotempo OD163F35	10. Buchstabe OD??937E	Giftstachel OD494C35
Delegator ODC56035	Walzer ODEE3F35	Antik-Kraft OD173F35	ATTACKEN MOD.	Duonadel OD4A4C35
Verzweifler ODC66035	Trugschlag ODEF3F35	Spukball OD183F35	1. Pos. Pfund OD224C35	Nadelrakete OD4B4C35
Nachahmer ODC76035	Angeberei ODF03F35	Seher OD193F35	Karateschlag OD234C35	Silberblick OD4C4C35
Dreifachkick ODC86035	Milchgetraenk ODF13F35	Zertruemmerer OD1A3F35	Duplexhieb OD244C35	Biss OD4D4C35
Raub ODC96035	Funkensprung ODF23F35	Whirlpool OD1B3F35	Kometenhieb OD254C35	Heuler OD4E4C35
Spinnennetz ODCA6035	Zornklinge ODF33F35	Pruegler OD1C3F35	Megahieb OD264C35	Bruehler OD4F4C35
Willensleser ODCB6035	Stahlfluegel ODF43F35		Zahltag OD274C35	Gesang OD504C35
Nachtmahr ODCC6035	Horrorblick ODF53F35	2. POKÉMON	Feuerschlag OD284C35	Superschal1 OD514C35
Flammenrad ODCD6035	Anziehung ODF63F35	Trainer ID# Modifizierer OD??3235	Eishieb OD294C35	Ultraschal1 OD524C35
Schnarcher ODCE6035	Schlafrede ODF73F35	Exp. Modifizierer OD??D235	Donnerschlag OD2A4C35	Aussetzer OD534C35
Fluch ODCF6035	Vitalglocke ODF83F35	OD??CE35	Kratzer OD2B4C35	Saeure OD544C35
Dreschflege1 ODD06035	Rueckkehr ODF93F35	OD??7535	Klammer OD2C4C35	Glut OD554C35
Umwandlung2 ODD16035	Geschenk ODFA3F35	Unendlich AP	Guillotine OD2D4C35	Flammenwurf OD564C35
Luftstoss ODD26035	Frustration ODFB3F35	1. Pos. OD539E35	Klingensturm OD2E4C35	Weissnebel OD574C35
Baumwollsaat ODD36035	Bodyguard ODFC3F35	2. Pos. OD538935	Schwerttanz OD2F4C35	Aquaknarre OD584C35
Gegenschlag ODD46035	Leidteiler ODFD3F35	3. Pos. OD537335	Zerschneider OD304C35	Hydropumpe OD594C35
Groll ODD56035	Laeterfeuer ODFE3F35	4. Pos. OD53DC35	Windstoss OD314C35	Surfer OD5A4C35
Pulverschnee ODD66035	Intensitaet ODFF3F35	Level 99 OD840B35	Fluegelschlag OD324C35	Eisstrahl OD5B4C35
Schutzschild ODD76035	Wuchtschlag OD003F35	Unendlich KP (Note 5) OD247C35	Wirbelwind OD334C35	Blizzard OD5C4C35
Tempohieb ODD86035	Vielender OD013F35	Max KP (Note 5) OD241E35	Fliegen OD344C35	Psystrah1 OD5D4C35
Grimasse ODD96035	Feuerodem OD023F35	Max Ang OD08A035	Klammergriff OD354C35	Blubbstrahl OD5E4C35
Finte ODDA6035	Staffette OD033F35	Max Ang OD247A35	Slam OD364C35	Aurorastrahl OD5F4C35
Bitterkuss ODDB6035	Zugabe OD043F35	Max Ver OD240E35	Rankenhieb OD374C35	Hyperstrahl OD604C35
Bauchtrommel ODDC6035	Verfolgung OD053F35	Max Init OD088335	Stampfer OD384C35	2. Pos. Schnabel OD610635
Matschbombe ODDD6035	Turbodreher OD063F35	Max spez. Ang OD241835	Doppelkick OD394C35	Bohrschnebel OD620635
Lehmschelle ODDE6035	Lockduft OD073F35	OD087F35	Megakick OD3A4C35	Ueberroller OD630635
Octazooka ODDF6035	Eisenschweif OD083F35	Max spez. Ver OD242135	Sprungkick OD3B4C35	Fusskick OD640635
Stachler ODE06035	Meta11klaue OD093F35	OD086535	Fegekick OD3C4C35	Konter OD650635
4. Pos. Blitzkanone ODE13F35	Ueberwurf OD0A3F35		Sandwirbel OD3D4C35	Geowurf OD660635



<b>Staerke</b> 0D670635	<b>Einigler</b> 0D900635	<b>Krabbhammer</b> 0DB9F235	<b>Gesichter</b> 0DE23A35	<b>Morgengrauen</b> 0D0B3A35
<b>Absorber</b> 0D680635	<b>Barriere</b> 0D910635	<b>Explosion</b> 0DBAF235	<b>Abgangsband</b> 0DE33A35	<b>Synthesis</b> 0D0C3A35
<b>Megasauger</b> 0D690635	<b>Lichtschild</b> 0D920635	<b>Kratzfurie</b> 0DBBF235	<b>Abgesang</b> 0DE43A35	<b>Mondschein</b> 0D0D3A35
<b>Egelsamen</b> 0D6A0635	<b>Dunkelnebel</b> 0D930635	<b>Knochenrang</b> 0DBCF235	<b>Eissturm</b> 0DE53A35	<b>Kraftreserve</b> 0D0E3A35
<b>Wachstum</b> 0D6B0635	<b>Reflektor</b> 0D940635	<b>Erholung</b> 0DBDF235	<b>Scanner</b> 0DE63A35	<b>Kreuzhieb</b> 0D0F3A35
<b>Rasierblatt</b> 0D6C0635	<b>Energiefokus</b> 0D950635	<b>Steinhagel</b> 0DBEF235	<b>Knochenhatz</b> 0DE73A35	<b>Windhose</b> 0D103A35
<b>Solarstrahl</b> 0D6D0635	<b>Geduld</b> 0D960635	<b>Hyperzahn</b> 0DBFF235	<b>Zielschuss</b> 0DE83A35	<b>Regentanz</b> 0D113A35
<b>Giftpuder</b> 0D6E0635	<b>Metronom</b> 0D970635	<b>Schaerfer</b> 0DC0F235	<b>Wutanfall</b> 0DE93A35	<b>Sonnentag</b> 0D123A35
<b>Stachelspore</b> 0D6F0635	<b>Spiegeltrick</b> 0D980635	<b>Umwandlung</b> 0DC1F235	<b>Sandsturm</b> 0DEA3A35	<b>Knirscher</b> 0D133A35
<b>Schlafpuder</b> 0D700635	<b>Finale</b> 0D990635	<b>Triplette</b> 0DC2F235	<b>Gigasauger</b> 0DEB3A35	<b>Spiegelkappe</b> 0D143A35
<b>Blaettertanz</b> 0D710635	<b>Eierbombe</b> 0D9A0635	<b>Superzahn</b> 0DC3F235	<b>Ausdauer</b> 0DEC3A35	<b>Psycho-Plus</b> 0D153A35
<b>Fadenschuss</b> 0D720635	<b>Schlecker</b> 0D9B0635	<b>Schlitzer</b> 0DC4F235	<b>Charme</b> 0DED3A35	<b>Turbotempo</b> 0D163A35
<b>Drachenwut</b> 0D730635	<b>Smog</b> 0D9C0635	<b>Delegator</b> 0DC5F235	<b>Walzer</b> 0DEF395E	<b>Antik-Kraft</b> 0D173A35
<b>Feuerwirbel</b> 0D740635	<b>Schlammbad</b> 0D9D0635	<b>Verzweifler</b> 0DC6F235	<b>Trugschlag</b> 0DEF3A35	<b>Spukball</b> 0D183A35
<b>Donnerschock</b> 0D750635	<b>Knochenkeule</b> 0D9E0635	<b>Nachahmer</b> 0DC7F235	<b>Angeberei</b> 0DF03A35	<b>Seher</b> 0D193A35
<b>Donnerblitz</b> 0D760635	<b>Feuersturm</b> 0D9F0635	<b>Dreifachkick</b> 0DC8F235	<b>Milchgetraenk</b> 0DF13A35	<b>Zertruemmerer</b> 0D1A3A35
<b>Donnerwelle</b> 0D770635	<b>Kaskade</b> 0DA00635	<b>Raub</b> 0DC9F235	<b>Funkensprung</b> 0DF23A35	<b>Whirlpool</b> 0D1B3A35
<b>Donner</b> 0D780635	<b>3. Pos.</b> 0DA1F235	<b>Spinnennetz</b> 0DCAF235	<b>Zornklinge</b> 0DF33A35	<b>Pruegler</b> 0D1C3A35
<b>Steinwurf</b> 0D790635	<b>Schnapper</b> 0DA2F235	<b>Willensleser</b> 0DCBF235	<b>Stahlfluegel</b> 0DF43A35	<b>3. POKÉMON</b>
<b>Erdbeben</b> 0D7A0635	<b>Sternschauer</b> 0DA3F235	<b>Nachtmahr</b> 0DCCF235	<b>Horrorblick</b> 0DF53A35	<b>Trainer ID#</b>
<b>Geofissur</b> 0D7B0635	<b>Schaedelwumme</b> 0DA4F235	<b>Flammenrad</b> 0DCDF235	<b>Anziehung</b> 0DF63A35	<b>Modifizierer</b> 0D??0135
<b>Schaufler</b> 0D7C0635	<b>Dornkanone</b> 0DA5F235	<b>Schnarcher</b> 0DCEF235	<b>Schlafrede</b> 0DF73A35	<b>0D??DE35</b>
<b>Toxin</b> 0D7D0635	<b>Umklammerung</b> 0DA6F235	<b>Fluch</b> 0DCF235	<b>Vitalglocke</b> 0DF83A35	<b>Exp.</b>
<b>Konfusion</b> 0D7E0635	<b>Amnesie</b> 0DA7F235	<b>Dreschflegel</b> 0DD0F235	<b>Rueckkehr</b> 0DF93A35	<b>Modifizierer</b> 0D??F435
<b>Psychokinese</b> 0D7F0635	<b>Psykraft</b> 0DA8F235	<b>Umwandlung2</b> 0DD1F235	<b>Geschenk</b> 0DFA3A35	<b>0D??C135</b>
<b>Hypnose</b> 0D800635	<b>Weichei</b> 0DA9F235	<b>Luftstoss</b> 0DD2F235	<b>Frustration</b> 0DFB3A35	<b>0D??7B35</b>
<b>Meditation</b> 0D810635	<b>Turmkick</b> 0DA0F235	<b>Baumwollsaat</b> 0DD3F235	<b>Bodyguard</b> 0DFC3A35	<b>Unendlich AP</b>
<b>Agilitaet</b> 0D820635	<b>Giftblick</b> 0DA1F235	<b>Gegenschlag</b> 0DD4F235	<b>Leidteiler</b> 0DFD3A35	<b>1. Pos.</b>
<b>Ruckzuckhieb</b> 0D830635	<b>Traumfresser</b> 0DA2F235	<b>Groll</b> 0DD5F235	<b>Laeuterfeuer</b> 0DFE3A35	<b>0D53A135</b>
<b>Raserei</b> 0D840635	<b>Giftwolke</b> 0DACF235	<b>Pulverschnee</b> 0DD6F235	<b>Intensitaet</b> 0DFF3A35	<b>2. Pos.</b>
<b>Teleport</b> 0D850635	<b>Stakkato</b> 0DADF235	<b>Schutzschild</b> 0DD7F235	<b>Wuchtschlag</b> 0D003A35	<b>0D532C35</b>
<b>Nachtnebel</b> 0D860635	<b>Blutsauger</b> 0DäF235	<b>Tempohieb</b> 0DD8F235	<b>Vielender</b> 0D013A35	<b>3. Pos.</b>
<b>Mimikry</b> 0D870635	<b>Todeskuss</b> 0DAFF235	<b>Grimasse</b> 0DD9F235	<b>Feuerodem</b> 0D023A35	<b>0D53BD35</b>
<b>Kreideschrei</b> 0D880635	<b>Himmelsfeger</b> 0DB0F235	<b>Finte</b> 0DDAF235	<b>Staffette</b> 0D033A35	<b>4. Pos.</b>
<b>Doppelteam</b> 0D890635	<b>Verwandler</b> 0DB1F235	<b>Bitterkuss</b> 0DDBF235	<b>Zugabe</b> 0D043A35	<b>0D534935</b>
<b>Genesung</b> 0D8A0635	<b>Blubber</b> 0DB2F235	<b>Bauchtrommel</b> 0DDCF235	<b>Verfolgung</b> 0D053A35	<b>Level 99</b>
<b>Haerter</b> 0D8B0635	<b>Irrschlag</b> 0DB3F235	<b>Matschbombe</b> 0DDDF235	<b>Turbodreher</b> 0D063A35	<b>0D846F35</b>
<b>Komprimator</b> 0D8C0635	<b>Pilzspore</b> 0DB4F235	<b>Lehmschelle</b> 0DDEF235	<b>Lockduft</b> 0D073A35	<b>Unendlich KP</b>
<b>Rauchwolke</b> 0D8D0635	<b>Blitz</b> 0DB5F235	<b>Octazooka</b> 0DDFF235	<b>Eisenschweif</b> 0D083A35	<b>(Note 5)</b>
<b>Konfustrahl</b> 0D8E0635	<b>Psywelle</b> 0DB6F235	<b>Stachler</b> 0DE0F235	<b>Metallklaue</b> 0D093A35	<b>0D244335</b>
<b>Panzerschutz</b> 0D8F0635	<b>Platscher</b> 0DB7F235	<b>4. Pos.</b>	<b>Ueberwurf</b> 0D0A3A35	<b>0D087735</b>
	<b>Saeurepanzer</b> 0DB8F235	<b>Blitzkanone</b> 0DE13A35		<b>Max KP (Note 5)</b>
				<b>0D24CB35</b>
				<b>0D081D35</b>
				<b>Max Ang</b>
				<b>0D240535</b>
				<b>0D08CA35</b>
				<b>Max Ver</b>
				<b>0D241A35</b>
				<b>0D086335</b>
				<b>Max Init</b>
				<b>0D24D035</b>
				<b>0D08EB35</b>
				<b>Max spez. Ang</b>
				<b>0D24BE35</b>
				<b>0D08D535</b>
				<b>Max spez. Ver</b>
				<b>0D24B835</b>
				<b>0D08B935</b>



## MODIFIZIERE NAMEN

Namen-Startcode  
(muss an sein)

OD71437E

1. Buchstabe

OD??2C7E

2. Buchstabe

OD??BD7E

3. Buchstabe

OD??497E

4. Buchstabe

OD??AF7E

5. Buchstabe

OD??C27E

6. Buchstabe

OD??227E

7. Buchstabe

OD??6D7E

8. Buchstabe

OD??6F7E

9. Buchstabe

OD??627E

10. Buchstabe

OD??C87E

ATTACKEN MOD.

1. Pos.

Pfund

OD222B35

Karateschlag

OD232B35

Duplexhieb

OD242B35

Kometenhieb

OD252B35

Megahieb

OD262B35

Zahltag

OD272B35

Feuerschlag

OD282B35

Eishieb

OD292B35

Donnerschlag

OD2A2B35

Kratzer

OD2B2B35

Klammer

OD2C2B35

Guillotine

OD2D2B35

Klingens Sturm

OD2E2B35

Schwerttanz

OD2F2B35

Zerschneider

OD302B35

Windstoss

OD312B35

Flugelschlag

OD322B35

Wirbelwind

OD332B35

Fliegen

OD342B35

Klammergriff

OD352B35

Slam

OD362B35

Rankenhieb

OD372B35

Stampfer

OD382B35

Doppelkick

OD392B35

Megakick

OD3A2B35

Sprungkick

OD3B2B35

Fegekick

OD3C2B35

Sandwirbel

OD3D2B35

Kopfnuss

OD3E2B35

Hornattacke

OD3F2B35

Furienschlag

OD402B35

Hornbohrer

OD412B35

Tackle

OD422B35

Bodyslam

OD432B35

Wickel

OD442B35

Bodycheck

OD452B35

Fuchtlter

OD462B35

Risikotackel

OD472B35

Rutenschlag

OD482B35

Giftstachel

OD492B35

Duonadel

OD4A2B35

Nadelrakete

OD4B2B35

Silberblick

OD4C2B35

Biss

OD4D2B35

Heuler

OD4E2B35

Brueiler

OD4F2B35

Gesang

OD502B35

Superschall

OD512B35

Ultraschall

OD522B35

Aussetzer

OD532B35

Saeure

OD542B35

Glut

OD552B35

Flammenwurf

OD562B35

Weissnebel

OD572B35

Aquaknarre

OD582B35

Hydropumpe

OD592B35

Surfer

OD5A2B35

Eisstrahl

OD5B2B35

Blizzard

OD5C2B35

Psystrah

OD5D2B35

Blubbstrahl

OD5E2B35

Aurorastrahl

OD5F2B35

Hyperstrahl

OD602B35

2. Pos.

Schnabel

OD618D35

Bohrschnabel

OD628D35

Ueberroller

OD638D35

Fusskick

OD648D35

Konter

OD658D35

Geowurf

OD668D35

Staerke

OD678D35

Absorber

OD688D35

Megasauger

OD698D35

Egelsamen

OD6A8D35

Wachstum

OD6B8D35

Rasierblatt

OD6C8D35

Solarstrahl

OD6D8D35

Giftpuder

OD6E8D35

Stachelspore

OD6F8D35

Schlafpuder

OD708D35

Blaettertanz

OD718D35

Fadenschuss

OD728D35

Drachenwut

OD738D35

Feuerwirbel

OD748D35

Donnerschock

OD758D35

Donnerblitz

OD768D35

Donnerwelle

OD778D35

Donner

OD788D35

Steinwurf

OD798D35

Erdbeben

OD7A8D35

Geofissur

OD7B8D35

Schaufler

OD7C8D35

Toxin

OD7D8D35

Konfusion

OD7E8D35

Psychokinese

OD7F8D35

Hypnose

OD808D35

Meditation

OD818D35

Agilitaet

OD828D35

Ruckzuckhieb

OD838D35

Raserei

OD848D35

Teleport

OD858D35

Nachtnebel

OD868D35

Mimikry

OD878D35

Kreideschrei

OD888D35

Doppelteam

OD898D35

Genesung

OD8A8D35

Haerter

OD8B8D35

Komprimator

OD8C8D35

Rauchwolke

OD8D8D35

Konfustrahl

OD8E8D35

Panzerschutz

OD8F8D35

Einigler

OD908D35

Barriere

OD918D35

Lichtschild

OD928D35

Dunkelnebel

OD938D35

Reflektor

OD948D35

Energiefokus

OD958D35

Geduld

OD968D35

Metronom

OD978D35

Spiegeltrick

OD988D35

Finale

OD998D35

Eierbombe

OD9A8D35

Schlecker

OD9B8D35

Smog

OD9C8D35

Schlammbad

OD9D8D35

Knochenkeule

OD9E8D35

Feuersturm

OD9F8D35

Kaskade

ODA08D35

3. Pos.

Schnapper

ODA1C735

Sternschauer

ODA2C735

Schaedelwumme

ODA3C735

Dornkanone

ODA4C735

Umklammerung

ODA5C735

Amnesie

ODA6C735

Psykraft

ODA7C735

Weichei

ODA8C735

Turmkick

ODA9C735

Giftblick

ODAAC735

Traumfresser

ODABC735

Giftwolke

ODACC735

Stakkato

ODADC735

Blutsauger

ODAäC735

Todeskuss

ODAF735

Himmelsfeger

ODBOC735

Verwandler

ODB1C735

Blubber

ODB2C735

Irrschlag

ODB3C735

Pilzspore

ODB4C735

Blitz

ODB5C735

Psywelle

ODB6C735

Platscher

ODB7C735

Saeurepanzer

ODB8C735

Krabhammer

ODB9C735

Explosion

ODBAC735

Kratzfurie

ODBBC735

Knochenrang

ODBCC735

Erholung

ODBDC735

Steinhagel

ODBEC735

Hyperzahn

ODBFC735

Schaerfer

ODC0C735

Umwandlung

ODC1C735

Triplette

ODC2C735

Superzahn

ODC3C735



<b>Gesichter</b> ODE2AC35	<b>Morgengrauen</b> ODOBAC35	<b>OD08E535</b>	<b>Sprungkick</b> OD3B3B35	<b>Fusskick</b> OD644735
<b>Abgangsbund</b> ODE3AC35	<b>Synthesis</b> ODOCAC35	<b>Max spez. Ang</b> OD24E635	<b>Fegekick</b> OD3C3B35	<b>Konter</b> OD654735
<b>Abgesang</b> ODE4AC35	<b>Mondschein</b> ODODAC35	<b>Max spez. Ver</b> OD08A635	<b>Sandwirbel</b> OD3D3B35	<b>Geowurf</b> OD664735
<b>Eissturm</b> ODE5AC35	<b>Kraftreserve</b> ODOEAC35	<b>MODIFIZIERE NAMEN</b>	<b>Kopfnuss</b> OD3E3B35	<b>Staerke</b> OD674735
<b>Scanner</b> ODE6AC35	<b>Kreuzhieb</b> ODOFAC35	<b>Namen-Startcode</b> (muss an sein)	<b>Hornattacke</b> OD3F3B35	<b>Absorber</b> OD684735
<b>Knochenhatz</b> ODE7AC35	<b>Windhose</b> OD10AC35	<b>1. Buchstabe</b> OD??777E	<b>Furienschlag</b> OD403B35	<b>Megasauger</b> OD694735
<b>Zielschuss</b> ODE8AC35	<b>Regentanz</b> OD11AC35	<b>2. Buchstabe</b> OD??CB7E	<b>Hornbohrer</b> OD413B35	<b>Egelsamen</b> OD6A4735
<b>Wutanfall</b> ODE9AC35	<b>Sonnentag</b> OD12AC35	<b>3. Buchstabe</b> OD??1D7E	<b>Tackle</b> OD423B35	<b>Wachstum</b> OD6B4735
<b>Sandsturm</b> ODEAAC35	<b>Knirscher</b> OD13AC35	<b>4. Buchstabe</b> OD??057E	<b>Bodyslam</b> OD433B35	<b>Rasierblatt</b> OD6C4735
<b>Gigasauger</b> ODEBAC35	<b>Spiegelkappe</b> OD14AC35	<b>5. Buchstabe</b> OD??CA7E	<b>Wickel</b> OD443B35	<b>Solarstrahl</b> OD6D4735
<b>Ausdauer</b> ODECAC35	<b>Psycho-Plus</b> OD15AC35	<b>6. Buchstabe</b> OD??1A7E	<b>Bodycheck</b> OD453B35	<b>Giftpuder</b> OD6E4735
<b>Charme</b> ODEDAC35	<b>Turbotempo</b> OD16AC35	<b>7. Buchstabe</b> OD??637E	<b>Fuchtlert</b> OD463B35	<b>Stachelspore</b> OD6F4735
<b>Walzer</b> ODEF6C5E	<b>Antik-Kraft</b> OD17AC35	<b>8. Buchstabe</b> OD??D07E	<b>Risikotackel</b> OD473B35	<b>Schlafpuder</b> OD704735
<b>Trugschlag</b> ODEFAC35	<b>Spukball</b> OD18AC35	<b>9. Buchstabe</b> OD??EB7E	<b>Rutenschlag</b> OD483B35	<b>Blaettertanz</b> OD714735
<b>Angeberei</b> ODFOAC35	<b>Seher</b> OD19AC35	<b>10. Buchstabe</b> OD??BE7E	<b>Giftstachel</b> OD493B35	<b>Fadenschuss</b> OD724735
<b>Milchgetraenk</b> ODF1AC35	<b>Zertruemmerer</b> OD1AAC35	<b>ATTACKEN MOD.</b>	<b>Duonadel</b> OD4A3B35	<b>Drachenwut</b> OD734735
<b>Funkensprung</b> ODF2AC35	<b>Whirlpool</b> OD1BAC35	<b>1. Pos.</b>	<b>Nadelrakete</b> OD4B3B35	<b>Feuerwirbel</b> OD744735
<b>Zornklinge</b> ODF3AC35	<b>Pruegler</b> OD1CAC35	<b>Pfund</b> OD223B35	<b>Silberblick</b> OD4C3B35	<b>Donnerschock</b> OD754735
<b>Stahlfluegel</b> ODF4AC35		<b>Karateschlag</b> OD233B35	<b>Biss</b> OD4D3B35	<b>Donnerblitz</b> OD764735
<b>Horrorblick</b> ODF5AC35	<b>Note 5: Verwenden,</b> solange die Werte unter 100 liegen.	<b>Duplexhieb</b> OD243B35	<b>Heuler</b> OD4E3B35	<b>Donnerwelle</b> OD774735
<b>Anziehung</b> ODF6AC35	<b>Beim Laden und</b> <b>Speichern Xploder</b> immer ausschalten!	<b>Kometenhieb</b> OD253B35	<b>Brueller</b> OD4F3B35	<b>Donner</b> OD784735
<b>Schlafrede</b> ODF7AC35		<b>Megahieb</b> OD263B35	<b>Gesang</b> OD503B35	<b>Steinwurf</b> OD794735
<b>Vitalglocke</b> ODF8AC35	<b>Codes-Teil 4</b>	<b>Zahltag</b> OD273B35	<b>Superschall</b> OD513B35	<b>Erdbeben</b> OD7A4735
<b>Rueckkehr</b> ODF9AC35	<b>4. POKÉMON</b>	<b>Feuerschlag</b> OD283B35	<b>Ultraschall</b> OD523B35	<b>Geofissur</b> OD7B4735
<b>Geschenk</b> ODFAAC35	<b>Trainer ID#</b>	<b>Eishieb</b> OD293B35	<b>Aussetzer</b> OD533B35	<b>Schaufler</b> OD7C4735
<b>Frustration</b> ODFBAC35	<b>Modifizierer</b> OD??6E35	<b>Donnerschlag</b> OD2A3B35	<b>Saeure</b> OD543B35	<b>Toxin</b> OD7D4735
<b>Bodyguard</b> ODFCAC35	<b>Exp.</b> OD??8B35	<b>Kratzer</b> OD2B3B35	<b>Glut</b> OD553B35	<b>Konfusion</b> OD7E4735
<b>Leidteiler</b> ODFDAC35	<b>Modifizierer</b> OD??D835	<b>Klammer</b> OD2C3B35	<b>Flammenwurf</b> OD563B35	<b>Psychokinese</b> OD7F4735
<b>Laeuterfeuer</b> ODFEAC35	<b>OD??0435</b>	<b>Guillotine</b> OD2D3B35	<b>Weissnebel</b> OD573B35	<b>Hypnose</b> OD804735
<b>Intensitaet</b> ODFFAC35	<b>Unendlich AP</b>	<b>Klingens Sturm</b> OD2E3B35	<b>Aquaknarre</b> OD583B35	<b>Meditation</b> OD814735
<b>Wuchtschlag</b> OD00AC35	<b>1. Pos.</b> OD535E35	<b>Schwertanz</b> OD2F3B35	<b>Hydropumpe</b> OD593B35	<b>Agilitaet</b> OD824735
<b>Vielender</b> OD01AC35	<b>2. Pos.</b> OD531B35	<b>Zerschneider</b> OD303B35	<b>Surfer</b> OD5A3B35	<b>Ruckzuckhieb</b> OD834735
<b>Feuerodem</b> OD02AC35	<b>3. Pos.</b> OD53D335	<b>Windstoss</b> OD313B35	<b>Eisstrahl</b> OD5B3B35	<b>Raserei</b> OD844735
<b>Staffette</b> OD03AC35	<b>4. Pos.</b> OD53ED35	<b>Fluegelschlag</b> OD323B35	<b>Blizzard</b> OD5C3B35	<b>Teleport</b> OD854735
<b>Zugabe</b> OD04AC35	<b>Level 99</b> OD848E35	<b>Wirbelwind</b> OD333B35	<b>Psystrahl</b> OD5D3B35	<b>Nachtnebel</b> OD864735
<b>Verfolgung</b> OD05AC35	<b>Unendlich KP</b> (Note 5)	<b>Fliegen</b> OD343B35	<b>Blubbstrahl</b> OD5E3B35	<b>Mimikry</b> OD874735
<b>Turbodreher</b> OD06AC35	<b>OD241735</b>	<b>Klammergriff</b> OD353B35	<b>Aurorastrahl</b> OD5F3B35	<b>Kreideschrei</b> OD884735
<b>Lockduft</b> OD07AC35	<b>OD087135</b>	<b>Slam</b> OD363B35	<b>Hyperstrahl</b> OD603B35	<b>Doppelteam</b> OD894735
<b>Eisenschweif</b> OD08AC35	<b>Max KP (Note 5)</b> OD240D35	<b>Rankenhieb</b> OD373B35	<b>2. Pos.</b>	<b>Genesung</b> OD8A4735
<b>Metallklaue</b> OD09AC35	<b>OD08E035</b>	<b>Stampfer</b> OD383B35	<b>Schnabel</b> OD614735	<b>Haerter</b> OD8B4735
<b>Ueberwurf</b> OD0AAC35	<b>Max Ang</b> OD24AA35	<b>Doppelkick</b> OD393B35	<b>Bohrschnabel</b> OD624735	<b>Komprimator</b> OD8C4735
	<b>OD089A35</b>	<b>Megakick</b> OD3A3B35	<b>Ueberroller</b> OD634735	
	<b>Max Init</b> OD24FC35			



<b>Rauchwolke</b> OD8D4735	<b>Psywelle</b> ODB6D735	<b>Octazooka</b> ODDFD735	<b>Eisenschweif</b> OD088C35	<b>Max spez. Ver</b> OD245F7E
<b>Konfustrahl</b> OD8E4735	<b>Platscher</b> ODB7D735	<b>Stachler</b> ODE0D735	<b>Metallklaue</b> OD098C35	<b>OD084E7E</b>
<b>Panzerschutz</b> OD8F4735	<b>Saeurepanzer</b> OD8D735	<b>4. Pos.</b> ODE18C35	<b>Ueberwurf</b> OD0A8C35	<b>MODIFIZIERE NAMEN</b>
<b>Einigler</b> OD904735	<b>Krabbhammer</b> ODB9D735	<b>Blitzkanone</b> ODE28C35	<b>Morgengrauen</b> OD0B8C35	<b>Namen-Startcode</b> (muss an sein)
<b>Barriere</b> OD914735	<b>Explosion</b> ODBAD735	<b>Gesichter</b> ODE38C35	<b>Synthesis</b> OD0C8C35	<b>OD71EF7E</b>
<b>Lichtschild</b> OD924735	<b>Kratzfurie</b> ODBBD735	<b>Abgangsbund</b> ODE48C35	<b>Mondschein</b> OD0D8C35	<b>1. Buchstabe</b> OD??B87E
<b>Dunkelnebel</b> OD934735	<b>Knochmerang</b> ODBCD735	<b>Abgesang</b> ODE58C35	<b>Kraftreserve</b> OD0E8C35	<b>2. Buchstabe</b> OD??B97E
<b>Reflektor</b> OD944735	<b>Erholung</b> ODBDD735	<b>Scanner</b> ODE68C35	<b>Kreuzhieb</b> OD0F8C35	<b>3. Buchstabe</b> OD??BA7E
<b>Energiefokus</b> OD954735	<b>Steinhagel</b> ODBED735	<b>Knochenhatz</b> ODE78C35	<b>Windhose</b> OD108C35	<b>4. Buchstabe</b> OD??F87E
<b>Geduld</b> OD964735	<b>Hyperzahn</b> ODBF0735	<b>Zielschuss</b> ODE88C35	<b>Regentanz</b> OD118C35	<b>5. Buchstabe</b> OD??3B7E
<b>Metronom</b> OD974735	<b>Schaerfer</b> ODCD0735	<b>Wutanfall</b> ODE98C35	<b>Sonnentag</b> OD128C35	<b>6. Buchstabe</b> OD??477E
<b>Spiegeltrick</b> OD984735	<b>Umwandlung</b> ODCID735	<b>Sandsturm</b> ODEA8C35	<b>Knirscher</b> OD138C35	<b>7. Buchstabe</b> OD??77E
<b>Finale</b> OD994735	<b>Triplette</b> ODC2D735	<b>Gigasaurer</b> ODEB8C35	<b>Spiegelkappe</b> OD148C35	<b>8. Buchstabe</b> OD??8C7E
<b>Eierbombe</b> OD9A4735	<b>Superzahn</b> ODC3D735	<b>Ausdauer</b> ODEC8C35	<b>Psycho-Plus</b> OD158C35	<b>9. Buchstabe</b> OD??817E
<b>Schlecker</b> OD9B4735	<b>Schlitzer</b> ODC4D735	<b>Charme</b> ODED8C35	<b>Turbotempo</b> OD168C35	<b>ATTACKEN MOD.</b>
<b>Smog</b> OD9C4735	<b>Delegator</b> ODC5D735	<b>Walzer</b> ODEF7C5E	<b>Antik-Kraft</b> OD178C35	<b>1. Pos.</b> Pfund
<b>Schlammbad</b> OD9D4735	<b>Verzweifler</b> ODC6D735	<b>Trugschlag</b> ODEF8C35	<b>Spukball</b> OD188C35	<b>OD??F035</b>
<b>Knochenkeule</b> OD9E4735	<b>Nachahmer</b> ODC7D735	<b>Angeberei</b> ODF08C35	<b>Seher</b> OD198C35	<b>Karateschlag</b> OD220F35
<b>Feuersturm</b> OD9F4735	<b>Dreifachkick</b> ODC8D735	<b>Milchgetraenk</b> ODF18C35	<b>Zertruemmerer</b> OD1A8C35	<b>Duplexhieb</b> OD230F35
<b>Kaskade</b> ODA04735	<b>Raub</b> ODC9D735	<b>Funkensprung</b> ODF28C35	<b>Whirlpool</b> OD1B8C35	<b>Kometenhieb</b> OD240F35
<b>3. Pos.</b> Schnapper	<b>Spinnennetz</b> ODCAD735	<b>Zornklinge</b> ODF38C35	<b>Pruegler</b> OD1C8C35	<b>Megahieb</b> OD250F35
<b>ODA1D735</b>	<b>Willensleser</b> ODCBD735	<b>Stahlfluegel</b> ODF48C35		<b>Zahltag</b> OD260F35
<b>Sternschauer</b> ODA2D735	<b>Nachtmahr</b> ODCCD735	<b>Horrorblick</b> ODF58C35	<b>5. POKÉMON</b>	<b>Feuerschlag</b> OD270F35
<b>Schaeldelwumme</b> ODA3D735	<b>Flammenrad</b> ODCDD735	<b>Anziehung</b> ODF68C35	<b>Trainer ID#</b>	<b>Eishieb</b> OD280F35
<b>Dornkanone</b> ODA4D735	<b>Schnarcher</b> ODCED735	<b>Schlafrede</b> ODF78C35	<b>Modifizierer</b>	<b>Donnerschlag</b> OD290F35
<b>Umklammerung</b> ODA5D735	<b>Fluch</b> ODCFD735	<b>Vitalglocke</b> ODF88C35	<b>OD??FE35</b>	<b>Kratzer</b> OD2A0F35
<b>Amnesie</b> ODA6D735	<b>Dreschflegel</b> ODDD0735	<b>Rueckkehr</b> ODF98C35	<b>OD??3835</b>	<b>Klammer</b> OD2B0F35
<b>Psykraft</b> ODA7D735	<b>Umwandlung 2</b> ODD1D735	<b>Geschenk</b> ODFA8C35	<b>Exp.</b>	<b>Guillotine</b> OD2C0F35
<b>Weichei</b> ODA8D735	<b>Luftstoss</b> ODD2D735	<b>Frustration</b> ODFB8C35	<b>Modifizierer</b>	<b>Klingenstein</b> OD2D0F35
<b>Turmkick</b> ODA9D735	<b>Baumwollsaat</b> ODD3D735	<b>Bodyguard</b> ODFC8C35	<b>OD??2535</b>	<b>Schwerttanz</b> OD2E0F35
<b>Giftblick</b> ODAAD735	<b>Gegenschlag</b> ODD4D735	<b>Leidteiler</b> ODFD8C35	<b>OD??DA35</b>	<b>Zerschneider</b> OD2F0F35
<b>Traumfresser</b> ODABD735	<b>Groll</b> ODD5D735	<b>Laeuterfeuer</b> ODFE8C35	<b>Unendlich AP</b>	<b>Windstoss</b> OD300F35
<b>Giftwolke</b> ODACD735	<b>Pulverschnee</b> ODD6D735	<b>Intensitaet</b> ODFF8C35	<b>1. Pos.</b>	<b>Fluegeltschlag</b> OD310F35
<b>Stakkato</b> ODADD735	<b>Schutzschild</b> ODD7D735	<b>Wuchtschlag</b> OD008C35	<b>OD53587E</b>	<b>Wirbelwind</b> OD320F35
<b>Blutsauger</b> ODäD735	<b>Tempohieb</b> ODD8D735	<b>Vieler</b> OD018C35	<b>2. Pos.</b>	<b>Fliegen</b> OD330F35
<b>Todeskuss</b> ODAFD735	<b>Grimasse</b> ODD9D735	<b>Feuerodem</b> OD028C35	<b>OD53677E</b>	<b>Klammergriff</b> OD340F35
<b>Himmelsfeger</b> ODB0D735	<b>Finte</b> ODDAD735	<b>Staffette</b> OD038C35	<b>Level 99</b>	<b>Slam</b> OD350F35
<b>Verwandler</b> ODB1D735	<b>Bitterkuss</b> ODBD735	<b>Zugabe</b> OD048C35	<b>OD849B7E</b>	<b>Rankenhieb</b> OD360F35
<b>Blubber</b> ODB2D735	<b>Bauchtrommel</b> ODDCD735	<b>Verfolgung</b> OD058C35	<b>Unendlich KP</b>	<b>Stampfer</b> OD370F35
<b>Irrschlag</b> ODB3D735	<b>Matschbombe</b> ODDD735	<b>Turbodreher</b> OD068C35	<b>(Note 5)</b>	<b>Doppelkick</b> OD380F35
<b>Pilzspore</b> ODB4D735	<b>Lehmschelle</b> ODDED735	<b>Lockduft</b> OD078C35	<b>OD248B7E</b>	<b>Megakick</b> OD390F35
<b>Blitz</b> ODB5D735			<b>Max Ang</b>	<b>Sprungkick</b> OD3A0F35
			<b>OD24927E</b>	<b>Fegekick</b> OD3B0F35
			<b>OD08CF7E</b>	
			<b>Max Ver</b>	
			<b>OD24127E</b>	
			<b>OD089F7E</b>	
			<b>Max Init</b>	
			<b>OD24947E</b>	
			<b>OD08787E</b>	
			<b>Max spez. Ang</b>	
			<b>OD24867E</b>	
			<b>OD08987E</b>	



Sandwirbel OD3C0F35	Geowurf OD65E735	Panzerschutz OD8EE735	Saeurepanzer ODB8AB35	4. Pos. Blitzkanone ODE18035
Kopfnuss OD3D0F35	Staerke OD66E735	Einigler OD8FE735	Krabbhammer ODB9AB35	Gesichter ODE28035
Hornattacke OD3E0F35	Absorber OD67E735	Barriere OD90E735	Explosion ODBAAB35	Abgangsbund ODE38035
Furienschlag OD3F0F35	Megasauger OD68E735	Lichtschild OD91E735	Kratzfurie ODBBAB35	Abgesang ODE48035
Hornbohrer OD400F35	Egelsamen OD69E735	Dunkelnebel OD92E735	Knochmerang ODBCAB35	Eissturm ODE58035
Tackle OD410F35	Wachstum OD6a735	Reflektor OD93E735	Erholung ODBDAB35	Scanner ODE68035
Bodyslam OD420F35	Rasierblatt OD6BE735	Energiefokus OD94E735	Steinhagel ODBEAB35	Knochenhatz ODE78035
Wickel OD430F35	Solarstrahl OD6CE735	Geduld OD95E735	Hyperzahn ODBFAB35	Zielschuss ODE88035
Bodycheck OD440F35	Giftpuder OD6DE735	Metronom OD96E735	Schaerfer ODCOAB35	Wutanfall ODE98035
Fuchtlter OD450F35	Stachelspore OD6EE735	Spiegeltrick OD97E735	Umwandlung ODC1AB35	Sandsturm ODEA8035
Risikotackel OD460F35	Schlafpuder OD6FE735	Finale OD98E735	Triplette ODC2AB35	Gigasauger ODEB8035
Rutenschlag OD470F35	Blaettertanz OD70E735	Eierbombe OD99E735	Superzahn ODC3AB35	Ausdauer ODEC8035
Giftstachel OD480F35	Fadenschuss OD71E735	Schlecker OD9a735	Schlitzer ODC4AB35	Charme ODED8035
Duonadel OD490F35	Drachenwut OD72E735	Smog OD9BE735	Delegator ODC5AB35	Walzer ODEE6C5E
Nadelrakete OD4A0F35	Feuerwirbel OD73E735	Schlammbad OD9CE735	Verzweifler ODC6AB35	Trugschlag ODEF8035
Silberblick OD4B0F35	Donnerschock OD74E735	Knochenkeule OD9DE735	Nachahmer ODC7AB35	Angeberei ODF08035
Biss OD4C0F35	Donnerblitz OD75E735	Feuersturm OD9EE735	Dreifachkick ODC8AB35	Milchgetraenk ODF18035
Heuler OD4D0F35	Donnerwelle OD76E735	Kaskade OD9FE735	Raub ODC9AB35	Funkensprung ODF28035
Brueeller OD4E0F35	Donner OD77E735	3. Pos. Schnapper ODA1AB35	Spinnennetz ODCAAB35	Zornklinge ODF38035
Gesang OD4F0F35	Steinwurf OD78E735	Sternschauer ODA2AB35	Willensleser ODCBAB35	Stahlfluegel ODF48035
Superschall OD500F35	Erdbeben OD79E735	Schaedelwumme ODA3AB35	Nachtmahr ODCCAB35	Horrorblick ODF58035
Ultraschall OD510F35	Geoffissur OD7a735	Dornkanone ODA4AB35	Flammenrad ODCDAB35	Anziehung ODF68035
Aussetzer OD520F35	Schaufler OD7BE735	Umklammerung ODA5AB35	Schnarcher ODCEAB35	Schlafrede ODF78035
Saeure OD530F35	Toxin OD7CE735	Amnesie ODA6AB35	Fluch ODCFAB35	Vitalglocke ODF88035
Glut OD540F35	Konfusion OD7DE735	Psykraft ODA7AB35	Dreschflegel ODDOAB35	Rueckkehr ODF98035
Flammenwurf OD550F35	Psychokinese OD7EE735	Weichei ODA8AB35	Umwandlung2 ODD1AB35	Geschenk ODFA8035
Weissnebel OD560F35	Hypnose OD7FE735	Turmkick ODA9AB35	Luftstoss ODD2AB35	Frustration ODFB8035
Aquaknarre OD570F35	Meditation OD80E735	Giftblick ODAAAB35	Baumwollsaat ODD3AB35	Bodyguard ODFC8035
Hydropumpe OD580F35	Agilitaet OD81E735	Traumfresser ODABAB35	Gegenschlag ODD4AB35	Leidteiler ODFD8035
Surfer OD590F35	Ruckzuckhieb OD82E735	Giftwolke ODACAB35	Gro11 ODD5AB35	Lauteuferfeuer ODFE8035
Eisstrahl OD5A0F35	Raserei OD83E735	Stakkato ODADAB35	Pulverschnee ODD6AB35	Intensität ODFF8035
Blizzard OD5B0F35	Teleport OD84E735	Blutsauger ODaAB35	Schutzschild ODD7AB35	Wuchtschlag OD008035
Psystrahl OD5C0F35	Nachtnebel OD85E735	Todeskuss ODAFAB35	Tempohieb ODD8AB35	Vielender OD018035
Blubbstrahl OD5D0F35	Mimikry OD86E735	Himmelsfeger ODBOAB35	Grimasse ODD9AB35	Feuerodem OD028035
Aurorastrahl OD5E0F35	Kreideschrei OD87E735	Verwandler ODB1AB35	Finte ODDAAB35	Staffette OD038035
Hyperstrahl OD5F0F35	Doppelteam OD88E735	Blubber ODB2AB35	Bitterkuss ODDBAB35	Zugabe OD048035
2. Pos. Schnabel OD60E735	Genesung OD89E735	Irrschlag ODB3AB35	Bauchtrommel ODDCAB35	Verfolgung OD058035
Bohrschnabel OD61E735	Haerter OD8a735	Pilzspore ODB4AB35	Matschbombe ODDDAB35	Turbodreher OD068035
Ueberroller OD62E735	Komprimator OD8BE735	Blitz ODB5AB35	Lehmschelle ODDEAB35	Lockduft OD078035
Fusskick OD63E735	Rauchwolke OD8CE735	Psywelle ODB6AB35	Octazooka ODDFAB35	Eisenschweif OD088035
Konter OD64E735	Konfustrahl OD8DE735	Platscher ODB7AB35	Stachler ODE0AB35	Metallklaue OD098035



Ueberwurf OD0A8035 Morgengrauen OD0B8035 Synthesis OD0C8035 Mondschein OD0D8035 Kraftreserve OD0E8035 Kreuzhieb OD0F8035 Windhose OD108035 Regentanz OD118035 Sonnentag OD128035 Knirscher OD138035 Spiegelkappe OD148035 Psycho-Plus OD158035 Turbotempo OD168035 Antik-Kraft OD178035 Spukball OD188035 Seher OD198035 Zertruemmerer OD1A8035 Whirlpool OD1B8035 Pruegler OD1C8035	MODIFIZIERE NAMEN Namen-Startcode (muss an sein) OD71297E 1. Buchstabe OD??D87E 2. Buchstabe OD??047E 3. Buchstabe OD??A27E 4. Buchstabe OD??2A7E 5. Buchstabe OD??ä7E 6. Buchstabe OD??377E 7. Buchstabe OD??DD7E 8. Buchstabe OD??557E 9. Buchstabe OD??E97E 10. Buchstabe OD??007E ATTACKEN MOD. 1. Pos. Pfund OD223935 Karateschlag OD233935 Duplexhieb OD243935 Kometenhieb OD253935 Megahieb OD263935 Zahltag OD273935 Feuerschlag OD283935 Eishieb OD293935 Donnerschlag OD2A3935 Kratzer OD2B3935 Klammer OD2C3935 Guillotine OD2D3935 Klingensturm OD2E3935 Schwerttanz OD2F3935 Zerschneider OD303935 Windstoss OD313935 Fluegelschlag OD323935 Wirbelwind OD333935 Fliegen OD343935 Klammergriff OD353935 Slam OD363935 Rankenhieb OD373935 Stampfer OD383935 Doppelkick OD393935 Megakick OD3A3935 Sprungkick OD3B3935 Fegekick OD3C3935 Sandwirbel OD3D3935	Kopfnuss OD3E3935 Hornattacke OD3F3935 Furienschlag OD403935 Hornbohrer OD413935 Tackle OD423935 Bodyslam OD433935 Wickel OD443935 Bodycheck OD453935 Fuchtlter OD463935 Risikotacktle OD473935 Rutenschlag OD483935 Giftstachel OD493935 Duonadel OD4A3935 Nadelrakete OD4B3935 Silberblick OD4C3935 Biss OD4D3935 Heuler OD4E3935 Bruehler OD4F3935 Gesang OD503935 Superschall OD513935 Ultraschall OD523935 Aussetzer OD533935 Saeure OD543935 Glut OD553935 Flammenwurf OD563935 Weissnebel OD573935 Aquaknarre OD583935 Hydropumpe OD593935 Surfer OD5A3935 Eisstrahl OD5B3935 Blizzard OD5C3935 Psystrahle OD5D3935 Blubbstrahl OD5E3935 Aurorastrahl OD5F3935 Hyperstrahl OD603935 2. Pos. Schnabel OD61E835 Bohrschnabel OD62E835 Ueberroller OD63E835 Fusskick OD64E835 Konter OD65E835 Geowurf OD66E835	Staerke OD67E835 Absorber OD68E835 Megasauger OD69E835 Egelsamen OD6A835 Wachstum OD6BE835 Rasierblatt OD6CE835 Solarstrahl OD6DE835 Giftpuder OD6EE835 Stachelspore OD6FE835 Schlafpuder OD70E835 Blaettertanz OD71E835 Fadenschuss OD72E835 Drachenwut OD73E835 Feuerwirbel OD74E835 Donnerschock OD75E835 Donnerblitz OD76E835 Donnerwelle OD77E835 Donner OD78E835 Steinwurf OD79E835 Erdbeben OD7A835 Geofissur OD7BE835 Schaufler OD7CE835 Toxin OD7DE835 Konfusion OD7EE835 Psychokinese OD7FE835 Hypnose OD80E835 Meditation OD81E835 Agilitaet OD82E835 Ruckzuckhieb OD83E835 Raserei OD84E835 Teleport OD85E835 Nachtnebel OD86E835 Mimikry OD87E835 Kreideschrei OD88E835 Doppelteam OD89E835 Genesung OD8A835 Haerter OD8BE835 Komprimator OD8CE835 Rauchwolke OD8DE835 Konfustrahl OD8EE835 Panzerschutz OD8FE835	Einigler OD90E835 Barriere OD91E835 Lichtschild OD92E835 Dunkelnebel OD93E835 Reflektor OD94E835 Energiefokus OD95E835 Geduld OD96E835 Metronom OD97E835 Spiegeltrick OD98E835 Finale OD99E835 Eierbombe OD9A835 Schlecker OD9BE835 Smog OD9CE835 Schlammbad OD9DE835 Knochenkeule OD9EE835 Feuersturm OD9FE835 Kaskade OD9AE835 3. Pos. Schnapper ODA1BF35 Sternschauer ODA2BF35 Schaedelwumme ODA3BF35 Dornkanone ODA4BF35 Umklammerung ODA5BF35 Amnesie ODA6BF35 Psykraft ODA7BF35 Weichei ODA8BF35 Turmkick ODA9BF35 Giftblick ODAABF35 Traumfresser ODABBF35 Giftwolke ODACBF35 Stakkato ODADBF35 Blutsauger ODäBF35 Todeskuss ODAFBF35 Himmelsfeger ODB0BF35 Verwandler ODB1BF35 Blubber ODB2BF35 Irrschlag ODB3BF35 Pilzspore ODB4BF35 Blitz ODB5BF35 Psywelle ODB6BF35 Platscher ODB7BF35 Saeurepanzer ODB8BF35
---	---	--	---	---



Krabbhammer ODB9BF35	Gesichte ODE2B435	Morgengrauen OD0BB435	ATTACKEN MOD. 1. Pos.	Duonadel OD4A6C7E
Explosion ODBABF35	Abgangsband ODE3B435	Synthesis OD0CB435	Pfund OD226C7E	Nadelrakete OD4B6C7E
Kratzfurie ODBBBF35	Abgesang ODE4B435	Mondschein OD0DB435	Karateschlag OD236C7E	Silberblick OD4C6C7E
Knocherang ODBCBF35	Eissturm ODE5B435	Kraftreserve OD0EB435	Duplexhieb OD246C7E	Biss OD4D6C7E
Erholung ODBDBF35	Scanner ODE6B435	Kreuzhieb OD0FB435	Kometenhieb OD256C7E	Heuler OD4E6C7E
Steinhagel ODBEBF35	Knochenhatz ODE7B435	Windhose OD10B435	Megahieb OD266C7E	Brue'ller OD4F6C7E
Hyperzahn ODBFBF35	Zielschuss ODE8B435	Regentanz OD11B435	Zahltag OD276C7E	Gesang OD506C7E
Schaerfer ODC0BF35	Wutanfall ODE9B435	Sonnentag OD12B435	Feuerschlag OD286C7E	Superschall OD516C7E
Umwandlung ODC1BF35	Sandsturm ODEAB435	Knirscher OD13B435	Eishieb OD296C7E	Ultraschall OD526C7E
Triplette ODC2BF35	Gigasauger ODEBB435	Spiegelkappe OD14B435	Donnerschlag OD2A6C7E	Aussetzer OD536C7E
Superzahn ODC3BF35	Ausdauer ODECB435	Psycho-Plus OD15B435	Kratzer OD2B6C7E	Saeure OD546C7E
Schlitzer ODC4BF35	Charme ODEDB435	Turbotempo OD16B435	Klammer OD2C6C7E	Glut OD556C7E
Delegator ODC5BF35	Walzer ODEE175E	Antik-Kraft OD17B435	Guillotine OD2D6C7E	Flammenwurf OD566C7E
Verzweifler ODC6BF35	Trugschlag ODEFB435	Spukball OD18B435	Klingensturm OD2E6C7E	Weissnebel OD576C7E
Nachahmer ODC7BF35	Angeberei ODF0B435	Seher OD19B435	Schwerttanz OD2F6C7E	Aquaknarre OD586C7E
Dreifachkick ODC8BF35	Milchgetraenk ODF1B435	Zertruemmerer OD1AB435	Zerschneider OD306C7E	Hydropumpe OD596C7E
Raub ODC9BF35	Funkensprung ODF2B435	Whirlpool OD1BB435	Windstoss OD316C7E	Surfer OD5A6C7E
Spinnennetz ODCABF35	Zornklinge ODF3B435	Pruegler OD1CB435	Fluegelschlag OD326C7E	Eisstrahl OD5B6C7E
Willensleser ODCBBF35	Stahlfluegel ODF4B435		Wirbelwind OD336C7E	Blizzard OD5C6C7E
Nachtmahr ODCCBF35	Horrorblick ODF5B435	7. Pokémon Trainer ID#	Fliegen OD346C7E	Psystrah'l OD5D6C7E
Flammenrad ODCDBF35	Anziehung ODF6B435	Modifizierer OD??FF7E	Klammergriff OD356C7E	Blubbstrahl OD5E6C7E
Schnarcher ODCEBF35	Schlafrede ODF7B435	OD??517E	Slam OD366C7E	Aurorastrahl OD5F6C7E
Fluch ODCFBF35	Vitalglocke ODF8B435	Exp. Modifizierer	Rankenhieb OD376C7E	Hyperstrahl OD606C7E
Dreschflegel ODDOB35	Rueckkehr ODF9B435	OD??A57E	Stampfer OD386C7E	2. Pos.
Umwandlung2 ODD1BF35	Geschenk ODFAB435	Unendlich AP	Doppelkick OD396C7E	Schnabel OD61107E
Luftstoss ODD2BF35	Frustration ODFBB435	1. Pos.	Megakick OD3A6C7E	Bohrschnabel OD62107E
Baumwollsaat ODD3BF35	Bodyguard ODFCB435	2. Pos.	Sprungkick OD3B6C7E	Ueberroller OD63107E
Gegenschlag ODD4BF35	Leidteiler ODFDB435	3. Pos.	Fegekick OD3C6C7E	Fusskick OD64107E
Groll ODD5BF35	Laeuterfeuer ODFEB435	OD53CE7E	Sandwirbel OD3D6C7E	Konter OD65107E
Pulverschnee ODD6BF35	Intensitaet ODFFB435	4. Pos.	Kopfnuss OD3E6C7E	Geowurf OD66107E
Schutzschild ODD7BF35	Wuchtschlag OD00B435	OD53757E	Hornattacke OD3F6C7E	Staeke OD67107E
Tempohieb ODD8BF35	Vielender OD01B435	Level 99 OD84EC7E	Furienschlag OD406C7E	Absorber OD68107E
Grimasse ODD9BF35	Feuerodem OD02B435	Unendlich KP (Note)	Hornbohrer OD416C7E	Megasauger OD69107E
Finte ODDABF35	Staffette OD03B435	Max KP (Note)	Tackle OD426C7E	Egelsamen OD6A107E
Bitterkuss ODDBBF35	Zugabe OD04B435	1. Pos.	Bodyslam OD436C7E	Wachstum OD6B107E
Bauchtrommel ODDCBF35	Verfolgung OD05B435	2. Pos.	Wickel OD446C7E	Rasierblatt OD6C107E
Matschbombe ODDDBF35	Turbodreher OD06B435	3. Pos.	Bodycheck OD456C7E	Solarstrahl OD6D107E
Lehmschelle ODDEBF35	Lockduft OD07B435	OD08A7E	Fuchtl'er OD466C7E	Giftpuder OD6E107E
Octazooka ODDFBF35	Eisenschweif OD08B435	Max spez. Ang OD24767E	Risikotackel OD476C7E	Stachelspore OD6F107E
Stachler ODE0BF35	Metallklaue OD09B435	OD08547E	Rutenschlag OD486C7E	Schlafpuder OD70107E
4. Pos.	Ueberwurf OD0AB435	Max spez. Ver OD24157E	Giftstachel OD496C7E	Blaettertanz OD71107E
Blitzkanone ODE1B435		OD080B7E		Fadenschuss OD72107E



Drachenhut  
OD73107E  
Feuerwirbel  
OD74107E  
Donnerschock  
OD75107E  
Donnerblitz  
OD76107E  
Donnerwelle  
OD77107E  
Donner  
OD78107E  
Steinwurf  
OD79107E  
Erdbeben  
OD7A107E  
Geofissur  
OD7B107E  
Schaufler  
OD7C107E  
Toxin  
OD7D107E  
Konfusion  
OD7E107E  
Psychokinese  
OD7F107E  
Hypnose  
OD80107E  
Meditation  
OD81107E  
Agilitaet  
OD82107E  
Ruckzuckhieb  
OD83107E  
Raserei  
OD84107E  
Teleport  
OD85107E  
Nachtnebel  
OD86107E  
Mimikry  
OD87107E  
Kreideschrei  
OD88107E  
Doppelteam  
OD89107E  
Genesung  
OD8A107E  
Haerter  
OD8B107E  
Komprimator  
OD8C107E  
Rauchwolke  
OD8D107E  
Konfustrahl  
OD8E107E  
Panzerschutz  
OD8F107E  
Einigler  
OD90107E  
Barriere  
OD91107E  
Lichtschild  
OD92107E  
Dunkelnebel  
OD93107E  
Reflektor  
OD94107E  
Energiefokus  
OD95107E  
Geduld  
OD96107E  
Metronom  
OD97107E  
Spiegeltrick  
OD98107E  
Finale  
OD99107E  
Eierbombe  
OD9A107E  
Schlecker  
OD9B107E

Smog  
OD9C107E  
Schlambad  
OD9D107E  
Knochenkeule  
OD9E107E  
Feuersturm  
OD9F107E  
Kaskade  
ODA0107E  
3. Pos.  
Schnapper  
ODA11F7E  
Sternschauer  
ODA21F7E  
Schaedelwumme  
ODA31F7E  
Dornkanone  
ODA41F7E  
Umklammerung  
ODA51F7E  
Amesie  
ODA61F7E  
Psykraft  
ODA71F7E  
Weichei  
ODA81F7E  
Turmkick  
ODA91F7E  
Giftblick  
ODA0A1F7E  
Traumfresser  
ODA0B1F7E  
Giftwolke  
ODA0C1F7E  
Stakkato  
ODA0D1F7E  
Blutsauger  
ODA0E1F7E  
Todeskuss  
ODA0F1F7E  
Himmelsfeger  
ODA0B01F7E  
Verwandler  
ODA0B11F7E  
Blubber  
ODA0B21F7E  
Irrschlag  
ODA0B31F7E  
Pilzspore  
ODA0B41F7E  
Blitz  
ODA0B51F7E  
Psywelle  
ODA0B61F7E  
Platscher  
ODA0B71F7E  
Saeurepanzer  
ODA0B81F7E  
Krabbhammer  
ODA0B91F7E  
Explosion  
ODA0BA1F7E  
Kratzfurie  
ODA0BB1F7E  
Knochmerang  
ODA0BC1F7E  
Erholung  
ODA0BD1F7E  
Steinhagel  
ODA0BE1F7E  
Hyperzahn  
ODA0BF1F7E  
Schaerfer  
ODA0C01F7E  
Umwandlung  
ODA0C11F7E  
Triplette  
ODA0C21F7E  
Superzahn  
ODA0C31F7E  
Schlitzer  
ODA0C41F7E

Delegator  
ODC51F7E  
Verzweifler  
ODC61F7E  
Nachahmer  
ODC71F7E  
Dreifachkick  
ODC81F7E  
Raub  
ODC91F7E  
Spinnennetz  
ODCA1F7E  
Willensleser  
ODCB1F7E  
Nachtmahr  
ODCC1F7E  
Flammenrad  
ODCD1F7E  
Schnarcher  
ODCE1F7E  
Fluch  
ODCF1F7E  
Dreschflege1  
ODD01F7E  
Umwandlung2  
ODD11F7E  
Luftstoss  
ODD21F7E  
Baumwollsaat  
ODD31F7E  
Gegenschlag  
ODD41F7E  
Groll  
ODD51F7E  
Pulverschnee  
ODD61F7E  
Schutzschild  
ODD71F7E  
Tempohieb  
ODD81F7E  
Grimasse  
ODD91F7E  
Finte  
ODDA1F7E  
Bitterkuss  
ODDB1F7E  
Bauchtrommel  
ODDC1F7E  
Matschbombe  
ODDD1F7E  
Lehmschelle  
ODDE1F7E  
Octazooka  
ODDF1F7E  
Stachler  
ODE01F7E  
4. Pos.  
Blitzkanone  
ODE12F7E  
Gesichter  
ODE22F7E  
Abgangsbund  
ODE32F7E  
Abgesang  
ODE42F7E  
Eissturm  
ODE52F7E  
Scanner  
ODE62F7E  
Knochenhatz  
ODE72F7E  
Zielschuss  
ODE82F7E  
Wutanfall  
ODE92F7E  
Sandsturm  
ODEA2F7E  
Gigasauger  
ODEB2F7E  
Ausdauer  
ODEC2F7E  
Charme  
ODED2F7E

Walzer  
ODEFBB5E  
Trugschlag  
ODEF2F7E  
Angeberei  
ODF02F7E  
Milchgetraenk  
ODF12F7E  
Funkensprung  
ODF22F7E  
Zornklinge  
ODF32F7E  
Stahlfluegel  
ODF42F7E  
Horrorblick  
ODF52F7E  
Anziehung  
ODF62F7E  
Schlafrede  
ODF72F7E  
Vitalglocke  
ODF82F7E  
Rueckkehr  
ODF92F7E  
Geschenk  
ODFA2F7E  
Frustration  
ODFB2F7E  
Bodyguard  
ODFC2F7E  
Leidteiler  
ODFD2F7E  
Laeuterfeuer  
ODFE2F7E  
Intensitaet  
ODFF2F7E  
Wuchtschlag  
OD002F7E  
Vielernder  
OD012F7E  
Feuerodem  
OD022F7E  
Staffette  
OD032F7E  
Zugabe  
OD042F7E  
Verfolgung  
OD052F7E  
Turbodreher  
OD062F7E  
Lockduft  
OD072F7E  
Eisenschweif  
OD082F7E  
Metallklaeu  
OD092F7E  
Ueberwurf  
OD0A2F7E  
Morgengrauen  
OD0B2F7E  
Synthesis  
OD0C2F7E  
Mondschein  
OD0D2F7E  
Kraftreserve  
OD0E2F7E  
Kreuzhieb  
OD0F2F7E  
Windhose  
OD102F7E  
Regentanz  
OD112F7E  
Sonnentag  
OD122F7E  
Knirscher  
OD132F7E  
Spiegelkappe  
OD142F7E  
Psycho-Plus  
OD152F7E  
Turbotempo  
OD162F7E

Antik-Kraft  
OD172F7E  
Spukball1  
OD182F7E  
Seher  
OD192F7E  
Zertruemmerer  
OD1A2F7E  
Whirlpool  
OD1B2F7E  
Pruegler  
OD1C2F7E

Note 5: Verwenden,  
solange die Werte  
unter 100 liegen.

Beim Laden und  
Speichern Xploder  
immer ausschalten!

Pokémon Kristall

Codes-Teil 1

Viel Geld  
OD2A1FD1  
ODFE2FD1  
OD61FFD1  
Habe alle  
Medaillen  
OD2057D1  
OD2082D1  
\*KAMPF CODES  
\*Gegner LV:  
Auf 2  
OD239F1B  
Auf 50  
OD539F1B  
Auf 99  
OD849F1B  
SuddenDeath  
OD21981B  
Gegner schlaeft  
immer  
OD23941B  
Bekomme 999 EXP  
nach dem Kampf  
OD241364  
OD08A364  
Kein  
Statuswechsel  
OD21402A  
Max KP (Note 1)  
OD24FA2A  
OD08862A  
Unendlich KP (Note 1)  
OD24C92A  
OD08872A  
\*Unendlich. AP  
1. Position  
OD53B32A  
2. Position  
OD53112A  
3. Position  
OD533C2A  
4. Position  
OD534D2A  
\*ATTACKEN MOD.  
\*1. Position  
Pfund  
OD22602A  
Karateschlag  
OD23602A  
Duplexhieb  
OD24602A  
Kometenhieb  
OD25602A  
Megahieb  
OD26602A  
Zahltag  
OD27602A



<b>Feuerschlag</b> OD28602A	<b>Superschall</b> OD51602A	<b>Erdbeben</b> OD7A3F2A	<b>Schaedelwumme</b> ODA38B2A	<b>Nachtmahr</b> ODCC8B2A
<b>Eishieb</b> OD29602A	<b>Ultraschall</b> OD52602A	<b>Geofissur</b> OD7B3F2A	<b>Dornkanone</b> ODA48B2A	<b>Flammenrad</b> ODCD8B2A
<b>Donnerschlag</b> OD2A602A	<b>Aussetzer</b> OD53602A	<b>Schaufler</b> OD7C3F2A	<b>Umklammerung</b> ODA58B2A	<b>Schnarcher</b> ODCE8B2A
<b>Kratzer</b> OD2B602A	<b>Saeure</b> OD54602A	<b>Toxin</b> OD7D3F2A	<b>Amnesie</b> ODA68B2A	<b>Fluch</b> ODCF8B2A
<b>Klammer</b> OD2C602A	<b>Glut</b> OD55602A	<b>Konfusion</b> OD7E3F2A	<b>Psykraft</b> ODA78B2A	<b>Dreschflegel</b> ODD08B2A
<b>Guillotine</b> OD2D602A	<b>Flammenwurf</b> OD56602A	<b>Psychokinese</b> OD7F3F2A	<b>Weichei</b> ODA88B2A	<b>Umwandlung2</b> ODD18B2A
<b>Klingensturm</b> OD2E602A	<b>Weissnebel</b> OD57602A	<b>Hypnose</b> OD803F2A	<b>Turmkick</b> ODA98B2A	<b>Luftstoss</b> ODD28B2A
<b>Schwerttanz</b> OD2F602A	<b>Aquaknarre</b> OD58602A	<b>Meditation</b> OD813F2A	<b>Giftblick</b> ODAA8B2A	<b>Baumwollsaat</b> ODD38B2A
<b>Zerschneider</b> OD30602A	<b>Hydropumpe</b> OD59602A	<b>Agilitaet</b> OD823F2A	<b>Traumfresser</b> ODAB8B2A	<b>Gegenschlag</b> ODD48B2A
<b>Windstoss</b> OD31602A	<b>Surfer</b> OD5A602A	<b>Ruckzuckhieb</b> OD833F2A	<b>Giftwolke</b> ODAC8B2A	<b>Groll</b> ODD58B2A
<b>Fluegelschlag</b> OD32602A	<b>Eisstrahl</b> OD5B602A	<b>Raserei</b> OD843F2A	<b>Stakkato</b> ODAD8B2A	<b>Pulverschnee</b> ODD68B2A
<b>Wirbelwind</b> OD33602A	<b>Blizzard</b> OD5C602A	<b>Teleport</b> OD853F2A	<b>Blutsauger</b> ODAE8B2A	<b>Schutzschild</b> ODD78B2A
<b>Fliegen</b> OD34602A	<b>Psystrahl</b> OD5D602A	<b>Nachtnebel</b> OD863F2A	<b>Todeskuss</b> ODAF8B2A	<b>Tempohieb</b> ODD88B2A
<b>Klammergriff</b> OD35602A	<b>Blubbstrahl</b> OD5E602A	<b>Mimikry</b> OD873F2A	<b>Himmelsfeger</b> ODB08B2A	<b>Grimasse</b> ODD98B2A
<b>Slam</b> OD36602A	<b>Aurorastrahl</b> OD5F602A	<b>Kreideschrei</b> OD883F2A	<b>Verwandler</b> ODB18B2A	<b>Finte</b> ODDA8B2A
<b>Rankenhieb</b> OD37602A	<b>Hyperstrahl</b> OD60602A	<b>Doppelteam</b> OD893F2A	<b>Blubber</b> ODB28B2A	<b>Bitterkuss</b> ODDB8B2A
<b>Stampfer</b> OD38602A	<b>*2. Pos.</b> OD613F2A	<b>Genesung</b> OD8A3F2A	<b>Irrschlag</b> ODB38B2A	<b>Bauchtrommel</b> ODDC8B2A
<b>Doppelkick</b> OD39602A	<b>Schnabel</b> OD623F2A	<b>Haertner</b> OD8B3F2A	<b>Pilzspore</b> ODB48B2A	<b>Matschbombe</b> ODDD8B2A
<b>Megakick</b> OD3A602A	<b>Bohrerschnabel</b> OD633F2A	<b>Komprimator</b> OD8C3F2A	<b>Blitz</b> ODB58B2A	<b>Lehmschelle</b> ODDE8B2A
<b>Sprungkick</b> OD3B602A	<b>Ueberroller</b> OD643F2A	<b>Rauchwolke</b> OD8D3F2A	<b>Psywelle</b> ODB68B2A	<b>Octazooka</b> ODDF8B2A
<b>Fegekick</b> OD3C602A	<b>Fusskick</b> OD653F2A	<b>Konfustrahl</b> OD8E3F2A	<b>Platscher</b> ODB78B2A	<b>Stachler</b> ODE08B2A
<b>Sandwirbel</b> OD3D602A	<b>Konter</b> OD663F2A	<b>Panzerschutz</b> OD8F3F2A	<b>Saeurepanzer</b> ODB88B2A	<b>*4. Pos.</b> ODE1272A
<b>Kopfnuss</b> OD3E602A	<b>Geowurf</b> OD673F2A	<b>Einigler</b> OD903F2A	<b>Krabbhammer</b> ODB98B2A	<b>Blitzkanone</b> ODE2272A
<b>Hornattacke</b> OD3F602A	<b>Staecke</b> OD683F2A	<b>Barriere</b> OD913F2A	<b>Explosion</b> ODBA8B2A	<b>Gesichte</b> ODE3272A
<b>Furienschlag</b> OD40602A	<b>Absorber</b> OD693F2A	<b>Lichtschild</b> OD923F2A	<b>Kratzfurie</b> ODBB8B2A	<b>Abgangsband</b> ODE4272A
<b>Hornbohrer</b> OD41602A	<b>Megasauger</b> OD6A3F2A	<b>Dunkelnebel</b> OD933F2A	<b>Knochmerang</b> ODBC8B2A	<b>Abgesang</b> ODE5272A
<b>Tackle</b> OD42602A	<b>Egelsamen</b> OD6B3F2A	<b>Reflektor</b> OD943F2A	<b>Erholung</b> ODBD8B2A	<b>Eissturm</b> ODE6272A
<b>Bodyslam</b> OD43602A	<b>Wachstum</b> OD6C3F2A	<b>Energiefokus</b> OD953F2A	<b>Steinhagel</b> ODBE8B2A	<b>Scanner</b> ODE7272A
<b>Wickel</b> OD44602A	<b>Rasierblatt</b> OD6D3F2A	<b>Geduld</b> OD963F2A	<b>Hyperzahn</b> ODBF8B2A	<b>Knochenhatz</b> ODE8272A
<b>Bodycheck</b> OD45602A	<b>Solarstrahl</b> OD6E3F2A	<b>Metronom</b> OD973F2A	<b>Schaerfer</b> ODC08B2A	<b>Zielschuss</b> ODE9272A
<b>Fuchtlar</b> OD46602A	<b>Giftpuder</b> OD6F3F2A	<b>Spiegeltrick</b> OD983F2A	<b>Umwandlung</b> ODC18B2A	<b>Wutanfall</b> ODE0272A
<b>Risikotackel</b> OD47602A	<b>Stachelspore</b> OD6G3F2A	<b>Finale</b> OD993F2A	<b>Triplette</b> ODC28B2A	<b>Sandsturm</b> ODE1272A
<b>Rutenschlag</b> OD48602A	<b>Schlafpuder</b> OD703F2A	<b>Eierbombe</b> OD9A3F2A	<b>Superzahn</b> ODC38B2A	<b>Gigasauger</b> ODE2272A
<b>Giftstachel</b> OD49602A	<b>Blaettertanz</b> OD713F2A	<b>Schlecker</b> OD9B3F2A	<b>Schlitzer</b> ODC48B2A	<b>Ausdauer</b> ODE3272A
<b>Duonadel</b> OD4A602A	<b>Fadenschuss</b> OD723F2A	<b>Smog</b> OD9C3F2A	<b>Delegator</b> ODC58B2A	<b>Charme</b> ODE4272A
<b>Nadelrakete</b> OD4B602A	<b>Drachenwut</b> OD733F2A	<b>Schlammbad</b> OD9D3F2A	<b>Verzweifler</b> ODC68B2A	<b>Walzer</b> ODE5272A
<b>Silberblick</b> OD4C602A	<b>Feuerwirbel</b> OD743F2A	<b>Knochenkeule</b> OD9E3F2A	<b>Nachahmer</b> ODC78B2A	<b>Trugschlag</b> ODE6272A
<b>Biss</b> OD4D602A	<b>Donnerschock</b> OD753F2A	<b>Feuersturm</b> OD9F3F2A	<b>Dreifachkick</b> ODC88B2A	<b>Angeberei</b> ODE7272A
<b>Heuler</b> OD4E602A	<b>Donnerblitz</b> OD763F2A	<b>Kaskade</b> ODA03F2A	<b>Raub</b> ODC98B2A	<b>Milchgetraenk</b> ODE8272A
<b>Bruehler</b> OD4F602A	<b>Donnerwelle</b> OD773F2A	<b>*3. Pos.</b> ODA18B2A	<b>Spinnennetz</b> ODCA8B2A	<b>Funkensprung</b> ODE9272A
<b>Gesang</b> OD50602A	<b>Donner</b> OD783F2A	<b>Schnapper</b> ODA28B2A	<b>Willensleser</b> ODCB8B2A	<b>Zornklinge</b> ODE0272A
	<b>Steinwurf</b> OD793F2A	<b>Sternschauer</b> ODA28B2A		<b>Stahlfluegel</b> ODE1272A



<b>Horrorblick</b> ODF5272A	<b>*RUCKSACK CODES</b> <b>*Items</b> <b>Habe 20 Posit.</b> OD35F4D1	<b>Poképuppe</b> OD46D4D1	<b>Surferbrief</b> ODD6BDD1	<b>Aprikoko Schwarz</b> OD8477D1
<b>Anziehung</b> ODF6272A	<b>Habe 99 Stueck :</b> OD847BD1	<b>Hyperheiler</b> OD47D4D1	<b>*10. Position</b> <b>Habe 99 Stueck :</b> OD84C2D1	<b>Morph-Brief</b> ODDB77D1
<b>Schlafrede</b> ODF7272A	<b>Habe :</b> <b>Blendpuder</b> OD24C1D1	<b>Beleber</b> OD48D4D1	<b>Habe :</b> <b>Gegengiftbeere</b> OD6FAFD1	<b>Rosa Band</b> OD8977D1
<b>Vitalglocke</b> ODF8272A	<b>Mondstein</b> OD29C1D1	<b>Top-Beleber</b> OD49D4D1	<b>Aprikoko Blau</b> OD7AAFD1	<b>Ewigstein</b> OD9177D1
<b>Rueckkehr</b> ODF9272A	<b>Gegengift</b> OD2AC1D1	<b>Megablock</b> OD4AD4D1	<b>Cyanbrief</b> ODD7AFD1	<b>Drachenhaut</b> ODB877D1
<b>Geschenk</b> ODFA272A	<b>Feuerheiler</b> OD2BC1D1	<b>Superschutz</b> OD4BD4D1	<b>Minipilz</b> OD77AFD1	<b>Schatulle</b> ODC977D1
<b>Frustration</b> ODFB272A	<b>Eisheiler</b> OD2CC1D1	<b>*6. Position</b> <b>Habe 99 Stueck :</b> OD84C4D1	<b>Muenzamulett</b> OD7CAFD1	<b>*15. Position</b> <b>Habe 99 Stueck :</b> OD8405D1
<b>Bodyguard</b> ODFC272A	<b>Aufwecker</b> OD2DC1D1	<b>Habe :</b> <b>Top-Schutz</b> OD4C9DD1	<b>Schutzband</b> OD7FAFD1	<b>Habe :</b> <b>Bitterbeere</b> OD741DD1
<b>Leidteiler</b> ODFD272A	<b>Para-Heiler</b> OD2EC1D1	<b>Angriffplus</b> OD4D9DD1	<b>Zauberwasser</b> OD80AFD1	<b>Aprikoko Pink</b> OD861DD1
<b>Laeuterfeuer</b> ODFE272A	<b>*2. Position</b> <b>Habe 99 Stueck :</b> OD8434D1	<b>Tafelwasser</b> OD4F9DD1	<b>*11. Position</b> <b>Habe 99 Stueck :</b> OD846DD1	<b>Kobaltbrief</b> ODDC1DD1
<b>Intensitaet</b> ODFF272A	<b>Habe :</b> <b>Top-Genesung</b> OD2F85D1	<b>Soda Pop</b> OD509DD1	<b>Habe :</b> <b>Silberstaub</b> OD7922D1	<b>Lauchstange</b> OD8A1DD1
<b>Wuchtschlag</b> OD00272A	<b>Top-Trank</b> OD3085D1	<b>Limonade</b> OD519DD1	<b>Brandbeere</b> OD7022D1	<b>Berserk-Gen</b> ODB91DD1
<b>Vielender</b> OD01272A	<b>Hypertrank</b> OD3185D1	<b>X-Angriff</b> OD529DD1	<b>Aprikoko Gelb</b> OD7022D1	<b>Sonnenstein</b> ODCA1DD1
<b>Feuerodem</b> OD02272A	<b>Supertrank</b> OD3285D1	<b>Detektor</b> OD589DD1	<b>Abbildbrief</b> ODD822D1	<b>Ziegelstein</b> ODD51DD1
<b>Staffette</b> OD03272A	<b>Trank</b> OD3385D1	<b>*7. Position</b> <b>Habe 99 Stueck :</b> OD8493D1	<b>Riesenpilz</b> OD7822D1	<b>*16. Position</b> <b>Habe 99 Stueck :</b> OD841AD1
<b>Zugabe</b> OD04272A	<b>Fluchtseil</b> OD3485D1	<b>Habe :</b> <b>X-Abwehr</b> OD5450D1	<b>Kruemmloeffel</b> OD8122D1	<b>Habe :</b> <b>Minzbeere</b> OD75CAD1
<b>Verfolgung</b> OD05272A	<b>Schutz</b> OD3585D1	<b>EP-Teiler</b> OD5A50D1	<b>Schwarzgurt</b> OD8422D1	<b>Melodiebrief</b> ODDDCAD1
<b>Turbodreher</b> OD06272A	<b>*3. Position</b> <b>Habe 99 Stueck :</b> OD84CCD1	<b>Silberblatt</b> OD5D50D1	<b>Ewiges Eis</b> OD8C22D1	<b>Bannsticker</b> OD92CAD1
<b>Lockduft</b> OD07272A	<b>Habe :</b> <b>Top-Aether</b> OD3688D1	<b>AP-Plus</b> OD5F50D1	<b>*12. Position</b> <b>Habe 99 Stueck :</b> OD8462D1	<b>Wutkeks</b> OD93CAD1
<b>Eisenschweif</b> OD08272A	<b>Feuerstein</b> OD3788D1	<b>Aether</b> OD6050D1	<b>Habe :</b> <b>Eisbeere</b> OD716FD1	<b>Wundersaat</b> OD96CAD1
<b>Metallklaue</b> OD09272A	<b>Donnerstein</b> OD3888D1	<b>Top-Aether</b> OD6150D1	<b>Aprikoko Gruen</b> OD7E6FD1	<b>Kampfknochen</b> OD97CAD1
<b>Ueberwurf</b> OD0A272A	<b>Wasserstein</b> OD3988D1	<b>Elixier</b> OD6250D1	<b>Herzbrief</b> ODD96FD1	<b>Fokus-Band</b> OD98CAD1
<b>Morgengrauen</b> OD0B272A	<b>KP-Plus</b> OD3888D1	<b>*8. Position</b> <b>Habe 99 Stueck :</b> OD842CD1	<b>Schattenglas</b> OD876FD1	<b>*17. Position</b> <b>Habe 99 Stueck :</b> OD84D0D1
<b>Synthesis</b> OD0C272A	<b>Protein</b> OD3C88D1	<b>Habe :</b> <b>X-Tempo</b> OD55A1D1	<b>Magnet</b> OD8D6FD1	<b>Habe :</b> <b>Wunderbeere</b> OD8E63D1
<b>Mondschein</b> OD0D272A	<b>Eisen</b> OD3D88D1	<b>Rote Haut</b> OD63A1D1	<b>Perle</b> OD8F6FD1	<b>Trugbrief</b> ODDE63D1
<b>Kraftreserve</b> OD0E272A	<b>*4. Position</b> <b>Habe 99 Stueck :</b> OD847DD1	<b>Geheimtrank</b> OD64A1D1	<b>Spule</b> ODA16FD1	<b>Energiestaub</b> OD9A63D1
<b>Kreuzhieb</b> OD0F272A	<b>Habe :</b> <b>Carbon</b> OD3E99D1	<b>Raetsel-Ei</b> OD65A1D1	<b>*13. Position</b> <b>Habe 99 Stueck :</b> OD8443D1	<b>Fundsache</b> ODA363D1
<b>Windhose</b> OD10272A	<b>Lucky Punch</b> OD3F99D1	<b>Silberfluegel</b> OD68A1D1	<b>Habe :</b> <b>Giftstich</b> OD72C8D1	<b>Holzkoehle</b> ODAB63D1
<b>Regentanz</b> OD11272A	<b>Kalzium</b> OD4099D1	<b>Kuhmuh-Milch</b> OD69A1D1	<b>Aprikoko Weiss</b> OD82C8D1	<b>Schiggykanne</b> ODD063D1
<b>Sonnentag</b> OD12272A	<b>Sonderbonbon</b> OD4199D1	<b>Flinkklaue</b> OD6AA1D1	<b>Anara-Brief</b> ODDAC8D1	<b>Zauberascche</b> ODBD63D1
<b>Knirscher</b> OD13272A	<b>X-Treffer</b> OD4299D1	<b>*9. Position</b> <b>Habe 99 Stueck :</b> OD8449D1	<b>Flegmonrute</b> OD88C8D1	<b>*18. Position</b> <b>Habe 99 Stueck :</b> OD848ED1
<b>Spiegelkappe</b> OD14272A	<b>Blattstein</b> OD4399D1	<b>Habe :</b> <b>X-Spezial</b> OD56BDD1	<b>Riesenperle</b> OD90C8D1	<b>Habe :</b> <b>Raetselbeere</b> ODB7EBD1
<b>Psycho-Plus</b> OD15272A	<b>Metallstaub</b> OD4499D1	<b>Gegengiftbeere</b> OD6B8DD1	<b>Schachtel</b> ODC8C8D1	<b>Blumenbrief</b> ODBFEBD1
<b>Turbotempo</b> OD16272A	<b>*5. Position</b> <b>Habe 99 Stueck :</b> OD8474D1	<b>Goldblatt</b> OD6CBDD1	<b>Buntschwinge</b> ODD3C8D1	<b>Kraftwurzel</b> OD9BEBD1
<b>Antik-Kraft</b> OD17272A	<b>Habe :</b> <b>Nugget</b> OD45D4D1	<b>Pudersand</b> OD6DBDD1	<b>*14. Position</b> <b>Habe 99 Stueck :</b> OD84CBDD1	<b>Sternenstaub</b> ODA4EBD1
<b>Spukball</b> OD18272A		<b>Hackattack</b> OD6EBDD1	<b>Habe :</b> <b>King-Stein</b> OD7377D1	<b>Beerensaft</b> ODACEBD1
<b>Seher</b> OD19272A		<b>Aprikoko Rot</b> OD76BDD1		<b>Punkt-Band</b> ODCBEBD1
<b>Zertruemmerer</b> OD1A272A				
<b>Whirlpool</b> OD1B272A				
<b>Pruegler</b> OD1C272A				



Up-Grade ODCDEBD1	*10. Position Light Ball ODC4EED1	7. Position Blitzkanone OD423AD1	34. Position Angeberei OD423ED1	Gegengift OD2A3864
*19. Position				Feuerheiler OD2B3864
Habe 99 Stueck : OD84B8D1	99 Stueck : OD8428D1	8. Position Zertruemmerer OD4232D1	35. Position Schlafrede OD425BD1	Eisheiler OD2C3864
Habe :	*11. Position Freundball ODC50FD1	9. Position Psycho-Plus OD4231D1	36. Position Schlammbad OD427CD1	Aufwecker OD2D3864
Goldbeere ODCFD5D1	99 Stueck : OD84E7D1	10. Position Kraftreserve OD42D2D1	37. Position Sandsturm OD42C3D1	Para-Heiler OD2E3864
Heilpuder OD9CD5D1	*12. Position Mondball ODC6ABD1	11. Position Sonnentag OD42CED1	38. Position Feuerstoss OD421ED1	Top-Genesung OD2F3864
Sternenstueck ODA5D5D1	99 Stueck : OD8480D1	12. Position Lockduft OD4275D1	39. Position Sternschauer OD42A0D1	Top-Trank OD303864
Scope-Linse ODADD5D1	*13. Position Sympaball ODC7FED1	13. Position Schnarcher OD4216D1	40. Position Einigler OD427AD1	Hypertrank OD313864
Metallmantel ODB0D5D1	99 Stueck : OD8438D1	14. Position Parkball ODD266D1	41. Position Donnerschlag OD4248D1	Supertrank OD323864
*20. Position	*14. Position Parkball ODD266D1	99 Stueck : OD8425D1	42. Position Traumfresser OD420ED1	Trank OD333864
Habe 99 Stueck : OD84BAD1	*BASIS ITEMS	Habe :	43. Position Scanner OD4283D1	Fluchtseil OD343864
Habe :	16 Positionen OD313BD1	16. Position Eissturm OD4223D1	44. Position Erholung OD4218D1	Schutz OD353864
Vitalkraut OD9DB9D1	Fahrrad OD2847D1	17. Position Schutzschild OD42ECD1	45. Position Anziehung OD427FD1	Top-Aether OD363864
Granitstein OD9EB9D1	Muenzkorb OD57D7D1	18. Position Regentanz OD42D6D1	46. Position Raub OD4213D1	Feuerstein OD373864
Gluecks-Ei OD9FB9D1	Detektor OD588CD1	19. Position Gigasaurer OD42F0D1	47. Position Stahlfluegel OD42A3D1	Donnerstein OD383864
Drachenzahn ODB1B9D1	*Habe :	20. Position Ausdauer OD42BCD1	48. Position Feuerschlag OD4221D1	Wasserstein OD393864
Ueberreste ODB3B9D1	14 Positionen OD2F20D1	21. Position Frustration OD4209D1	49. Position Zornklinge OD4265D1	KP-Plus OD3B3864
Beere ODCEB9D1	*1. Position Meisterball OD22D1D1	22. Position Sonnenstrahl OD42A8D1	50. Position Nachtmahr OD42ADD1	Protein OD3C3864
*BAELLE	99 Stueck : OD848ED1	23. Position Eisenschweif OD429CD1	*Habe Unendlich von *allen HMs (Note 3)	Eisen OD3D3864
*Habe :	*2. Position Hyperball OD2335D1	24. Position Feuerodem OD425DD1	1. Position Zerschneider OD8470D1	Carbon OD3E3864
14 Positionen	99 Stueck : OD847ED1	25. Position Donner OD429ED1	2. Position Fliegen OD842BD1	Lucky Punch OD3F3864
OD2F20D1	*3. Position Superball OD2517D1	26. Position Erdbeben OD4289D1	3. Position Surfer OD848DD1	Kalzium OD403864
*1. Position	99 Stueck : OD8471D1	27. Position Rueckkehr OD4273D1	4. Position Staerke OD84C7D1	Sonderbonbon OD413864
Meisterball	*4. Position Pokéball OD260DD1	28. Position Schaufler OD42DCD1	5. Position Blitz OD84ACD1	X-Treffer OD423864
OD22D1D1	99 Stueck : OD84E0D1	29. Position Psychokinese OD428AD1	6. Position Whirlpool OD8401D1	Blattstein OD433864
99 Stueck :	*5. Position Rauchball OD8BAAD1	30. Position Schattenball OD4276D1	7. Position Kaskade OD84DED1	Metallstaub OD443864
OD848ED1	99 Stueck : OD84EAD1	31. Position Lehmschelle OD4254D1	*KAUFE GEGENSTAND	*2. Position Nugget OD456664
*2. Position	*6. Position Schwerball ODBE69D1	32. Position Doppelteam OD4215D1	*IM POKEMARKT (Note 2)	Poképuppe OD466664
Hyperball	99 Stueck : OD849AD1	33. Position Eishieb OD420BD1	*1. Position Blendpuder OD243864	Hyperheiler OD476664
OD2335D1	*7. Position Levelball ODCOFCD1		Mondstein OD293864	Beleber OD486664
99 Stueck :	99 Stueck : OD84E5D1			Top-Beleber OD496664
OD847ED1	*8. Position Koederball ODC1E6D1			Megablock OD4A6664
*3. Position	99 Stueck : OD84A6D1			Superschutz OD4B6664
Superball	*9. Position Turboball ODC2A9D1			Top-Schutz OD4C6664
OD2517D1	99 Stueck : OD8452D1			Angriffplus OD4D6664
99 Stueck :				Tafelwasser OD4F6664
OD8471D1				Soda Pop OD506664
*4. Position				Limonade OD516664
Pokéball				X-Angriff OD526664
OD260DD1				Detektor OD586664
99 Stueck :				X-Abwehr OD546664
OD849AD1				
*7. Position				
Levelball				
ODCOFCD1				
99 Stueck :				
OD84E5D1				
*8. Position				
Koederball				
ODC1E6D1				
99 Stueck :				
OD84A6D1				
*9. Position				
Turboball				
ODC2A9D1				
99 Stueck :				
OD8452D1				



<b>EP-Teiler</b> OD5A6664	<b>Spule</b> ODA12564	<b>Beerensaft</b> ODACC064	<b>Raichu</b> OD3B671B	<b>Maschok</b> OD64671B
<b>Silberblatt</b> OD5D6664	<b>*4. Position</b> <b>Giftstich</b> OD72DA64	<b>Punkt-Band</b> ODCBC064	<b>Sandan</b> OD3C671B	<b>Machomei</b> OD65671B
<b>AP-Plus</b> OD5F6664	<b>Aprikoko Weiss</b> OD82DA64	<b>Up-Grade</b> ODCDC064	<b>Sandamer</b> OD3D671B	<b>Knofensa</b> OD66671B
<b>Aether</b> OD606664	<b>Anara-Brief</b> ODDADA64	<b>Goldbeere</b> ODCF064	<b>Nidorana</b> OD3E671B	<b>Ultrigaria</b> OD67671B
<b>Top-Aether</b> OD616664	<b>Flegmonrute</b> OD88DA64	<b>Heilpuder</b> OD9CC064	<b>Nidorina</b> OD3F671B	<b>Sarzenia</b> OD68671B
<b>Elixier</b> OD626664	<b>Riesenperle</b> OD90DA64	<b>Sternenstueck</b> ODA5C064	<b>Nidoqueen</b> OD40671B	<b>Tentacha</b> OD69671B
<b>X-Tempo</b> OD556664	<b>Schachtel</b> ODC8DA64	<b>Scope-Linse</b> ODADC064	<b>Nidoran</b> OD41671B	<b>Tentoxa</b> OD6A671B
<b>Rote Haut</b> OD636664	<b>Buntschwinge</b> ODD3DA64	<b>Metallmantel</b> OD80C064	<b>Nidorino</b> OD42671B	<b>Kleinstein</b> OD6B671B
<b>Geheimtrank</b> OD646664	<b>King-Stein</b> OD73DA64	<b>Vitalkraut</b> OD9DC064	<b>Nidoking</b> OD43671B	<b>Georok</b> OD6C671B
<b>Raetsel-Ei</b> OD656664	<b>Aprikoko Schwarz</b> OD84DA64	<b>Granitstein</b> OD9EC064	<b>Piepi</b> OD44671B	<b>Geowaz</b> OD6D671B
<b>Silberfluegel</b> OD686664	<b>Morph-Brief</b> ODD8DA64	<b>Gluecks-Ei</b> OD9FC064	<b>Pixi</b> OD45671B	<b>Ponita</b> OD6E671B
<b>Kuhmuh-Milch</b> OD696664	<b>Rosa Band</b> OD89DA64	<b>Drachenzahn</b> ODB1C064	<b>Vulpix</b> OD46671B	<b>Galllopa</b> OD6F671B
<b>Flinkklaue</b> OD6A6664	<b>Ewigstein</b> OD91DA64	<b>Ueberreste</b> ODB3C064	<b>Vulnona</b> OD47671B	<b>Flegmon</b> OD70671B
<b>*3. Position</b> <b>X-Spezial</b> OD562564	<b>Drachenhaut</b> ODB8DA64	<b>Beere</b> ODCEC064	<b>Pummeluff</b> OD48671B	<b>Lahmus</b> OD71671B
<b>Gegengiftbeere</b> OD6B2564	<b>Schatulle</b> ODC9DA64	<b>*KAEMPFE IMMER</b> <b>*GEGEN ? POKÉMON</b>	<b>Knuddeluff</b> OD49671B	<b>Magnetilo</b> OD72671B
<b>Goldblatt</b> OD6C2564	<b>Bitterbeere</b> OD74DA64	<b>Missingno.</b> OD21671B	<b>Zubat</b> OD4A671B	<b>Magneton</b> OD73671B
<b>Pudersand</b> OD6D2564	<b>Aprikoko Pink</b> OD86DA64	<b>Bisasam</b> OD22671B	<b>Golbat</b> OD4B671B	<b>Porenta</b> OD74671B
<b>Hackattack</b> OD6E2564	<b>Kobaltbrief</b> ODDCDA64	<b>Bisaknosp</b> OD23671B	<b>Myrapla</b> OD4C671B	<b>Dodu</b> OD75671B
<b>Aprikoko Rot</b> OD762564	<b>Lauchstange</b> OD8ADA64	<b>Bisaflor</b> OD24671B	<b>Duflor</b> OD4D671B	<b>Dodri</b> OD76671B
<b>Surferbrief</b> ODD62564	<b>Berserk-Gen</b> ODB9DA64	<b>Glumanda</b> OD25671B	<b>Giflor</b> OD4E671B	<b>Jurob</b> OD77671B
<b>Gegengiftbeere</b> OD6F2564	<b>Sonnenstein</b> ODCADA64	<b>Glutexo</b> OD26671B	<b>Paras</b> OD4F671B	<b>Jugong</b> OD78671B
<b>Aprikoko Blau</b> OD7A2564	<b>Ziegelstein</b> ODD5DA64	<b>Glurak</b> OD27671B	<b>Parasek</b> OD50671B	<b>Sleima</b> OD79671B
<b>Cyanbrief</b> ODD72564	<b>Minzbeere</b> OD75DA64	<b>Schiggy</b> OD28671B	<b>Bluzuk</b> OD51671B	<b>Sleimok</b> OD7A671B
<b>Minipilz</b> OD772564	<b>Melodiebrief</b> ODDDA64	<b>Schillok</b> OD29671B	<b>Omot</b> OD52671B	<b>Muschas</b> OD7B671B
<b>Muenzamulett</b> OD7C2564	<b>Bannsticker</b> OD92DA64	<b>Turtok</b> OD2A671B	<b>Schauflerda</b> OD53671B	<b>Austos</b> OD80671B
<b>Schutzband</b> OD7F2564	<b>Wutkeks</b> OD93DA64	<b>Raupy</b> OD2B671B	<b>Dugdri</b> OD54671B	<b>Traumato</b> OD81671B
<b>Zauberwasser</b> OD802564	<b>Wundersaat</b> OD96DA64	<b>Safcon</b> OD2C671B	<b>Mauzi</b> OD55671B	<b>Hypno</b> OD82671B
<b>Silberstaub</b> OD792564	<b>Kampfknochen</b> OD97DA64	<b>Smettbo</b> OD2D671B	<b>Snobilikat</b> OD56671B	<b>Krabby</b> OD83671B
<b>Brandbeere</b> OD702564	<b>Fokus-Band</b> OD98DA64	<b>Hornliu</b> OD2E671B	<b>Enton</b> OD57671B	<b>Kingler</b> OD84671B
<b>Aprikoko Gelb</b> OD7D2564	<b>*5. Position</b> <b>Wunderbeere</b> OD8EC064	<b>Kokuna</b> OD2F671B	<b>Entoron</b> OD58671B	<b>Voltohal</b> OD85671B
<b>Abbildbrief</b> ODD82564	<b>Trugbrief</b> ODDEC064	<b>Bibor</b> OD30671B	<b>Menki</b> OD59671B	<b>Lektrobal</b> OD86671B
<b>Riesenpilz</b> OD782564	<b>Energiestaub</b> OD9AC064	<b>Taubsi</b> OD31671B	<b>Rasaff</b> OD5A671B	<b>Owei</b> OD87671B
<b>Kruemmloeffel</b> OD812564	<b>Fundsache</b> ODA3C064	<b>Tauboga</b> OD32671B	<b>Fukano</b> OD5B671B	<b>Kokowei</b> OD88671B
<b>Schwarzgurt</b> OD842564	<b>Holzkohle</b> ODABC064	<b>Tauboss</b> OD33671B	<b>Arkani</b> OD5C671B	<b>Tragosso</b> OD89671B
<b>Ewiges Eis</b> OD8C2564	<b>Schiggykanne</b> ODD0C064	<b>Rattfratz</b> OD34671B	<b>Quapfel</b> OD5D671B	<b>Knogga</b> OD8A671B
<b>Eisbeere</b> OD712564	<b>Zauberäsche</b> ODBDC064	<b>Rattikarl</b> OD35671B	<b>Quaputzi</b> OD5E671B	<b>Kicklee</b> OD8B671B
<b>Aprikoko Gruen</b> OD7E2564	<b>Raetselbeere</b> ODB7C064	<b>Habitak</b> OD36671B	<b>Quaapo</b> OD5F671B	<b>Nockchan</b> OD8C671B
<b>Herzbrief</b> ODD92564	<b>Blumenbrief</b> ODBFC064	<b>Ibitak</b> OD37671B	<b>Abra</b> OD60671B	
<b>Schattenglas</b> OD872564	<b>Kraftwurzel</b> OD9BC064	<b>Rettan</b> OD38671B	<b>Kadabra</b> OD61671B	
<b>Magnet</b> OD8D2564	<b>Sternenstaub</b> ODA4C064	<b>Arbok</b> OD39671B	<b>Simsala</b> OD62671B	
<b>Perle</b> OD8F2564		<b>Pikachu</b> OD3A671B	<b>Machollo</b> OD63671B	



Schlurp 0D8D671B	Dragoran 0DB6671B	Griffel 0DDF671B	Phanpy 0D08671B	0D20470D
Smogon 0D8E671B	Mewtu 0DB7671B	Sonnkern 0DE0671B	Donphan 0D09671B	0D20D70D
Smogmog 0D8F671B	Mew 0DB8671B	Sonnflora 0DE1671B	Porygon2 0D0A671B	0D208C0D
Rihorn 0D90671B	Endivie 0DB9671B	Yanma 0DE2671B	Damhirplex 0D0B671B	0D206E0D
Rizeros 0D91671B	Lorblatt 0DBA671B	Felino 0DE3671B	Farbeagle 0D0C671B	0D20810D
Chaneira 0D92671B	Meganie 0DBB671B	Morlord 0DE4671B	Rabauz 0D0D671B	0D20EF0D
Tangela 0D93671B	Feurigel 0DBC671B	Psiana 0DE5671B	Kapoera 0D0E671B	0D20D80D
Kangama 0D94671B	Igelavar 0DBD671B	Nachtara 0DE6671B	Kussilla 0D0F671B	0D20040D
Seeper 0D95671B	Tornupto 0DBE671B	Kramurx 0DE7671B	Elekid 0D10671B	0D20A20D
Seemon 0D96671B	Karnimani 0DBF671B	Laschoking 0DE8671B	Magby 0D11671B	0D202A0D
Goldini 0D97671B	Tyracroc 0DC0671B	Traunfugil 0DE9671B	Miltank 0D12671B	0D20AE0D
Golking 0D98671B	Impergator 0DC1671B	Icognito 0DEA671B	Heiteira 0D13671B	0D20370D
Sterndu 0D99671B	Wiesor 0DC2671B	Woingenau 0DEB671B	Raikou 0D14671B	0D20DD0D
Starmie 0D9A671B	Wiesenior 0DC3671B	Girafarig 0DEC671B	Entei 0D15671B	0D20550D
Pantimos 0D9B671B	Hoothoot 0DC4671B	Tannza 0DEE671B	Suicune 0D16671B	0D20E90D
Sichlor 0D9C671B	Noctuh 0DC5671B	Forstellka 0DEE671B	Larvitar 0D17671B	0D20000D
Rossana 0D9D671B	Ledyba 0DC6671B	Dummisel 0DEF671B	Pupitar 0D18671B	0D20290D
Elektek 0D9E671B	Ledian 0DC7671B	Skorgia 0DF0671B	Despotar 0D19671B	0D20E20D
Magmar 0D9F671B	Webarak 0DC8671B	Stahlos 0DF1671B	Lugia 0D1A671B	0D20B50D
Pinsir 0DA0671B	Ariados 0DC9671B	Snubbull 0DF2671B	Ho-Oh 0D1B671B	0D20640D
Tauros 0DA1671B	Iksbat 0DCA671B	Granbull 0DF3671B	Celebi 0D1C671B	0D205E0D
Karpador 0DA2671B	Lampi 0DCB671B	Baldorfish 0DF4671B	*POKÉDEX : Besitze	0D20960D
Garados 0DA3671B	Lanturn 0DCC671B	Scherorx 0DF5671B	Alle Pokémon	0D20F30D
Lapras 0DA4671B	Pichu 0DCD671B	Pottrott 0DF6671B		0D20200D
Ditto 0DA5671B	Pii 0DCE671B	Skaraborn 0DF7671B		0D20430D
Evoli 0DA6671B	Fluffeluff 0DCF671B	Sniebel 0DF8671B		0D20770D
Aquana 0DA7671B	Togepi 0DD0671B	Teddiursa 0DF9671B		0D20C40D
Blitza 0DA8671B	Togetic 0DD1671B	Ursaring 0DFA671B		0D20500D
Flamara 0DA9671B	Natu 0DD2671B	Schneckmag 0DFB671B		0D20930D
Porygon 0DAA671B	Xatu 0DD3671B	Magcargo 0DFC671B		0D20A10D
Amonitas 0DAB671B	Voltilamm 0DD4671B	Quiekel 0DFD671B		0D202C0D
Amoroso 0DAC671B	Waaty 0DD5671B	Keifel 0DFE671B		0D20BD0D
Kabuto 0DAD671B	Ampharos 0DD6671B	Corasonn 0DFF671B		0D20490D
Kabutops 0DAE671B	Blubella 0DD7671B	Remoraid 0D00671B		0D20AF0D
Aerodactyl 0DAF671B	Marill 0DD8671B	Octillery 0DD1671B		0D20C20D
Relaxo 0DB0671B	Azumarill 0DD9671B	Botogel 0D02671B		0D20220D
Arktos 0DB1671B	Mogelbaum 0DDA671B	Mantax 0D03671B		0D206D0D
Zapdos 0DB2671B	Quaxo 0DDB671B	Panzaeron 0DD4671B		0D20AF0D
Lavados 0DB3671B	HoAPspross 0DDC671B	Hunduster 0DD5671B		0D20C20D
Dratini 0DB4671B	Hubelupf 0DDD671B	Hundemon 0D06671B		0D206D0D
Dragonir 0DB5671B	Papungha 0DDE671B	Seedraking 0D07671B		0D20F00D
				0D20620D
				0D20C80D
				0D20430D
				0D20770D
				0D20CB0D
				0D201D0D
				0D20050D
				0D20CA0D
				0D201A0D
				0D20630D
				0D20D00D
				0D20EB0D
				0D20BE0D
				0D20D50D
				0D28B80D
				Alle Pokémon gesehen
				0D20B90D
				0D20BA0D
				0D20240D
				0D203B0D

Codes-Teil 2

**\*\*POKÉMON CODES**

**\*\*1. Pokémon**

**Trainer ID#**

**Modifizierer**

0D??E517

0D??E617

**Exp.**

**Modifizierer**

0D??A617

0D??A917

0D??5217

**\*Unendlich. AP**

**1. Position**

0D538F17

**2. Position**

0D53F717

**3. Position**

0D53B017

**4. Position**

0D53F917

**Level 99**

0D842417

**Unendlich KP (Note 1)**

0D255871

0D090271

**Max KP (Note 1)**

0D25C671

0D096771

**Max Ang**

0D25FD71

0D091971

**Max Ver**

0D258471

0D090871

**Max Init**

0D259B71

0D095C71

**Max spez. Ang**

0D257971

0D09B871

**Max spez. Ver**

0D259771

0D098271

**\*ATTACKEN**

**\*1. Position**

Pfund

0D22EA17

Karateschlag

0D23EA17

Duplexhieb

0D24EA17



<b>Kometenhieb</b> OD25EA17	<b>Heuler</b> OD4EEA17	<b>Donnerwelle</b> OD776917	<b>Kaskade</b> ODA06917	<b>Raub</b> ODC99A17
<b>Megahieb</b> OD26EA17	<b>Brue'ller</b> OD4FEA17	<b>Donner</b> OD786917	<b>*3. Pos.</b>	<b>Spinnennetz</b> ODCA9A17
<b>Zahltag</b> OD27EA17	<b>Gesang</b> OD50EA17	<b>Steinwurf</b> OD796917	<b>Schnapper</b> ODA19A17	<b>Willensleser</b> ODCB9A17
<b>Feuerschlag</b> OD28EA17	<b>Superschall</b> OD51EA17	<b>Erdbeben</b> OD7A6917	<b>Sternschauer</b> ODA29A17	<b>Nachtmahr</b> ODCC9A17
<b>Eishieb</b> OD29EA17	<b>Ultraschall</b> OD52EA17	<b>Geofissur</b> OD7B6917	<b>Schaedelwumme</b> ODA39A17	<b>Flammenrad</b> ODCD9A17
<b>Donnerschlag</b> OD2AEA17	<b>Aussetzer</b> OD53EA17	<b>Schaufler</b> OD7C6917	<b>Dornkanone</b> ODA49A17	<b>Schnarcher</b> ODCE9A17
<b>Kratzer</b> OD2BEA17	<b>Saeure</b> OD54EA17	<b>Toxin</b> OD7D6917	<b>Umklammerung</b> ODA59A17	<b>Fluch</b> ODCF9A17
<b>Klammer</b> OD2CEA17	<b>Glut</b> OD55EA17	<b>Konfusion</b> OD7E6917	<b>Amnesie</b> ODA69A17	<b>Dreschflegel</b> ODD09A17
<b>Guillotine</b> OD2DEA17	<b>Flammenwurf</b> OD56EA17	<b>Psychokinese</b> OD7F6917	<b>Psykraft</b> ODA79A17	<b>Umwandlung2</b> ODD19A17
<b>Klingenssturm</b> OD2EEA17	<b>Weissnebel</b> OD57EA17	<b>Hypnose</b> OD806917	<b>Weichei</b> ODA89A17	<b>Luftstoss</b> ODD29A17
<b>Schwerttanz</b> OD2FEA17	<b>Aquaknarre</b> OD58EA17	<b>Meditation</b> OD816917	<b>Turmkick</b> ODA99A17	<b>Baumwollsaat</b> ODD39A17
<b>Zerschneider</b> OD30EA17	<b>Hydropumpe</b> OD59EA17	<b>Agilitaet</b> OD826917	<b>Giftblick</b> ODAA9A17	<b>Gegenschlag</b> ODD49A17
<b>Windstoss</b> OD31EA17	<b>Surfer</b> OD5AEA17	<b>Ruckzuckhieb</b> OD836917	<b>Traumfresser</b> ODAB9A17	<b>Groll</b> ODD59A17
<b>Flugelschlag</b> OD32EA17	<b>Eisstrahl</b> OD5BEA17	<b>Raserei</b> OD846917	<b>Giftwolke</b> ODAC9A17	<b>Pulverschnee</b> ODD69A17
<b>Wirbelwind</b> OD33EA17	<b>Blizzard</b> OD5CEA17	<b>Teleport</b> OD856917	<b>Stakkato</b> ODAD9A17	<b>Schutzschild</b> ODD79A17
<b>Fliegen</b> OD34EA17	<b>Psystrah'l</b> OD5DEA17	<b>Nachtnebel</b> OD866917	<b>Blutsauger</b> ODAE9A17	<b>Tempohieb</b> ODD89A17
<b>Klammergriff</b> OD35EA17	<b>Blubbstrahl</b> OD5EEA17	<b>Mimikry</b> OD876917	<b>Todeskuss</b> ODAF9A17	<b>Grimasse</b> ODD99A17
<b>Slam</b> OD36EA17	<b>Aurorastrahl</b> OD5FEA17	<b>Kreideschrei</b> OD886917	<b>Himmelsfeger</b> ODB09A17	<b>Finte</b> ODDA9A17
<b>Rankenhieb</b> OD37EA17	<b>Hyperstrahl</b> OD60EA17	<b>Doppelteam</b> OD896917	<b>Verwandler</b> ODB19A17	<b>Bitterkuss</b> ODDB9A17
<b>Stampfer</b> OD38EA17	<b>*2. Pos.</b>	<b>Genesung</b> OD8A6917	<b>Blubber</b> ODB29A17	<b>Bauchtrommel</b> ODDC9A17
<b>Doppelkick</b> OD39EA17	<b>Schnabel</b> OD616917	<b>Haertner</b> OD8B6917	<b>Irrrschlag</b> ODB39A17	<b>Matschbombe</b> ODDD9A17
<b>Megakick</b> OD3AEA17	<b>Bohrschnabel</b> OD626917	<b>Komprimator</b> OD8C6917	<b>Pilzspore</b> ODB49A17	<b>Lehmschelle</b> ODDE9A17
<b>Sprungkick</b> OD3BEA17	<b>Ueberroller</b> OD636917	<b>Rauchwolke</b> OD8D6917	<b>Blitz</b> ODB59A17	<b>Octazooka</b> ODDF9A17
<b>Fegekick</b> OD3CEA17	<b>Fusskick</b> OD646917	<b>Konfustrahl</b> OD8E6917	<b>Psywelle</b> ODB69A17	<b>Stachler</b> ODE09A17
<b>Sandwirbel</b> OD3DEA17	<b>Konter</b> OD656917	<b>Panzerschutz</b> OD8F6917	<b>Platscher</b> ODB79A17	<b>*4. Pos.</b>
<b>Kopfnuss</b> OD3EEA17	<b>Geowurf</b> OD666917	<b>Einigler</b> OD906917	<b>Saeurepanzer</b> ODB89A17	<b>Blitzkanone</b> ODE1FC17
<b>Hornattacke</b> OD3FEA17	<b>Staerke</b> OD676917	<b>Barriere</b> OD916917	<b>Krabbhammer</b> ODB99A17	<b>Gesichte</b> ODE2FC17
<b>Furienschlag</b> OD40EA17	<b>Absorber</b> OD686917	<b>Lichtschild</b> OD926917	<b>Explosion</b> ODBA9A17	<b>Abgangsband</b> ODE3FC17
<b>Hornbohrer</b> OD41EA17	<b>Megasauger</b> OD696917	<b>Dunkelnebel</b> OD936917	<b>Kratzfurie</b> ODBB9A17	<b>Abgesang</b> ODE4FC17
<b>Tackle</b> OD42EA17	<b>Egelsamen</b> OD6A6917	<b>Reflektor</b> OD946917	<b>Knochmerang</b> ODBC9A17	<b>Eissturm</b> ODE5FC17
<b>Bodyslam</b> OD43EA17	<b>Wachstum</b> OD6B6917	<b>Energiefokus</b> OD956917	<b>Erholung</b> ODBD9A17	<b>Scanner</b> ODE6FC17
<b>Wickel</b> OD44EA17	<b>Rasierblatt</b> OD6C6917	<b>Geduld</b> OD966917	<b>Steinhagel</b> ODBE9A17	<b>Knochenhatz</b> ODE7FC17
<b>Bodycheck</b> OD45EA17	<b>Solarstrahl</b> OD6D6917	<b>Metronom</b> OD976917	<b>Hyperzahn</b> ODBF9A17	<b>Zielschuss</b> ODE8FC17
<b>Fuchtl'er</b> OD46EA17	<b>Giftpuder</b> OD6E6917	<b>Spiegeltrick</b> OD986917	<b>Schaerfer</b> ODC09A17	<b>Wutanfall</b> ODE9FC17
<b>Risikotackle</b> OD47EA17	<b>Stachelspore</b> OD6F6917	<b>Finale</b> OD996917	<b>Umwandlung</b> ODC19A17	<b>Sandsturm</b> ODEAFC17
<b>Rutenschlag</b> OD48EA17	<b>Schlafpuder</b> OD706917	<b>Eierbombe</b> OD9A6917	<b>Triplette</b> ODC29A17	<b>Gigasauger</b> ODEBFC17
<b>Giftstachel</b> OD49EA17	<b>Blaettertanz</b> OD716917	<b>Schlecker</b> OD9B6917	<b>Superzahn</b> ODC39A17	<b>Ausdauer</b> ODECF17
<b>Duonadel</b> OD4AEA17	<b>Fadenschuss</b> OD726917	<b>Smog</b> OD9C6917	<b>Schlitzer</b> ODC49A17	<b>Charme</b> ODEDF17
<b>Nadelrakete</b> OD4BEA17	<b>Drachenwut</b> OD736917	<b>Schlammbad</b> OD9D6917	<b>Delegator</b> ODC59A17	<b>Walzer</b> ODEEF17
<b>Silberblick</b> OD4CEA17	<b>Feuerwirbel</b> OD746917	<b>Knochenkeule</b> OD9E6917	<b>Verzweifler</b> ODC69A17	<b>Trugschlag</b> ODEFF17
<b>Biss</b> OD4DEA17	<b>Donnerschock</b> OD756917	<b>Feuersturm</b> OD9F6917	<b>Nachahmer</b> ODC79A17	<b>Angeberei</b> ODFOFC17
	<b>Donnerblitz</b> OD766917		<b>Dreifachkick</b> ODC89A17	<b>Milchgetraenk</b> ODF1FC17



<b>Funkensprung</b> ODF2FC17	<b>Whirlpool</b> OD1BFC17	<b>Wirbelwind</b> OD33CF71	<b>Blizzard</b> OD5CCF71	<b>Teleport</b> OD851271
<b>Zornklänge</b> ODF3FC17	<b>Pruegler</b> OD1CFC17	<b>Fliegen</b> OD34CF71	<b>Psystrahl</b> OD5DCF71	<b>Nachtnebel</b> OD861271
<b>Stahlflügel</b> ODF4FC17	<b>**2. Pokémon</b>	<b>Klammergriff</b> OD35CF71	<b>Blubbstrahl</b> OD5ECF71	<b>Mimikry</b> OD871271
<b>Horrorblick</b> ODF5FC17	<b>Trainer ID#</b>	<b>Slam</b> OD36CF71	<b>Aurorastrahl</b> OD5FCF71	<b>Kreideschrei</b> OD881271
<b>Anziehung</b> ODF6FC17	<b>Modifizierer</b> OD??7871	<b>Rankenhieb</b> OD37CF71	<b>Hyperstrahl</b> OD60CF71	<b>Doppelteam</b> OD891271
<b>Schlafrede</b> ODF7FC17	<b>Exp.</b> OD??9871	<b>Stampfer</b> OD38CF71	<b>*2. Pos.</b>	<b>Genesung</b> OD8A1271
<b>Vitalglocke</b> ODF8FC17	<b>Modifizierer</b> OD??5F71	<b>Doppelkick</b> OD39CF71	<b>Schnabel</b> OD611271	<b>Haertner</b> OD8B1271
<b>Rueckkehr</b> ODF9FC17	<b>OD??4E71</b>	<b>Megakick</b> OD3ACF71	<b>Bohrschnabel</b> OD621271	<b>Komprimator</b> OD8C1271
<b>Geschenk</b> ODFAFC17	<b>*Unendlich. AP</b>	<b>Sprungkick</b> OD3BCF71	<b>Ueberroller</b> OD631271	<b>Rauchwolke</b> OD8D1271
<b>Frustration</b> ODFBFC17	<b>1. Position</b> OD542671	<b>Fegekick</b> OD3CCF71	<b>Fusskick</b> OD641271	<b>Konfustrahl</b> OD8E1271
<b>Bodyguard</b> ODFCFC17	<b>2. Position</b> OD544571	<b>Sandwirbel</b> OD3DCF71	<b>Konter</b> OD651271	<b>Panzerschutz</b> OD8F1271
<b>Leidteiler</b> ODFDFC17	<b>3. Position</b> OD540771	<b>Kopfnuss</b> OD3ECF71	<b>Geowurf</b> OD661271	<b>Einigler</b> OD901271
<b>Ladefeuere</b> ODFEFC17	<b>4. Position</b> OD540771	<b>Hornnattacke</b> OD3FCF71	<b>Staerke</b> OD671271	<b>Barriere</b> OD911271
<b>Intensitaet</b> ODFFFC17	<b>Level 99</b> OD856071	<b>Furienschlag</b> OD40CF71	<b>Absorber</b> OD681271	<b>Lichtschild</b> OD921271
<b>Wuchtschlag</b> OD00FC17	<b>Unendlich KP (Note 1)</b> OD09E371	<b>Hornbohrer</b> OD41CF71	<b>Megasauger</b> OD691271	<b>Dunkelnebel</b> OD931271
<b>Vielfender</b> OD01FC17	<b>Max KP (Note 1)</b> OD09B371	<b>Tackle</b> OD42CF71	<b>Egelsamen</b> OD6A1271	<b>Reflektor</b> OD941271
<b>Feuerodem</b> OD02FC17	<b>Max Ang</b> OD251171	<b>Bodyslam</b> OD43CF71	<b>Wachstum</b> OD6B1271	<b>Energiefokus</b> OD951271
<b>Staffette</b> OD03FC17	<b>Max Ver</b> OD093C71	<b>Wickel</b> OD44CF71	<b>Rasierblatt</b> OD6C1271	<b>Geduld</b> OD961271
<b>Zugabe</b> OD04FC17	<b>Max Init</b> OD254D71	<b>Bodycheck</b> OD45CF71	<b>Solarstrahl</b> OD6D1271	<b>Metronom</b> OD971271
<b>Verfolgung</b> OD05FC17	<b>Max spez. Ang</b> OD25A471	<b>Fuchtlert</b> OD46CF71	<b>Giftpuder</b> OD6E1271	<b>Spiegeltrick</b> OD981271
<b>Turbodreher</b> OD06FC17	<b>Max spez. Ver</b> OD094071	<b>Risikotackel</b> OD47CF71	<b>Stachelspore</b> OD6F1271	<b>Finale</b> OD991271
<b>Lockduft</b> OD07FC17	<b>*ATTACKEN</b>	<b>Rutenschlag</b> OD48CF71	<b>Schlafpuder</b> OD701271	<b>Eierbombe</b> OD9A1271
<b>Eisenschweif</b> OD08FC17	<b>*1. Position</b>	<b>Giftstachel</b> OD49CF71	<b>Blaettertanz</b> OD711271	<b>Schlecker</b> OD9B1271
<b>Metallklaue</b> OD09FC17	<b>Pfund</b> OD22CF71	<b>Duonadel</b> OD4ACF71	<b>Fadenschuss</b> OD721271	<b>Smog</b> OD9C1271
<b>Ueberwurf</b> OD0AFC17	<b>Karateschlag</b> OD23CF71	<b>Nadelrakete</b> OD4BCF71	<b>Drachenwut</b> OD731271	<b>Schlammbad</b> OD9D1271
<b>Morgengrauen</b> OD0BFC17	<b>Duplexhieb</b> OD24CF71	<b>Silberblick</b> OD4CCF71	<b>Feuerwirbel</b> OD741271	<b>Knochenkeule</b> OD9E1271
<b>Synthesis</b> OD0CFC17	<b>Kometenhieb</b> OD25CF71	<b>Biss</b> OD4DCF71	<b>Donnerschock</b> OD751271	<b>Feuersturm</b> OD9F1271
<b>Mondschein</b> OD0DFC17	<b>Megahieb</b> OD26CF71	<b>Heuler</b> OD4ECF71	<b>Donnerblitz</b> OD761271	<b>Kaskade</b> ODA01271
<b>Kraftreserve</b> OD0EFC17	<b>Zahltag</b> OD27CF71	<b>Brueeller</b> OD4FCF71	<b>Donnerwelle</b> OD771271	<b>*3. Pos.</b>
<b>Kreuzhieb</b> OD0FFC17	<b>Feuerschlag</b> OD28CF71	<b>Gesang</b> OD50CF71	<b>Donner</b> OD781271	<b>Schnapper</b> ODA19F71
<b>Windhose</b> OD10FC17	<b>Eishieb</b> OD29CF71	<b>Superschall</b> OD51CF71	<b>Steinwurf</b> OD791271	<b>Sternschauer</b> ODA29F71
<b>Regentanz</b> OD11FC17	<b>Donnerschlag</b> OD2ACF71	<b>Ultraschall</b> OD52CF71	<b>Erdbeben</b> OD7A1271	<b>Schaedelwumme</b> ODA39F71
<b>Sonnentag</b> OD12FC17	<b>Kratzer</b> OD2BCF71	<b>Aussetzer</b> OD53CF71	<b>Geofissur</b> OD7B1271	<b>Dornkanone</b> ODA49F71
<b>Knirscher</b> OD13FC17	<b>Klammer</b> OD2CCF71	<b>Saeure</b> OD54CF71	<b>Schaufler</b> OD7C1271	<b>Umklammerung</b> ODA59F71
<b>Spiegelkappe</b> OD14FC17	<b>Guillotine</b> OD2DCF71	<b>Glut</b> OD55CF71	<b>Toxin</b> OD7D1271	<b>Amnesie</b> ODA69F71
<b>Psycho-Plus</b> OD15FC17	<b>Klingenstein</b> OD2ECF71	<b>Flammenwurf</b> OD56CF71	<b>Konfusion</b> OD7E1271	<b>Psykraft</b> ODA79F71
<b>Turbotempo</b> OD16FC17	<b>Schwerttanz</b> OD2FCF71	<b>Weissnebel</b> OD57CF71	<b>Psychokinese</b> OD7F1271	<b>Weichei</b> ODA89F71
<b>Antik-Kraft</b> OD17FC17	<b>Zerschneider</b> OD30CF71	<b>Aquaknarre</b> OD58CF71	<b>Hypnose</b> OD801271	<b>Turmkick</b> ODA99F71
<b>Spukball</b> OD18FC17	<b>Windstoss</b> OD31CF71	<b>Hydropumpe</b> OD59CF71	<b>Meditation</b> OD811271	<b>Giftblick</b> ODAA9F71
<b>Seher</b> OD19FC17	<b>Fluegelschlag</b> OD32CF71	<b>Surfer</b> OD5ACF71	<b>Agilitaet</b> OD821271	<b>Traumfresser</b> ODAB9F71
<b>Zertruemmerer</b> OD1AFC17		<b>Eisstrahl</b> OD5BCF71	<b>Ruckzuckhieb</b> OD831271	<b>Giftwolke</b> ODAC9F71
			<b>Raserei</b> OD841271	<b>Stakkato</b> ODAD9F71



<b>Blutsauger</b> ODAE9F71	<b>Schutzschild</b> ODD79F71	<b>Wuchtschlag</b> OD009471	<b>Max KP (Note 1)</b> OD25CE71	<b>Hornbohrer</b> OD41C571
<b>Todeskuss</b> ODAF9F71	<b>Tempohieb</b> ODD89F71	<b>Vielender</b> OD019471	<b>OD097571</b>	<b>Tackle</b> OD42C571
<b>Himmelsfeger</b> ODB09F71	<b>Grimasse</b> ODD99F71	<b>Feuerodem</b> OD029471	<b>Max Ang</b> OD251671	<b>Bodyslam</b> OD43C571
<b>Verwandler</b> ODB19F71	<b>Finte</b> ODDA9F71	<b>Staffette</b> OD039471	<b>Max Ver</b> OD25F571	<b>Wickel</b> OD44C571
<b>Blubber</b> ODB29F71	<b>Bitterkuss</b> ODDB9F71	<b>Zugabe</b> OD049471	<b>OD092371</b>	<b>Bodycheck</b> OD45C571
<b>Irrschlag</b> ODB39F71	<b>Bauchtrommel</b> ODDC9F71	<b>Verfolgung</b> OD059471	<b>Max Init</b> OD25EC71	<b>Fuchtl�er</b> OD46C571
<b>Pilzspore</b> ODB49F71	<b>Matschbombe</b> ODDD9F71	<b>Turbodreher</b> OD069471	<b>Max spez. Ang</b> OD25F071	<b>Risikotackel</b> OD47C571
<b>Blitz</b> ODB59F71	<b>Lehmschelle</b> ODDE9F71	<b>Lockduft</b> OD079471	<b>OD09BC71</b>	<b>Rutenschlag</b> OD48C571
<b>Psywelle</b> ODB69F71	<b>Octazooka</b> ODDF9F71	<b>Eisenschweif</b> OD089471	<b>Max spez. Ver</b> OD250971	<b>Giftstachel</b> OD49C571
<b>Platscher</b> ODB79F71	<b>Stachler</b> ODE09F71	<b>Metallklaue</b> OD099471	<b>OD09A871</b>	<b>Duonadel</b> OD4AC571
<b>Saeurepanzer</b> ODB89F71	<b>*4. Pos.</b>	<b>Ueberwurf</b> OD0A9471	<b>*ATTACKEN</b>	<b>Nadelrakete</b> OD4BC571
<b>Krabbhammer</b> ODB99F71	<b>Blitzkanone</b> ODE19471	<b>Morgengrauen</b> OD0B9471	<b>Pfund</b> OD22C571	<b>Silberblick</b> OD4CC571
<b>Explosion</b> ODBA9F71	<b>Gesichte</b> ODE29471	<b>Synthesis</b> OD0C9471	<b>Karateschlag</b> OD23C571	<b>Biss</b> OD4DC571
<b>Kratzfurie</b> ODBB9F71	<b>Abgangsbund</b> ODE39471	<b>Mondschein</b> OD0D9471	<b>Duplexhieb</b> OD24C571	<b>Heuler</b> OD4EC571
<b>Knocherang</b> ODBC9F71	<b>Abgesang</b> ODE49471	<b>Kraftreserve</b> ODE09471	<b>Kometenhieb</b> OD25C571	<b>Brueller</b> OD4FC571
<b>Erholung</b> ODBD9F71	<b>Eissturm</b> ODE59471	<b>Kreuzhieb</b> OD0F9471	<b>Megahieb</b> OD26C571	<b>Gesang</b> OD50C571
<b>Steinhagel</b> ODBE9F71	<b>Scanner</b> ODE69471	<b>Windhose</b> OD109471	<b>Zahltag</b> OD27C571	<b>Superschall</b> OD51C571
<b>Hyperzahn</b> ODBF9F71	<b>Knochenh�tz</b> ODE79471	<b>Regentanz</b> OD119471	<b>Feuerschlag</b> OD28C571	<b>Ultraschall</b> OD52C571
<b>Schaerfer</b> ODC09F71	<b>Zielschuss</b> ODE89471	<b>Sonnentag</b> OD129471	<b>Eishieb</b> OD29C571	<b>Aussetzer</b> OD53C571
<b>Umwandlung</b> ODC19F71	<b>Wutanfall</b> ODE99471	<b>Knirscher</b> OD139471	<b>Donnerschlag</b> OD2AC571	<b>Saeure</b> OD54C571
<b>Triplette</b> ODC29F71	<b>Sandsturm</b> ODEA9471	<b>Spiegelkappe</b> OD149471	<b>Kratzer</b> OD2BC571	<b>Glut</b> OD55C571
<b>Superzahn</b> ODC39F71	<b>Gigasauger</b> ODEB9471	<b>Psycho-Plus</b> OD159471	<b>Klammer</b> OD2CC571	<b>Flammenwurf</b> OD56C571
<b>Schlitzer</b> ODC49F71	<b>Ausdauer</b> ODEC9471	<b>Turbotempo</b> OD169471	<b>Guillotine</b> OD2DC571	<b>Weissnebel</b> OD57C571
<b>Delegator</b> ODC59F71	<b>Charme</b> ODED9471	<b>Antik-Kraft</b> OD179471	<b>Klingensturm</b> OD2EC571	<b>Aquaknarre</b> OD58C571
<b>Verzweifler</b> ODC69F71	<b>Walzer</b> ODEE9471	<b>Spukball</b> OD189471	<b>Schwerttanz</b> OD2FC571	<b>Hydropumpe</b> OD59C571
<b>Nachahmer</b> ODC79F71	<b>Trugschlag</b> ODEF9471	<b>Seher</b> OD199471	<b>Zerschneider</b> OD30C571	<b>Surfer</b> OD5AC571
<b>Dreifackkick</b> ODC89F71	<b>Angeberei</b> ODF09471	<b>Zertruemmerer</b> OD1A9471	<b>Windstoss</b> OD31C571	<b>Eisstrahl</b> OD5BC571
<b>Raub</b> ODC99F71	<b>Milchgetraenk</b> ODF19471	<b>Whirlpool</b> OD1B9471	<b>Fluegelschlag</b> OD32C571	<b>Blizzard</b> OD5CC571
<b>Spinnennetz</b> ODCA9F71	<b>Funkensprung</b> ODF29471	<b>Pruegler</b> OD1C9471	<b>Wirbelwind</b> OD33C571	<b>Psystrahl</b> OD5DC571
<b>Willensleser</b> ODCB9F71	<b>Zornklinge</b> ODF39471	<b>**3. Pok�mon</b>	<b>Fliegen</b> OD34C571	<b>Blubbstrahl</b> OD5EC571
<b>Nachtmahr</b> ODCC9F71	<b>Stahlfluegel</b> ODF49471	<b>Trainer ID#</b>	<b>Klammergriff</b> OD35C571	<b>Aurorastrahl</b> OD5FC571
<b>Flammenrad</b> ODCD9F71	<b>Horrorblick</b> ODF59471	<b>Modifizierer</b> OD??3371	<b>Slam</b> OD36C571	<b>Hyperstrahl</b> OD60C571
<b>Schnarcher</b> ODCE9F71	<b>Anziehung</b> ODF69471	<b>OD??4671</b>	<b>Rankenhieb</b> OD37C571	<b>*2. Pos.</b>
<b>Fluch</b> ODCF9F71	<b>Schlafrede</b> ODF79471	<b>Exp.</b>	<b>Stampfer</b> OD38C571	<b>Schnabel</b> OD61E471
<b>Dreschflegel</b> ODD09F71	<b>Vitalglocke</b> ODF89471	<b>Modifizierer</b> OD??4F71	<b>Doppelkick</b> OD39C571	<b>Bohrschnabel</b> OD62E471
<b>Umwandlung2</b> ODD19F71	<b>Rueckkehr</b> ODF99471	<b>OD??1471</b>	<b>Megakick</b> OD3AC571	<b>Ueberr�ller</b> OD63E471
<b>Luftstoss</b> ODD29F71	<b>Geschenk</b> ODFA9471	<b>OD??DB71</b>	<b>Sprungkick</b> OD3BC571	<b>Fusskick</b> OD64E471
<b>Baumwollsaat</b> ODD39F71	<b>Frustration</b> ODFB9471	<b>*Unendlich. AP</b>	<b>Fegekick</b> OD3CC571	<b>Konter</b> OD65E471
<b>Gegenschlag</b> ODD49F71	<b>Bodyguard</b> ODFC9471	<b>1. Position</b> OD544171	<b>Sandwirbel</b> OD3DC571	<b>Geowurf</b> OD66E471
<b>Gro�l</b> ODD59F71	<b>Leidteiler</b> ODFD9471	<b>2. Position</b> OD545771	<b>Kopfnuss</b> OD3EC571	<b>Staerke</b> OD67E471
<b>Pulverschnee</b> ODD69F71	<b>Laeuterfeuer</b> ODFE9471	<b>3. Position</b> OD548271	<b>Hornattacke</b> OD3FC571	<b>Absorber</b> OD68E471
	<b>Intensitaet</b> ODFF9471	<b>4. Position</b> OD549771	<b>Furienschlag</b> OD40C571	<b>Megasauger</b> OD69E471
		<b>Level 99</b> OD85F271		
		<b>Unendlich KP (Note 1)</b> OD253171		
		<b>OD09D271</b>		



<b>Egelsamen</b> OD6AE471	<b>Dunkelnebel</b> OD93E471	<b>Knochenmerang</b> ODBC7271	<b>Eissturm</b> ODE54471	<b>Kraftreserve</b> ODOE4471
<b>Wachstum</b> OD6BE471	<b>Reflektor</b> OD94E471	<b>Erholung</b> ODBD7271	<b>Scanner</b> ODE64471	<b>Kreuzhieb</b> ODOF4471
<b>Rasierblatt</b> OD6CE471	<b>Energiefokus</b> OD95E471	<b>Steinhagel</b> ODBE7271	<b>Knochenhatz</b> ODE74471	<b>Windhose</b> OD104471
<b>Solarstrahl</b> OD6DE471	<b>Geduld</b> OD96E471	<b>Hyperzahn</b> ODBF7271	<b>Zielschuss</b> ODE84471	<b>Regentanz</b> OD114471
<b>Giftpuder</b> OD6EE471	<b>Metronom</b> OD97E471	<b>Schaerfer</b> ODC07271	<b>Wutanfall</b> ODE94471	<b>Sonntag</b> OD124471
<b>Stachelspore</b> OD6FE471	<b>Spiegeltrick</b> OD98E471	<b>Umwandlung</b> ODC17271	<b>Sandsturm</b> ODEA4471	<b>Knirscher</b> OD134471
<b>Schlafpuder</b> OD70E471	<b>Finale</b> OD99E471	<b>Triplette</b> ODC27271	<b>Gigasauger</b> ODEB4471	<b>Spiegelkappe</b> OD144471
<b>Blaettertanz</b> OD71E471	<b>Eierbombe</b> OD9AE471	<b>Supierzahn</b> ODC37271	<b>Ausdauer</b> ODEC4471	<b>Psycho-Plus</b> OD154471
<b>Fadenschuss</b> OD72E471	<b>Schlecker</b> OD9BE471	<b>Schlitzer</b> ODC47271	<b>Charme</b> ODED4471	<b>Turbotempo</b> OD164471
<b>Drachenwut</b> OD73E471	<b>Smog</b> OD9CE471	<b>Delegator</b> ODC57271	<b>Walzer</b> ODEE4471	<b>Antik-Kraft</b> OD174471
<b>Feuerwirbel</b> OD74E471	<b>Schlammbad</b> OD9DE471	<b>Verzweifler</b> ODC67271	<b>Trugschlag</b> ODEF4471	<b>Spukball</b> OD184471
<b>Donnerschock</b> OD75E471	<b>Knochenkeule</b> OD9EE471	<b>Nachahmer</b> ODC77271	<b>Angeberei</b> ODF04471	<b>Seher</b> OD194471
<b>Donnerblitz</b> OD76E471	<b>Feuersturm</b> OD9FE471	<b>Dreifackkick</b> ODC87271	<b>Milchgetraenk</b> ODF14471	<b>Zertruemmerer</b> OD1A4471
<b>Donnerwelle</b> OD77E471	<b>Kaskade</b> ODA0E471	<b>Raub</b> ODC97271	<b>Funkensprung</b> ODF24471	<b>Whirlpool</b> OD1B4471
<b>Donner</b> OD78E471	<b>*3. Pos. Schnapper</b> ODA17271	<b>Spinnennetz</b> ODCA7271	<b>Zornklinge</b> ODF34471	<b>Pruegler</b> OD1C4471
<b>Steinwurf</b> OD79E471	<b>Sternschauer</b> ODA27271	<b>Willensleser</b> ODCB7271	<b>Stahlfluegel</b> ODF44471	<b>Codes-Teil 3</b>
<b>Erdbeben</b> OD7AE471	<b>Schaedelwumme</b> ODA37271	<b>Nachtmahr</b> ODCC7271	<b>Horrorblick</b> ODF54471	<b>**4. Pokémon</b>
<b>Geofissur</b> OD7BE471	<b>Dornkanone</b> ODA47271	<b>Flammenrad</b> ODCD7271	<b>Anziehung</b> ODF64471	<b>Trainer ID#</b>
<b>Schaufler</b> OD7CE471	<b>Umklammerung</b> ODA57271	<b>Schnarcher</b> ODCE7271	<b>Schlafrede</b> ODF74471	<b>Modifizierer</b>
<b>Toxin</b> OD7DE471	<b>Amnesie</b> ODA67271	<b>Fluch</b> ODCF7271	<b>Vitalglocke</b> ODF84471	<b>OD??8A71</b>
<b>Konfusion</b> OD7EE471	<b>Psykraft</b> ODA77271	<b>Dreschflegel</b> ODD07271	<b>Rueckkehr</b> ODF94471	<b>OD??7671</b>
<b>Psychokinese</b> OD7FE471	<b>Weichei</b> ODA87271	<b>Umwandlung2</b> ODD17271	<b>Geschenk</b> ODFA4471	<b>Exp.</b>
<b>Hypnose</b> OD80E471	<b>Turmkick</b> ODA97271	<b>Luftstoss</b> ODD27271	<b>Frustration</b> ODFB4471	<b>Modifizierer</b>
<b>Meditation</b> OD81E471	<b>Giftblick</b> ODAA7271	<b>Baumwollsaat</b> ODD37271	<b>Bodyguard</b> ODFC4471	<b>OD??5471</b>
<b>Agilitaet</b> OD82E471	<b>Traumfresser</b> ODAB7271	<b>Gegenschlag</b> ODD47271	<b>Leidteiler</b> ODFD4471	<b>OD??1571</b>
<b>Ruckzuckhieb</b> OD83E471	<b>Giftwolke</b> ODAC7271	<b>Groll</b> ODD57271	<b>Laeuterfeuer</b> ODFE4471	<b>OD??0871</b>
<b>Raserei</b> OD84E471	<b>Stakkato</b> ODAD7271	<b>Pulverschnee</b> ODD67271	<b>Intensitaet</b> ODFF4471	<b>*Unendlich. AP</b>
<b>Teleport</b> OD85E471	<b>Blutsauger</b> ODAE7271	<b>Schutzschild</b> ODD77271	<b>Wuchtschlag</b> OD004471	<b>1. Position</b>
<b>Nachtnebel</b> OD86E471	<b>Todeskuss</b> ODAF7271	<b>Tempohieb</b> ODD87271	<b>Vielender</b> OD014471	<b>OD541371</b>
<b>Mimikry</b> OD87E471	<b>Himmelsfeger</b> ODB07271	<b>Grimasse</b> ODD97271	<b>Feuerodem</b> OD024471	<b>2. Position</b>
<b>Kreideschrei</b> OD88E471	<b>Verwandler</b> ODB17271	<b>Finte</b> ODDA7271	<b>Staffette</b> OD034471	<b>OD54A371</b>
<b>Doppelteam</b> OD89E471	<b>Blubber</b> ODB27271	<b>Bitterkuss</b> ODDB7271	<b>Zugabe</b> OD044471	<b>3. Position</b>
<b>Genesung</b> OD8AE471	<b>Irrschlag</b> ODB37271	<b>Bauchtrommel</b> ODDC7271	<b>Verfolgung</b> OD054471	<b>OD542171</b>
<b>Haertner</b> OD8BE471	<b>Pilzspore</b> ODB47271	<b>Matschbombe</b> ODDD7271	<b>Turbodreher</b> OD064471	<b>4. Position</b>
<b>Komprimator</b> OD8CE471	<b>Blitz</b> ODB57271	<b>Lehmschelle</b> ODDE7271	<b>Lockduft</b> OD074471	<b>OD546571</b>
<b>Rauchwolke</b> OD8DE471	<b>Psywelle</b> ODB67271	<b>Octazooka</b> ODDF7271	<b>Eisenschweif</b> OD084471	<b>Level 99</b>
<b>Konfustrahl</b> OD8EE471	<b>Platscher</b> ODB77271	<b>Stachler</b> ODE07271	<b>Metallklaue</b> OD094471	<b>OD85C771</b>
<b>Panzerschutz</b> OD8FE471	<b>Saeurepanzer</b> ODB87271	<b>*4. Pos. Blitzkanone</b> ODE14471	<b>Ueberwurf</b> OD0A4471	<b>Unendlich KP (Note 1)</b>
<b>Einigler</b> OD90E471	<b>Krabhammer</b> ODB97271	<b>Gesichte</b> ODE24471	<b>Morgengrauen</b> OD0B4471	<b>OD25DE71</b>
<b>Barriere</b> OD91E471	<b>Explosion</b> ODBA7271	<b>Abgangsbund</b> ODE34471	<b>Synthesis</b> OD0C4471	<b>OD09F471</b>
<b>Lichtschild</b> OD92E471	<b>Kratzfurie</b> ODBB7271	<b>Abgesang</b> ODE44471	<b>Mondschein</b> OD0D4471	<b>Max KP (Note 1)</b>
				<b>OD25C171</b>
				<b>OD097B71</b>
				<b>Max Ang</b>
				<b>OD258571</b>
				<b>OD093471</b>
				<b>Max Ver</b>
				<b>OD258871</b>
				<b>OD09CC71</b>
				<b>Max Init</b>
				<b>OD259971</b>
				<b>OD097D71</b>
				<b>Max spez. Ang</b>
				<b>OD25D471</b>
				<b>OD097471</b>
				<b>Max spez. Ver</b>
				<b>OD259D71</b>
				<b>OD09C471</b>
				<b>*ATTACKEN</b>
				<b>*1. Position</b>
				<b>Pfund</b>
				<b>OD229E71</b>
				<b>Karateschlag</b>
				<b>OD239E71</b>
				<b>Duplexhieb</b>
				<b>OD249E71</b>



<b>Kometenhieb</b> OD259E71	<b>Heuler</b> OD4E9E71	<b>Donnerwelle</b> OD778971	<b>Kaskade</b> ODA08971	<b>Raub</b> ODC97371
<b>Megahieb</b> OD269E71	<b>Brue'ller</b> OD4F9E71	<b>Donner</b> OD788971	<b>*3. Pos.</b>	<b>Spinnennetz</b> ODCA7371
<b>Zahltag</b> OD279E71	<b>Gesang</b> OD509E71	<b>Steinwurf</b> OD798971	<b>Schnapper</b> ODA17371	<b>Willensleser</b> ODCB7371
<b>Feuerschlag</b> OD289E71	<b>Superschall</b> OD519E71	<b>Erdbeben</b> OD7A8971	<b>Sternschauer</b> ODA27371	<b>Nachtmahr</b> ODCC7371
<b>Eishieb</b> OD299E71	<b>Ultraschall</b> OD529E71	<b>Geofissur</b> OD7B8971	<b>Schaedelwumme</b> ODA37371	<b>Flammenrad</b> ODCD7371
<b>Donnerschlag</b> OD2A9E71	<b>Aussetzer</b> OD539E71	<b>Schaufler</b> OD7C8971	<b>Dornkanone</b> ODA47371	<b>Schnarcher</b> ODCE7371
<b>Kratzer</b> OD2B9E71	<b>Saeure</b> OD549E71	<b>Toxin</b> OD7D8971	<b>Umklammerung</b> ODA57371	<b>Fluch</b> ODCF7371
<b>Klammer</b> OD2C9E71	<b>Glut</b> OD559E71	<b>Konfusion</b> OD7E8971	<b>Amnesie</b> ODA67371	<b>Dreschfliegel</b> ODD07371
<b>Guillotine</b> OD2D9E71	<b>Flammenwurf</b> OD569E71	<b>Psychokinese</b> OD7F8971	<b>Psykraft</b> ODA77371	<b>Umwandlung2</b> ODD17371
<b>Klingensturm</b> OD2E9E71	<b>Weissnebel</b> OD579E71	<b>Hypnose</b> OD808971	<b>Weichei</b> ODA87371	<b>Luftstoss</b> ODD27371
<b>Schwerttanz</b> OD2F9E71	<b>Aquaknarre</b> OD589E71	<b>Meditation</b> OD818971	<b>Turmkick</b> ODA97371	<b>Baumwollsaat</b> ODD37371
<b>Zerschneider</b> OD309E71	<b>Hydropumpe</b> OD599E71	<b>Agilitaet</b> OD828971	<b>Giftblick</b> ODAA7371	<b>Gegenschlag</b> ODD47371
<b>Windstoss</b> OD319E71	<b>Surfer</b> OD5A9E71	<b>Ruckzuckhieb</b> OD838971	<b>Traumfresser</b> ODAB7371	<b>Groll</b> ODD57371
<b>Fluegelschlag</b> OD329E71	<b>Eisstrahl</b> OD5B9E71	<b>Raserei</b> OD848971	<b>Giftwolke</b> ODAC7371	<b>Pulverschnee</b> ODD67371
<b>Wirbelwind</b> OD339E71	<b>Blizzard</b> OD5C9E71	<b>Teleport</b> OD858971	<b>Stakkato</b> ODAD7371	<b>Schutzschild</b> ODD77371
<b>Fliegen</b> OD349E71	<b>Psystrah'l</b> OD5D9E71	<b>Nachtnebel</b> OD868971	<b>Blutsauger</b> ODAE7371	<b>Tempohieb</b> ODD87371
<b>Klammergriff</b> OD359E71	<b>Blubbstrahl</b> OD5E9E71	<b>Mimikry</b> OD878971	<b>Todeskuss</b> ODAF7371	<b>Grimasse</b> ODD97371
<b>Slam</b> OD369E71	<b>Aurorastrahl</b> OD5F9E71	<b>Kreideschrei</b> OD888971	<b>Himmelsfeger</b> ODB07371	<b>Finte</b> ODDA7371
<b>Rankenhieb</b> OD379E71	<b>Hyperstrahl</b> OD609E71	<b>Doppelteam</b> OD898971	<b>Verwandler</b> ODB17371	<b>Bitterkuss</b> ODDB7371
<b>Stamper</b> OD389E71	<b>*2. Pos.</b>	<b>Genesung</b> OD8A8971	<b>Blubber</b> ODB27371	<b>Bauchtrommel</b> ODDC7371
<b>Doppelkick</b> OD399E71	<b>Schnabel</b> OD618971	<b>Haertner</b> OD8B8971	<b>Irrrschlag</b> ODB37371	<b>Matschbombe</b> ODDD7371
<b>Megakick</b> OD3A9E71	<b>Bohrschnabel</b> OD628971	<b>Komprimator</b> OD8C8971	<b>Pilzspore</b> ODB47371	<b>Lehmschelle</b> ODDE7371
<b>Sprungkick</b> OD3B9E71	<b>Ueberroller</b> OD638971	<b>Rauchwolke</b> OD8D8971	<b>Blitz</b> ODB57371	<b>Octazooka</b> ODDF7371
<b>Fegekick</b> OD3C9E71	<b>Fusskick</b> OD648971	<b>Konfustrahl</b> OD8E8971	<b>Psywelle</b> ODB67371	<b>Stachler</b> ODE07371
<b>Sandwirbel</b> OD3D9E71	<b>Konter</b> OD658971	<b>Panzerschutz</b> OD8F8971	<b>Platscher</b> ODB77371	<b>*4. Pos.</b>
<b>Kopfnuss</b> OD3E9E71	<b>Geowurf</b> OD668971	<b>Einigler</b> OD908971	<b>Saeurepanzer</b> ODB87371	<b>Blitzkanone</b> ODE1DC71
<b>Hornattacke</b> OD3F9E71	<b>Staerke</b> OD678971	<b>Barriere</b> OD918971	<b>Krabbhammer</b> ODB97371	<b>Gesichte</b> ODE2DC71
<b>Furienschlag</b> OD409E71	<b>Absorber</b> OD688971	<b>Lichtschild</b> OD928971	<b>Explosion</b> ODBA7371	<b>Abgangsband</b> ODE3DC71
<b>Hornbohrer</b> OD419E71	<b>Megasauger</b> OD698971	<b>Dunkelnebel</b> OD938971	<b>Kratzfurie</b> ODBB7371	<b>Abgesang</b> ODE4DC71
<b>Tackle</b> OD429E71	<b>Egelsamen</b> OD6A8971	<b>Reflektor</b> OD948971	<b>Knochmerang</b> ODBC7371	<b>Eissturm</b> ODE5DC71
<b>Bodyslam</b> OD439E71	<b>Wachstum</b> OD6B8971	<b>Energiefokus</b> OD958971	<b>Erholung</b> ODBD7371	<b>Scanner</b> ODE6DC71
<b>Wickel</b> OD449E71	<b>Rasierblatt</b> OD6C8971	<b>Geduld</b> OD968971	<b>Steinhagel</b> ODBE7371	<b>Knochenhatz</b> ODE7DC71
<b>Bodycheck</b> OD459E71	<b>Solarstrahl</b> OD6D8971	<b>Metronom</b> OD978971	<b>Hyperzahn</b> ODBF7371	<b>Zielschuss</b> ODE8DC71
<b>Fuchtl'er</b> OD469E71	<b>Giftpuder</b> OD6E8971	<b>Spiegeltrick</b> OD988971	<b>Schaerfer</b> ODC07371	<b>Wutanfall</b> ODE9DC71
<b>Risikotackle</b> OD479E71	<b>Stachelspore</b> OD6F8971	<b>Finale</b> OD998971	<b>Umwandlung</b> ODC17371	<b>Sandsturm</b> ODEADC71
<b>Rutenschlag</b> OD489E71	<b>Schlafpuder</b> OD708971	<b>Eierbombe</b> OD9A8971	<b>Triplette</b> ODC27371	<b>Gigasauger</b> ODEBDC71
<b>Giftstachel</b> OD499E71	<b>Blaettertanz</b> OD718971	<b>Schlecker</b> OD9B8971	<b>Superzahn</b> ODC37371	<b>Ausdauer</b> ODECDC71
<b>Duonadel</b> OD4A9E71	<b>Fadenschuss</b> OD728971	<b>Smog</b> OD9C8971	<b>Schlitzer</b> ODC47371	<b>Charme</b> ODEDDC71
<b>Nadelrakete</b> OD4B9E71	<b>Drachenwut</b> OD738971	<b>Schlammbad</b> OD9D8971	<b>Delegator</b> ODC57371	<b>Walzer</b> ODEEDC71
<b>Silberblick</b> OD4C9E71	<b>Feuerwirbel</b> OD748971	<b>Knochenkeule</b> OD9E8971	<b>Verzweifler</b> ODC67371	<b>Trugschlag</b> ODEFDC71
<b>Biss</b> OD4D9E71	<b>Donnerschock</b> OD758971	<b>Feuersturm</b> OD9F8971	<b>Nachahmer</b> ODC77371	<b>Angeberei</b> ODF0DC71
	<b>Donnerblitz</b> OD768971		<b>Dreifachkick</b> ODC87371	<b>Milchgetraenk</b> ODF1DC71



<b>Funkensprung</b> ODF2DC71	<b>Whirlpool</b> OD1BDC71	<b>Wirbelwind</b> OD33A171	<b>Blizzard</b> OD5CA171	<b>Teleport</b> OD852C71
<b>Zornklinge</b> ODF3DC71	<b>Pruegler</b> OD1CDC71	<b>Fliegen</b> OD34A171	<b>Psystrahl</b> OD5DA171	<b>Nachtnebel</b> OD862C71
<b>Stahlfluegel</b> ODF4DC71	<b>**5. Pokémon</b>	<b>Klammergriff</b> OD35A171	<b>Blubbstrahl</b> OD5EA171	<b>Mimikry</b> OD872C71
<b>Horrorblick</b> ODF5DC71	<b>Trainer ID#</b>	<b>Slam</b> OD36A171	<b>Aurorastrahl</b> OD5FA171	<b>Kreideschrei</b> OD882C71
<b>Anziehung</b> ODF6DC71	<b>Modifizierer</b> OD??AF71	<b>Rankenhieb</b> OD37A171	<b>Hyperstrahl</b> OD60A171	<b>Doppelteam</b> OD892C71
<b>Schlafrede</b> ODF7DC71	<b>Exp.</b> OD??2271	<b>Stampfer</b> OD38A171	<b>*2. Pos.</b>	<b>Genesung</b> OD8A2C71
<b>Vitalglocke</b> ODF8DC71	<b>Modifizierer</b> OD??6D71	<b>Doppelkick</b> OD39A171	<b>Schnabel</b> OD612C71	<b>Haertner</b> OD8B2C71
<b>Rueckkehr</b> ODF9DC71	<b>OD??6F71</b>	<b>Megakick</b> OD3AA171	<b>Bohrschnabel</b> OD622C71	<b>Komprimator</b> OD8C2C71
<b>Geschenk</b> ODFADC71	<b>*Unendlich. AP</b>	<b>Sprungkick</b> OD3BA171	<b>Ueberroller</b> OD632C71	<b>Rauchwolke</b> OD8D2C71
<b>Frustration</b> ODFBDC71	<b>1. Position</b> OD53BE71	<b>Fegekick</b> OD3CA171	<b>Fusskick</b> OD642C71	<b>Konfustrahl</b> OD8E2C71
<b>Bodyguard</b> ODFCDC71	<b>2. Position</b> OD53D571	<b>Sandwirbel</b> OD3DA171	<b>Konter</b> OD652C71	<b>Panzerschutz</b> OD8F2C71
<b>Leidteiler</b> ODFDDC71	<b>3. Position</b> OD53B971	<b>Kopfnuss</b> OD3EA171	<b>Geowurf</b> OD662C71	<b>Einigler</b> OD902C71
<b>Laeuterfeuer</b> ODFEDC71	<b>4. Position</b> OD84D771	<b>Hornnattacke</b> OD3FA171	<b>Staerke</b> OD672C71	<b>Barriere</b> OD912C71
<b>Intensitaet</b> ODFFDC71	<b>Level 99</b> OD248171	<b>Furienschlag</b> OD40A171	<b>Absorber</b> OD682C71	<b>Lichtschild</b> OD922C71
<b>Wuchtschlag</b> OD00DC71	<b>Unendlich KP (Note 1)</b> OD08EF71	<b>Hornbohrer</b> OD41A171	<b>Megasauger</b> OD692C71	<b>Dunkelnebel</b> OD932C71
<b>Vieler</b> OD01DC71	<b>Max KP (Note 1)</b> OD080471	<b>Tackle</b> OD42A171	<b>Egelsamen</b> OD6A2C71	<b>Reflektor</b> OD942C71
<b>Feuerodem</b> OD02DC71	<b>Max Ang</b> OD24A271	<b>Bodyslam</b> OD43A171	<b>Wachstum</b> OD6B2C71	<b>Energiefokus</b> OD952C71
<b>Staffette</b> OD03DC71	<b>Max Ver</b> OD082A71	<b>Wickel</b> OD44A171	<b>Rasierblatt</b> OD6C2C71	<b>Geduld</b> OD962C71
<b>Zugabe</b> OD04DC71	<b>Max AE71</b> OD083771	<b>Bodycheck</b> OD45A171	<b>Solarstrahl</b> OD6D2C71	<b>Metronom</b> OD972C71
<b>Verfolgung</b> OD05DC71	<b>Max Init</b> OD24DD71	<b>Fuchtlter</b> OD46A171	<b>Giftpuder</b> OD6E2C71	<b>Spiegeltrick</b> OD982C71
<b>Turbodreher</b> OD06DC71	<b>Max spez. Ang</b> OD085571	<b>Risikotackel</b> OD47A171	<b>Stachelspore</b> OD6F2C71	<b>Finale</b> OD992C71
<b>Lockduft</b> OD07DC71	<b>OD24E971</b>	<b>Rutenschlag</b> OD48A171	<b>Schlafpuder</b> OD702C71	<b>Eierbombe</b> OD9A2C71
<b>Eisenschweif</b> OD08DC71	<b>OD080071</b>	<b>Giftstachel</b> OD49A171	<b>Blaettertanz</b> OD712C71	<b>Schlecker</b> OD9B2C71
<b>Metallklaue</b> OD09DC71	<b>Max spez. Ver</b> OD242971	<b>Duonadel</b> OD4AA171	<b>Fadenschuss</b> OD722C71	<b>Smog</b> OD9C2C71
<b>Ueberwurf</b> OD0ADC71	<b>OD08E271</b>	<b>Nadelrakete</b> OD4BA171	<b>Drachenwut</b> OD732C71	<b>Schlammbad</b> OD9D2C71
<b>Morgengrauen</b> OD0BDC71	<b>*ATTACKEN</b>	<b>Silberblick</b> OD4CA171	<b>Feuerwirbel</b> OD742C71	<b>Knochenkeule</b> OD9E2C71
<b>Synthesis</b> OD0CDC71	<b>*1. Position</b>	<b>Biss</b> OD4DA171	<b>Donnerschock</b> OD752C71	<b>Feuersturm</b> OD9F2C71
<b>Mondschein</b> OD0DDC71	<b>Pfund</b> OD22A171	<b>Heuler</b> OD4EA171	<b>Donnerblitz</b> OD762C71	<b>Kaskade</b> ODA02C71
<b>Kraftreserve</b> OD0EDC71	<b>Kometenhieb</b> OD25A171	<b>Brueller</b> OD4FA171	<b>Donnerwelle</b> OD772C71	<b>*3. Pos.</b>
<b>Kreuzhieb</b> OD0FDC71	<b>Megahieb</b> OD26A171	<b>Gesang</b> OD50A171	<b>Donner</b> OD782C71	<b>Schnapper</b> ODA1BD71
<b>Windhose</b> OD10DC71	<b>Zahltag</b> OD27A171	<b>Superschall</b> OD51A171	<b>Steinwurf</b> OD792C71	<b>Sternschauer</b> ODA2BD71
<b>Regentanz</b> OD11DC71	<b>Feuerschlag</b> OD28A171	<b>Ultraschall</b> OD52A171	<b>Erdbeben</b> OD7A2C71	<b>Schaedelwumme</b> ODA3BD71
<b>Sonnentag</b> OD12DC71	<b>Eishieb</b> OD29A171	<b>Aussetzer</b> OD53A171	<b>Geofissur</b> OD7B2C71	<b>Dornkanone</b> ODA4BD71
<b>Knirscher</b> OD13DC71	<b>Donnerschlag</b> OD2AA171	<b>Saeure</b> OD54A171	<b>Schaufler</b> OD7C2C71	<b>Umklammerung</b> ODA5BD71
<b>Spiegelkappe</b> OD14DC71	<b>Kratzer</b> OD2BA171	<b>Glut</b> OD55A171	<b>Toxin</b> OD7D2C71	<b>Amnesie</b> ODA6BD71
<b>Psycho-Plus</b> OD15DC71	<b>Klammer</b> OD2CA171	<b>Flammenwurf</b> OD56A171	<b>Konfusion</b> OD7E2C71	<b>Psykraft</b> ODA7BD71
<b>Turbotempo</b> OD16DC71	<b>Guillotine</b> OD2DA171	<b>Weissnebel</b> OD57A171	<b>Psychokinese</b> OD7F2C71	<b>Weichei</b> ODA8BD71
<b>Antik-Kraft</b> OD17DC71	<b>Klingensturm</b> OD2EA171	<b>Aquaknarre</b> OD58A171	<b>Hypnose</b> OD802C71	<b>Turmkick</b> ODA9BD71
<b>Spukball</b> OD18DC71	<b>Schwerttanz</b> OD2FA171	<b>Hydropumpe</b> OD59A171	<b>Meditation</b> OD812C71	<b>Giftblick</b> ODAABD71
<b>Seher</b> OD19DC71	<b>Zerschneider</b> OD30A171	<b>Surfer</b> OD5AA171	<b>Agilitaet</b> OD822C71	<b>Traumfresser</b> ODABB071
<b>Zertruemmerer</b> OD1ADC71	<b>Windstoss</b> OD31A171	<b>Eisstrahl</b> OD5BA171	<b>Ruckzuckhieb</b> OD832C71	<b>Giftwolke</b> ODACBD71
	<b>Fluegelschlag</b> OD32A171		<b>Raserei</b> OD842C71	<b>Stakkato</b> ODADB071



<b>Blutsauger</b> ODAEBD71	<b>Schutzschild</b> ODD7BD71	<b>Wuchtschlag</b> OD004971	<b>Max KP (Note 1)</b> OD242571	<b>Hornbohrer</b> OD415E71
<b>Todeskuss</b> ODAFBD71	<b>Tempohieb</b> ODD8BD71	<b>Vielernder</b> OD014971	<b>OD08DA71</b>	<b>Tackle</b> OD425E71
<b>Himmelsfeger</b> ODB0BD71	<b>Grimasse</b> ODD9BD71	<b>Feuerodem</b> OD024971	<b>Max Ang</b> OD24C071	<b>Bodyslam</b> OD435E71
<b>Verwandler</b> ODB1BD71	<b>Finte</b> ODDABD71	<b>Staffette</b> OD034971	<b>Max Ver</b> OD24F771	<b>Wickel</b> OD445E71
<b>Blubber</b> ODB2BD71	<b>Bitterkuss</b> ODDBBD71	<b>Zugabe</b> OD044971	<b>OD08B071</b>	<b>Bodycheck</b> OD455E71
<b>Irrschlag</b> ODB3BD71	<b>Bauchtrommel</b> ODDCBD71	<b>Verfolgung</b> OD054971	<b>Max Init</b> OD24F971	<b>Fuchtlér</b> OD465E71
<b>Pilzspore</b> ODB4BD71	<b>Matschbombe</b> ODDDBD71	<b>Turbodreher</b> OD064971	<b>OD085671</b>	<b>Risikotackle</b> OD475E71
<b>Blitz</b> ODB5BD71	<b>Lehmschelle</b> ODDEBD71	<b>Lockduft</b> OD074971	<b>Max spez. Ang</b> OD246871	<b>Rutenschlag</b> OD485E71
<b>Psywelle</b> ODB6BD71	<b>Octazooka</b> ODDFBD71	<b>Eisenschweif</b> OD084971	<b>Max spez. Ver</b> OD24F171	<b>Giftstachel</b> OD495E71
<b>Platscher</b> ODB7BD71	<b>Stachler</b> ODE0BD71	<b>Metallklaue</b> OD094971	<b>OD082471</b>	<b>Duonadel</b> OD4A5E71
<b>Saeurepanzer</b> ODB8BD71	<b>*4. Pos.</b> <b>Blitzkanone</b> ODE14971	<b>Ueberwurf</b> OD0A4971	<b>*ATTACKEN</b>	<b>Nadelrakete</b> OD4B5E71
<b>Krabbhammer</b> ODB9BD71	<b>Gesichte</b> ODE24971	<b>Morgengrauen</b> OD0B4971	<b>Pfund</b> OD225E71	<b>Silberblick</b> OD4C5E71
<b>Explosion</b> ODBABD71	<b>Abgangsband</b> ODE34971	<b>Synthesis</b> OD0C4971	<b>Karateschlag</b> OD235E71	<b>Biss</b> OD4D5E71
<b>Kratzfurie</b> ODBBBD71	<b>Abgesang</b> ODE44971	<b>Mondschein</b> OD0D4971	<b>Duplexhieb</b> OD245E71	<b>Heuler</b> OD4E5E71
<b>Knochenrang</b> ODBCBD71	<b>Eissturm</b> ODE54971	<b>Kraftreserve</b> ODEE4971	<b>Kometenhieb</b> OD255E71	<b>Brueller</b> OD4F5E71
<b>Erholung</b> ODBDBD71	<b>Scanner</b> ODE64971	<b>Kreuzhieb</b> OD0F4971	<b>Megahieb</b> OD265E71	<b>Gesang</b> OD505E71
<b>Steinhagel</b> ODBEBD71	<b>Knochenhatz</b> ODE74971	<b>Windhose</b> OD104971	<b>Zahltag</b> OD275E71	<b>Superschall</b> OD515E71
<b>Hyperzahn</b> ODBFBD71	<b>Zielschuss</b> ODE84971	<b>Regentanz</b> OD114971	<b>Feuerschlag</b> OD285E71	<b>Ultraschall</b> OD525E71
<b>Schaerfer</b> ODC0BD71	<b>Wutanfall</b> ODE94971	<b>Sonnentag</b> OD124971	<b>Eishieb</b> OD295E71	<b>Aussetzer</b> OD535E71
<b>Umwandlung</b> ODC1BD71	<b>Sandsturm</b> ODEA4971	<b>Knirscher</b> OD134971	<b>Donnerschlag</b> OD2A5E71	<b>Saeure</b> OD545E71
<b>Triplette</b> ODC2BD71	<b>Gigasauger</b> ODEB4971	<b>Spiegelkappe</b> OD144971	<b>Kratzer</b> OD2B5E71	<b>Glut</b> OD555E71
<b>Superzahn</b> ODC3BD71	<b>Ausdauer</b> ODEC4971	<b>Psycho-Plus</b> OD154971	<b>Klammer</b> OD2C5E71	<b>Flammenwurf</b> OD565E71
<b>Schlitzer</b> ODC4BD71	<b>Charme</b> ODED4971	<b>Turbotempo</b> OD164971	<b>Guillotine</b> OD2D5E71	<b>Weissnebel</b> OD575E71
<b>Delegator</b> ODC5BD71	<b>Walzer</b> ODEE4971	<b>Antik-Kraft</b> OD174971	<b>Klingensturm</b> OD2E5E71	<b>Aquaknarre</b> OD585E71
<b>Verzweifler</b> ODC6BD71	<b>Trugschlag</b> ODEF4971	<b>Spukball</b> OD184971	<b>Schwertanz</b> OD2F5E71	<b>Hydropumpe</b> OD595E71
<b>Nachahmer</b> ODC7BD71	<b>Angeberei</b> ODF04971	<b>Seher</b> OD194971	<b>Zerschneider</b> OD305E71	<b>Surfer</b> OD5A5E71
<b>Dreifachkick</b> ODC8BD71	<b>Milchgetraenk</b> ODF14971	<b>Zertruemmerer</b> OD1A4971	<b>Windstoss</b> OD315E71	<b>Eisstrahl</b> OD5B5E71
<b>Raub</b> ODC9BD71	<b>Funkensprung</b> ODF24971	<b>Whirlpool</b> OD1B4971	<b>Fluegelschlag</b> OD325E71	<b>Blizzard</b> OD5C5E71
<b>Spinnennetz</b> ODCABD71	<b>Zornklinge</b> ODF34971	<b>Pruegler</b> OD1C4971	<b>Wirbelwind</b> OD335E71	<b>Psystrahl</b> OD5D5E71
<b>Willensleser</b> ODCBBD71	<b>Stahlfluegel</b> ODF44971	<b>**6. Pokémon</b>	<b>Fliegen</b> OD345E71	<b>Blubbstrahl</b> OD5E5E71
<b>Nachtmahr</b> ODCCBD71	<b>Horrorblick</b> ODF54971	<b>Trainer ID#</b>	<b>Klammergriff</b> OD355E71	<b>Aurorastrahl</b> OD5F5E71
<b>Flammenrad</b> ODCDBD71	<b>Anziehung</b> ODF64971	<b>Modifizierer</b> OD??9671	<b>Slam</b> OD365E71	<b>Hyperstrahl</b> OD605E71
<b>Schnarcher</b> ODCEBD71	<b>Schlafrede</b> ODF74971	<b>Exp.</b> OD??2071	<b>Rankenhieb</b> OD375E71	<b>*2. Pos.</b>
<b>Fluch</b> ODCFBD71	<b>Vitalglocke</b> ODF84971	<b>Modifizierer</b> OD??8E71	<b>Stampfer</b> OD385E71	<b>Schnabel</b> OD611B71
<b>Dreschflegele</b> ODD0BD71	<b>Rueckkehr</b> ODF94971	<b>OD??D171</b>	<b>Doppelkick</b> OD395E71	<b>Bohrschnabel</b> OD621B71
<b>Umwandlung2</b> ODD1BD71	<b>Geschenk</b> ODFA4971	<b>OD??8E71</b>	<b>Megakick</b> OD3A5E71	<b>Ueberrolller</b> OD631B71
<b>Luftstoss</b> ODD2BD71	<b>Frustration</b> ODFB4971	<b>*Unendlich. AP</b>	<b>Sprungkick</b> OD3B5E71	<b>Fusskick</b> OD641B71
<b>Baumwollsaat</b> ODD3BD71	<b>Bodyguard</b> ODFC4971	<b>1. Position</b> OD53E671	<b>Fegekick</b> OD3C5E71	<b>Konter</b> OD651B71
<b>Gegenschlag</b> ODD4BD71	<b>Leidteiler</b> ODFD4971	<b>2. Position</b> OD53A671	<b>Sandwirbel</b> OD3D5E71	<b>Geowurf</b> OD661B71
<b>Gro11</b> ODD5BD71	<b>Laeterfeuer</b> ODFE4971	<b>3. Position</b> OD53A971	<b>Kopfnuss</b> OD3E5E71	<b>Staerke</b> OD671B71
<b>Pu1verschnee</b> ODD6BD71	<b>Intensitaet</b> ODFF4971	<b>4. Position</b> OD535271	<b>Hornattacke</b> OD3F5E71	<b>Absorber</b> OD681B71
		<b>Level 99</b> OD84AB71	<b>Furienschlag</b> OD405E71	<b>Megasauger</b> OD691B71
		<b>Unendlich KP (Note 1)</b> OD243871		
		OD086671		



<b>Egelsamen</b> OD6A1B71	<b>Dunkelnebel</b> OD931B71	<b>Knochmerang</b> ODBCD371	<b>Eissturm</b> ODE5ED71	<b>Kraftreserve</b> ODOEED71
<b>Wachstum</b> OD6B1B71	<b>Reflektor</b> OD941B71	<b>Erholung</b> ODBD0371	<b>Scanner</b> ODE6ED71	<b>Kreuzhieb</b> ODOFED71
<b>Rasierblatt</b> OD6C1B71	<b>Energiefokus</b> OD951B71	<b>Steinhagel</b> ODBED371	<b>Knochenhatz</b> ODE7ED71	<b>Windhose</b> OD10ED71
<b>Solarstrahl</b> OD6D1B71	<b>Geduld</b> OD961B71	<b>Hyperzahn</b> ODBF0371	<b>Zielschuss</b> ODE8ED71	<b>Regentanz</b> OD11ED71
<b>Giftpuder</b> OD6E1B71	<b>Metronom</b> OD971B71	<b>Schaerfer</b> ODCOD371	<b>Wutanfall</b> ODE9ED71	<b>Sonntag</b> OD12ED71
<b>Stachelspore</b> OD6F1B71	<b>Spiegeltrick</b> OD981B71	<b>Umwandlung</b> ODC1D371	<b>Sandsturm</b> ODEAED71	<b>Knirscher</b> OD13ED71
<b>Schlafpuder</b> OD701B71	<b>Finale</b> OD991B71	<b>Triplette</b> ODC2D371	<b>Gigasauger</b> ODEBED71	<b>Spiegelkappe</b> OD14ED71
<b>Blaettertanz</b> OD711B71	<b>Eierbombe</b> OD9A1B71	<b>Superzahn</b> ODC3D371	<b>Ausdauer</b> ODECED71	<b>Psycho-Plus</b> OD15ED71
<b>Fadenschuss</b> OD721B71	<b>Schlecker</b> OD9B1B71	<b>Schlitzer</b> ODC4D371	<b>Charme</b> ODEDED71	<b>Turbotempo</b> OD16ED71
<b>Drachenwut</b> OD731B71	<b>Smog</b> OD9C1B71	<b>Delegator</b> ODC5D371	<b>Walzer</b> ODEEED71	<b>Antik-Kraft</b> OD17ED71
<b>Feuerwirbel</b> OD741B71	<b>Schlammbad</b> OD9D1B71	<b>Verzweifler</b> ODC6D371	<b>Trugschlag</b> ODEFED71	<b>Spukball</b> OD18ED71
<b>Donnerschock</b> OD751B71	<b>Knochenkeule</b> OD9E1B71	<b>Nachahmer</b> ODC7D371	<b>Angeberei</b> ODF0ED71	<b>Seher</b> OD19ED71
<b>Feuerblitz</b> OD761B71	<b>Feuersturm</b> OD9F1B71	<b>Dreifachkick</b> ODC8D371	<b>Milchgetraenk</b> ODF1ED71	<b>Zertruemmerer</b> OD1AED71
<b>Donnerwelle</b> OD771B71	<b>Kaskade</b> ODA01B71	<b>Raub</b> ODC9D371	<b>Funkensprung</b> ODF2ED71	<b>Whirlpool</b> OD1BED71
<b>Donner</b> OD781B71	<b>*3. Pos.</b> Schnapper	<b>Spinnennetz</b> ODCAD371	<b>Zornklinge</b> ODF3ED71	<b>Pruegler</b> OD1CED71
<b>Steinwurf</b> OD791B71	<b>ODA1D371</b> Sternschauer	<b>Willensleser</b> ODCBD371	<b>Stahlfluegel</b> ODF4ED71	
<b>Erdbeben</b> OD7A1B71	<b>ODA2D371</b> Schaedelwumme	<b>Nachtmahr</b> ODCCD371	<b>Horrorblick</b> ODF5ED71	<b>Note 1 : Nur ver-</b> <b>wenden, solange die</b> <b>Werte unter 100</b> <b>liegen</b>
<b>Geofissur</b> OD7B1B71	<b>ODA3D371</b> Dornkanone	<b>Flammenrad</b> ODCCD371	<b>Anziehung</b> ODF6ED71	<b>Note 2 : Nur im Markt</b> <b>benutzen. Nicht wie-</b> <b>ter als bis zu Posi-</b> <b>tion 5 scrollen !</b>
<b>Schaufler</b> OD7C1B71	<b>ODA4D371</b> Umklammerung	<b>Schnarcher</b> ODECD371	<b>Schlafrede</b> ODF7ED71	<b>Note 3 : Zusammen mit</b> <b>den Medaillen-Codes</b> <b>verwenden.</b>
<b>Toxin</b> OD7D1B71	<b>ODA5D371</b> Amnesie	<b>Fluch</b> ODCFD371	<b>Vitalglocke</b> ODF8ED71	
<b>Konfusion</b> OD7E1B71	<b>ODA6D371</b> Psykraft	<b>Dreschflegel</b> ODD0D371	<b>Rueckkehr</b> ODF9ED71	
<b>Psychokinese</b> OD7F1B71	<b>ODA7D371</b> Weichei	<b>Umwandlung2</b> ODD1D371	<b>Geschenk</b> ODFAED71	<b>Pokémon Pinball</b>
<b>Hypnose</b> OD801B71	<b>ODA8D371</b> Turmkick	<b>Luftstoss</b> ODD2D371	<b>Frustration</b> ODFBED71	<b>Unendlich</b>
<b>Meditation</b> OD811B71	<b>ODA9D371</b> Giftblick	<b>Baumwollsaat</b> ODD3D371	<b>Bodyguard</b> ODFCED71	<b>Baelle/Runden</b>
<b>Agilitaet</b> OD821B71	<b>ODAAD371</b> Traumfresser	<b>Gegenschlag</b> ODD4D371	<b>Leidteiler</b> ODFDED71	<b>OD289DED</b>
<b>Ruckzuckhieb</b> OD831B71	<b>ODABD371</b> Giftwolke	<b>Groll</b> ODD5D371	<b>Laeuterfeuer</b> ODFEED71	<b>Unendlich Nochmal-</b> <b>Modus</b>
<b>Raserei</b> OD841B71	<b>ODACD371</b> Stakkato	<b>Pulverschnee</b> ODD6D371	<b>Intensitaet</b> ODFFED71	<b>OD60D4ED</b>
<b>Teleport</b> OD851B71	<b>ODADD371</b> Blutsauger	<b>Schutzschild</b> ODD7D371	<b>Wuchtschlag</b> OD00ED71	<b>Unendlich Zeit</b> <b>(Schnapp'-sie-dir-</b> <b>Modus)</b>
<b>Nachtnebel</b> OD861B71	<b>ODAED371</b> Todeskuss	<b>Tempohieb</b> ODD8D371	<b>Vielerder</b> OD01ED71	<b>OD263E96</b>
<b>Mimikry</b> OD871B71	<b>ODAFD371</b> Himmelsfeger	<b>Grimasse</b> ODD9D371	<b>Feuerodem</b> OD02ED71	<b>Unendlich Doppel</b> <b>Pikachu Kickbacks</b>
<b>Kreideschrei</b> OD881B71	<b>ODB0D371</b> Verwandler	<b>Finte</b> ODDAD371	<b>Staffette</b> OD03ED71	<b>OD4a896</b>
<b>Doppelteam</b> OD891B71	<b>ODB1D371</b> Blubber	<b>Bitterkuss</b> ODDBD371	<b>Zugabe</b> OD04ED71	<b>Ziemlich viele Punkte</b> <b>bei jeder Runde</b>
<b>Genesung</b> OD8A1B71	<b>ODB2D371</b> Irrschlag	<b>Bauchtrommel</b> ODDCD371	<b>Verfolgung</b> OD05ED71	<b>OD268DED</b>
<b>Haertner</b> OD8B1B71	<b>ODB3D371</b> Pilzspore	<b>Matschbombe</b> ODDDD371	<b>Turbodreher</b> OD06ED71	<b>Ball immer gerettet</b> <b>OD2049ED</b>
<b>Komprimator</b> OD8C1B71	<b>ODB4D371</b> Blitz	<b>Lehmschelle</b> ODDED371	<b>Lockduft</b> OD07ED71	<b>OD20BDED</b>
<b>Rauchwolke</b> OD8D1B71	<b>ODB5D371</b> Psywelle	<b>Octazooka</b> ODDFD371	<b>Eisenschweif</b> OD08ED71	<b>OD202CED</b>
<b>Konfustrahl</b> OD8E1B71	<b>ODB6D371</b> Platscher	<b>Schlechter</b> ODEOD371	<b>Metallklaue</b> OD09ED71	<b>OD20A1ED</b>
<b>Panzerschutz</b> OD8F1B71	<b>ODB7D371</b> Saeurepanzer	<b>*4. Pos.</b> Blitzkanone	<b>Ueberwurf</b> ODOAED71	<b>Habe immer Pokéball</b> <b>OD221EED</b>
<b>Einigler</b> OD901B71	<b>ODB8D371</b> Krabhammer	<b>Gesichte</b> ODE2ED71	<b>Morgengrauen</b> ODOBED71	<b>Habe immer Grossen</b> <b>Pokéball</b>
<b>Barriere</b> OD911B71	<b>ODB9D371</b> Explosion	<b>Abgangsbund</b> ODE3ED71	<b>Synthesis</b> ODOCED71	<b>OD231EED</b>
<b>Lichtschild</b> OD921B71	<b>ODBAD371</b> Kratzfurie	<b>Abgesang</b> ODE4ED71	<b>Mondschein</b> ODODED71	<b>Habe immer Ultra</b> <b>Pokéball</b>
	<b>ODBD0371</b>			<b>OD241EED</b>
				<b>Habe immer Meister</b> <b>Pokéball</b>
				<b>OD261EED</b>
				<b>Fange immer Pokémon:</b>
				<b>Bisasam</b>
				<b>OD210B96</b>
				<b>Bisaknosp</b>
				<b>OD220B96</b>
				<b>Bisafior</b>
				<b>OD230B96</b>



<b>Glumanda</b> OD240B96	<b>Giflor</b> OD4D0B96	<b>Jurob</b> OD760B96	<b>Pinsir</b> OD9F0B96	<b>Unendlich AP-4.Position</b> OD20015E
<b>Glutexo</b> OD260B96	<b>Paras</b> OD4E0B96	<b>Jugong</b> OD770B96	<b>Tauros</b> ODA00B96	<b>Level auf 99</b> OD84DE5E
<b>Glurak</b> OD260B96	<b>Parasek</b> OD4F0B96	<b>Sleima</b> OD780B96	<b>Karpador</b> ODA10B96	<b>Angr Max</b> ODBA7B5E
<b>Schiggy</b> OD270B96	<b>Bluzuk</b> OD500B96	<b>Sleimok</b> OD790B96	<b>Garados</b> ODA20B96	<b>Vert Max</b> ODBA345E
<b>Schilllok</b> OD280B96	<b>Omot</b> OD510B96	<b>Muschas</b> OD7A0B96	<b>Lapras</b> ODA30B96	<b>Init Max</b> ODBACC5E
<b>Turtok</b> OD290B96	<b>Digda</b> OD520B96	<b>Austos</b> OD7B0B96	<b>Ditto</b> ODA40B96	<b>Spez Max</b> ODBA7D5E
<b>Raupy</b> OD2A0B96	<b>Digdri</b> OD530B96	<b>Nebulak</b> OD7C0B96	<b>Evoli</b> ODA50B96	<b>1.Fähigkeit</b> Pfund
<b>Safcon</b> OD2B0B96	<b>Mauzi</b> OD540B96	<b>Alpollo</b> OD7D0B96	<b>Aquana</b> ODA60B96	OD22155E
<b>Smettbo</b> OD2C0B96	<b>Snobilikat</b> OD550B96	<b>Gengar</b> OD7E0B96	<b>Blitza</b> ODA70B96	<b>Karateschlag</b> OD23155E
<b>Hornliu</b> OD2D0B96	<b>Enton</b> OD560B96	<b>Onix</b> OD7F0B96	<b>Flamara</b> ODA80B96	<b>Duplexhieb</b> OD24155E
<b>Kokuna</b> OD2E0B96	<b>Entoron</b> OD570B96	<b>Traumato</b> OD800B96	<b>Porygon</b> ODA90B96	<b>Kometenhieb</b> OD25155E
<b>Bibor</b> OD2F0B96	<b>Menki</b> OD580B96	<b>Hypno</b> OD810B96	<b>Amonitas</b> ODA10B96	<b>Megahieb</b> OD26155E
<b>Taubsi</b> OD300B96	<b>Rasaff</b> OD590B96	<b>Krabby</b> OD820B96	<b>Amoroso</b> ODAB0B96	<b>Zahltag</b> OD27155E
<b>Tauboga</b> OD310B96	<b>Fukano</b> OD5A0B96	<b>Kingler</b> OD830B96	<b>Kabuto</b> ODAC0B96	<b>Feuerschlag</b> OD28155E
<b>Tauboss</b> OD320B96	<b>Arkani</b> OD5B0B96	<b>Voltobal</b> OD840B96	<b>Kabutops</b> ODAD0B96	<b>Eishieb</b> OD29155E
<b>Rattfratz</b> OD330B96	<b>Quapsel</b> OD5C0B96	<b>Lektrobal</b> OD850B96	<b>Aerodactyl</b> ODä0B96	<b>Donnerschlag</b> OD2A155E
<b>Rattikarl</b> OD340B96	<b>Quaputzi</b> OD5D0B96	<b>Owei</b> OD860B96	<b>Relaxo</b> ODAF0B96	<b>Kratzer</b> OD2B155E
<b>Habitak</b> OD350B96	<b>Quappo</b> OD5E0B96	<b>Kokowei</b> OD870B96	<b>Arktos</b> ODB00B96	<b>Klammer</b> OD2C155E
<b>Ibitak</b> OD360B96	<b>Abra</b> OD5F0B96	<b>Tragosso</b> OD880B96	<b>Zapdos</b> ODB10B96	<b>Guillotine</b> OD2D155E
<b>Rettan</b> OD370B96	<b>Kadabra</b> OD600B96	<b>Knogga</b> OD890B96	<b>Lavados</b> ODB20B96	<b>Klingensturm</b> OD2E155E
<b>Arbok</b> OD380B96	<b>Simsala</b> OD610B96	<b>Kicklee</b> OD8A0B96	<b>Dratini</b> ODB30B96	<b>Schwerttanz</b> OD2F155E
<b>Pikachu</b> OD390B96	<b>Machollo</b> OD620B96	<b>Nockchan</b> OD8B0B96	<b>Dragonair</b> ODB40B96	<b>Zerschneider</b> OD30155E
<b>Raichu</b> OD3A0B96	<b>Maschok</b> OD630B96	<b>Schlurp</b> OD8C0B96	<b>Dragoran</b> ODB50B96	<b>Windstoss</b> OD31155E
<b>Sandan</b> OD3B0B96	<b>Machomei</b> OD640B96	<b>Smogon</b> OD8D0B96	<b>Mewtu</b> ODB60B96	<b>Fluegeleschlag</b> OD32155E
<b>Sandamer</b> OD3C0B96	<b>Knofensa</b> OD650B96	<b>Smogsmog</b> OD8E0B96	<b>Mew</b> ODB70B96	<b>Wirbelwind</b> OD33155E
<b>Nidoran (weiblich)</b> OD3D0B96	<b>Ultrigaria</b> OD660B96	<b>Rihorn</b> OD8F0B96	<b>Note: Mew wird zwar als *nicht gefangen* auf dem Ergebnisbildschirm angezeigt, ist aber trotzdem im Pokedex zu finden.</b>	<b>Fliegen</b> OD34155E
<b>Nidorina</b> OD3E0B96	<b>Sarzenia</b> OD670B96	<b>Rizeros</b> OD900B96		<b>Klammergriff</b> OD35155E
<b>Nidoqueen</b> OD3F0B96	<b>Tentacha</b> OD680B96	<b>Chaneira</b> OD910B96	<b>Pokémon Rot &amp; Blau Xploder während des Ladens und Speicherns ausschalten!</b>	<b>Slam</b> OD36155E
<b>Nidoran (M)</b> OD400B96	<b>Tentoxa</b> OD690B96	<b>Tangela</b> OD920B96		<b>Rankenhieb</b> OD37155E
<b>Nidorino</b> OD410B96	<b>Kleinstein</b> OD6A0B96	<b>Kangama</b> OD930B96	<b>Codes-Teil 1</b>	<b>Stampfer</b> OD38155E
<b>Nidoking</b> OD420B96	<b>Georok</b> OD6B0B96	<b>Seeper</b> OD940B96		<b>Doppelkick</b> OD39155E
<b>Piepi</b> OD430B96	<b>Geowaz</b> OD6C0B96	<b>Seemon</b> OD950B96	<b>1. Pokémon</b>	<b>Megakick</b> OD3A155E
<b>Pixi</b> OD440B96	<b>Ponita</b> OD6D0B96	<b>Goldini</b> OD960B96		<b>Sprungkick</b> OD3B155E
<b>Vulpix</b> OD450B96	<b>Gallopa</b> OD6E0B96	<b>Golking</b> OD970B96	<b>Unendlich KP</b> ODBA9E5E	<b>Fegekick</b> OD3C155E
<b>Vulnona</b> OD460B96	<b>Flegmon</b> OD6F0B96	<b>Sterndu</b> OD980B96	<b>Max KP</b> ODBAF45E	<b>Sandwirbel</b> OD3D155E
<b>Pummeluff</b> OD470B96	<b>Lahmus</b> OD700B96	<b>Starmie</b> OD990B96	<b>EP Max</b> ODA01E5E	<b>Kopfnuss</b> OD3E155E
<b>Knuddeluff</b> OD480B96	<b>Magnetilo</b> OD710B96	<b>Pantimos</b> OD9A0B96	<b>Unendlich AP-1.Position</b> OD208D5E	<b>Hornattacke</b> OD3F155E
<b>Zubat</b> OD490B96	<b>Magneton</b> OD720B96	<b>Sichlor</b> OD9B0B96	<b>Unendlich AP-2.Position</b> OD20C75E	<b>Furienschlag</b> OD40155E
<b>Golbat</b> OD4A0B96	<b>Porenta</b> OD730B96	<b>Rossana</b> OD9C0B96	<b>Unendlich AP-3.Position</b> OD20AC5E	<b>Hornbohrer</b> OD41155E
<b>Myrapla</b> OD4B0B96	<b>Dodu</b> OD740B96	<b>Elektek</b> OD9D0B96		<b>Tackle</b> OD42155E
<b>Duflor</b> OD4C0B96	<b>Dodri</b> OD750B96	<b>Magmar</b> OD9E0B96		<b>Body Slam</b> OD43155E



<b>Wickel</b> OD44155E	<b>Solarstrahl</b> OD6D0B5E	<b>Geduld</b> OD963E5E	<b>Hyperzahn</b> ODBF5B5E	<b>Fliegen</b> OD34495E
<b>Bodycheck</b> OD45155E	<b>Giftpuder</b> OD6E0B5E	<b>Metronom</b> OD973E5E	<b>Schaerfer</b> ODC05B5E	<b>Klammergriff</b> OD35495E
<b>Fuchtl</b> OD46155E	<b>Stachelspore</b> OD6F0B5E	<b>Spiegeltrick</b> OD983E5E	<b>Umwandlung</b> ODC15B5E	<b>Slam</b> OD36495E
<b>Risikotackle</b> OD47155E	<b>Schlafpuder</b> OD700B5E	<b>Finale</b> OD993E5E	<b>Triplette</b> ODC25B5E	<b>Rankenhieb</b> OD37495E
<b>Rutenschlag</b> OD48155E	<b>3.Faehigkeit</b> OD713E5E	<b>4.Faehigkeit</b> OD9A5B5E	<b>Superzahn</b> ODC35B5E	<b>Stampfer</b> OD38495E
<b>Giftstachel</b> OD49155E	<b>Blaettertanz</b> OD723E5E	<b>Eierbombe</b> OD9A5B5E	<b>Schlitzer</b> ODC45B5E	<b>Doppelkick</b> OD39495E
<b>2.Faehigkeit</b> OD4A0B5E	<b>Fadenschuss</b> OD733E5E	<b>Schlecker</b> OD9B5B5E	<b>Delegator</b> ODC55B5E	<b>Megakick</b> OD3A495E
<b>Duonadel</b> OD4B0B5E	<b>Drachenwut</b> OD743E5E	<b>Smog</b> OD9C5B5E	<b>Verzweifler</b> ODC65B5E	<b>Sprungkick</b> OD3B495E
<b>Nadelrakete</b> OD4C0B5E	<b>Feuerwirbel</b> OD753E5E	<b>Schlammbad</b> OD9D5B5E	<b>2.Pokémon</b> ODBA9D5E	<b>Fegekick</b> OD3C495E
<b>Silberblick</b> OD4D0B5E	<b>Donnerschock</b> OD763E5E	<b>Knochenkeule</b> OD9E5B5E	<b>Unendlich KP</b> ODBA9D5E	<b>Sandwirbel</b> OD3D495E
<b>Biss</b> OD4E0B5E	<b>Donnerblitz</b> OD773E5E	<b>Feuersturm</b> OD9F5B5E	<b>Max KP</b> ODBA9D5E	<b>Kopfnuss</b> OD3E495E
<b>Heuler</b> OD4F0B5E	<b>Donnerwelle</b> OD783E5E	<b>Kaskade</b> ODA05B5E	<b>EP Max</b> ODBA9D5E	<b>Hornattacke</b> OD3F495E
<b>Bruehler</b> OD4G0B5E	<b>Donner</b> ODA15B5E	<b>Schnapper</b> ODA15B5E	<b>Unendlich AP-1.Position</b> OD20B95E	<b>Furienschlag</b> OD40495E
<b>Gesang</b> OD500B5E	<b>Steinwurf</b> OD793E5E	<b>Sternschauer</b> ODA25B5E	<b>Unendlich AP-2.Position</b> OD20B95E	<b>Hornbohrer</b> OD41495E
<b>Superschall</b> OD510B5E	<b>Erdbeben</b> OD7A3E5E	<b>Schadelwumme</b> ODA35B5E	<b>Unendlich AP-3.Position</b> OD20B95E	<b>Tackle</b> OD42495E
<b>Ultraschall</b> OD520B5E	<b>Geoffissur</b> OD7B3E5E	<b>Dornkanone</b> ODA45B5E	<b>Level auf 99</b> OD20F85E	<b>Body Slam</b> OD43495E
<b>Aussetzer</b> OD530B5E	<b>Schaufler</b> OD7C3E5E	<b>Umklammerung</b> ODA55B5E	<b>0163BDD1</b> OD20F85E	<b>Wickel</b> OD44495E
<b>Saeure</b> OD540B5E	<b>Toxin</b> OD7D3E5E	<b>Amnesie</b> ODA65B5E	<b>Angr Max</b> ODBA6E5E	<b>Bodycheck</b> OD45495E
<b>Glut</b> OD550B5E	<b>Konfusion</b> OD7E3E5E	<b>Psykraft</b> ODA75B5E	<b>Vert Max</b> ODBA6E5E	<b>Fuchtl</b> OD46495E
<b>Flammenwurf</b> OD560B5E	<b>Psychokinese</b> OD7F3E5E	<b>Weichei</b> ODA85B5E	<b>Init Max</b> ODBA6E5E	<b>Risikotackle</b> OD47495E
<b>Weissnebel</b> OD570B5E	<b>Hypnose</b> OD803E5E	<b>Turmkick</b> ODA95B5E	<b>Spez Max</b> ODBA2A5E	<b>Rutenschlag</b> OD48495E
<b>Aquaknarre</b> OD580B5E	<b>Meditation</b> OD813E5E	<b>Giftblick</b> ODAA5B5E	<b>1.Faehigkeit</b> OD22495E	<b>Giftstachel</b> OD49495E
<b>Hydropumpe</b> OD590B5E	<b>Agilitaet</b> OD823E5E	<b>Traumfresser</b> ODAB5B5E	<b>Pfund</b> OD22495E	<b>2.Faehigkeit</b> OD4AAF5E
<b>Surfer</b> OD5A0B5E	<b>Ruckzuckhieb</b> OD833E5E	<b>Giftwolke</b> ODAC5B5E	<b>Karateschlag</b> OD23495E	<b>Nadelrakete</b> OD4BAF5E
<b>Eisstrahler</b> OD5B0B5E	<b>Raserei</b> OD843E5E	<b>Stakkato</b> ODAD5B5E	<b>Duplexhieb</b> OD24495E	<b>Silberblick</b> OD4CAF5E
<b>Blizzard</b> OD5C0B5E	<b>Teleport</b> OD853E5E	<b>Blutsauger</b> ODAE5B5E	<b>Kometenhieb</b> OD25495E	<b>Biss</b> OD4DAF5E
<b>Psystrahl</b> OD5D0B5E	<b>Nachtnebel</b> OD863E5E	<b>Todeskuss</b> ODAF5B5E	<b>Megahieb</b> OD26495E	<b>Heuler</b> OD4EAF5E
<b>Blubbstrahl</b> OD5E0B5E	<b>Mimikry</b> OD873E5E	<b>Himmelsfeger</b> ODB05B5E	<b>Zahltag</b> OD27495E	<b>Bruehler</b> OD4FAF5E
<b>Aurorastrahl</b> OD5F0B5E	<b>Kreideschrei</b> OD883E5E	<b>Wandler</b> ODB15B5E	<b>Feuerschlag</b> OD28495E	<b>Gesang</b> OD50AF5E
<b>Hyperstrahl</b> OD600B5E	<b>Doppelteam</b> OD893E5E	<b>Blubber</b> ODB25B5E	<b>Eishieb</b> OD29495E	<b>Superschall</b> OD51AF5E
<b>Schnabel</b> OD610B5E	<b>Genesung</b> OD8A3E5E	<b>Irrschlag</b> ODB35B5E	<b>Donnerschlag</b> OD2A495E	<b>Ultraschall</b> OD52AF5E
<b>Bohrschnebel</b> OD620B5E	<b>Haerter</b> OD8B3E5E	<b>Pilzspore</b> ODB45B5E	<b>Kratzer</b> OD2B495E	<b>Aussetzer</b> OD53AF5E
<b>Ueberroller</b> OD630B5E	<b>Komprimator</b> OD8C3E5E	<b>Blitz</b> ODB55B5E	<b>Klammer</b> OD2C495E	<b>Saeure</b> OD54AF5E
<b>Fusskick</b> OD640B5E	<b>Rauchwolke</b> OD8D3E5E	<b>Psywelle</b> ODB65B5E	<b>Guillotine</b> OD2D495E	<b>Glut</b> OD55AF5E
<b>Konter</b> OD650B5E	<b>Konfustrahl</b> OD8E3E5E	<b>Platscher</b> ODB75B5E	<b>Klingenturm</b> OD2E495E	<b>Flammenwurf</b> OD56AF5E
<b>Geowurf</b> OD660B5E	<b>Panzerschutz</b> OD8F3E5E	<b>Saeurepanzer</b> ODB85B5E	<b>Schwerttanz</b> OD2F495E	<b>Weissnebel</b> OD57AF5E
<b>Staerke</b> OD670B5E	<b>Einigler</b> OD903E5E	<b>Krabbhammer</b> ODB95B5E	<b>Zerschneider</b> OD30495E	<b>Aquaknarre</b> OD58AF5E
<b>Absorber</b> OD680B5E	<b>Barriere</b> OD913E5E	<b>Explosion</b> ODBA5B5E	<b>Windstoss</b> OD31495E	<b>Hydropumpe</b> OD59AF5E
<b>Megasauger</b> OD690B5E	<b>Lichtschild</b> OD923E5E	<b>Kratzfurie</b> ODBB5B5E	<b>Fluegelschlag</b> OD32495E	<b>Surfer</b> OD5AAF5E
<b>Egelsamen</b> OD6A0B5E	<b>Dunkelnebel</b> OD933E5E	<b>Knochenrang</b> ODBC5B5E	<b>Wirbelwind</b> OD33495E	<b>Eisstrahler</b> OD5BAF5E
<b>Wachstum</b> OD6B0B5E	<b>Reflektor</b> OD943E5E	<b>Erholung</b> ODBD5B5E		<b>Blizzard</b> OD5CAF5E
<b>Rasierblatt</b> OD6C0B5E	<b>Energiefokus</b> OD953E5E	<b>Steinhagel</b> ODBE5B5E		



<b>Psystrahl</b> OD5DAF5E	<b>Nachtnebel</b> OD86C25E	<b>Todeskuss</b> ODAF225E	<b>Karateschlag</b> OD23645E	<b>Silberblick</b> OD4C5E5E
<b>Blubbstrahl</b> OD5EAF5E	<b>Mimikry</b> OD87C25E	<b>Himmelsfeger</b> ODB0225E	<b>Duplexhieb</b> OD24645E	<b>Biss</b> OD4D5E5E
<b>Aurorastrahl</b> OD5FAF5E	<b>Kreideschrei</b> ODB1225E	<b>Wandler</b> OD88C25E	<b>Kometenhieb</b> OD25645E	<b>Heuler</b> OD4E5E5E
<b>Hyperstrahl</b> OD60AF5E	<b>Doppelteam</b> OD89C25E	<b>Blubber</b> ODB2225E	<b>Megahieb</b> OD26645E	<b>Brueiller</b> OD4F5E5E
<b>Schnabel</b> OD61AF5E	<b>Genesung</b> OD8AC25E	<b>Irrschlag</b> ODB3225E	<b>Zahltag</b> OD27645E	<b>Gesang</b> OD505E5E
<b>Bohrschnabel</b> OD62AF5E	<b>Haerter</b> OD8BC25E	<b>Pilzspore</b> ODB4225E	<b>Feuerschlag</b> OD28645E	<b>Superschall</b> OD515E5E
<b>Ueberroller</b> OD63AF5E	<b>Komprimator</b> OD8CC25E	<b>Blitz</b> ODB5225E	<b>Eishieb</b> OD29645E	<b>Ultraschall</b> OD525E5E
<b>Fusskick</b> OD64AF5E	<b>Rauchwolke</b> OD8DC25E	<b>Psywelle</b> ODB6225E	<b>Donnerschlag</b> OD2A645E	<b>Aussetzer</b> OD535E5E
<b>Konter</b> OD65AF5E	<b>Konfustrahl</b> OD8EC25E	<b>Platscher</b> ODB7225E	<b>Kratzer</b> OD2B645E	<b>Saeure</b> OD545E5E
<b>Geowurf</b> OD66AF5E	<b>Panzerschutz</b> OD8FC25E	<b>Saeurepanzer</b> ODB8225E	<b>Klammer</b> OD2C645E	<b>Glut</b> OD555E5E
<b>Staerke</b> OD67AF5E	<b>Einigler</b> OD90C25E	<b>Krabbhammer</b> ODB9225E	<b>Guillotine</b> OD2D645E	<b>Flammenwurf</b> OD565E5E
<b>Absorber</b> OD68AF5E	<b>Barriere</b> OD91C25E	<b>Explosion</b> ODBA225E	<b>Klingenstein</b> OD2E645E	<b>Weissnebel</b> OD575E5E
<b>Megasauger</b> OD69AF5E	<b>Lichtschild</b> OD92C25E	<b>Kratzfurie</b> ODBB225E	<b>Schwerttanz</b> OD2F645E	<b>Aquaknarre</b> OD585E5E
<b>Egelsamen</b> OD6AAF5E	<b>Dunkelnebel</b> OD93C25E	<b>Knochenrang</b> ODBC225E	<b>Zerschneider</b> OD30645E	<b>Hydropumpe</b> OD595E5E
<b>Wachstum</b> OD6BAF5E	<b>Reflektor</b> OD94C25E	<b>Erholung</b> ODBDD225E	<b>Windstoss</b> OD31645E	<b>Surfer</b> OD5A5E5E
<b>Rasierblatt</b> OD6CAF5E	<b>Energiefokus</b> OD95C25E	<b>Steinhagel</b> ODBE225E	<b>Fluegelschlag</b> OD32645E	<b>Eisstrahler</b> OD5B5E5E
<b>Solarstrahl</b> OD6DAF5E	<b>Geduld</b> OD96C25E	<b>Hyperzahn</b> ODBF225E	<b>Wirbelwind</b> OD33645E	<b>Blizzard</b> OD5C5E5E
<b>Giftpuder</b> OD6EAF5E	<b>Metronom</b> OD97C25E	<b>Schaerfer</b> ODC0225E	<b>Fliegen</b> OD34645E	<b>Psystrahl</b> OD5D5E5E
<b>Stachelspore</b> OD6FAF5E	<b>Spiegeltrick</b> OD98C25E	<b>Umwandlung</b> ODC1225E	<b>Klammergriff</b> OD35645E	<b>Blubbstrahl</b> OD5E5E5E
<b>Schlafpuder</b> OD70AF5E	<b>Finale</b> OD99C25E	<b>Triplette</b> ODC2225E	<b>Slam</b> OD36645E	<b>Aurorastrahl</b> OD5F5E5E
<b>3.Faehigkeit</b> <b>Blaettertanz</b> OD71C25E	<b>4.Faehigkeit</b> <b>Eierbombe</b> OD9A225E	<b>Superzahn</b> ODC3225E	<b>Rankenhieb</b> OD37645E	<b>Hyperstrahl</b> OD605E5E
<b>Fadenschuss</b> OD72C25E	<b>Schlecker</b> OD9B225E	<b>Schlitzer</b> ODC4225E	<b>Stamper</b> OD38645E	<b>Schnabel</b> OD615E5E
<b>Drachenwut</b> OD73C25E	<b>Smog</b> OD9C225E	<b>Delegator</b> ODC5225E	<b>Doppelkick</b> OD39645E	<b>Bohrschnabel</b> OD625E5E
<b>Feuerwirbel</b> OD74C25E	<b>Schlammbad</b> OD9D225E	<b>Verzweifler</b> ODC6225E	<b>Megakick</b> OD3A645E	<b>Ueberroller</b> OD635E5E
<b>Donnerschock</b> OD75C25E	<b>Knochenkeule</b> OD9E225E	<b>3.Pokémon</b> ODDBADD5E	<b>Sprungkick</b> OD3B645E	<b>Fusskick</b> OD645E5E
<b>Donnerblitz</b> OD76C25E	<b>Feuersturm</b> OD9F225E	<b>Unendlich KP</b> ODBADD5E	<b>Fegekick</b> OD3C645E	<b>Konter</b> OD655E5E
<b>Donnerwelle</b> OD77C25E	<b>Kaskade</b> ODA0225E	<b>Max KP</b> ODBäE5E	<b>Sandwirbel</b> OD3D645E	<b>Geowurf</b> OD665E5E
<b>Donner</b> OD78C25E	<b>Schnapper</b> ODA1225E	<b>EP Max</b> ODA0F35E	<b>Kopfnuss</b> OD3E645E	<b>Staerke</b> OD675E5E
<b>Steinwurf</b> OD79C25E	<b>Sternschauer</b> ODA2225E	<b>ODB7205E</b> ODB9D15E	<b>Hornattacke</b> OD3F645E	<b>Absorber</b> OD685E5E
<b>Erdbeben</b> OD7AC25E	<b>Schaedelwumme</b> ODA3225E	<b>Unendlich AP-1.Position</b> OD20E55E	<b>Furienschlag</b> OD40645E	<b>Megasauger</b> OD695E5E
<b>Geofissur</b> OD7BC25E	<b>Dornkanone</b> ODA4225E	<b>Unendlich AP-2.Position</b> OD20E65E	<b>Hornbohrer</b> OD41645E	<b>Egelsamen</b> OD6A5E5E
<b>Schaufler</b> OD7CC25E	<b>Umklammerung</b> ODA5225E	<b>Unendlich AP-3.Position</b> OD20A65E	<b>Tackle</b> OD42645E	<b>Wachstum</b> OD6B5E5E
<b>Toxin</b> OD7DC25E	<b>Amnesie</b> ODA6225E	<b>Unendlich AP-4.Position</b> OD20A95E	<b>Body Slam</b> OD43645E	<b>Rasierblatt</b> OD6C5E5E
<b>Konfusion</b> OD7EC25E	<b>Psykraft</b> ODA7225E	<b>Level auf 99</b> OD84525E	<b>Wickel</b> OD44645E	<b>Solarstrahl</b> OD6D5E5E
<b>Psychokinese</b> OD7FC25E	<b>Weichei</b> ODA8225E	<b>Angr Max</b> ODBAOF5E	<b>Bodycheck</b> OD45645E	<b>Giftpuder</b> OD6E5E5E
<b>Hypnose</b> OD80C25E	<b>Turmkick</b> ODA9225E	<b>Vert Max</b> ODBAAB5E	<b>Fuchtlter</b> OD46645E	<b>Stachelspore</b> OD6F5E5E
<b>Meditation</b> OD81C25E	<b>Giftblick</b> ODAA225E	<b>Init Max</b> ODBAFE5E	<b>Risikotackle</b> OD47645E	<b>Schlafpuder</b> OD705E5E
<b>Agilitaet</b> OD82C25E	<b>Traumfresser</b> ODAB225E	<b>Spez Max</b> ODBA665E	<b>Rutenschlag</b> OD48645E	<b>3.Faehigkeit</b> <b>Blaettertanz</b> OD711B5E
<b>Ruckzuckhieb</b> OD83C25E	<b>Giftwolke</b> ODAC225E	<b>1.Faehigkeit</b> <b>Pfund</b> OD22645E	<b>Giftstachel</b> OD49645E	<b>Fadenschuss</b> OD721B5E
<b>Raserei</b> OD84C25E	<b>Stakkato</b> ODAD225E		<b>2.Faehigkeit</b> <b>Duonadel</b> OD4A5E5E	<b>Drachenwut</b> OD731B5E
<b>Teleport</b> OD85C25E	<b>Blutsauger</b> ODä225E		<b>Nadelrakete</b> OD4B5E5E	<b>Feuerwirbel</b> OD741B5E



<b>Donnerschock</b> OD751B5E	<b>Knochenkeule</b> OD9ED35E	<b>4. Pokémon</b>	<b>Sprungkick</b> OD3B535E	<b>Fusskick</b> OD64F15E
<b>Donnerblitz</b> OD761B5E	<b>Feuersturm</b> OD9FD35E	<b>Unendlich KP</b> ODBAC05E	<b>Fegekick</b> OD3C535E	<b>Konter</b> OD65F15E
<b>Donnerwelle</b> OD771B5E	<b>Kaskade</b> ODA0D35E	<b>Max KP</b> ODBAB61B	<b>Sandwirbel</b> OD3D535E	<b>Geowurf</b> OD66F15E
<b>Donner</b> OD781B5E	<b>Schnapper</b> ODA1D35E	<b>EP Max</b> ODA0021B	<b>Kopfnuss</b> OD3E535E	<b>Staerke</b> OD67F15E
<b>Steinwurf</b> OD791B5E	<b>Sternschauer</b> ODA2D35E	<b>ODB7C61B</b> ODB9671B	<b>Hornattacke</b> OD3F535E	<b>Absorber</b> OD68F15E
<b>Erdbeben</b> OD7A1B5E	<b>Schaedelwumme</b> ODA3D35E	<b>Unendlich AP-1.Position</b> OD20CF1B	<b>Furienschlag</b> OD40535E	<b>Megasauger</b> OD69F15E
<b>Geofissur</b> OD7B1B5E	<b>Dornkanone</b> ODA4D35E	<b>Unendlich AP-2.Position</b> OD20121B	<b>Hornbohrer</b> OD41535E	<b>Egelsamen</b> OD6AF15E
<b>Schaufler</b> OD7C1B5E	<b>Umklammerung</b> ODA5D35E	<b>Unendlich AP-3.Position</b> OD209F1B	<b>Tackle</b> OD42535E	<b>Wachstum</b> OD6BF15E
<b>Toxin</b> OD7D1B5E	<b>Amnesie</b> ODA6D35E	<b>Unendlich AP-4.Position</b> OD20941B	<b>Body Slam</b> OD43535E	<b>Rasierblatt</b> OD6CF15E
<b>Konfusion</b> OD7E1B5E	<b>Psykraft</b> ODA7D35E	<b>Level auf 99</b> OD84781B	<b>Wickel</b> OD44535E	<b>Solarstrahl</b> OD6DF15E
<b>Psychokinese</b> OD7F1B5E	<b>Weichei</b> ODA8D35E	<b>Angr Max</b> ODBA5F1B	<b>Bodycheck</b> OD45535E	<b>Giftpuder</b> OD6EF15E
<b>Hypnose</b> OD801B5E	<b>Turmkick</b> ODA9D35E	<b>Init Max</b> ODBA391B	<b>Fuchtlter</b> OD46535E	<b>Stachelspore</b> OD6FF15E
<b>Meditation</b> OD811B5E	<b>Giftblick</b> ODAAD35E	<b>Spez Max</b> ODBAF61B	<b>Risikotackel</b> OD47535E	<b>Schlafpuder</b> OD70F15E
<b>Agilitaet</b> OD821B5E	<b>Traumfresser</b> ODABD35E	<b>ODBA391B</b> ODBAF1B	<b>Rutenschlag</b> OD48535E	<b>3.Faehigkeit</b> OD71245E
<b>Ruckzuckhieb</b> OD831B5E	<b>Giftwolke</b> ODACD35E	<b>1.Faehigkeit</b> OD22535E	<b>Giftstachel</b> OD49535E	<b>Blaettertanz</b> OD72245E
<b>Raserei</b> OD841B5E	<b>Stakkato</b> ODADD35E	<b>Karateschlag</b> OD23535E	<b>2.Faehigkeit</b> OD4AF15E	<b>Fadenschuss</b> OD73245E
<b>Teleport</b> OD851B5E	<b>Blutsauger</b> ODäD35E	<b>Duplexhieb</b> OD24535E	<b>Nadelrakete</b> OD4BF15E	<b>Drachenwut</b> OD74245E
<b>Nachtnebel</b> OD861B5E	<b>Todeskuss</b> ODAFD35E	<b>Kometenhieb</b> OD25535E	<b>Silberblick</b> OD4CF15E	<b>Donnerschock</b> OD75245E
<b>Mimikry</b> OD871B5E	<b>Himmelsfeger</b> ODB0D35E	<b>Megahieb</b> OD26535E	<b>Biss</b> OD4DF15E	<b>Donnerblitz</b> OD76245E
<b>Kreideschrei</b> OD881B5E	<b>Wandler</b> ODB1D35E	<b>Zahltag</b> OD27535E	<b>Heuler</b> OD4EF15E	<b>Donnerwelle</b> OD77245E
<b>Doppelteam</b> OD891B5E	<b>Blubber</b> ODB2D35E	<b>Feuerschlag</b> OD28535E	<b>Brueller</b> OD4FF15E	<b>Donner</b> OD78245E
<b>Genesung</b> OD8A1B5E	<b>Irrschlag</b> ODB3D35E	<b>Eishieb</b> OD29535E	<b>Gesang</b> OD50F15E	<b>Steinwurf</b> OD79245E
<b>Haerter</b> OD8B1B5E	<b>Pilzspore</b> ODB4D35E	<b>Donnerschlag</b> OD2A535E	<b>Superschall</b> OD51F15E	<b>Erdbeben</b> OD7A245E
<b>Komprimator</b> OD8C1B5E	<b>Blitz</b> ODB5D35E	<b>Kratzer</b> OD2B535E	<b>Ultraschall</b> OD52F15E	<b>Geofissur</b> OD7B245E
<b>Rauchwolke</b> OD8D1B5E	<b>Psywelle</b> ODB6D35E	<b>Klammer</b> OD2C535E	<b>Aussetzer</b> OD53F15E	<b>Schaufler</b> OD7C245E
<b>Konfustrahl</b> OD8E1B5E	<b>Platscher</b> ODB7D35E	<b>Guillotine</b> OD2D535E	<b>Saeure</b> OD54F15E	<b>Toxin</b> OD7D245E
<b>Panzerschutz</b> OD8F1B5E	<b>Saeurepanzer</b> ODB8D35E	<b>Klingenstein</b> OD2E535E	<b>Glut</b> OD55F15E	<b>Konfusion</b> OD7E245E
<b>Einigler</b> OD901B5E	<b>Krabhammer</b> ODB9D35E	<b>Schwerttanz</b> OD2F535E	<b>Flammenwurf</b> OD56F15E	<b>Psychokinese</b> OD7F245E
<b>Barriere</b> OD911B5E	<b>Explosion</b> ODBAD35E	<b>Zerschneider</b> OD30535E	<b>Weissnebel</b> OD57F15E	<b>Hypnose</b> OD80245E
<b>Lichtschild</b> OD921B5E	<b>Kratzfurie</b> ODBBD35E	<b>Windstoss</b> OD31535E	<b>Aquaknarre</b> OD58F15E	<b>Meditation</b> OD81245E
<b>Dunkelnebel</b> OD931B5E	<b>Knochmerang</b> ODBCD35E	<b>Fluegelschlag</b> OD32535E	<b>Hydropumpe</b> OD59F15E	<b>Agilitaet</b> OD82245E
<b>Reflektor</b> OD941B5E	<b>Erholung</b> ODBDD35E	<b>Wirbelwind</b> OD33535E	<b>Surfer</b> OD5AF15E	<b>Ruckzuckhieb</b> OD83245E
<b>Energiefokus</b> OD951B5E	<b>Steinhagel</b> ODBED35E	<b>Fliegen</b> OD34535E	<b>Eisstrahler</b> OD5BF15E	<b>Raserei</b> OD84245E
<b>Geduld</b> OD961B5E	<b>Hyperzahn</b> ODBFD35E	<b>Klammergriff</b> OD35535E	<b>Blizzard</b> OD5CF15E	<b>Teleport</b> OD85245E
<b>Metronom</b> OD971B5E	<b>Schaerfer</b> ODCOD35E	<b>Slam</b> OD36535E	<b>Psystrahl</b> OD5DF15E	<b>Nachtnebel</b> OD86245E
<b>Spiegeltrick</b> OD981B5E	<b>Umwandlung</b> ODC1D35E	<b>Rankenhieb</b> OD37535E	<b>Blubbstrahl</b> OD5EF15E	<b>Mimikry</b> OD87245E
<b>Finale</b> OD991B5E	<b>Triplette</b> ODC2D35E	<b>Stampfer</b> OD38535E	<b>Aurorastrahl</b> OD5FF15E	<b>Kreideschrei</b> OD88245E
<b>4.Faehigkeit</b> OD9AD35E	<b>Superzahn</b> ODC3D35E	<b>Doppelkick</b> OD39535E	<b>Hyperstrahl</b> OD60F15E	<b>Doppelteam</b> OD89245E
<b>Eierbombe</b> OD9BD35E	<b>Schlitzer</b> ODC4D35E	<b>Megakick</b> OD3A535E	<b>Schnabel</b> OD61F15E	<b>Genesung</b> OD8A245E
<b>Schlecker</b> OD9CD35E	<b>Delegator</b> ODC5D35E		<b>Bohrschnabel</b> OD62F15E	<b>Haerter</b> OD8B245E
<b>Smog</b> OD9DD35E	<b>Verzweifler</b> ODC6D35E		<b>Ueberroller</b> OD63F15E	<b>Komprimator</b> OD8C245E
<b>Schlammbad</b> OD9DD35E				



<b>Rauchwolke</b> OD8D245E	<b>Psywelle</b> ODB6D95E	<b>Donnerschlag</b> OD2A951B	<b>Aussetzer</b> OD53071B	<b>Schaufler</b> OD7CB11B
<b>Konfustrahl</b> OD8E245E	<b>Platscher</b> ODB7D95E	<b>Kratzer</b> OD2B951B	<b>Saeure</b> OD54071B	<b>Toxin</b> OD7DB11B
<b>Panzerschutz</b> OD8F245E	<b>Saeurepanzer</b> ODB8D95E	<b>Klammer</b> OD2C951B	<b>Glut</b> OD55071B	<b>Konfusion</b> OD7EB11B
<b>Einigler</b> OD90245E	<b>Krabbhammer</b> ODB9D95E	<b>Guillotine</b> OD2D951B	<b>Flammenwurf</b> OD56071B	<b>Psychokinese</b> OD7FB11B
<b>Barriere</b> OD91245E	<b>Explosion</b> ODBAD95E	<b>Klingensturm</b> OD2E951B	<b>Weissnebel</b> OD57071B	<b>Hypnose</b> OD80B11B
<b>Lichtschild</b> OD92245E	<b>Kratzfurie</b> ODBBD95E	<b>Schwerttanz</b> OD2F951B	<b>Aquaknarre</b> OD58071B	<b>Meditation</b> OD81B11B
<b>Dunkelnebel</b> OD93245E	<b>Knochmerang</b> ODBCD95E	<b>Zerschneider</b> OD30951B	<b>Hydropumpe</b> OD59071B	<b>Agilitaet</b> OD82B11B
<b>Reflektor</b> OD94245E	<b>Erholung</b> ODBDD95E	<b>Windstoss</b> OD31951B	<b>Surfer</b> OD5A071B	<b>Ruckzuckhieb</b> OD83B11B
<b>Energiefokus</b> OD95245E	<b>Steinhagel</b> ODBED95E	<b>Fluegelschlag</b> OD32951B	<b>Eisstrahler</b> OD5B071B	<b>Raserei</b> OD84B11B
<b>Geduld</b> OD96245E	<b>Hyperzahn</b> ODBFD95E	<b>Wirbelwind</b> OD33951B	<b>Blizzard</b> OD5C071B	<b>Teleport</b> OD85B11B
<b>Metronom</b> OD97245E	<b>Schaerfer</b> ODCOD95E	<b>Fliegen</b> OD34951B	<b>Psystrahl</b> OD5D071B	<b>Nachtnebel</b> OD86B11B
<b>Spiegeltrick</b> OD98245E	<b>Umwandlung</b> ODCID95E	<b>Klammergriff</b> OD35951B	<b>Blubbstrahl</b> OD5E071B	<b>Mimikry</b> OD87B11B
<b>Finale</b> OD99245E	<b>Triplette</b> ODC2D95E	<b>Slam</b> OD36951B	<b>Aurorastrahl</b> OD5F071B	<b>Kreideschrei</b> OD88B11B
<b>4.Faehigkeit</b>	<b>Superzahn</b> ODC3D95E	<b>Rankenhieb</b> OD37951B	<b>Hyperstrahl</b> OD60071B	<b>Doppelteam</b> OD89B11B
<b>Eierbombe</b> OD9AD95E	<b>Schlitzer</b> ODC4D95E	<b>Stampfer</b> OD38951B	<b>Schnabel</b> OD61071B	<b>Genesung</b> OD8AB11B
<b>Schlecker</b> OD9BD95E	<b>Delegator</b> ODC5D95E	<b>Doppelkick</b> OD39951B	<b>Bohrschnabel</b> OD62071B	<b>Haerter</b> OD8BB11B
<b>Smog</b> OD9CD95E	<b>Verzweifler</b> ODC6D95E	<b>Megakick</b> OD3A951B	<b>Ueberroller</b> OD63071B	<b>Komprimator</b> OD8CB11B
<b>Schlammbad</b> OD9DD95E		<b>Sprungkick</b> OD3B951B	<b>Fusskick</b> OD64071B	<b>Rauchwolke</b> OD8DB11B
<b>Knochenkeule</b> OD9ED95E	<b>5. Pokémon</b>	<b>Fegekick</b> OD3C951B	<b>Konter</b> OD65071B	<b>Konfustrahl</b> OD8EB11B
<b>Feuersturm</b> OD9FD95E	<b>Unendlich KP</b> ODBA611B	<b>Sandwirbel</b> OD3D951B	<b>Geowurf</b> OD66071B	<b>Panzerschutz</b> OD8FB11B
<b>Kaskade</b> ODA0D95E	<b>Max KP</b> ODBAB61B	<b>Kopfnuss</b> OD3E951B	<b>Staerke</b> OD67071B	<b>Einigler</b> OD90B11B
<b>Schnapper</b> ODA1D95E	<b>EP Max</b> ODA0601B	<b>Hornattacke</b> OD3F951B	<b>Absorber</b> OD68071B	<b>Barriere</b> OD91B11B
<b>Sternschauer</b> ODA2D95E	<b>ODB72D1B</b>	<b>Furienschlag</b> OD40951B	<b>Megasauger</b> OD69071B	<b>Lichtschild</b> OD92B11B
<b>Schaedelwumme</b> ODA3D95E	<b>ODB98B1B</b>	<b>Hornbohrer</b> OD41951B	<b>Egelsamen</b> OD6A071B	<b>Dunkelnebel</b> OD93B11B
<b>Dornkanone</b> ODA4D95E	<b>Unendlich AP-</b>	<b>Tackle</b> OD42951B	<b>Wachstum</b> OD6B071B	<b>Reflektor</b> OD94B11B
<b>Umklammerung</b> ODA5D95E	<b>1. Position</b> OD20871B	<b>Body Slam</b> OD43951B	<b>Rasierblatt</b> OD6C071B	<b>Energiefokus</b> OD95B11B
<b>Amnesie</b> ODA6D95E	<b>Unendlich AP-</b>	<b>Wickel</b> OD44951B	<b>Solarstrahl</b> OD6D071B	<b>Geduld</b> OD96B11B
<b>Psykraft</b> ODA7D95E	<b>2. Position</b> OD20FA1B	<b>Bodycheck</b> OD45951B	<b>Giftpuder</b> OD6E071B	<b>Metronom</b> OD97B11B
<b>Weichei</b> ODA8D95E	<b>Unendlich AP-</b>	<b>Fuchtlter</b> OD46951B	<b>Stachelspore</b> OD6F071B	<b>Spiegeltrick</b> OD98B11B
<b>Turmkick</b> ODA9D95E	<b>4. Position</b> OD20FB1B	<b>Risikotackle</b> OD47951B	<b>Schlafpuder</b> OD70071B	<b>Finale</b> OD99B11B
<b>Giftblick</b> ODAAD95E	<b>Level auf 99</b> OD84C51B	<b>Rutenschlag</b> OD48951B	<b>3.Faehigkeit</b>	<b>4.Faehigkeit</b>
<b>Traumfresser</b> ODABD95E	<b>Angr Max</b> ODBA441B	<b>Giftstachel</b> OD49951B	<b>Blaettertanz</b> OD71B11B	<b>Eierbombe</b> OD9A0A1B
<b>Giftwolke</b> ODACD95E	<b>Vert Max</b> ODBA461B	<b>2.Faehigkeit</b>	<b>Fadenschuss</b> OD72B11B	<b>Schlecker</b> OD9B0A1B
<b>Stakkato</b> ODADD95E	<b>Init Max</b> ODBA141B	<b>Duonadel</b> OD4A071B	<b>Drachenwut</b> OD73B11B	<b>Smog</b> OD9C0A1B
<b>Blutsauger</b> ODäD95E	<b>Spez Max</b> ODBA4A1B	<b>Nadelrakete</b> OD4B071B	<b>Feuerwirbel</b> OD74B11B	<b>Schlammbad</b> OD9D0A1B
<b>Todeskuss</b> ODAFD95E	<b>1. Faehigkeit</b>	<b>Silberblick</b> OD4C071B	<b>Donnerschock</b> OD75B11B	<b>Knochenkeule</b> OD9EOA1B
<b>Himmelsfeger</b> ODB0D95E	<b>Pfund</b> OD22951B	<b>Biss</b> OD4D071B	<b>Donnerblitz</b> OD76B11B	<b>Feuersturm</b> OD9FOA1B
<b>Wandler</b> ODB1D95E	<b>Karateschlag</b> OD23951B	<b>Heuler</b> OD4E071B	<b>Donnerwelle</b> OD77B11B	<b>Kaskade</b> ODA00A1B
<b>Blubber</b> ODB2D95E	<b>Duplexhieb</b> OD24951B	<b>Brueller</b> OD4F071B	<b>Donner</b> OD78B11B	<b>Schnapper</b> ODA10A1B
<b>Irrschlag</b> ODB3D95E	<b>Kometenhieb</b> OD25951B	<b>Gesang</b> OD50071B	<b>Steinwurf</b> OD79B11B	<b>Sternschauer</b> ODA20A1B
<b>Pilzspore</b> ODB4D95E	<b>Megahieb</b> OD26951B	<b>Superschall</b> OD51071B	<b>Erdbeben</b> OD7AB11B	<b>Schaedelwumme</b> ODA30A1B
<b>Blitz</b> ODB5D95E	<b>Zahltag</b> OD27951B	<b>Ultraschall</b> OD52071B	<b>Geoffissur</b> OD7BB11B	<b>Dornkanone</b> ODA40A1B
	<b>Feuerschlag</b> OD28951B			
	<b>Eishieb</b> OD29951B			



<b>Umklammerung</b> ODA50A1B	<b>Unendlich AP-3.Position</b> OD20F01B	<b>Body Slam</b> OD43A51B	<b>Rasierblatt</b> OD6CE11B	<b>Energiefokus</b> OD95411B
<b>Amnesie</b> ODA60A1B	<b>Unendlich AP-4.Position</b> OD20BC1B	<b>Wickel</b> OD44A51B	<b>Solarstrahl</b> OD6DE11B	<b>Geduld</b> OD96411B
<b>Psykraft</b> ODA70A1B	<b>Level auf 99</b> OD84091B	<b>Bodycheck</b> OD45A51B	<b>Giftpuder</b> OD6EE11B	<b>Metronom</b> OD97411B
<b>Weichei</b> ODA80A1B	<b>Angr Max</b> ODBA5D1B	<b>Fuchtl</b> OD46A51B	<b>Stachelspore</b> OD6FE11B	<b>Spiegeltrick</b> OD98411B
<b>Turmkick</b> ODA90A1B	<b>Vert Max</b> ODBA891B	<b>Risikotackel</b> OD47A51B	<b>Schlafpuder</b> OD70E11B	<b>Finale</b> OD99411B
<b>Giftblick</b> ODAA0A1B	<b>Init Max</b> ODBADC1B	<b>Rutenschlag</b> OD48A51B	<b>3.Faehigkeit</b> OD71411B	<b>4.Faehigkeit</b> OD9A571B
<b>Traumfresser</b> ODAB0A1B	<b>Spez Max</b> ODBA761B	<b>Giftstachel</b> OD49A51B	<b>Blaetertanz</b> OD72411B	<b>Eierbombe</b> OD9B571B
<b>Giftwolke</b> ODAC0A1B	<b>1.Faehigkeit</b> OD22A51B	<b>2.Faehigkeit</b> OD4A11B	<b>Fadenschuss</b> OD73411B	<b>Schlecker</b> OD9C571B
<b>Stakkato</b> ODAD0A1B	<b>Pfund</b> OD23A51B	<b>Duonadel</b> OD4B11B	<b>Drachenwut</b> OD74411B	<b>Smog</b> OD9D571B
<b>Blutsauger</b> ODAE0A1B	<b>Karateschlag</b> OD24A51B	<b>Nadelrakete</b> OD4CE11B	<b>Feuerwirbel</b> OD75411B	<b>Schlammbad</b> OD9E571B
<b>Todeskuss</b> ODAF0A1B	<b>Duplexhieb</b> OD25A51B	<b>Silberblick</b> OD4DE11B	<b>Donnerschock</b> OD76411B	<b>Knochenkeule</b> OD9F571B
<b>Himmelsfeger</b> ODB00A1B	<b>Kometenhieb</b> OD26A51B	<b>Biss</b> OD4EE11B	<b>Donnerwelle</b> OD77411B	<b>Kaskade</b> ODA0571B
<b>Wandler</b> ODB10A1B	<b>Megahieb</b> OD27A51B	<b>Heuler</b> OD4F11B	<b>Donner</b> OD78411B	<b>Schnapper</b> ODA1571B
<b>Blubber</b> ODB20A1B	<b>Zahltag</b> OD28A51B	<b>Bruehler</b> OD50E11B	<b>Steinwurf</b> OD79411B	<b>Sternschauer</b> ODA2571B
<b>Irrschlag</b> ODB30A1B	<b>Feuerschlag</b> OD29A51B	<b>Gesang</b> OD51E11B	<b>Erdbeben</b> OD7A411B	<b>Schaaedelwumme</b> ODA3571B
<b>Pilzspore</b> ODB40A1B	<b>Eishieb</b> OD2AA51B	<b>Superschall</b> OD52E11B	<b>Geofissur</b> OD7B411B	<b>Dornkanone</b> ODA4571B
<b>Blitz</b> ODB50A1B	<b>Donnerschlag</b> OD2BA51B	<b>Ultraschall</b> OD53E11B	<b>Schaufler</b> OD7C411B	<b>Umklammerung</b> ODA5571B
<b>Psywelle</b> ODB60A1B	<b>Kratzer</b> OD2CA51B	<b>Aussetzer</b> OD54E11B	<b>Toxin</b> OD7D411B	<b>Amnesie</b> ODA6571B
<b>Platscher</b> ODB70A1B	<b>Klammer</b> OD2DA51B	<b>Saeure</b> OD55E11B	<b>Konfusion</b> OD7E411B	<b>Psykraft</b> ODA7571B
<b>Saeurepanzer</b> ODB80A1B	<b>Guillotine</b> OD2EA51B	<b>Glut</b> OD56E11B	<b>Psychokinese</b> OD7F411B	<b>Weichei</b> ODA8571B
<b>Krabbhammer</b> ODB90A1B	<b>Schwerttanz</b> OD2FA51B	<b>Flammenwurf</b> OD57E11B	<b>Hypnose</b> OD80411B	<b>Turmkick</b> ODA9571B
<b>Explosion</b> ODBA0A1B	<b>Zerschneider</b> OD30A51B	<b>Weissnebel</b> OD58E11B	<b>Meditation</b> OD81411B	<b>Giftblick</b> ODA0571B
<b>Kratzfurie</b> ODBB0A1B	<b>Windstoss</b> OD31A51B	<b>Aquaknarre</b> OD59E11B	<b>Agilitaet</b> OD82411B	<b>Traumfresser</b> ODAC571B
<b>Knochmerang</b> ODBC0A1B	<b>Fluegelschlag</b> OD32A51B	<b>Hydropumpe</b> OD60E11B	<b>Ruckzuckhieb</b> OD83411B	<b>Giftwolke</b> ODA4571B
<b>Erholung</b> ODBD0A1B	<b>Wirbelwind</b> OD33A51B	<b>Surfer</b> OD5A11B	<b>Raserei</b> OD84411B	<b>Stakkato</b> ODA5571B
<b>Steinhagel</b> ODBE0A1B	<b>Fliegen</b> OD34A51B	<b>Eisstrahler</b> OD5B11B	<b>Teleport</b> OD85411B	<b>Blutsauger</b> ODA6571B
<b>Hyperzahn</b> ODBF0A1B	<b>Klammergriff</b> OD35A51B	<b>Blizzard</b> OD5C11B	<b>Nachtnebel</b> OD86411B	<b>Todeskuss</b> ODA7571B
<b>Schaerfer</b> ODC00A1B	<b>Slam</b> OD36A51B	<b>Psystrah</b> OD5D11B	<b>Mimikry</b> OD87411B	<b>Himmelsfeger</b> ODA8571B
<b>Umwandlung</b> ODC10A1B	<b>Rankenhieb</b> OD37A51B	<b>Blubbstrahl</b> OD5E11B	<b>Kreideschrei</b> OD88411B	<b>Wandler</b> ODA9571B
<b>Triplette</b> ODC20A1B	<b>Stampfer</b> OD38A51B	<b>Aurorastrahl</b> OD5F11B	<b>Doppelteam</b> OD89411B	<b>Blubber</b> ODA0571B
<b>Superzahn</b> ODC30A1B	<b>Doppelkick</b> OD39A51B	<b>Hyperstrahl</b> OD60E11B	<b>Genesung</b> OD8A411B	<b>Irrschlag</b> ODA1571B
<b>Schlitzer</b> ODC40A1B	<b>Megakick</b> OD3AA51B	<b>Schnabel</b> OD61E11B	<b>Haerter</b> OD8B411B	<b>Pilzspore</b> ODA2571B
<b>Delegator</b> ODC50A1B	<b>Sprungkick</b> OD3BA51B	<b>Bohrschnabel</b> OD62E11B	<b>Komprimator</b> OD8C411B	<b>Blitz</b> ODA3571B
<b>Verzweifler</b> ODC60A1B	<b>Fegekick</b> OD3CA51B	<b>Ueberroller</b> OD63E11B	<b>Rauchwolke</b> OD8D411B	<b>Psywelle</b> ODA4571B
<b>6.Pokémon</b> ODBA101B	<b>Sandwirbel</b> OD3DA51B	<b>Fusskick</b> OD64E11B	<b>Konfustrahl</b> OD8E411B	<b>Platscher</b> ODA5571B
<b>Unendlich KP</b> ODBA101B	<b>Kopfnuss</b> OD3EA51B	<b>Konter</b> OD65E11B	<b>Panzerschutz</b> OD8F411B	<b>Saeurepanzer</b> ODA6571B
<b>Max KP</b> ODBA101B	<b>Hornattacke</b> OD3FA51B	<b>Geowurf</b> OD66E11B	<b>Einigler</b> OD90411B	<b>Krabbhammer</b> ODA7571B
<b>EP Max</b> ODB7361B	<b>Furienschlag</b> OD40A51B	<b>Staeke</b> OD67E11B	<b>Barriere</b> OD91411B	<b>Explosion</b> ODA8571B
<b>Unendlich AP-1.Position</b> OD20EC1B	<b>Hornbohrer</b> OD41A51B	<b>Absorber</b> OD68E11B	<b>Lichtschild</b> OD92411B	<b>Kratzfurie</b> ODA9571B
<b>Unendlich AP-2.Position</b> OD20D61B	<b>Tackel</b> OD42A51B	<b>Megasauger</b> OD69E11B	<b>Dunkelnebel</b> OD93411B	<b>Knochmerang</b> ODA0571B
		<b>Egelsamen</b> OD6A11B	<b>Reflektor</b> OD94411B	<b>Erholung</b> ODA1571B
		<b>Wachstum</b> OD6B11B		



Steinhage1  
 ODBE571B  
**Hyperzahn**  
 ODBF571B  
**Schaerfer**  
 ODC0571B  
**Umwandlung**  
 ODC1571B  
**Triplette**  
 ODC2571B  
**Superzahn**  
 ODC3571B  
**Schlitzer**  
 ODC4571B  
**Delegator**  
 ODC5571B  
**Verzweifler**  
 ODC6571B  
**KAMPF-S**  
**Keine zufälligen**  
**Kaempfe**  
 OD24C55E  
**Unendlich KP**  
 OD20DF64  
**Unendlich AP-**  
**1.Position**  
 OD49E364  
**Unendlich AP-**  
**2.Position**  
 OD490364  
**Unendlich AP-**  
**3.Position**  
 OD49B364  
**Unendlich AP-**  
**4.Position**  
 OD491164  
**Gegner Level**  
**immer 1**  
**010027D0**  
**1.Faehigkeit**  
**Pfund**  
 OD226164  
**Karateschlag**  
 OD236164  
**Duplexhieb**  
 OD246164  
**Kometenhieb**  
 OD256164  
**Megahieb**  
 OD266164  
**Zahltag**  
 OD276164  
**Feuerschlag**  
 OD286164  
**Eishieb**  
 OD296164  
**Donnerschlag**  
 OD2A6164  
**Kratzer**  
 OD2B6164  
**Klammer**  
 OD2C6164  
**Guillotine**  
 OD2D6164  
**Klingensturm**  
 OD2E6164  
**Schwerttanz**  
 OD2F6164  
**Zerschneider**  
 OD306164  
**Windstoss**  
 OD316164  
**Fluegelschlag**  
 OD326164  
**Wirbelwind**  
 OD336164  
**Fliegen**  
 OD346164  
**Klammergriff**  
 OD356164  
**Slam**  
 OD366164

**Rankenhieb**  
 OD376164  
**Stampfer**  
 OD386164  
**Doppelkick**  
 OD396164  
**Megakick**  
 OD3A6164  
**Sprungkick**  
 OD3B6164  
**Fegekick**  
 OD3C6164  
**Sandwirbel**  
 OD3D6164  
**Kopfnuss**  
 OD3E6164  
**Hornattacke**  
 OD3F6164  
**Furienschlag**  
 OD406164  
**Hornbohrer**  
 OD416164  
**Tackle**  
 OD426164  
**Body Slam**  
 OD436164  
**Wickel**  
 OD446164  
**Bodycheck**  
 OD456164  
**Fuchtlter**  
 OD466164  
**Risikotackel**  
 OD476164  
**Rutenschlag**  
 OD486164  
**Giftstachel**  
 OD496164  
**2.Faehigkeit**  
**Duonadel**  
 OD4A9164  
**Nadelrakete**  
 OD4B9164  
**Silberblick**  
 OD4C9164  
**Biss**  
 OD4D9164  
**Heuler**  
 OD4E9164  
**Brueeller**  
 OD4F9164  
**Gesang**  
 OD509164  
**Superschall**  
 OD519164  
**Ultraschall**  
 OD529164  
**Aussetzer**  
 OD539164  
**Saeure**  
 OD549164  
**Glut**  
 OD559164  
**Flammenwurf**  
 OD569164  
**Weissnebel**  
 OD579164  
**Aquaknarre**  
 OD589164  
**Hydropumpe**  
 OD599164  
**Surfer**  
 OD5A9164  
**Eisstrahler**  
 OD5B9164  
**Blizzard**  
 OD5C9164  
**Psystrahl**  
 OD5D9164  
**Blubbstrahl**  
 OD5E9164  
**Aurorastrahl**  
 OD5F9164

**Hyperstrahl**  
 OD609164  
**Schnabel**  
 OD619164  
**Bohrschnabel**  
 OD629164  
**Ueberroller**  
 OD639164  
**Fusskick**  
 OD649164  
**Konter**  
 OD659164  
**Geowurf**  
 OD669164  
**Staerke**  
 OD679164  
**Absorber**  
 OD689164  
**Megasauger**  
 OD699164  
**Egelsamen**  
 OD6A9164  
**Wachstum**  
 OD6B9164  
**Rasierblatt**  
 OD6C9164  
**Solarstrahl**  
 OD6D9164  
**Giftpuder**  
 OD6E9164  
**Stachelspore**  
 OD6F9164  
**Schlafpuder**  
 OD709164  
**3.Faehigkeit**  
**Blattertanz**  
 OD713D64  
**Fadenschuss**  
 OD723D64  
**Drachenwut**  
 OD733D64  
**Feuerwirbel**  
 OD743D64  
**Donnerschock**  
 OD753D64  
**Donnerblitz**  
 OD763D64  
**Donnerwelle**  
 OD773D64  
**Donner**  
 OD783D64  
**Steinwurf**  
 OD793D64  
**Erdbeben**  
 OD7A3D64  
**Geofissur**  
 OD7B3D64  
**Schaufler**  
 OD7C3D64  
**Toxin**  
 OD7D3D64  
**Konfusion**  
 OD7E3D64  
**Psychokinese**  
 OD7F3D64  
**Hypnose**  
 OD803D64  
**Meditation**  
 OD813D64  
**Agilitaet**  
 OD823D64  
**Ruckzuckhieb**  
 OD833D64  
**Raserei**  
 OD843D64  
**Teleport**  
 OD853D64  
**Nachtnebel**  
 OD863D64  
**Mimikry**  
 OD873D64  
**Kreideschrei**  
 OD883D64

**Doppelteam**  
 OD893D64  
**Genesung**  
 OD8A3D64  
**Haerter**  
 OD8B3D64  
**Komprimator**  
 OD8C3D64  
**Rauchwolke**  
 OD8D3D64  
**Konfustrahl**  
 OD8E3D64  
**Panzerschutz**  
 OD8F3D64  
**Einigler**  
 OD903D64  
**Barriere**  
 OD913D64  
**Lichtschild**  
 OD923D64  
**Dunkelnebel**  
 OD933D64  
**Reflektor**  
 OD943D64  
**Energiefokus**  
 OD953D64  
**Geduld**  
 OD963D64  
**Metronom**  
 OD973D64  
**Spiegeltrick**  
 OD983D64  
**Finale**  
 OD993D64  
**4.Faehigkeit**  
**Eierbombe**  
 OD9A6A64  
**Schlecker**  
 OD9B6A64  
**Smog**  
 OD9C6A64  
**Schlammbad**  
 OD9D6A64  
**Knochenkeule**  
 OD9E6A64  
**Feuersturm**  
 OD9F6A64  
**Kaskade**  
 ODA06A64  
**Schnapper**  
 ODA16A64  
**Sternschauer**  
 ODA26A64  
**Schaedelwumme**  
 ODA36A64  
**Dornkanone**  
 ODA46A64  
**Umklammerung**  
 ODA56A64  
**Ammesie**  
 ODA66A64  
**Psykraft**  
 ODA76A64  
**Weichei**  
 ODA86A64  
**Turmkick**  
 ODA96A64  
**Giftblick**  
 ODAA6A64  
**Traumfresser**  
 ODAB6A64  
**Giftwolke**  
 ODAC6A64  
**Stakkato**  
 ODAD6A64  
**Blutsauger**  
 ODä6A64  
**Todeskuss**  
 ODAF6A64  
**Himmelsfeger**  
 ODB06A64  
**Wandler**  
 ODB16A64

**Blubber**  
 ODB26A64  
**Irrschlag**  
 ODB36A64  
**Pilzspore**  
 ODB46A64  
**Blitz**  
 ODB56A64  
**Psywelle**  
 ODB66A64  
**Platscher**  
 ODB76A64  
**Saeurepanzer**  
 ODB86A64  
**Krabhammer**  
 ODB96A64  
**Explosion**  
 ODBA6A64  
**Kratzfurie**  
 ODBB6A64  
**Knochenrang**  
 ODBC6A64  
**Erholung**  
 ODBD6A64  
**Steinhagel**  
 ODBE6A64  
**Hyperzahn**  
 ODBF6A64  
**Schaerfer**  
 ODC06A64  
**Umwandlung**  
 ODC16A64  
**Triplette**  
 ODC26A64  
**Superzahn**  
 ODC36A64  
**Schlitzer**  
 ODC46A64  
**Delegator**  
 ODC56A64  
**Verzweifler**  
 ODC66A64

## Codes-Teil 2

Xploder während des  
 Ladens und Speicherns  
 ausschalten!

**KÄMPFE IMMER  
 GEGEN POKÉMON ?**  
**Rizeros**  
 OD2271B5  
**Kangama**  
 OD2371B5  
**Nidoran (M)**  
 OD2471B5  
**Piepi**  
 OD2571B5  
**Habitak**  
 OD2671B5  
**Voltobal**  
 OD2771B5  
**Nidoking**  
 OD2871B5  
**Lahmus**  
 OD2971B5  
**Bisaknosp**  
 OD2A71B5  
**Kokowei**  
 OD2B71B5  
**Schlurp**  
 OD2C71B5  
**Owei**  
 OD2D71B5  
**Steima**  
 OD2E71B5  
**Gengar**  
 OD2F71B5  
**Nidorina (W)**  
 OD3071B5  
**Nidoqueen**  
 OD3171B5



Tragosso OD3271B5	Dragoran OD6371B5	Schauflerdri OD9771B5	Magnetilo ODCE71B5	4.Position Altbernstein OD4007D3
Rihorn OD3371B5	Dodu OD6771B5	Omot OD9871B5	Glumanda ODD171B5	Feuerstein OD4107D3
Lapras OD3471B5	Quapfel OD6871B5	Jugong OD9971B5	Schiggy ODD271B5	Donnerstein OD4207D3
Arkani OD3571B5	Rossana OD6971B5	Raupy OD9C71B5	Glutexo ODD371B5	Wasserstein OD4307D3
Mew OD3671B5	Lavados OD6A71B5	Safcon OD9D71B5	Schillok ODD471B5	Unendlich KP Plus OD4407D3
Garados OD3771B5	Arktos OD6B71B5	Smettbo OD9E71B5	Glurak ODD571B5	Protein OD4507D3
Muschas OD3871B5	Zapdos OD6C71B5	Machomei OD9F71B5	Myrapla ODDA71B5	Eisen OD4607D3
Tentacha OD3971B5	Ditto OD6D71B5	Entoron ODA171B5	Duflo ODDB71B5	Unendlich 5.Position OD8490D3
Nebulak OD3A71B5	Mauzi OD6E71B5	Hypno ODA271B5	Giflor ODDC71B5	5.Position Carbon OD470AD3
Sichlor OD3B71B5	Krabby OD6F71B5	Golbat ODA371B5	Knofensa ODDD71B5	Kalzium OD480AD3
Sterndu OD3C71B5	Vulpix OD7371B5	Mewtwo ODA471B5	Ultrigaria ODDE71B5	Sonderbonbon OD490AD3
Turtok OD3D71B5	Vulnona OD7471B5	Relaxo ODA571B5	Sarzenia ODDF71B5	Domfossil OD4A0AD3
Pinsir OD3E71B5	Pikachu OD7571B5	Karpador ODA671B5	GEGENSTÄNDE CODES	Helixfossil OD4B0AD3
Tangela OD3F71B5	Raichu OD7671B5	Sleimok ODA971B5	Anzahl Gegenstände: 10	?-Oeffner OD4C0AD3
Fukano OD4271B5	Dratini OD7971B5	Kingler ODA971B5	OD2B91D3	Rad-Coupon OD4E0AD3
Onix OD4371B5	Dragonir OD7A71B5	Austos ODAC71B5	Unendlich 1.Position OD846AD3 ,	Unendlich 6.Position OD8460D3
Ibitak OD4471B5	Kabuto OD7B71B5	Lektrobail OD871B5	1.Platz Meisterball OD223DD3	6.Position Blattstein OD502DD3
Taubsi OD4571B5	Kabutops OD7C71B5	Pixi ODAF71B5	Hyperball OD233DD3	Tueroeffner OD512DD3
Flegmon OD4671B5	Seeper OD7D71B5	Smogmog ODB071B5	Superball OD243DD3	Nugget OD522DD3
Kadabra OD4771B5	Seemon OD7E71B5	Snobilikat ODB171B5	Pokéball OD253DD3	AP-Plus OD532DD3
Georok OD4871B5	Sandan OD8171B5	Knogga ODB271B5	Safariball OD293DD3	Poképuppe OD542DD3
Chaneira OD4971B5	Sandamer OD8271B5	Alpollo ODB471B5	Karte OD263DD3	Hyperheiler OD552DD3
Maschock OD4A71B5	Amonitas OD8371B5	Abra ODB571B5	Fahrrad OD273DD3	Beleber OD562DD3
Pantimos OD4B71B5	Amoroso OD8471B5	Simsala ODB671B5	Unendlich 2.Position OD8426D3	Top Beleber OD572DD3
Kicklee OD4C71B5	Pummeluff OD8571B5	Tauboga ODB771B5	2.Platz ??????	Unendlich 7.Position OD848BD3
Nockchan OD4D71B5	Knuddeluff OD8671B5	Tauboss ODB871B5	OD28CDD3	7.Position Megablok OD583FD3
Arbok OD4E71B5	Evoli OD8771B5	Starmie ODB971B5	Mondstein OD2BCDD3	Superschutz OD593FD3
Parasek OD4F71B5	Flamara OD8871B5	Bisasam ODBA71B5	Gegengift OD2CCDD3	Top-Schutz OD5A3FD3
Psyduck OD5071B5	Blitza OD8971B5	Bisaflo ODBB71B5	Feuerheiler OD2ECDD3	Angriffplus OD5B3FD3
Traumato OD5171B5	Aquana OD8A71B5	Tentoxa ODBC71B5	Eisheiler OD2ECDD3	Muenzen OD5C3FD3
Geowaz OD5271B5	Machollo OD8B71B5	Goldini ODBE71B5	Aufwecker OD2FCDD3	Tafelwasser OD5D3FD3
Magmar OD5471B5	Zubat OD8C71B5	Goiking ODBF71B5	Para-Heiler OD30CDD3	Sprudel OD5E3FD3
Menki OD5A71B5	Rettan OD8D71B5	Ponita ODCA71B5	Unendlich 3.Position OD8495D3	Limonade OD5F3FD3
Elektek OD5671B5	Paras OD8E71B5	Gallop ODC571B5	Top-Genesung OD3145D3	Unendlich 8.Position OD84E3D3
Magneton OD5771B5	Quaputzi OD8F71B5	Rattfratz ODC671B5	Top-Trank OD3245D3	8.Position Bootsticket OD6027D3
Smogon OD5871B5	Quappo OD9071B5	Rattikarl ODC771B5	Hypertrank OD3345D3	Goldzaehne OD6127D3
Seel OD5B71B5	Hornliu OD9171B5	Nidorino ODC871B5	Supertrank OD3445D3	X-Treffer OD4F27D3
Schauflerda OD5C71B5	Kokuna OD9271B5	Nidorina ODC971B5	Trank OD3545D3	X-Angriff OD6227D3
Tauros OD5D71B5	Bibor OD9371B5	Kleinstein ODCA71B5	Fluchtseil OD3E45D3	X-Abwehr OD6327D3
Porenta OD6171B5	Dodri OD9571B5	Porygon ODCB71B5	Schutz OD3F45D3	
Bluzuk OD6271B5	Rasaff OD9671B5	Aerodactyl ODCC71B5	Unendlich 4.Position OD84B1D3	



<b>X-Tempo</b> OD6427D3 <b>X-Spezial</b> OD6527D3 <b>Unendlich 9.Position</b> OD8483D3 <b>9.Position</b> <b>Muenzkorb</b> OD6603D3 <b>Eichs Paket</b> OD6703D3 <b>Detektor</b> OD6803D3 <b>Silph Scope</b> OD6903D3 <b>Pokéfloete</b> OD6A03D3 <b>Liftoeffner</b> OD6B03D3 <b>Unendlich 10.Position</b> OD843CD3 <b>10.Position</b> <b>EP-Teiler</b> OD6C11D3 <b>Angel</b> OD6D11D3 <b>Profiangel</b> OD6E11D3 <b>Superangel</b> OD6F11D3 <b>AP-Plus</b> OD7011D3 <b>Aether</b> OD7111D3 <b>Top-Aether</b> OD7211D3 <b>Elixier</b> OD7311D3 <b>Top-Elixier</b> OD7411D3 <b>KAUFE GEGENSTAND</b> <b>IM LADEN</b> <b>Platz 1</b> <b>Meisterball</b> OD2248B5 <b>Hyperball</b> OD2348B5 <b>Superball</b> OD2448B5 <b>Pokéball</b> OD2548B5 <b>Safariball</b> OD2628B5 <b>Karte</b> OD2648B5 <b>Fahrrad</b> OD2748B5 <b>Mondstein</b> OD2848B5 <b>Gegengift</b> OD2C48B5 <b>Feuerheiler</b> OD2D48B5 <b>Eisheiler</b> OD2E48B5 <b>Aufwecker</b> OD2F48B5 <b>Para-Heiler</b> OD3048B5 <b>Top-Genesung</b> OD3148B5 <b>Top-Trank</b> OD3248B5 <b>Hypertrank</b> OD3348B5 <b>Supertrank</b> OD3448B5 <b>Trank</b> OD3548B5 <b>Fluchtseil</b> OD3E48B5 <b>Schutz</b> OD3F48B5	<b>Altbernstein</b> OD4048B5 <b>Feuerstein</b> OD4148B5 <b>Donnerstein</b> OD4248B5 <b>Wasserstein</b> OD4348B5 <b>Unendlich KP Plus</b> OD4448B5 <b>Protein</b> OD4548B5 <b>Eisen</b> OD4648B5 <b>Carbon</b> OD4748B5 <b>Kalzium</b> OD4848B5 <b>Sonderbonbon</b> OD4948B5 <b>Domfossil</b> OD4A48B5 <b>Helixfossil</b> OD4B48B5 <b>?-Oeffner</b> OD4C48B5 <b>Rad-Coupon</b> OD4E48B5 <b>Blattstein</b> OD5048B5 <b>Tueroeffner</b> OD5148B5 <b>Platz 2</b> <b>Nugget</b> OD5283B5 <b>AP-Plus</b> OD5383B5 <b>Poképuppe</b> OD5483B5 <b>Hyperheiler</b> OD5583B5 <b>Beleber</b> OD5683B5 <b>Top Beleber</b> OD5783B5 <b>Megablock</b> OD5883B5 <b>Superschutz</b> OD5983B5 <b>Top-Schutz</b> OD5A83B5 <b>Angriffplus</b> OD5B83B5 <b>Muenzen</b> OD5C83B5 <b>Tafelwasser</b> OD5D83B5 <b>Sprudel</b> OD5E83B5 <b>Limonade</b> OD5F83B5 <b>Bootsticket</b> OD6083B5 <b>Goldzaehne</b> OD6183B5 <b>X Treffer</b> OD4F83B5 <b>X Angriff</b> OD6283B5 <b>X-Abwehr</b> OD6383B5 <b>X-Tempo</b> OD6483B5 <b>X-Spezial</b> OD6583B5 <b>Muenzkorb</b> OD6683B5 <b>Eichs Paket</b> OD6783B5 <b>Detektor</b> OD6883B5 <b>Silph Scope</b> OD6983B5	<b>Pokéfloete</b> OD6A83B5 <b>Liftoeffner</b> OD6B83B5 <b>EP-Teiler</b> OD6C83B5 <b>Angel</b> OD6D83B5 <b>Profiangel</b> OD6E83B5 <b>Superangel</b> OD6F83B5 <b>AP-Plus</b> OD7083B5 <b>Aether</b> OD7183B5 <b>Top-Aether</b> OD7283B5 <b>Elixier</b> OD7483B5 <b>Top-Elixier</b> OD7383B5 <b>Diverses</b> <b>Unendlich Geld</b> OD8A6CD3 OD8A10D3 OD8A1FD3 <b>Habe alle Orden</b> OD2036D3 <b>Unendlich Casino</b> <b>Münzen</b> OD8A6F96 OD8A6296 <b>Unendlich Zeit</b> <b>(Safari Zone)</b> OD119F20 <b>Unendlich</b> <b>Safaribaele</b> OD846C35 <b>Pokedex</b> <b>151 Pokémon</b> <b>gesehen</b> OD202ED3 OD2092D3 OD20CFD3 OD2012D3 OD209FD3 OD2094D3 OD2078D3 OD2086D3 OD2098D3 OD205FD3 OD204ED3 OD20F6D3 OD20DFD3 OD2039D3 OD20E8D3 OD203DD3 OD2084D3 OD20CDD3 OD4061D3 <b>151 Pokémon</b> <b>besiegt</b> OD20531B OD20F11B OD20241B OD20D91B OD201CD3 OD2058D3 OD2002D3 OD20C6D3 OD2067D3 OD20FDD3 OD2019D3 OD2084D3 OD2008D3 OD209BD3 OD205CD3 OD2079D3 OD208BD3 OD2097D3 OD4082D3	<b>Pokémon Trading Card</b> <b>Game</b> <b>Immer Kopf (Muenze)</b> OD223FEF <b>Immer Zahl (Muenze)</b> OD213FEF <b>Unendlich Energie</b> <b>beim Ziehen</b> OD217900 <b>Arenapokémon = max HP</b> OD2037EF <b>Bankpokémon = max HP</b> OD20DDEF OD2055EF OD20E9EF OD2000EF OD2029EF  <b>Note: Auf www.mogel-</b> <b>power.de sind rund</b> <b>2500 weitere Codes</b> <b>für das Spiel zu fin-</b> <b>den, die hier leider</b> <b>aus Platzgründen</b> <b>entfallen mussten.</b>  <b>Pong</b> <b>P1 gewinnt immer</b> <b>010A4CC2</b> <b>P2 verliert immer</b> <b>01004DC2</b> <b>P1 verliert immer</b> <b>01004CC2</b> <b>P2 gewinnt immer</b> <b>010A4DC2</b>  <b>Power Rangers Lightspeed</b> <b>Rescue</b> <b>Zeit eingefroren</b> OD4F81AE OD4FD8AE OD4FA2AE <b>Unverwundbar</b> OD2D69AE <b>Unendlich Energie</b> OD2B9AAE <b>1 gerettet = 20</b> <b>gerettet</b> OD348EAE <b>Habe Break Door</b> OD2235AE <b>Habe Put Out Fire</b> OD227EAE <b>Habe Cut Cable</b> OD2217AE <b>Habe Medicine</b> OD2271AE <b>Habe Grappling Hook</b> OD220DAE  <b>Probotector</b> <b>Unendlich Leben</b> OD232137 <b>Wähle Waffe:</b> <b>(Note)</b> <b>Standard</b> OD220E37 <b>3er Faecher Schuss</b> OD230E37 <b>5er Faecher Schuss</b> OD240E37 <b>Zielsuchfeuer</b> OD250E37 <b>Explosivgeschosse</b> OD260E37 <b>Unbesiegbar</b> OD22076E <b>Level Anwahl (Note)</b> <b>Level 1</b> OD2295BC <b>Level 2</b> OD231337	<b>Level 3</b> OD241337 <b>Level 4</b> OD251337  <b>Note: Nur einen der</b> <b>Codes verwenden.</b>  <b>Puzzle Bobble 4</b> <b>Unendlich Versuche</b> OD2A2D96  <b>Q-Bert</b> <b>Unendlich Leben</b> OD267029 <b>Ein Spiel reicht zum</b> <b>gewinnen</b> OD348D29 OD344E04  <b>Qix</b> <b>Unendlich Leben</b> OD23E42A  <b>Quest For Camelot</b> <b>Unendlich Gesundheit</b> OD265F81  <b>R-Type</b> <b>Unendlich Leben</b> OD25E764 <b>Sudden Death Gegner</b> <b>(Note)</b> OD25425E  <b>Note: Nicht bei allen</b> <b>Gegnern.</b>  <b>R-Type 2</b> <b>Unendlich Leben</b> OD25A064  <b>Rampage World Tour</b> <b>Unendlich Gesundheit</b> OD8426ED  <b>Rayman</b> <b>Unendlich Leben</b> OD84E9AE <b>Unendlich Haeuser</b> OD8400AE <b>Unendlich Energie</b> OD2755AE <b>Unendlich Baele</b> OD8A37AE  <b>Ready 2 Rumble</b> <b>Unendlich Energie P1</b> OD45FB04 <b>Keine Energie P1</b> OD21FB04 <b>Unendlich Energie P2</b> OD45FBA2 <b>Keine Energie P2</b> OD21FBA2 <b>Unendlich Zeit</b> OD81E435  <b>Rip Tide Racer</b> <b>Immer letzte Runde</b> OD2204D8 <b>Unzerstoerbar</b> OD2B0AEF  <b>Rockman X</b> <b>Unendlich Energie</b> OD311755 OD316196 <b>Unendlich Leben</b> OD2416D3
---	--	--	---	---



Rugrats – Totally Angelica <b>Unendlich Kekse zum Auffangen (Note)</b> OD21A32A <b>Habe 10 Kekse aufgefangen</b> OD2B212A <b>Starte CardGame mit 3 Partien</b> OD38BB37	Speedy Gonzales Aztech Adventures <b>Unendlich Zeit</b> OD834DD8 <b>Unendlich Gesundheit</b> OD24B3D8 <b>Unendlich Leben</b> OD2511D8 <b>Unbesiegbar</b> OD27E037	fuer xx, um verschiedene Farben fuer Mario zu bekommen.  Swing <b>Multiplikator immer 4</b> OD25EA2A OD25692A OD259A2A	<b>Unendlich Winde</b> OD711981  <b>Note: Xploder beim Laden ausschalten.</b>  Thunderblast Man <b>Unendlich Kraft</b> OD2936EF <b>Keine Feinde</b> OD2A06EF <b>Normaler Status</b> OD2106EF	<b>Unendlich Geld</b> OD841204  <b>Note: Erst zu Beginn des Rennens starten.</b>  <b>Note 1: Ausschalten, bevor die Runde beendet ist.</b>  Tony Hawk's Pro Skater <b>Halfpipe Modus</b> <b>Unendlich Zeit</b> OD5C18A2 <b>Mit 255 Punkten starten</b> OD20D104 <b>Max Punkte</b> OD208E04 <b>Meisterschafts-Modus</b> <b>Rundenzeit 0:00</b> OD2118A2 <b>Unendlich SpeedUps</b> OD2AF304 <b>Punkte</b> OD20D104
<b>Note: Den Xploder ausschalten, wenn ausreichend Kekse aufgefangen wurden.</b>  Sabrina The Teenage Witch Zapped <b>Unendlich Leben</b> OD26B155 <b>Unendlich Herzen</b> OD2153DD <b>Level beendet (nur zum Ausgang gehen)</b> OD2168DD	Spider-Man <b>Unendlich Gesundheit</b> OD6185D8 <b>Unendlich Leben</b> OD2A54D8 <b>Viele Punkte</b> OD2AB2EF <b>Max Angriff</b> OD275AEF <b>Max Verteidigung</b> OD2736EF	Tail Gator <b>Unendlich Leben</b> OD264181  Tarzan <b>Unendlich Energie</b> OD317781 <b>Unendlich Leben</b> OD264381 <b>Unendlich Zeit</b> OD2ABA81	Titus The Fox <b>Unendlich Energie</b> OD264DD8 <b>Unendlich Leben</b> OD2430D8  Tom Clancy's Rainbow Six <b>Unendlich Munition</b> OD844BED	Toonsylvania <b>Unendlich Gesundheit</b> OD29E655 <b>Unendlich Leben</b> OD2BA655 <b>Unendlich Totenkopf-Munition</b> OD845655 <b>Habe 8 Gegenstaende</b> OD29AB55
Solar Striker <b>Unendlich Leben</b> OD2485B5 <b>Verbessertes Gewehr</b> OD236155	Spy Vs Spy <b>Unendlich Zeit</b> ODBA73AE <b>Unendlich Gesundheit</b> <b>Weiss</b> OD2BDF04	Taz-Mania <b>Unendlich Zeit</b> OD2A0AEF <b>Unendlich Leben</b> OD2407EF	Tomb Raider <b>Unendlich Gesundheit (Note)</b> OD206581 <b>Unendlich Grosse</b> <b>Medipaks</b> ODBA4381 <b>Unendlich Kleine</b> <b>Medipaks</b> ODBA7781 <b>Unendlich Schluessele</b> ODBACB81 <b>99 Panel Pieces</b> OD841D81 <b>Unendlich Dynamit</b> ODBA0581 <b>Unendlich</b> <b>Schlangenschluessele</b> OD84CA81 <b>Unendlich Rote &amp; Blaue Diamanten</b> OD841A81 <b>Unendlich Goldbarren</b> OD846381 <b>Unendlich Schnellfeuer-Kugeln</b> ODBA8D81 <b>Unendlich</b> <b>Explosivgeschosse</b> ODBAC781 <b>Unendlich Luft</b> OD20AD81 <b>Besitze Iris &amp; Schlangenaugen &amp; Orb &amp; Alptraum-Stein</b> OD30EB81 <b>Besitze 3-Sachen-Segmente</b> OD30B881	Top Gear Rally 1 <b>Immer Erster</b> OD226081 <b>Zeit 00:00:00</b> OD217881
Solomon – Cox Adventure Of The White Tower <b>Unendlich Leben</b> OD2AD8EF <b>Unendlich Zeit</b> OD725EEF <b>Unendlich Herzen</b> OD24A2EF <b>Unendlich Feuer</b> OD2200EF <b>Unbesiegbar</b> OD22E0EF <b>Levelanwahl (Note)</b> 01xxC0C2	Star Wars Episode 1 – Obi Wan's Adventure <b>Unendlich Leben</b> OD242281 <b>Unendlich Energie</b> OD2B66B5 <b>Unendlich Macht</b> OD2BEEB5 <b>Unendlich Munition</b> OD4652B5	Teenage Mutant Ninja Turtles 2 <b>Unendlich Energie</b> OD2A63AE  Teenage Mutant Ninja Turtles 3 <b>Unendlich Leben</b> OD24566E <b>Unendlich Gesundheit</b> OD276C81	<b>99 Panel Pieces</b> OD841D81 <b>Unendlich Dynamit</b> ODBA0581 <b>Unendlich</b> <b>Schlangenschluessele</b> OD84CA81 <b>Unendlich Rote &amp; Blaue Diamanten</b> OD841A81 <b>Unendlich Goldbarren</b> OD846381 <b>Unendlich Schnellfeuer-Kugeln</b> ODBA8D81 <b>Unendlich</b> <b>Explosivgeschosse</b> ODBAC781 <b>Unendlich Luft</b> OD20AD81 <b>Besitze Iris &amp; Schlangenaugen &amp; Orb &amp; Alptraum-Stein</b> OD30EB81 <b>Besitze 3-Sachen-Segmente</b> OD30B881	Top Gear Rally 2 <b>Immer Erster</b> OD222681 <b>In der 3ten Runde starten</b> OD23DF81 <b>Unendlich Punkte</b> OD414381 <b>Max Geschwindigkeit</b> OD2A00EF <b>Max Beschleunigung</b> OD2A29EF <b>Max Handling</b> OD2AE2EF <b>Max Bremskraft</b> OD2AB5EF
<b>Note: Von 01 bis 19.</b>  Space Invaders <b>Unendlich Leben</b> OD23EC20 <b>Gegner schiessen nicht</b> OD254E5E	Star Wars Episode 1 Racer <b>Zeit 0:00</b> OD2144EF <b>999 MpH</b> OD08C5EF OD24E4EF <b>Unendlich Energie</b> OD6149EF <b>Immer Erster</b> OD2193EF	Terminator 2 – Judgment Day <b>Unendlich Energie</b> OD01477E  Test Drive 6 <b>Unendlich PowerUps</b> OD2B5C81 <b>Max Traktion</b> OD291C81 <b>Max Beschleunigung</b> OD295881 <b>Max Hoechstgeschwindigkeit</b> OD290281 <b>Unendlich Turbo</b> OD71C681 <b>Immer Erster:</b> <b>2-Runden-Rennen</b> OD22F081 <b>4-Runden-Rennen</b> OD24F081 <b>6-Runden-Rennen</b> OD223681 <b>8-Runden-Rennen</b> OD225881	<b>Unendlich Dynamit</b> ODBA0581 <b>Unendlich</b> <b>Schlangenschluessele</b> OD84CA81 <b>Unendlich Rote &amp; Blaue Diamanten</b> OD841A81 <b>Unendlich Goldbarren</b> OD846381 <b>Unendlich Schnellfeuer-Kugeln</b> ODBA8D81 <b>Unendlich</b> <b>Explosivgeschosse</b> ODBAC781 <b>Unendlich Luft</b> OD20AD81 <b>Besitze Iris &amp; Schlangenaugen &amp; Orb &amp; Alptraum-Stein</b> OD30EB81 <b>Besitze 3-Sachen-Segmente</b> OD30B881	Toy Story 2 <b>Unendlich Leben</b> OD24ED2A
Space Invaders DX <b>Unendlich Power-Ups</b> OD414E35 OD41F635 <b>Unendlich Leben</b> OD24EA8E <b>Unendlich Schilde</b> OD24188E	Streetfighter Alpha <b>Unendlich Zeit</b> OD849BB5 <b>Unbesiegbar P1</b> ODB1EB04 <b>Sudden Death P1</b> OD21EB04 <b>Unbesiegbar P2</b> ODB1EB2A <b>Sudden Death P2</b> OD21EB2A	<b>Unendlich Turbo</b> OD71C681 <b>Immer Erster:</b> <b>2-Runden-Rennen</b> OD22F081 <b>4-Runden-Rennen</b> OD24F081 <b>6-Runden-Rennen</b> OD223681 <b>8-Runden-Rennen</b> OD225881	<b>Unendlich Dynamit</b> ODBA0581 <b>Unendlich</b> <b>Schlangenschluessele</b> OD84CA81 <b>Unendlich Rote &amp; Blaue Diamanten</b> OD841A81 <b>Unendlich Goldbarren</b> OD846381 <b>Unendlich Schnellfeuer-Kugeln</b> ODBA8D81 <b>Unendlich</b> <b>Explosivgeschosse</b> ODBAC781 <b>Unendlich Luft</b> OD20AD81 <b>Besitze Iris &amp; Schlangenaugen &amp; Orb &amp; Alptraum-Stein</b> OD30EB81 <b>Besitze 3-Sachen-Segmente</b> OD30B881	Trick Boarder <b>Immer 99 Renn-Punkte</b> OD84D804 <b>Immer 99 Trick-Punkte</b> OD840404 <b>Unendlich Power-Ups</b> OD26EF04
Space Marauder <b>Unendlich Leben</b> OD2ADD6E <b>Habe L-Waffe (Note)</b> OD226BD3 <b>Unendlich L-Waffe</b> OD2ACED3 <b>Habe R-Waffe (Note)</b> OD236BD3 <b>Unendlich R-Waffe</b> OD2A75D3 <b>Habe M-Waffe (Note)</b> OD246BD3 <b>Unendlich M-Waffe</b> OD2A16D3	Super Mario Bros. Deluxe <b>Unverwundbar</b> OD22A281 <b>Unendlich Leben</b> OD26A081 <b>Super Sprung</b> OD211CEF <b>Unendlich Zeit</b> OD1DC381 <b>Kleiner Feuer Mario (Note)</b> 01xxCEC1	Test Drive Off-Road 3 <b>Unendlich PowerUps</b> OD2B5C81 <b>Max Beschleunigung</b> OD295881 <b>Max Traktion</b> OD291C81 <b>Max Hoechstgeschwindigkeit</b> OD290281 <b>Max Getriebe</b> OD296781 <b>GPS Stufe 2</b> OD29FD81 <b>Unendlich Turbo</b> OD71C681	<b>Unendlich Dynamit</b> ODBA0581 <b>Unendlich</b> <b>Schlangenschluessele</b> OD84CA81 <b>Unendlich Rote &amp; Blaue Diamanten</b> OD841A81 <b>Unendlich Goldbarren</b> OD846381 <b>Unendlich Schnellfeuer-Kugeln</b> ODBA8D81 <b>Unendlich</b> <b>Explosivgeschosse</b> ODBAC781 <b>Unendlich Luft</b> OD20AD81 <b>Besitze Iris &amp; Schlangenaugen &amp; Orb &amp; Alptraum-Stein</b> OD30EB81 <b>Besitze 3-Sachen-Segmente</b> OD30B881	Turok <b>Unendlich Gesundheit</b> OD28F96E <b>Unendlich Leben</b> OD2A566E <b>Unendlich Pfeile</b> OD84A181 <b>99 Edelsteine</b> OD847A0D
<b>Note: Nur einen der Codes verwenden.</b>	<b>Note: Experimentieren Sie mit den Werten</b>		<b>Note: Vorsicht vor den Pfaehlen und Gruben!</b>  Tonic Trouble <b>Unendlich Leben</b> OD24DDDD <b>Unedlich Energie</b> OD2855DD  Tonka Raceway <b>Unendlich Zeit (Note)</b> OD2244D8 <b>Nur 1 Rennrunde (Note 1)</b> OD22DBD8 <b>Immer Erster</b> OD2214D8	



## 160 Xploder-Codes

---

Turok 3 – Shadow Of  
Oblivion  
**Unendlich Leben**  
0D251229  
**Unendlich Gesundheit**  
0D2B9229  
**Habe Pistole**  
0D220229  
**Habe Uzi**  
0D22C629  
**Habe MG**  
0D22FD29  
**Unendlich Pfeile**  
0D6C5C29  
**Unendlich Munition**  
**(alle Waffen)**  
0D49BB29  
  
Turrican  
**Unendlich Leben**  
0D2471A2  
  
UEFA 2000  
**Zeit angehalten**  
0D5C2371  
**5 Tore für P1**  
0D26F071

UFC: Ultimate Fighting  
Championship  
**Unendlich Zeit**  
0D9496EF  
0DF0F3EF  
**Unendlich Energie P1**  
0D4C79AE  
0D4CBBAE  
**Sudden Death P2**  
0D220AAE  
0D2290AE  
  
Ultimate Paintball  
**Unendlich Leben**  
0D2A2781  
**Unendlich Gesundheit**  
0D41E381  
Unendlich Granaten  
D2A4D81  
  
Universal Soldier  
Unendlich Leben  
0D241481  
  
Warioland 2  
**Habe 999 Münzen**  
0D202E96

Warlocked  
0D20B9AE  
Add 2660  
0D20FCAE  
**Kein Geldverbrauch**  
**beim Bauen**  
0D209F37  
**Unendlich Holz**  
0D20F8AE  
**Kein Holzverbrauch**  
**beim Bauen**  
0D207837  
  
WCW Mayhem  
**Unendlich Gesundheit**  
**P1**  
0DF181A2  
**Unendlich Gesundheit**  
**P2**  
0DF12B2A  
**Unendlich Zeit**  
**ausserhalb vom Ring**  
0D2A8704

The Wild Thornberrys  
Rambler  
**Unendlich Zeit**  
0D3CC871  
**Unendlich Energie**  
0D2BAF71  
0D2BC271  
**Alle Tiere**  
0D276F71  
  
Wrestlemania 2000  
**Unendlich Gesundheit**  
**P1**  
0D21B86E  
0D20B96E  
**Keine Gesundheit P2**  
0D20B06E  
0D21F96E  
  
**Note: Nur einen der**  
**beiden Codes**  
**benutzen.**  
  
X-Men Mutant Academy  
**Unendlich Gesundheit**  
**P1**  
0D4C1137

**Max Wut P1**  
0D4C8B37  
0D4CE337  
**Sudden Death P1**  
0D211137  
**Keine Wut P1**  
0D218B37  
0D21E337  
**Unendlich Gesundheit**  
**P2**  
0D4C1155  
**Max Wut P2**  
0D4C8B55  
0D4CE355  
**Sudden Death P2**  
0D211155  
**Keine Wut P2**  
0D218B55  
0D21E355  
  
**Note: Xploder nur**  
**während des Spieles**  
**einschalten.**  
  
Xenon 2  
**Unbesiegbar**  
0D393F6E